



2018年11月8日

各位

会社名 K L a b 株式会社  
代表者名 代表取締役会長兼社長 真田 哲弥  
(コード番号: 3656)  
問合せ先 常務取締役 高田 和幸  
E-mail [ir@klab.com](mailto:ir@klab.com)

### 2018年12月期 通期業績予想の修正に関するお知らせ

直近の業績動向等を踏まえ、2018年8月7日に公表いたしました2018年12月期 通期業績予想を下記のとおり修正いたしましたので、お知らせいたします。

#### 記

2018年12月期 通期業績予想 (2018年1月1日～2018年12月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想 (A)	百万円 33,000 ～30,000	百万円 4,250 ～2,750	百万円 4,250 ～2,750	百万円 2,600 ～1,600	円 銭 69.80 ～42.96
今回修正予想 (B)	31,500	4,000	4,100	2,500	67.17
増減額 (B - A)	△1,500 ～1,500	△250 ～1,250	△150 ～1,350	△100 ～900	
増減率 (%)	△4.5% ～5.0%	△5.9% ～45.5%	△3.5% ～49.1%	△3.8% ～56.3%	
(ご参考) 前期連結業績	26,777	4,891	4,853	3,127	84.89

#### [修正の理由]

2018年度はレンジ形式による通期業績予想開示を採用しておりますが、通期業績予想数値を一本値で開示できると判断したため、売上高及び各段階利益を一本値に改めております。修正後の売上高及び各段階利益は、2018年8月7日に公表いたしました業績予想数値のレンジの範囲内に収まる見込みです。

業績予想修正の考え方は以下のとおりです。

■ 売上高

➤ 第4四半期は今期最も少ない売上となる見込み

- ✓ 既存タイトルは、各種施策や大型イベント等が重なり好調であった第3四半期の反動で減少
- ✓ 第3四半期中にリリースした新作タイトル※1 3ヶ月分の売上寄与
- ✓ 海外向けリリース予定タイトル「BLEACH 境・界-魂之覚醒:死神」および「隊長小翼:最強十一人」※2の売上を一定程度考慮
- ✓ 2018年中のリリースを目指している残りの新作タイトルの売上は保守的に計上せず
- ✓ 新作タイトルリリースの遅れによる、今期中に算入できる売上の減少

■ 費用

- 広告宣伝費は既存タイトルの年末施策に向けたプロモーション等を想定するも、東京ゲームショウ2018への出展等があった第3四半期より減少する見込み
- 開発中タイトルの外注費や業務委託費の増加
- 人員増加による労務費の増加

■ 利益

- 各タイトルの売上減少に伴う限界利益の減少と、上記費用の増減を考慮した結果、第3四半期より減少する見込み

なお、2018年12月期 第3四半期の業績及び財務状況につきましては、本日2018年11月8日に別途開示しております「2018年12月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕（連結）」をご参照ください。

※1 ガールズ&パンツァー あつまれ!みんなの戦車道!! (株式会社バンダイナムコエンターテインメントより配信、2018年8月3日リリース) および幽☆遊☆白書 100%本気(マジ)バトル (2018年8月28日リリース) の2タイトル

※2 キャプテン翼 ~たたかえドリームチーム~の中国大陸向けタイトル

※3 上記の通期業績予想は、現時点において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は、今後の様々な要因によって異なる可能性があります。

以 上