

2019年3月期 第2四半期 決算補足説明資料

(自:2018年7月1日 至:2018年9月30日)



株式会社ガーラ

2018年11月9日

- I. 第2四半期 決算資料
- II. 事業資料
- III. グループ会社の構成

I. 第2四半期 決算資料

I. 四半期連結財務諸表(要約)

2019年3月期第2四半期

(単位:百万円)

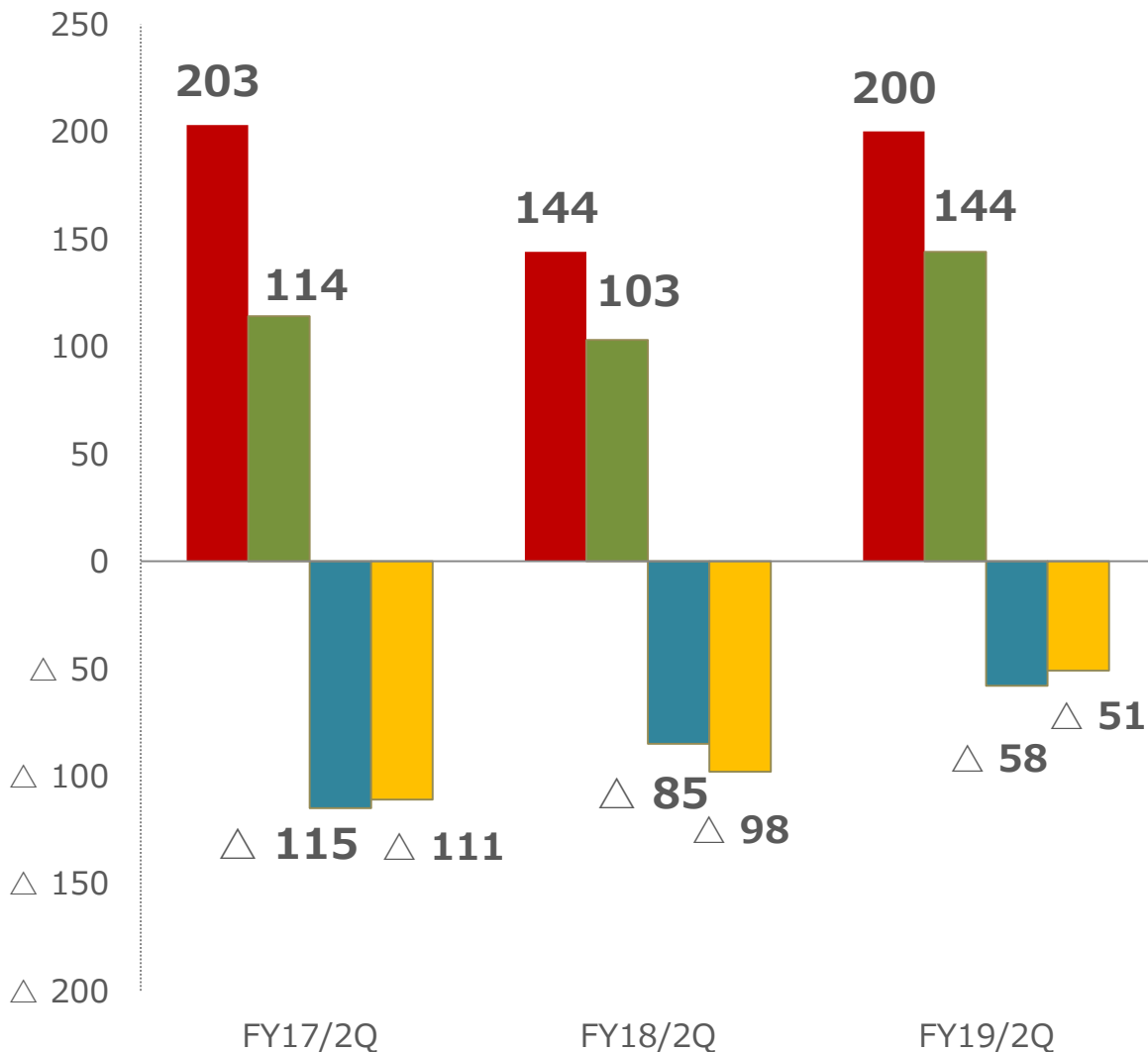
	当第2四半期	前年同四半期	増減率
売上高	200	144	39%
売上原価	56	41	38%
売上総利益	144	103	39%
販売費及び一般管理費	202	189	7%
営業利益	△ 58	△ 85	-
経常利益	△ 51	△ 83	-
親会社株主に帰属する四半期純利益	△ 51	△ 98	-

「Flyff Legacy」の売上高は、前年同四半期と比較して86百万円増加しました。

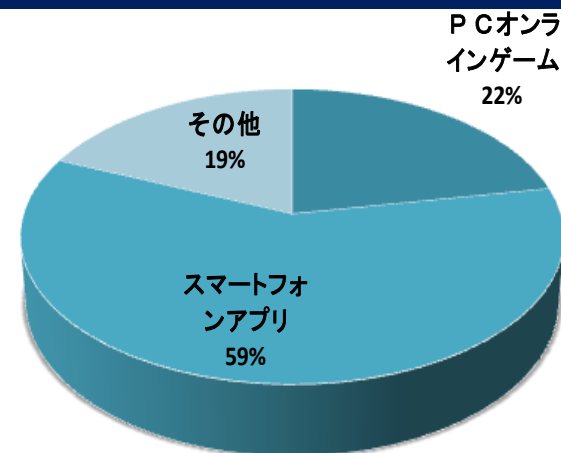
I. 損益推移

(単位：百万円)

■ 売上高 ■ 売上総利益 ■ 営業利益 ■ 親会社株主に帰属する四半期純利益



今四半期売上内訳



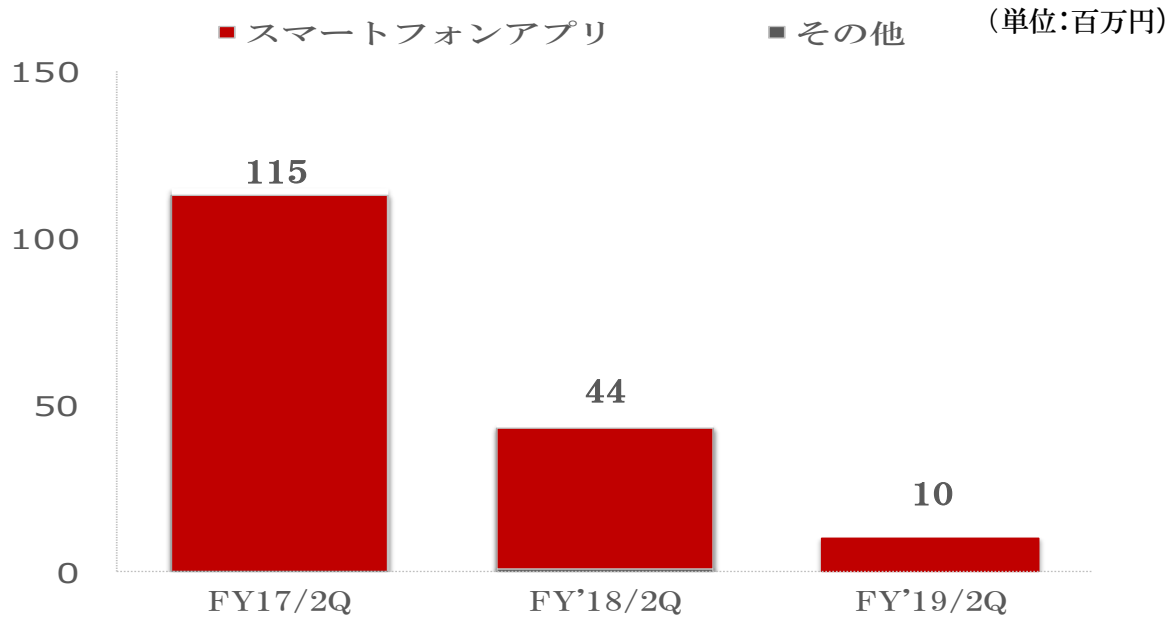
売上前年同四半期比

売上は前年同四半期比

39% UP

I. 主要なセグメント別連結売上高推移(内部取引/振替 消去後)

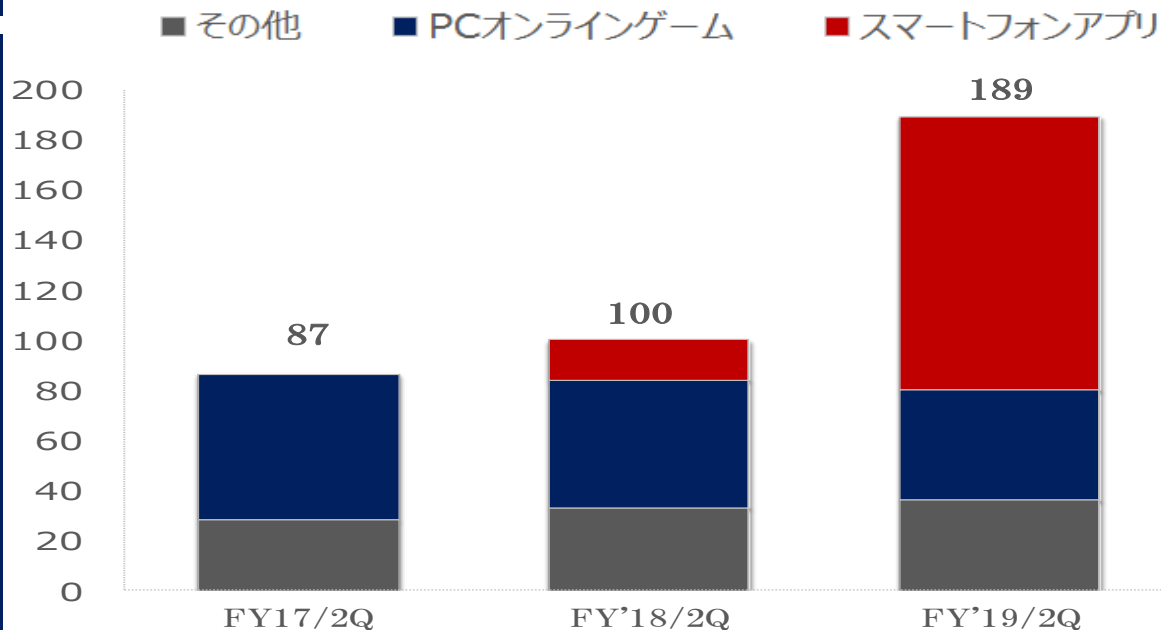
日本セグメント



前年同四半期比

日本セグメントは
Arcane
売上減少

韓国セグメント

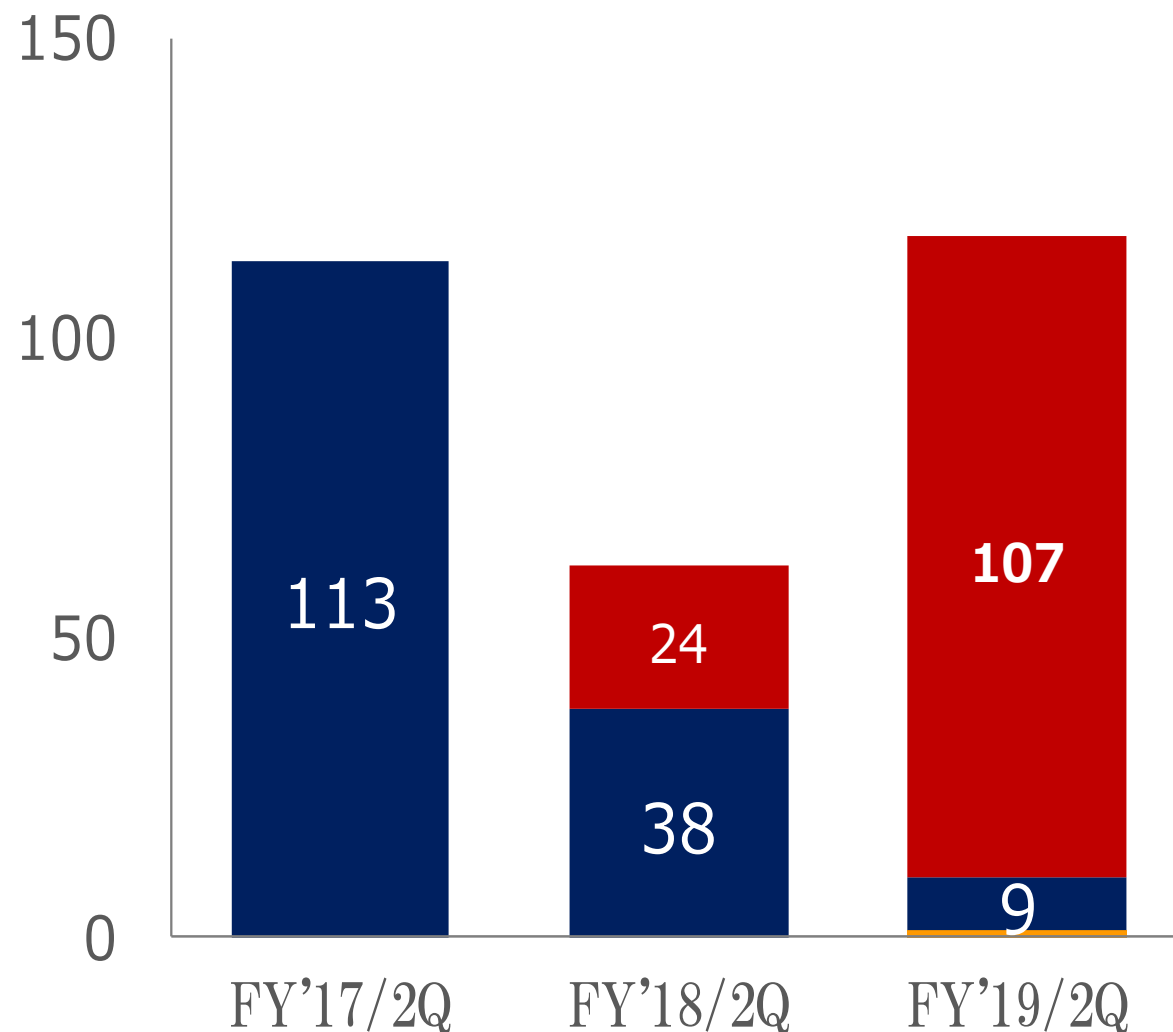


韓国スマホアプリ
売上は前年同四半期比
582% UP

I. スマートフォンアプリゲーム別売上高

(単位:百万円)

■ Flyff Legacy ■ Arcane ■ winwalk



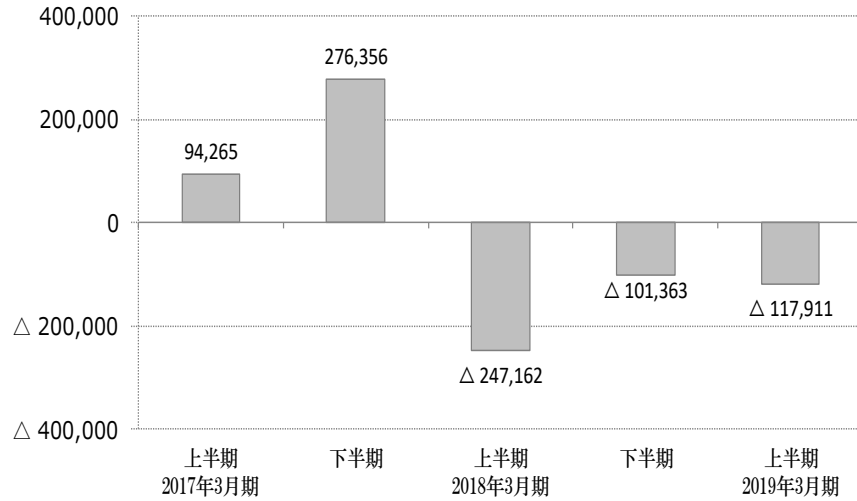
前年同四半期比

Flyff Legacy
売上高増加

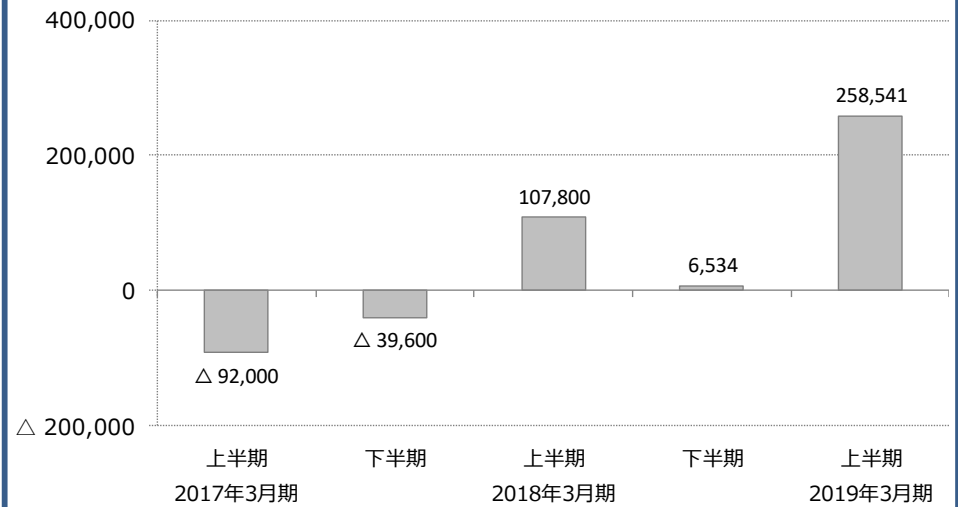
417%UP

I. 半期 連結キャッシュフローの推移

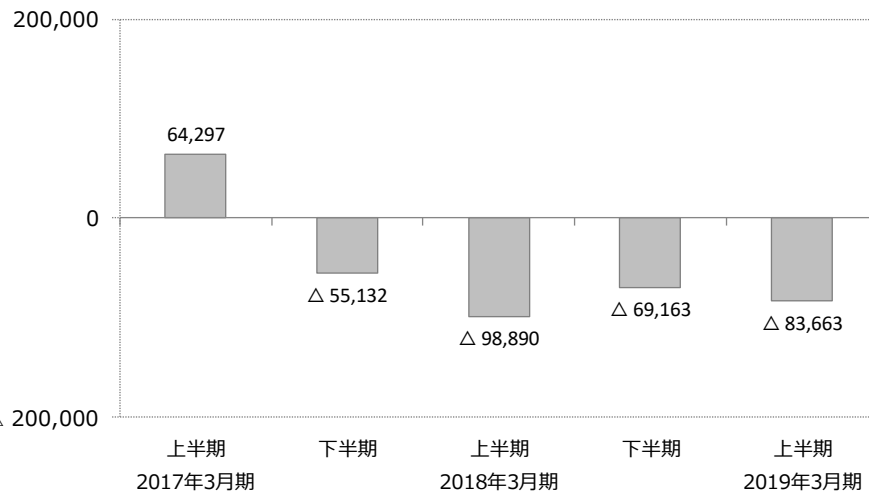
営業キャッシュ・フロー



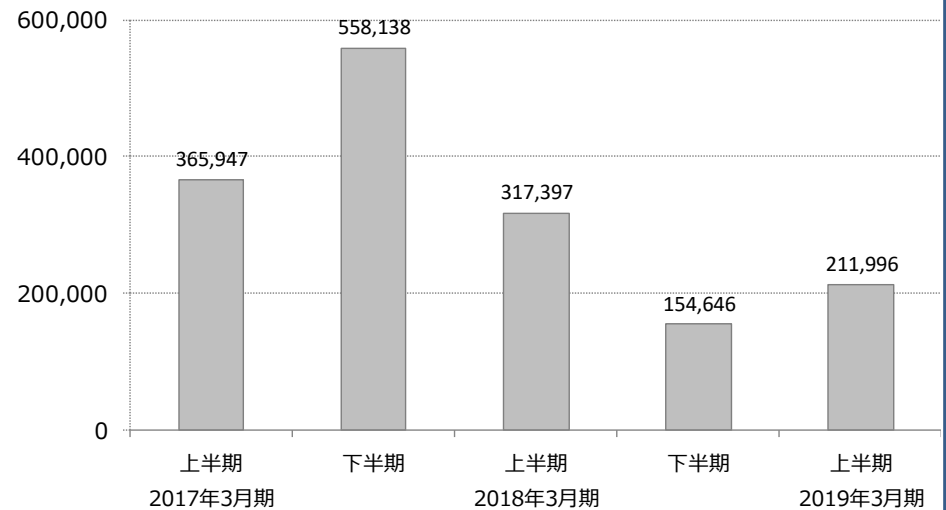
財務キャッシュ・フロー



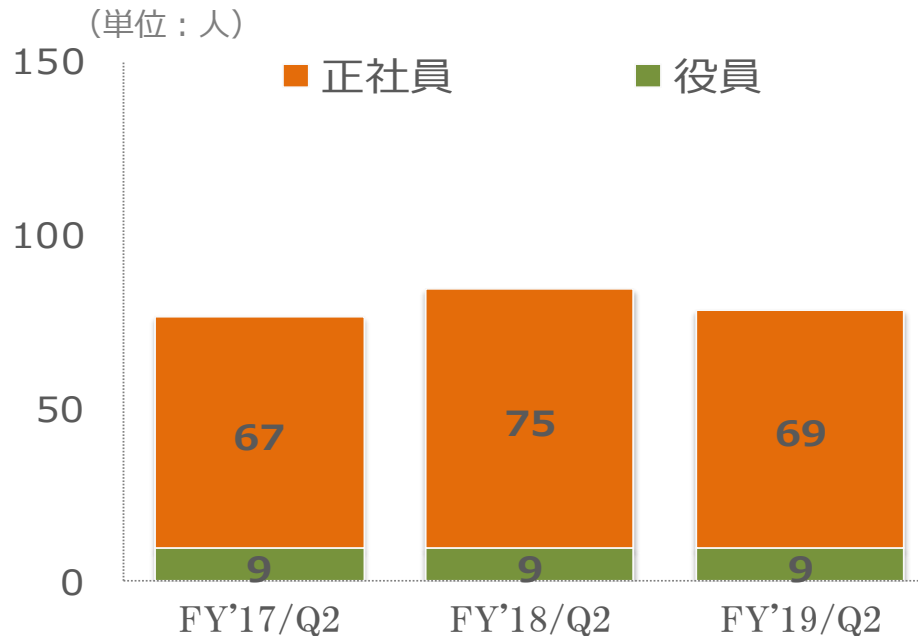
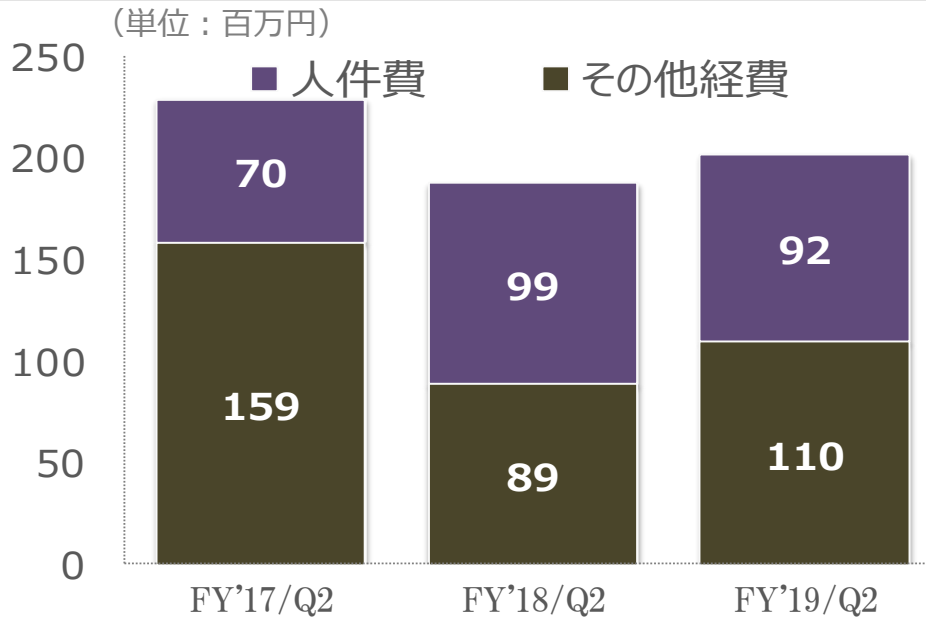
投資キャッシュ・フロー



現金および現金同等物期末残高



I. 四半期 販売費及び一般管理費・人件費(連結)



前年同四半期比

人件費：7%減少

その他経費：21%増加

⇒「Flyff Legacy」
マーケティング活動費用

社員数：6%減少

II. 事業資料

1

winwalk

ヨーロッパにおけるサービス提供開始(2018年9月25日)
(ドイツ・イタリア・アイルランド・スペイン)

2

SpinClash

アメリカ・カナダ・フィリピン(英語)サービス提供開始(2018年9月28日)

3

FOX事前登録開始

日本でのダウンロード配信に伴い事前登録開始(2018年10月17日)

～準備中ゲーム及び提供中ゲームのご案内～



FY2019 3Q 日本サービス開始予定

ゲーム名:「FOX- Flame of Xenocide」(フォックス)

ゲームの特徴:

ハードコア 3D アクションRPG
SF+スチームパンクのグラフィック
派手なスキルコンボによるリアルな
スタイリッシュ戦闘アクションプレイヤー
と共に戦う「ドローン」の収集と育成
自由度の高いキャラクターメイキングと
様々なコスチューム。

公式サイト:<http://foxmobile.jp>

(事前登録受付中!)

開発会社:Fox Games(韓国・ソウル)



RAPPELZ

THE RIFT

**FY2019 4Q
オープンベータ開始予定**



ゲーム名:「Rappelz Mobile」(ラペルズモバイル)

ゲームの概要:Rappelz Online(PC ゲーム)のモバイル版

Rappelz Onlineは 20か国以上にてサービス提供しており5000万以上のダウンロードがあった当社グループ会社 Gala Lab Corp(韓国・ソウル)が開発したゲームです。

ゲームの特徴:

モバイル MMORPG/カスタマイズ可能キャラクター/さまざまなスキル/モンスターテイミング/ RvRシステム/コミュニティ機能

開発会社:Gala Lab Corp(韓国・ソウル)



II.事業資料～準備中～ El Salvador ～

PROJECT EL SALVADOR

(※Immortal Warriorのプロジェクト名)



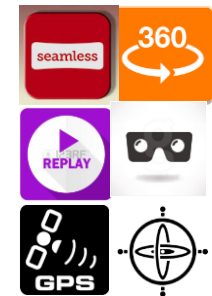
FY2019 4Q
オープンベータ開始予定

プロジェクト名(ゲーム名):
El Salvador(Immortal Warrior)

ゲームの概要:「Immortal Warrior 1&2」は韓国の開発会社Red Sahara により開発されたMORPG

13億円以上のグローバル累計売上
500万人以上のグローバルユーザー
(日本リリース名「エターナルヒーロー」)

開発会社:Red Sahara Studio Inc/Gala Lab Corp.
OS: iOS. Andoroid



2018年9月28日よりサービス提供中
(アメリカ・カナダ・フィリピン 英語圏)

ゲーム名: SpinClash

ゲーム概要:
喧嘩ゴマをモチーフにしたアクション
バトル
キャラ育成
組み合わせ戦略
コレクション
低年齢層向け
一部有料課金モデル

開発会社:Gala Connect Inc
(韓国・ソウル)



57%

Copyright Gala connect corp. All rights Reserved.

II. 運営中：スマートフォンアプリ



タイトル: Arcane
開発会社: Masangsoft Inc.
提供会社: Gala Inc. (英語版) / Gala Japan Inc. (日本語版)
OS: iOS & Android



タイトル: Flyff Legacy
開発会社: Gala Lab Corp.
提供会社: Gala Lab Corp. (グローバル) / GamePower7 (アラビア語)
OS: iOS & Android
✓ Gala Labよりグローバルサービス開始



タイトル: winwalk
開発会社: Gala Mix Inc.
提供会社: Gala Mix Inc.
(イギリス、フランス、アメリカ、ドイツ、イタリア、アイルランド、スペイン)
OS: Android
✓ 新しい地域準備中

II. スマートフォンアプリのリリース予定

FY2019				
2018年11月9日時点	1Q	2Q	3Q	4Q
		事前登録開始	リリース	
	米国	ドイツ・アイルランド・イタリア・スペイン	カナダ	オーストラリア
		グローバルリリース		
	2nd クローズドベータ			アジアでオープンベータ
	2nd クローズドベータ			アジアでオープンベータ

※開発の状況により、予定は変更される場合があります。

II. ～PCオンラインゲーム～



タイトル: Flyff Online
開発会社: Gala Lab Corp

提供地域&提供会社 :
英語圏、ドイツ、フランス、イギリス・・・Webzen Dublin
台湾・・・・・・・・・・・・Macrowell
韓国・・・・・・・・・・・・Gala Lab Corp
フィリピン・・・・・・・・PlayPark Inc
(FY2018 Q2より再スタート！)



タイ→FY2018 Q3よりサービス再スタート予定



タイトル: Rappelz Online
開発会社: Gala Lab Corp

提供地域&提供会社 :
英語圏、ヨーロッパ・・・Webzen Dublin
ロシア・・・・・・・・・・・・Fun Factory
アラビア語圏・・・・・・・Game Power7
韓国・・・・・・・・・・・・Gala Lab Corp



II. 現地のパートナー&言語



WEBZEN

/ヨーロッパ/



/台湾/



/ロシア/



GAME POWER 7

/中東・北アフリカ/



/タイ/



/中国/

言語

(現地パートナー提供言語と自社提供言語がはいています)

- ① 英語
- ② 日本語
- ③ 韓国語
- ④ 中国語
- ⑤ タイ語
- ⑥ ドイツ語
- ⑦ ロシア語
- ⑧ トルコ語
- ⑨ フランス語
- ⑩ イタリア語
- ⑪ スペイン語
- ⑫ アラビア語
- ⑬ ポーランド語

IV. グループ会社の構成

IV. グループ会社の構成



***株式会社ガーラの持株比率。**
 経営の責任を明確化するために、Gala Inc.の
 経営陣自らがグループ会社に出資しています。

- スマートフォンアプリ事業
- スマートフォンアプリ事業 / オンラインゲーム事業

本説明資料につきましては、株主・投資家の皆様への情報提供のみを目的としたものであり、株式の売買の勧誘を目的としたものではありません。
本説明資料における将来予想に関する内容は現時点での入手可能な情報や一定の前提条件に基づいており実際の業績等は今後の様々な要因によってこれらの見通しは大きく変動する場合があります。