



平成31年1月期 第3四半期決算短信(日本基準)(連結)

平成30年12月7日

上場会社名 株式会社 ユークス

上場取引所 東

コード番号 4334 URL <http://www.yukes.co.jp>

代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 谷口 行規

問合せ先責任者 (役職名) 常務取締役 (氏名) 品治 康隆

TEL 072-224-5155

四半期報告書提出予定日 平成30年12月12日

配当支払開始予定日

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 無

四半期決算説明会開催の有無 : 無

(百万円未満切捨て)

1. 平成31年1月期第3四半期の連結業績(平成30年2月1日～平成30年10月31日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
31年1月期第3四半期	2,683	2.1	125	27.1	427	70.7	291	70.2
30年1月期第3四半期	2,741	14.6	172	55.7	250	125.8	171	144.9

(注) 包括利益 31年1月期第3四半期 293百万円 (62.9%) 30年1月期第3四半期 180百万円 (166.5%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
31年1月期第3四半期	33.66	
30年1月期第3四半期	19.78	

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
31年1月期第3四半期	10,106	3,893	38.5
30年1月期	7,459	3,685	49.4

(参考) 自己資本 31年1月期第3四半期 3,893百万円 30年1月期 3,685百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
30年1月期		0.00		10.00	10.00
31年1月期		0.00			
31年1月期(予想)				10.00	10.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

3. 平成31年1月期の連結業績予想(平成30年2月1日～平成31年1月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	4,419	31.9	276	383.3	360		241		27.95

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- | | |
|--------------------|-----|
| 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 | : 無 |
| 以外の会計方針の変更 | : 無 |
| 会計上の見積りの変更 | : 無 |
| 修正再表示 | : 無 |

(4) 発行済株式数(普通株式)

期末発行済株式数(自己株式を含む)	31年1月期3Q	11,096,000 株	30年1月期	11,096,000 株
期末自己株式数	31年1月期3Q	2,444,872 株	30年1月期	2,444,871 株
期中平均株式数(四半期累計)	31年1月期3Q	8,651,128 株	30年1月期3Q	8,651,129 株

四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です

業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

上記に記載した予想数値は、現時点で入手可能な情報にもとづき判断した見通しであり、多分に不確定な要素を含んでおります。実際の業績等は、業況の変化等により、上記予想数値と異なる場合があります。業績予想の前提となる条件および業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、四半期決算短信(添付資料)2ページ「連結業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	2
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	2
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	3
(1) 四半期連結貸借対照表	3
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	4
四半期連結損益計算書	
第3四半期連結累計期間	4
四半期連結包括利益計算書	
第3四半期連結累計期間	5
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	6
(継続企業の前提に関する注記)	6
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	6
(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)	6
(セグメント情報等)	6

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 経営成績に関する説明

当第3四半期連結累計期間におけるわが国経済は、設備投資の持ち直しや雇用環境の改善の動きが引き続き、緩やかに回復しております。海外においては米国の保護主義的な通商政策の動向および新興国を中心とした地政学的リスクに留意する必要があるなど、先行きはなお不透明な状況で推移しております。

当社グループに関連するエンタテインメント業界におきまして、VR（仮想現実）分野では、複数の有名企業が自社のイメージキャラクターとしてVTuber（バーチャルYouTuber）をデビューさせ、話題を集めております。eスポーツ分野では、平成30年8月にインドネシアで開催されたアジア競技大会において、初めてeスポーツ競技がデモンストレーションとして行われたほか、日本国内でも複数のeスポーツ大会が開催されました。

そのような環境のもと、当社グループの受託ソフトにおきましては、主力シリーズの最新作「WWE 2K19」（Xbox One・プレイステーション4用）が平成30年10月より海外にて発売されております。加えまして、平成31年発売予定の3Dアクションシューティングゲーム「EARTH DEFENSE FORCE: IRON RAIN」（プレイステーション4用）の開発が順調に進んでおります。

自社コンテンツの「AR performers」では、AR（Augmented Reality＝拡張現実）による最新技術を駆使した本格ライブ「KICK A' LIVE」を平成30年8月18日、19日にベルサール高田馬場にて、ディレクターズカット版の上映会「REWIND4」を、同年10月から11月にかけて横浜のDMM VRシアターにてそれぞれ開催しました。また、「KICK A' LIVE」の初日に行われたアーティストコンベンションにおきまして、当社とエイベックス・エンタテインメント株式会社との間で、当社の開発したARライブシステム「ALiS Zero（アリスゼロ）」についての共同プロジェクトを開始することを発表しました。CD販売では、ミニアルバム「KICK A' LIVE」の発売日が平成30年12月19日に決定しております。

パチンコ・パチスロ分野におきましては、3タイトルの画像開発プロジェクトが終了しております。

以上の結果、当第3四半期連結累計期間の業績は、売上高は2,683百万円（前年同期比2%減）、経常利益は427百万円（前年同期比71%増）、親会社株主に帰属する四半期純利益は291百万円（前年同期比70%増）となりました。

なお、当社グループは、デジタルコンテンツ事業の単一セグメントであるため、セグメントごとの業績の記載を省略しております。

(2) 財政状態に関する説明

当第3四半期連結会計期間末における総資産は、前連結会計年度末と比較して2,647百万円増加し10,106百万円となりました。主な要因としては、現金及び預金の増加2,355百万円、売掛金の減少133百万円、仕掛品の増加422百万円によるものであります。

負債は、前連結会計年度末と比較して2,439百万円増加し6,213百万円となりました。主な要因としては、短期借入金の増加1,550百万円、前受金の増加669百万円、賞与引当金の増加89百万円によるものであります。

純資産は、前連結会計年度末と比較して207百万円増加し3,893百万円となりました。主な要因としては、親会社株主に帰属する四半期純利益291百万円、剰余金の配当86百万円によるものであります。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

通期の業績予想につきましては、平成30年1月期決算短信（平成30年3月9日公表）において発表いたしました業績予想からの変更はありません。

なお、業績予想は現時点で入手可能な情報にもとづき判断した見通しであり、実際の業績等は、業況の変化等により記載の予想数値と異なる場合があります。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：千円)

	前連結会計年度 (平成30年1月31日)	当第3四半期連結会計期間 (平成30年10月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	5,136,701	7,491,993
売掛金	304,968	171,615
商品	5,832	5,657
仕掛品	907,004	1,329,402
その他	175,881	165,382
貸倒引当金	△41	△1,228
流動資産合計	6,530,347	9,162,822
固定資産		
有形固定資産	54,777	49,696
無形固定資産	18,455	14,865
投資その他の資産	855,523	878,912
固定資産合計	928,756	943,474
資産合計	7,459,103	10,106,296
負債の部		
流動負債		
買掛金	63	718
短期借入金	2,750,000	4,300,000
未払金	292,250	276,572
未払法人税等	27,134	136,028
前受金	454,746	1,123,768
賞与引当金	98,678	188,637
その他	5,156	33,978
流動負債合計	3,628,029	6,059,703
固定負債		
長期末払金	62,200	62,200
退職給付に係る負債	82,663	90,940
その他	250	250
固定負債合計	145,113	153,390
負債合計	3,773,142	6,213,093
純資産の部		
株主資本		
資本金	412,902	412,902
資本剰余金	432,218	432,218
利益剰余金	3,545,239	3,749,909
自己株式	△738,303	△738,303
株主資本合計	3,652,056	3,856,726
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	32,518	31,687
為替換算調整勘定	1,386	4,788
その他の包括利益累計額合計	33,905	36,476
純資産合計	3,685,961	3,893,202
負債純資産合計	7,459,103	10,106,296

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

(四半期連結損益計算書)

(第3四半期連結累計期間)

(単位：千円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成29年2月1日 至平成29年10月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成30年2月1日 至平成30年10月31日)
売上高	2,741,991	2,683,187
売上原価	1,799,057	1,887,380
売上総利益	942,933	795,807
販売費及び一般管理費	770,703	670,282
営業利益	172,230	125,524
営業外収益		
受取利息	37,246	82,069
受取配当金	1,425	890
受取保険金	34,194	-
為替差益	1,566	217,815
その他	5,106	3,570
営業外収益合計	79,538	304,346
営業外費用		
支払利息	1,152	2,624
その他	331	2
営業外費用合計	1,484	2,626
経常利益	250,284	427,244
税金等調整前四半期純利益	250,284	427,244
法人税等	79,172	136,062
四半期純利益	171,112	291,181
親会社株主に帰属する四半期純利益	171,112	291,181

(四半期連結包括利益計算書)

(第3四半期連結累計期間)

(単位:千円)

	前第3四半期連結累計期間 (自平成29年2月1日 至平成29年10月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自平成30年2月1日 至平成30年10月31日)
四半期純利益	171,112	291,181
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	9,380	△830
為替換算調整勘定	△149	3,402
その他の包括利益合計	9,230	2,571
四半期包括利益	180,343	293,752
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	180,343	293,752
非支配株主に係る四半期包括利益	-	-

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)

(税金費用の計算)

税金費用については、当第3四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しております。また、見積実効税率を用いて税金費用を計算すると著しく合理性を欠く結果となる場合には、重要な加減算項目や税額控除項目を考慮して税金費用を算定しております。

(セグメント情報等)

【セグメント情報】

前第3四半期連結累計期間(自平成29年2月1日至平成29年10月31日)および当第3四半期連結累計期間(自平成30年2月1日至平成30年10月31日)

当社グループの事業は、デジタルコンテンツ事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。