

# 2018年12月期 決算説明資料

株式会社モバイルファクトリー <3912>  
2019年1月

# 決算説明に入る前に

# 自己株式取得に係る事項の決定及び自己株式の消却並びに 配当予想の修正に関するお知らせ

2018年12月期の株主還元として、以下の内容について決議いたしました。

## 1. 自己株式取得について

取得に係る事項の内容

①取得対象株式の種類	当社普通株式
②取得し得る株式の総数	500,000株（上限）（※）発行済株式総数（自己株式を除く）に対する割合：5.5%
③株式の取得価額の総額	500,000,000円（上限）（※）
④取得期間	2019年1月28日～2019年6月28日
⑤取得方法	東京証券取引所における市場買付

（※）上記②及③はそれぞれ上限を定めたものであり、この実現を保証するものではありません。株式市場の動向によっては、一部または全部の取得が行われない可能性があります。

## 2. 自己株式の消却について

①消却する株式の種類	当社普通株式
②消却する株式の総数	上記1により取得した自己株式数を含む、消却予定日時点の自己株式の全数
③消却予定日	2019年7月31日

## 3. 期末配当予想の修正について

未定としておりました2018年12月期の期末配当については、当社の株主還元方針である総還元性向30%を大幅に上回る金額規模の自己株式の取得を予定していることから、行わないことといたしました。

詳細については当社コーポレートサイトIR情報（<https://www.mobilefactory.jp/ir/>）の適時開示資料をご確認ください。

<b>01. 通期決算</b>	<b>P. 5</b>
<b>02. 四半期決算</b>	<b>P.11</b>
<b>03. 事業概況</b>	<b>P.20</b>
<b>04. 今後の方向性</b>	<b>P.25</b>
<b>05. 参考数値</b>	<b>P.28</b>
<b>06. 補足資料</b>	<b>P.34</b>

# 01.通期決算

## 業績

### 売上高、営業利益ともに過去最高更新

売上高： **2,978**百万円      YoY **22%**増

営業利益： **849**百万円      YoY **15%**増

## 位置ゲーム

### 駅メモ！ DAU過去最高更新

売上高： **2,225**百万円      YoY **46%**増

駅メモ！ 2018年2Q以降配信元変更の影響により売上高増

## コンテンツ

### 減収するも想定どおり

売上高： **732**百万円      YoY **13%**減

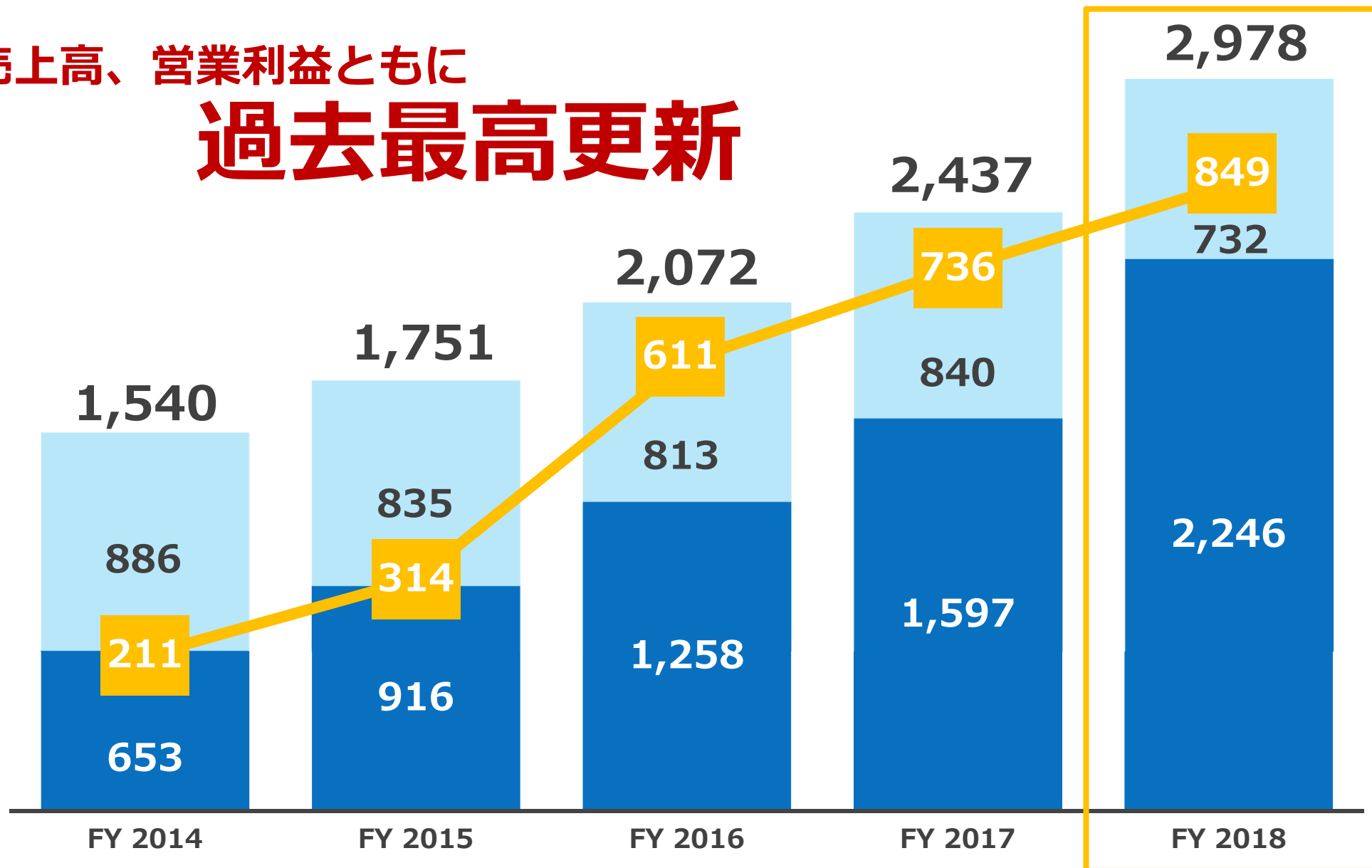
## ブロック チェーン

### 順調に進行中

DApps開発ツール Uniqys Kitベータ版 リリース  
DAppsモバイルブラウザ Quragé リリース

売上高、営業利益ともに

## 過去最高更新



(単位：百万円)

■ ソーシャルアプリ (売上高)   ■ コンテンツ (売上高)   ■ 営業利益

# 01. 通期決算 | 損益計算書

単位：百万円	FY 2018	FY 2017	Y on Y
売上高	<b>2,978</b>	2,437	+22.2%
売上原価	<b>1,314</b>	856	+53.5%
売上総利益	<b>1,664</b>	1,581	+5.2%
(売上総利益率)	<b>(55.9%)</b>	(64.9%)	—
販売費及び一般管理費	<b>815</b>	845	-3.6%
営業利益	<b>849</b>	736	+15.4%
(営業利益率)	<b>(28.5%)</b>	(30.2%)	—
経常利益	<b>848</b>	722	+17.5%
親会社株主に帰属する当期純利益	<b>585</b>	511	+14.4%
1株当たり当期純利益 (単位：円)	<b>63.37</b>	54.18	+17.0%

1株利益については2017年7月1日付の株式分割後の数値を算定しております



# 01. 通期決算 | 貸借対照表

単位：百万円	FY 2018	FY 2017	Y on Y
流動資産	<b>2,573</b>	2,431	+5.9%
固定資産	<b>97</b>	128	-24.1%
資産合計	<b>2,671</b>	2,559	+4.4%
流動負債	<b>412</b>	324	+26.9%
固定負債	<b>11</b>	11	+0.7%
負債合計	<b>424</b>	336	+26.0%
純資産合計	<b>2,247</b>	2,223	+1.1%
負債・純資産合計	<b>2,671</b>	2,559	+4.4%

## 引き続き駅メモ！を中心とした位置ゲームで収益拡大を目指す

単位：百万円	1H 2019	1H 2018	H on H	FY 2018
売上高	<b>1,558</b>	1,369	+13.8%	2,978
営業利益	<b>405</b>	372	+8.9%	849
経常利益	<b>405</b>	371	+9.1%	848
親会社株主に帰属する 四半期(当期)純利益	<b>280</b>	256	+9.3%	585
1株当たり四半期(当期) 純利益 (単位：円)	<b>30.63</b>	27.56	+11.1%	63.37

1株利益については2019年1月25日付で公表の自己株式取得の影響は考慮しておりません

# 02. 四半期決算

### 業績

## 売上高・営業利益ともに過去最高更新

売上高：	<b>842</b> 百万円	QonQ <b>10%</b> 増
営業利益：	<b>265</b> 百万円	QonQ <b>25%</b> 増

### 位置ゲーム

駅メモ！ DAU過去最高更新  
売上高好調に推移

### コンテンツ

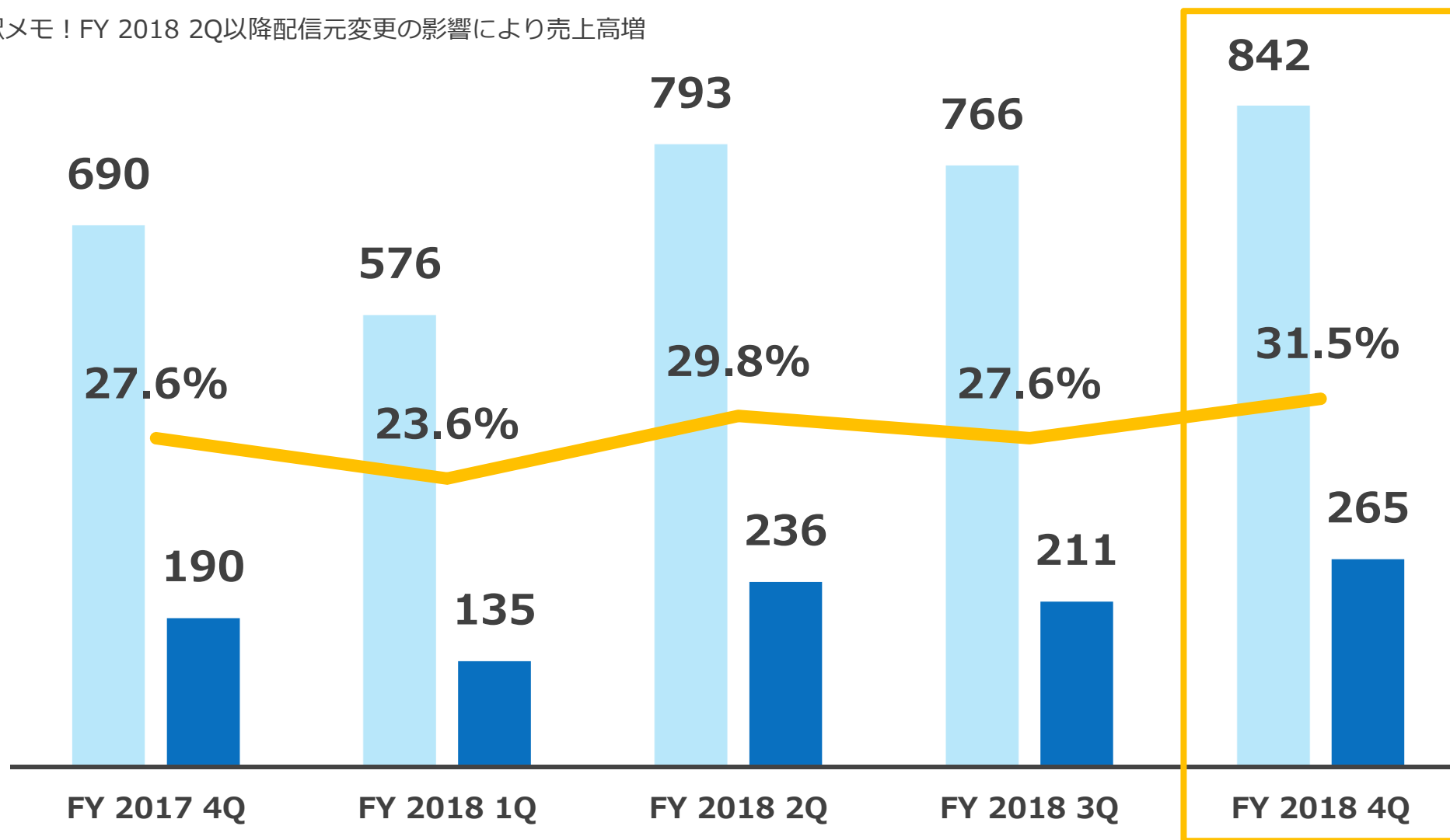
想定どおり

### ブロック チェーン

DApps開発ツール Uniqys Kit ベータ版リリース  
Uniqys Transaction Proxy ベータ版リリース

# 売上高大幅に増加

駅メモ！ FY 2018 2Q以降配信元変更の影響により売上高増



(単位：百万円)

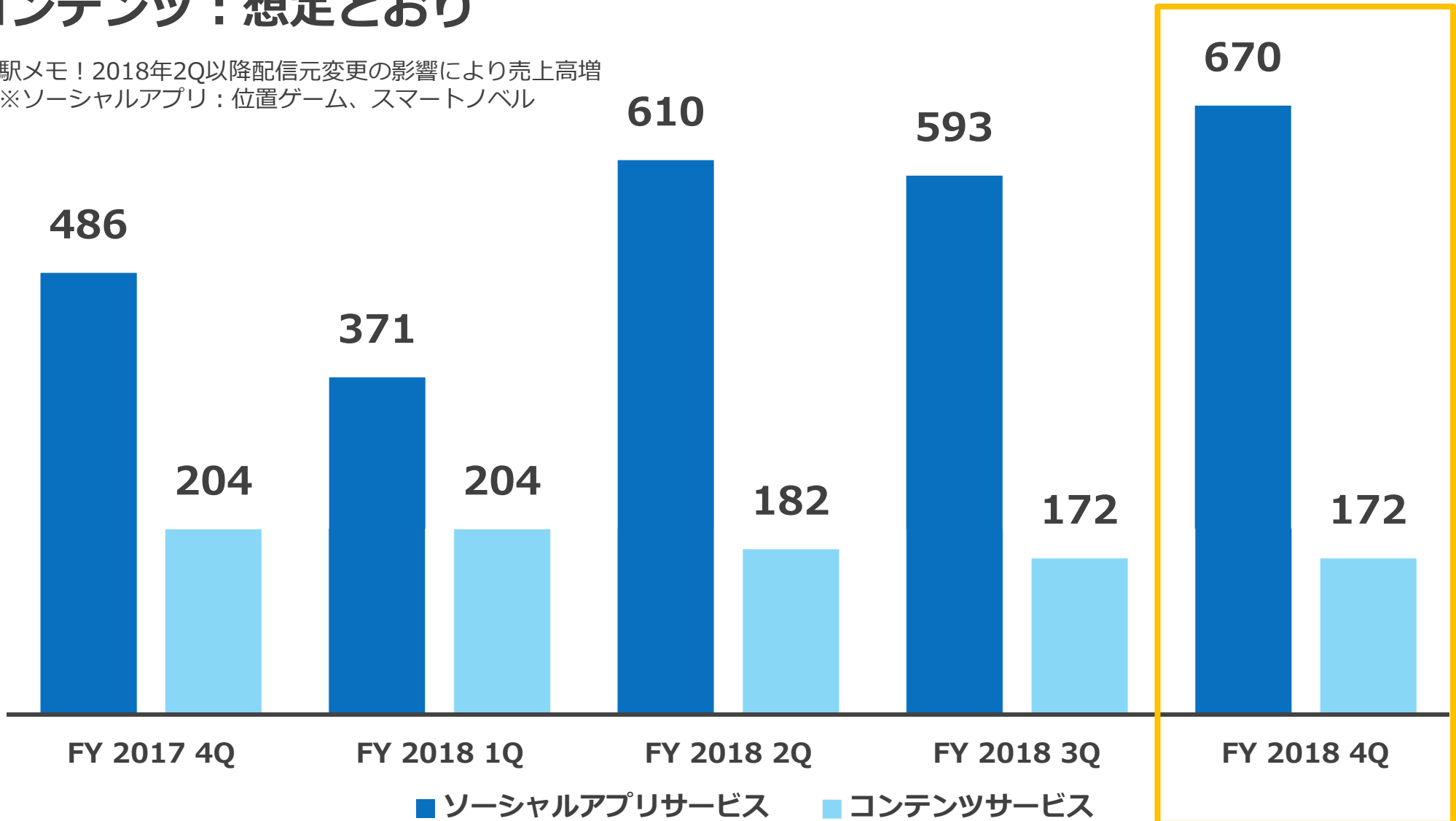
売上高 営業利益 売上高営業利益率

## 02. 四半期決算 | 損益計算書

単位：百万円	FY 2018 4Q	FY 2017 4Q	Y on Y	FY 2018 3Q	Q on Q
売上高	<b>842</b>	690	+22.1%	766	+10.0%
売上原価	<b>382</b>	258	+48.1%	365	+4.8%
売上総利益	<b>460</b>	431	+6.6%	401	+14.7%
(売上総利益率)	<b>(54.6%)</b>	(62.6%)	—	(52.3%)	—
販売費及び一般管理費	<b>194</b>	241	-19.2%	189	+2.8%
営業利益	<b>265</b>	190	+39.3%	211	+25.3%
(営業利益率)	<b>(31.5%)</b>	(27.6%)	—	(27.6%)	—
経常利益	<b>265</b>	190	+39.3%	211	+25.3%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	<b>182</b>	143	+26.7%	146	+24.6%
1株当たり四半期 純利益 (単位：円)	<b>19.90</b>	15.23	+30.6%	15.98	+24.5%

### ソーシャルアプリ※：駅メモ！DAUは過去最高更新 コンテンツ：想定どおり

駅メモ！2018年2Q以降配信元変更の影響により売上高増  
※ソーシャルアプリ：位置ゲーム、スマートノベル



(単位：百万円)

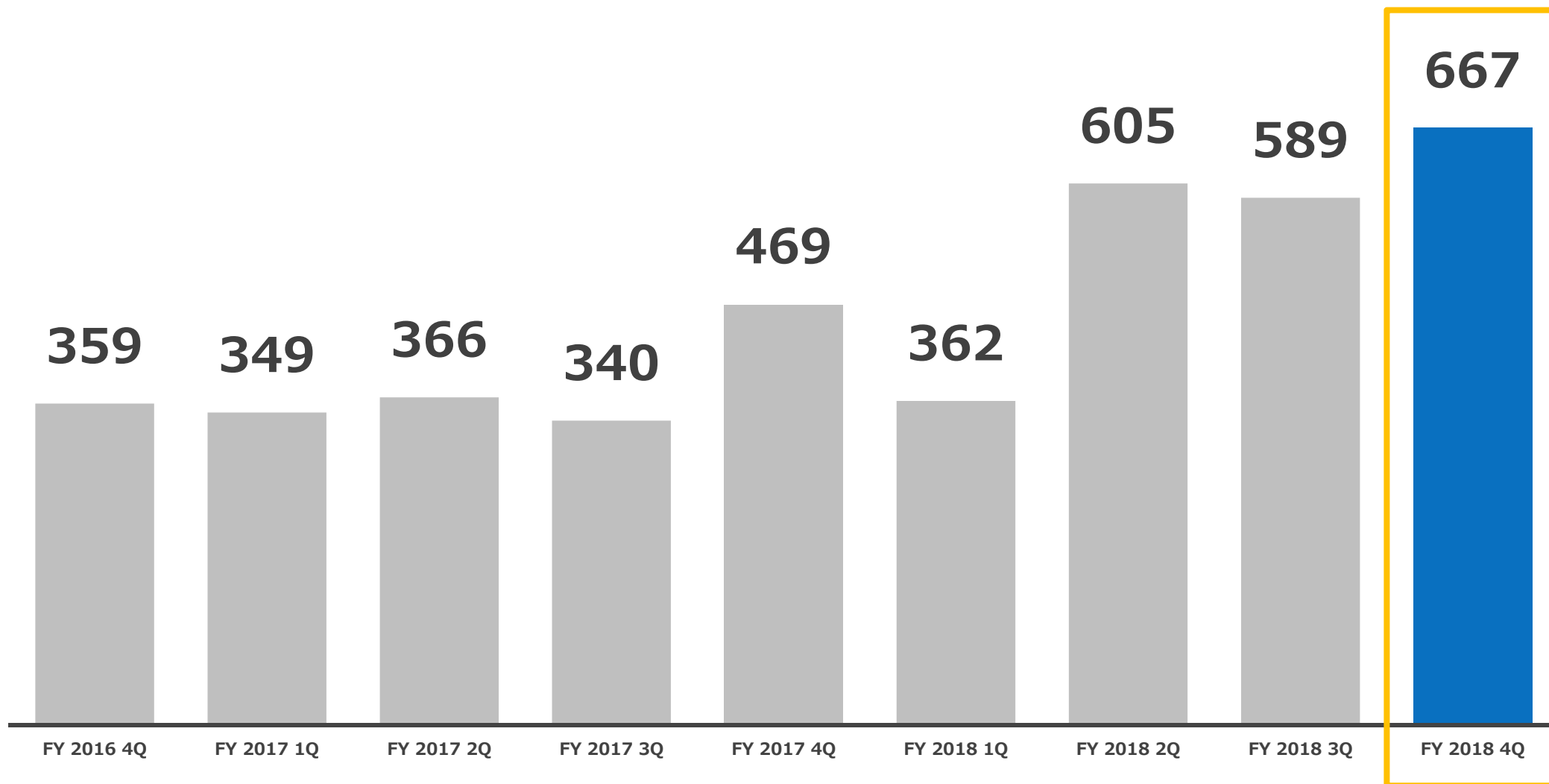
## 02. 四半期決算 | サービス別 売上高内訳

単位：百万円	FY 2018 4Q	FY 2017 4Q	Y on Y	FY 2018 3Q	Q on Q
位置ゲーム	667	469	+42.2%	589	+13.3%
その他	2	16	-83.1%	4	-36.3%
ソーシャルアプリ サービス 計	670	486	+37.9%	593	+12.9%
コンテンツ サービス 計	172	204	-15.5%	172	-0.3%
全社合計	842	690	+22.1%	766	+10.0%



# 駅メモ！売上高大幅増加！DAUも過去最高を更新

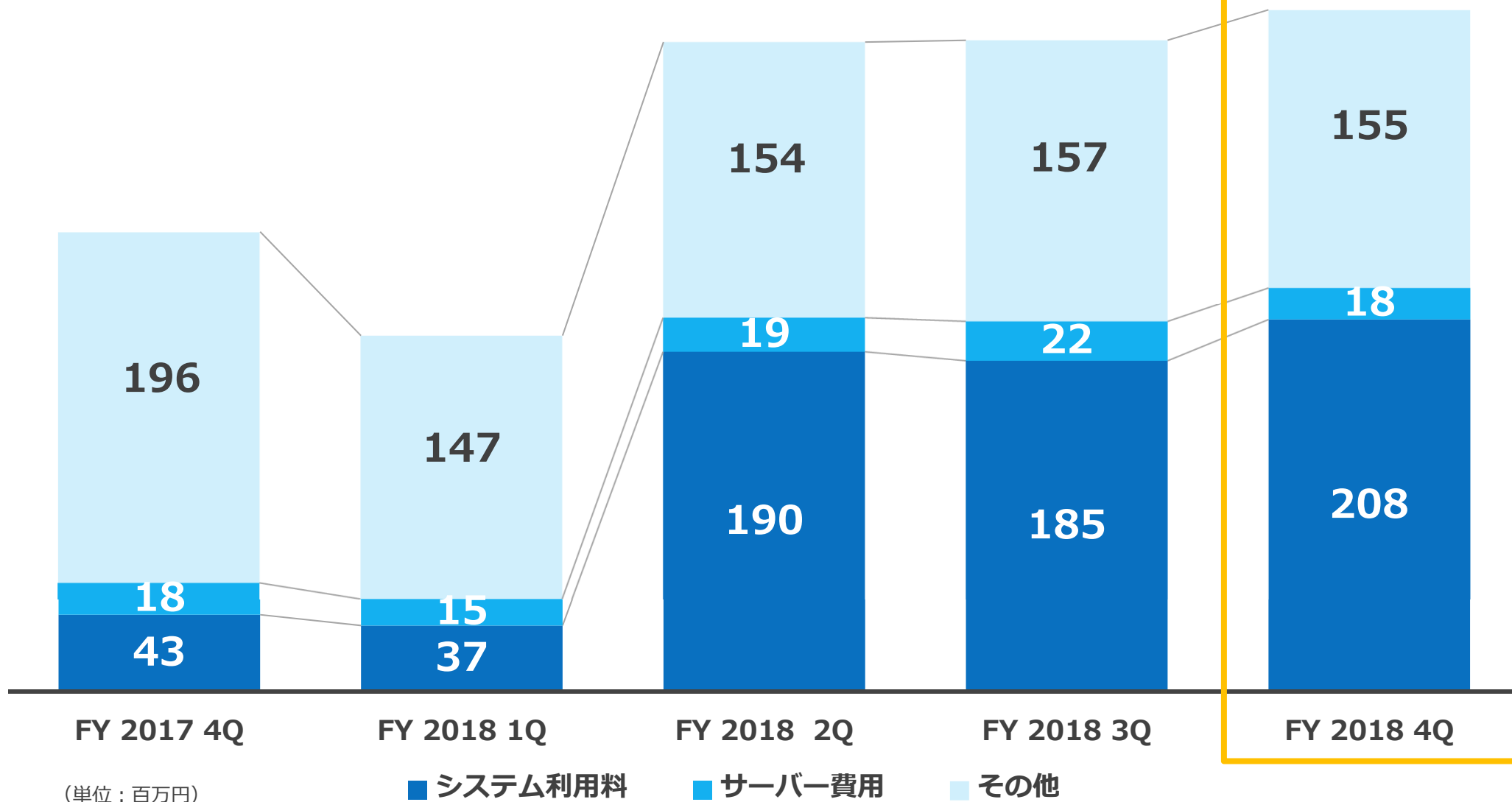
駅メモ！は6月と11月に周年記念イベントがあり2Qと4Qは売上高が伸びる傾向あり



(単位：百万円)

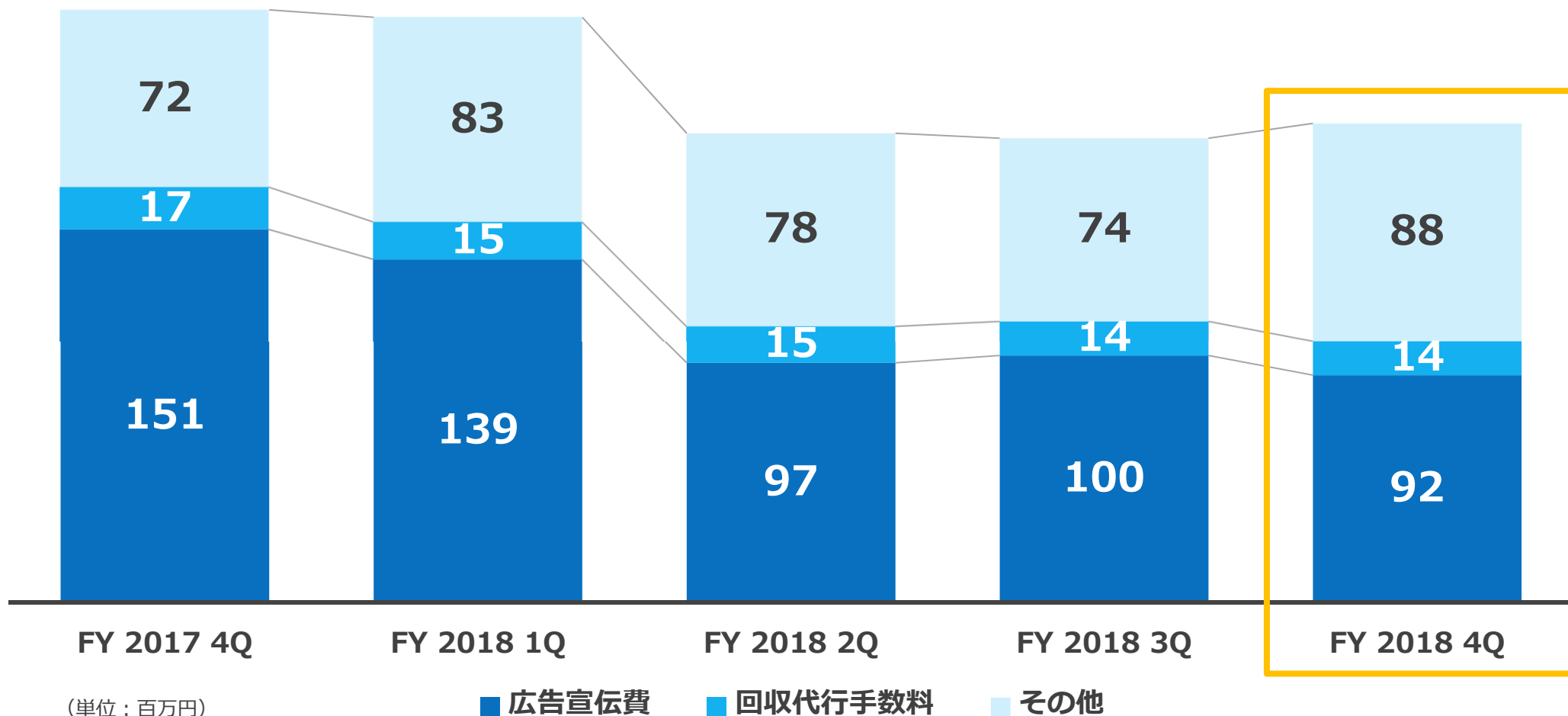
### 2Qよりネットからグロスへの売上高変更により原価増額

詳細については「05. 参考数値 | 通期推移」、「補足資料 | グロス/ネット売上高」をご参照願います



## 02. 四半期決算 | 販売費及び一般管理費内訳/推移

プロモーション効果の精査を行い広告費は昨年より減少  
DAUは過去最高更新



# 03. 事業概況

# 駅メモ！アプリ版4周年 売上高、DAU過去最高更新！



## 千葉都市モノレール×駅メモ!



2017年より運行中のラッピングトレイン「駅メモ！」号が好評につき2019年12月までの延長が決定しました!

また、期間延長を記念して12月6日~25日まで、クリスマス限定デザインのヘッドマークを掲出や車内外にクリスマス装飾を施したXmasトレインを運行しました。

Xmasイベントは多くのお客様にお越しいただき、大変ご好評いただきました。

## 会津鉄道×ノラとと×駅メモ!



『会津鉄道×ノラとと×駅メモ! コラボキャンペーン~駅メモ!で行く、会津鉄道「ノラとと列車」のたび~』を開催!

会津鉄道が運営する「お座トロ展望列車」が走行する主要駅と会津芦ノ牧温泉 丸峰を対象スポットとしたデジタルスタンプラリーイベントや、「駅メモ!」ゲーム内に会津鉄道のアテンダント制服を着た「ノラとと」のヒロインキャラクターが「でんこ」として登場しています。

## 寅さんサミット×駅奪取



映画『男はつらいよ』の上映や仮装イベントなど、寅さんが歩いたまちを満喫できるイベント「寅さんサミット」と連携し、駅奪取シリーズで「寅さんサミット記念スタンプラリー」を開催！  
映画のロケ地となった全国各地50の駅を対象としたデジタルスタンプラリーを2019年9月末まで実施します。

## 怪獣娘×駅メモ！



特撮番組『ウルトラマン』シリーズの個性豊かな怪獣たちを擬人化した人気ショートアニメ作品『怪獣娘～ウルトラ怪獣擬人化計画～』の劇場用アニメ「怪獣娘(黒)～ウルトラ怪獣擬人化計画～」と「駅メモ！」のコラボイベントを開催！  
上映劇場を対象としたスタンプラリーの実施や怪獣娘(黒)のキャラクターがコラボでんことして登場！

### Uniqys Kit ベータ版リリース



Uniqys Kitの最新の実装をベータ版としてオープンソースライセンスにおいて公開しました。また、DAppsの普及を促進させる活動としてUniqys Labを設立しました。

Uniqys Labは、ブロックチェーンの研究開発で得た成果や課題等の知見を可能な限りオープンにすることで、ブロックチェーンおよびDApps技術の発展と普及に貢献していくチームです。

### TxProxy ベータ版リリース



すべてのユーザーをDAppsにつなげる

仮想通貨を所持していなくてもDApps利用を可能にする開発者向けサービス「Uniqys Transaction Proxy (TxProxy)」ベータ版をリリースしました。DAppsを利用するためには、ユーザーが仮想通貨を所持している必要があり、利用のハードルとなります。

仮想通貨を持つことなくDAppsを利用できるようにすることで、ユーザーの幅を広げてDAppsの普及を促進します。



# 04. 今後の方向性

2019

### 国産「位置ゲームNo.1」

- ・ 継続率重視のプロモ継続
- ・ 各種コラボ、イベントの継続実施

### DAppsの利用者拡大

- ・ Uniqys Kit正式版リリース
- ・ DApps、DApps周辺サービスのリリース

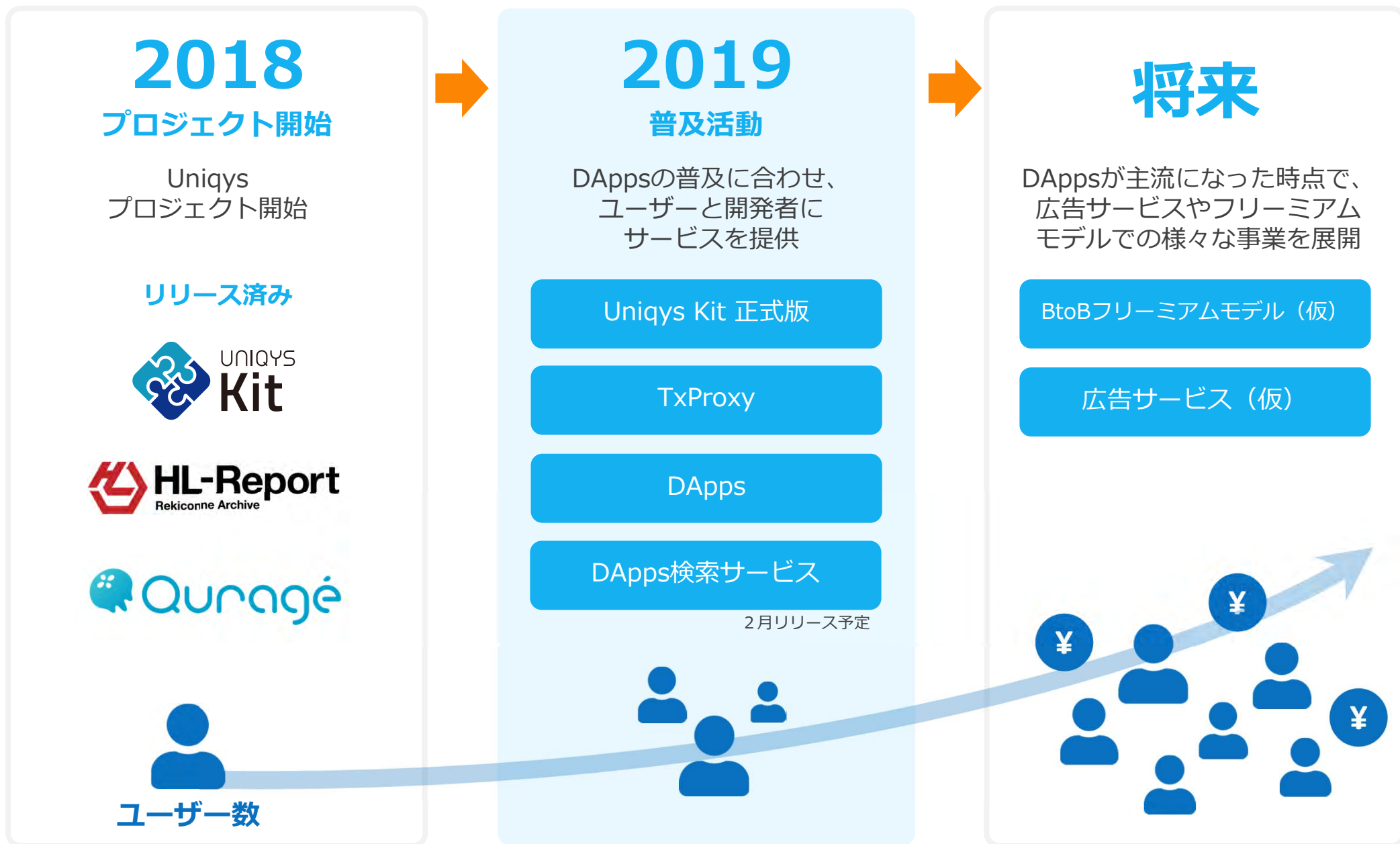
中長期

### DAppsを支えるサービスの第一人者を目指す

- ・ DApps利用者の拡大
- ・ DApps関連サービスの収益化

### 位置ゲーム・コンテンツサービスの安定成長

- ・ 継続率重視のプロモ継続
- ・ 継続的な機能改善、イベントの実施



# 05. 参考数値

## <注意事項>

参考数値は、連結財務諸表を作成していない場合は単体財務諸表の数値です。  
あくまで趨勢を把握する目的として、参考情報としての開示です。

2016年10月1日付で1株につき2株の割合、2017年7月1日付で1株につき2株の割合をもって株式分割を行っており、1株利益については株式分割後の数値を算定して記載しております。

# 05. 参考数値 | 通期推移

## 1. 業績

単位：百万円	FY 2014	FY 2015	FY 2016	FY 2017	FY 2018
売上高	1,540	1,751	2,072	2,437	<b>2,978</b>
売上原価	741	796	727	856	<b>1,314</b>
売上総利益	799	955	1,344	1,581	<b>1,664</b>
販売費及び一般管理費	587	641	733	845	<b>815</b>
営業利益	211	314	611	736	<b>849</b>
経常利益	212	305	611	722	<b>848</b>
親会社株主に帰属する 四半期（当期）純利益	118	185	411	511	<b>585</b>
1株利益（単位：円）	14.52	20.01	43.64	54.18	<b>63.37</b>

## 3. サービス別売上高

単位：百万円	FY 2014	FY 2015	FY 2016	FY 2017	FY 2018
位置ゲーム	300	610	1,125	1,525	<b>2,225</b>
その他	353	305	133	71	<b>20</b>
ソーシャルアプリ 計	653	916	1,258	1,597	<b>2,246</b>
コンテンツ 計	886	835	813	840	<b>732</b>
合計	1,540	1,751	2,072	2,437	<b>2,978</b>

スマートノベルは、その他に含めて表示しております。

## 2. 財政状態

単位：百万円	FY 2014	FY 2015	FY 2016	FY 2017	FY 2018
流動資産	989	1,613	2,038	2,431	<b>2,573</b>
（内現金預金）	(624)	(1,116)	(1,432)	(1,773)	<b>(2,142)</b>
（内売掛金）	(327)	(449)	(543)	(587)	<b>(361)</b>
有形固定資産	36	44	39	30	<b>27</b>
無形固定資産	65	29	52	12	<b>7</b>
投資その他の資産	93	108	97	84	<b>62</b>
資産合計	1,184	1,795	2,228	2,559	<b>2,671</b>
流動負債	267	317	382	324	<b>412</b>
（内未払金）	(119)	(129)	(112)	(123)	<b>(143)</b>
固定負債	11	11	11	11	<b>11</b>
負債合計	279	328	393	336	<b>424</b>
資本金	224	470	472	474	<b>476</b>
資本剰余金	-	246	248	250	<b>251</b>
利益剰余金	681	866	1,230	1,614	<b>2,038</b>
自己株式	-	△116	△116	△116	<b>△519</b>
株主資本	905	1,467	1,835	2,223	<b>2,247</b>
純資産合計	905	1,467	1,835	2,223	<b>2,247</b>
負債純資産合計	1,184	1,795	2,228	2,559	<b>2,671</b>

# 05. 参考数値 | 四半期推移

## 1. 業績

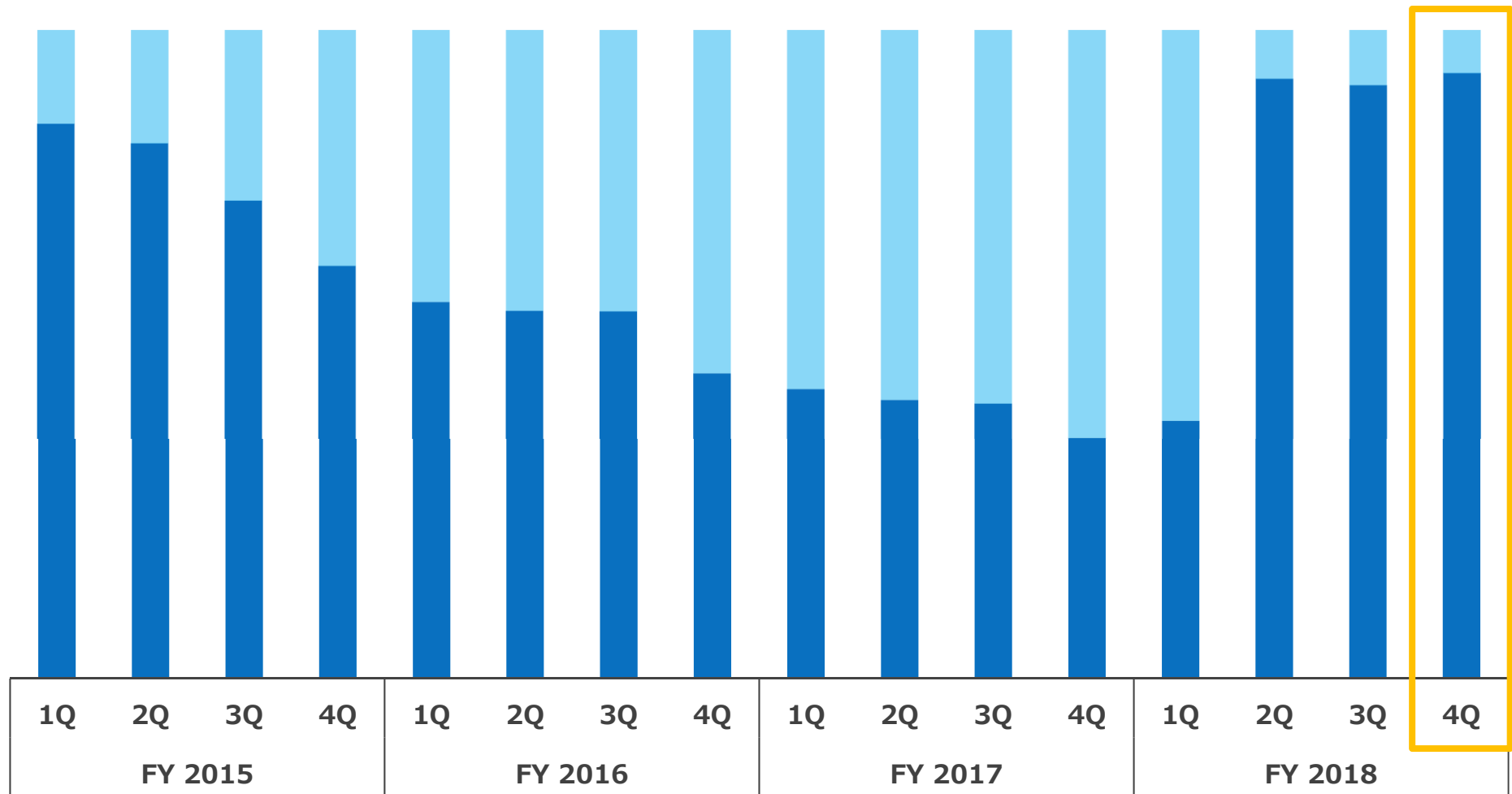
単位：百万円	FY 2014				FY 2015				FY 2016				FY 2017				FY 2018			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
売上高	389	365	386	398	391	408	442	508	482	499	499	590	586	592	568	690	576	793	766	<b>842</b>
売上原価	157	171	201	209	183	205	190	216	169	186	166	204	189	226	181	258	200	365	365	<b>382</b>
売上総利益	231	193	184	188	208	202	252	291	312	313	332	386	396	366	387	431	375	428	401	<b>460</b>
販売費及び一般管理費	175	139	140	131	138	135	156	210	161	165	169	237	169	197	238	241	239	191	189	<b>194</b>
営業利益	55	54	44	56	69	66	96	81	151	148	162	149	227	169	148	190	135	236	211	<b>265</b>
経常利益	55	54	45	56	62	65	96	81	151	148	162	149	227	155	148	190	135	236	211	<b>265</b>
親会社株主に帰属する四半期純利益	33	28	26	29	34	41	60	48	96	100	107	106	157	107	102	143	93	163	146	<b>182</b>
1株利益 (単位：円)	4.12	3.55	3.24	3.61	4.19	4.33	6.30	5.07	10.27	10.65	11.44	11.29	16.68	11.39	10.87	15.23	9.92	17.72	15.98	<b>19.90</b>

## 2. サービス別売上高

単位：百万円	FY 2014				FY 2015				FY 2016				FY 2017				FY 2018			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
位置ゲーム	64	56	83	96	104	120	160	225	233	266	266	359	349	366	340	469	362	605	589	<b>667</b>
その他	90	87	86	88	73	75	77	78	48	31	27	26	24	18	12	16	8	4	4	<b>2</b>
ソーシャルアプリ計	154	144	170	184	177	195	238	304	282	297	293	385	373	384	352	486	371	610	593	<b>670</b>
コンテンツ 計	234	221	216	214	213	212	204	204	200	202	205	205	212	208	215	204	204	182	172	<b>172</b>
合計	389	365	386	398	391	408	442	508	482	499	499	590	586	592	568	690	576	793	766	<b>842</b>

スマートノベルは、その他に含めて表示しております。  
位置ゲームについて、2018年12月期2Qより駅メモ！の売上高はグロスにて計上しております。

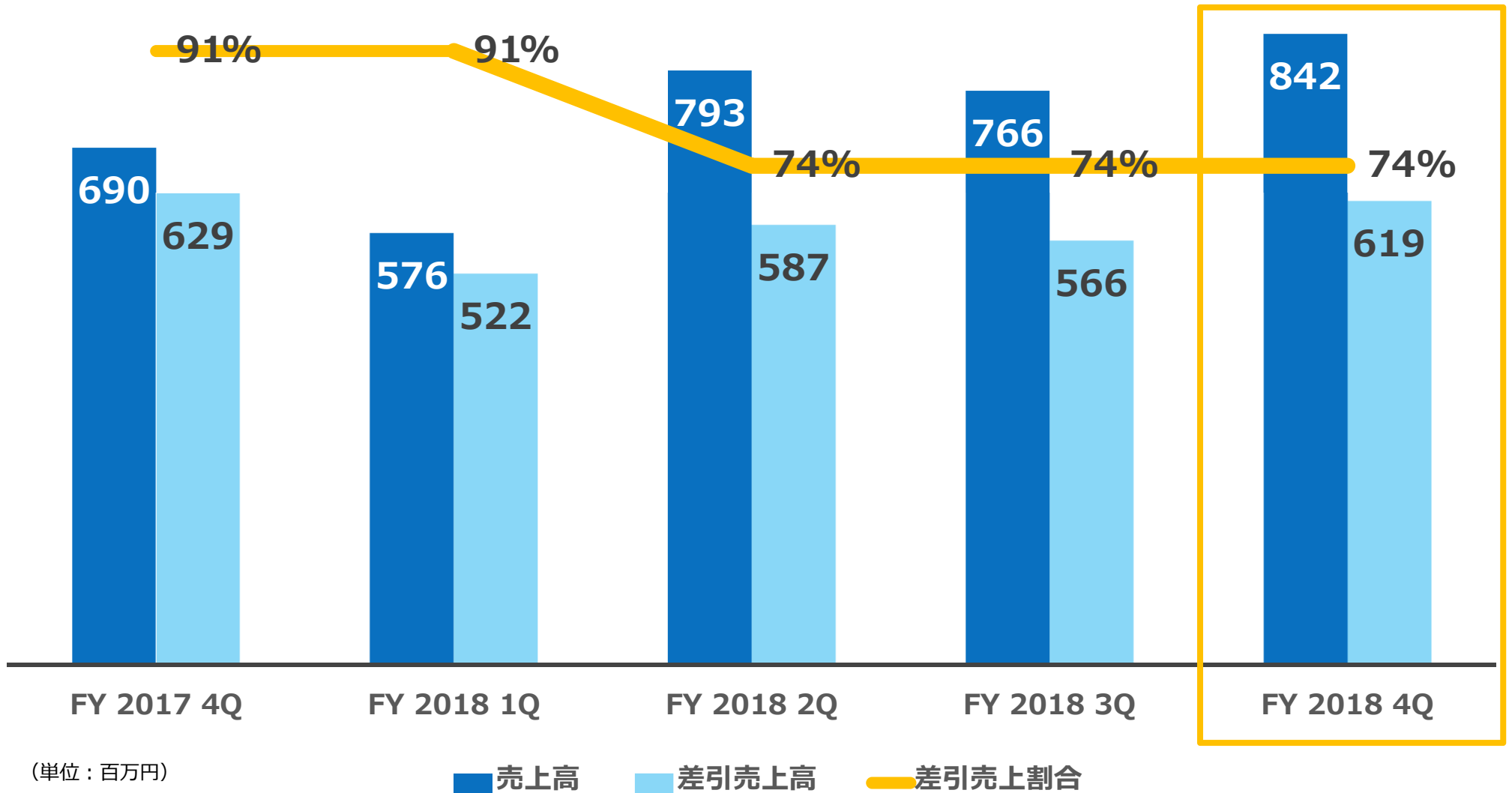
## 05. 参考数値 | グロス/ネット売上高割合



■ グロス売上高 ■ ネット売上高

2018年3月にフジゲームスより配信していたiOS/Android「駅メモ！」を当社100%子会社のジーワンダッシュへ配信元を変更した関係で、グロス売上高の割合が増加  
(グロス/ネット売上高の用語説明については巻末の「補足説明-グロス/ネット売上高」参照)

## 05. 参考数値 | 差引売上高推移



差引売上高：売上高から売上に連動する「システム利用料」「回収代行手数料」を差し引いた純粋な当社取り分



## 05. 参考数値 | 差引売上高推移

単位：百万円	FY 2017 4Q	FY 2018 1Q	FY 2018 2Q	FY 2018 3Q	FY 2018 4Q
売上高	690	576	793	766	842
売原) システム利用料	43	37	190	185	208
販) 回収代行手数料	17	15	15	14	14
<b>差引売上高</b>	<b>629</b>	<b>522</b>	<b>587</b>	<b>566</b>	<b>619</b>
その他コスト合計	439	386	350	355	354
(うち広告宣伝費)	(151)	(139)	(97)	(100)	(92)
営業利益	190	135	236	211	265

差引売上高：売上高から売上に連動する「システム利用料」「回収代行手数料」を差し引いた純粋な当社取り分

# 06. 補足資料

A stylized world map in the background, rendered in a light gray color with a fine grid pattern. The map is centered on the Atlantic Ocean, showing the continents of North America, South America, Europe, Africa, Asia, and Australia.

**わたしたちが創造するモノを通じて  
世界の人々をハッピーにすること**

商号	株式会社モバイルファクトリー（通称：モバファク）
設立年月日	2001年10月1日
本社所在地	東京都品川区東五反田一丁目24番2号
代表取締役	宮﨑 裕二
事業内容	モバイルサービス事業
従業員数	83名（2018年12月末時点）
資本金	4億7,618万円
グループ会社	株式会社ジーワンダッシュ、株式会社ビットファクトリー
証券コード	3912



### 宮島 裕二（みやじま ゆうじ） コストにシビア、モットーは「無借金経営」

1971年 東京生まれ

1995年 中央大学卒業後、

株式会社ソフトバンクへ入社

1999年 株式会社サイバーエージェント転職後、

新規事業「メールイン」を立ち上げ

2001年 有限会社モバイルファクトリー設立

2003年 有限会社から株式会社に組織変更し、代表取締役役に就任



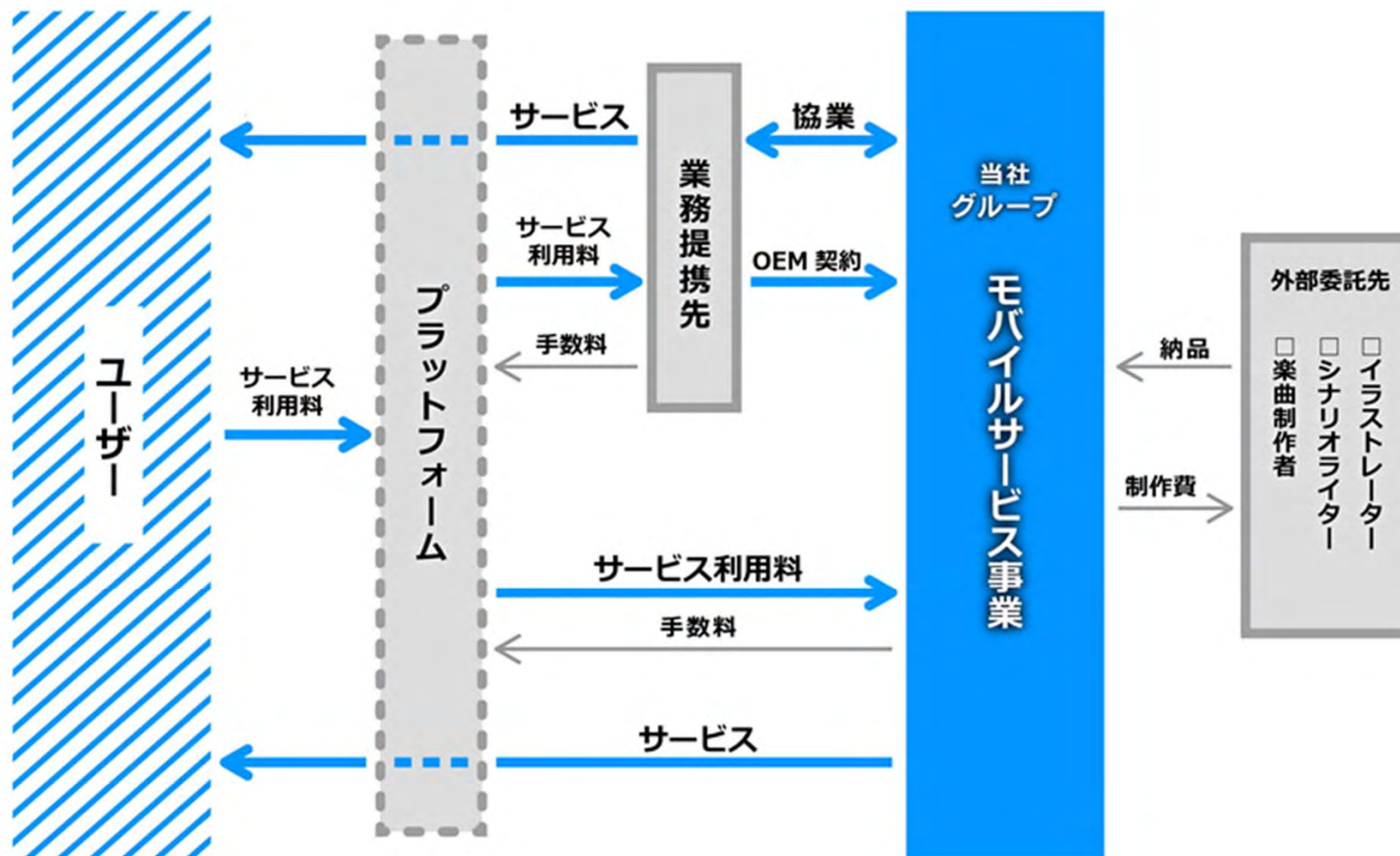
会社名	株式会社モバイルファクトリー
代表者	宮嶋 裕二
事業内容	モバイルサービス事業
設立	2001年10月1日



会社名	株式会社ジーワンダッシュ
代表者	佐藤 舞子
事業内容	ステーションメモリーズ！ 駅奪取の運営
設立	2015年7月31日



会社名	株式会社ビットファクトリー
代表者	宮嶋 裕二
事業内容	ブロックチェーンサービス事業
設立	2018年7月25日



プラットフォームや業務提携先を通じてユーザーへサービス提供 (プラットフォームや業務提携先から入金)

(プラットフォーム等には、回収代行業務としての回収代行手数料やプラットフォーム利用の手数料としてシステム利用料を支払)

ソーシャルアプリサービス：基本無料アイテム課金制

コンテンツサービス：月額課金制 (一部例外有)

**グロス売上：自社名義配信による売上高の総額表示**

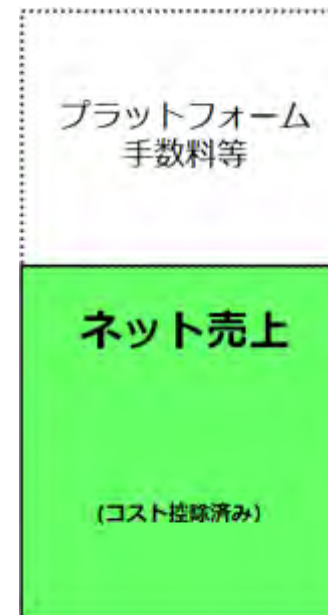
**ネット売上：他社名義配信（OEM）による売上高の純額表示**

当社では以下のように、当社名義で配信している作品と、他社名義で配信している作品ごとに売上高の計上方法が異なります。

- ・ 駅メモ！（コロプラ）
- ・ 駅メモ！（iOS/Android）  
※2018年4月以降
- ・ 駅奪取（コロプラ等）
- ・ 着メロ：最新曲★全曲取り放題等

- ・ 駅メモ！（iOS/Android）  
※2018年3月迄
- ・ スマートノベル（Android）
- ・ 着メロ：レコチョコメロディ等

ユーザーの利用代金が売上となる。  
別途プラットフォーム等の手数料が  
コストになる。



ユーザーの利用代金から  
プラットフォームなどの手数料を控除した金額。  
(ユーザー利用代金の50%~70%程度)

駅メモ！（iOS/Android）は、2018年3月に株式会社フジゲームスから当社100%子会社である株式会社ジーワンダッシュへ配信元の変更を行った為、それぞれに記載しております。



## ブロックチェーン 関連サービス

順次開発中



Uniqys Kit上のDApps

## ソーシャルアプリ (位置ゲーム)

最注力サービス



運用中



※スマートノベルは  
現在2タイトルのみ運用中

## コンテンツ

安定を維持



最新曲★全曲取り放題

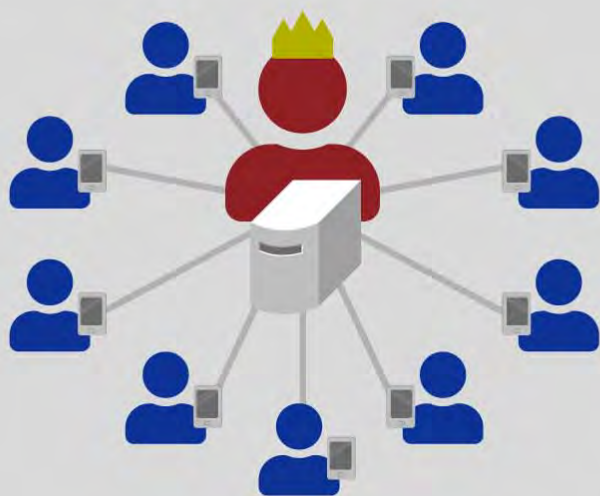


Uniqysとは、次世代のインターネットとして期待が高まる  
**ブロックチェーン技術**を活用した **分散型アプリケーション**(DApps※)の  
普及を目指すプロジェクトです。

※DApps : Decentralized Applicationsの略語。非中央集権の分散型アプリケーションのことを指します。

次世代型のインターネットと期待されるブロックチェーン技術は、管理者が必要のない非中央集権で成り立っていることが特徴です。

## 中央集権



一人（ひとつの組織）で調整できるが、信頼を失うと成立しない

## 非中央集権（ブロックチェーン）



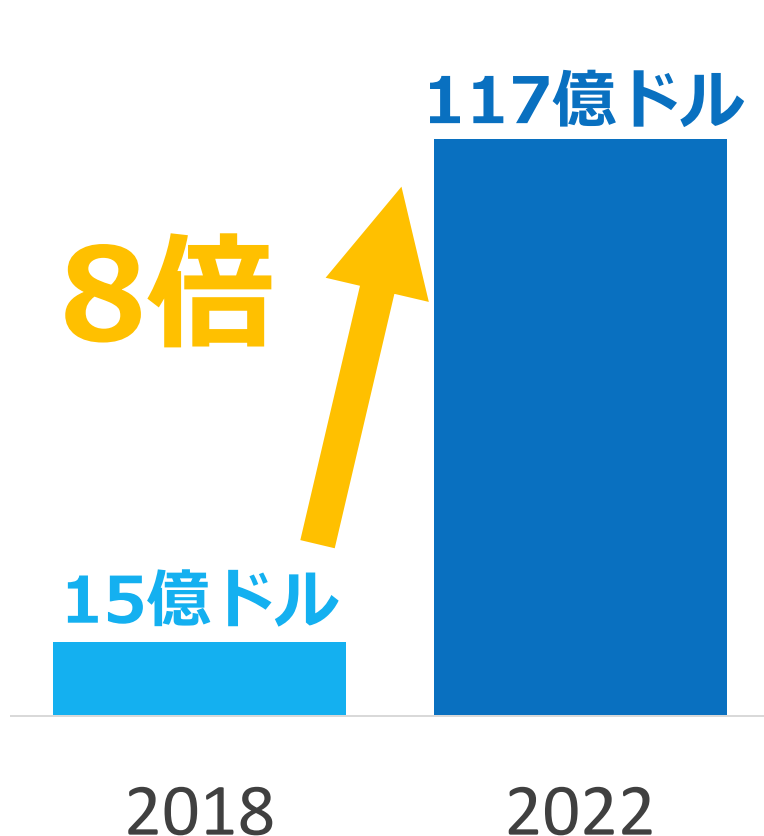
### 非中央集権の メリット

データの信頼性が高くなる

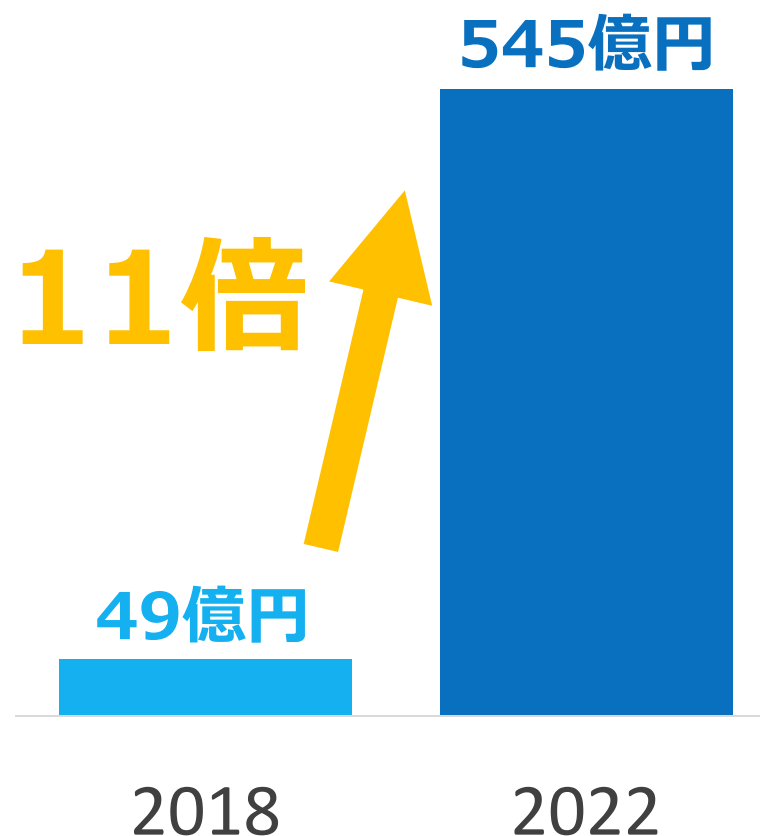
データの改ざんが困難

個人財産として所持可能

## 世界



## 国内



出典 : IDC worldwide Semiannual Blockchain Spending Guide 2017H2,9/2018

# ブロックチェーンを活用した 非中央集権の分散型アプリケーション



## DApps

今後、DAppsの普及によりソフトウェアの考え方や金融のしくみ、規制やルールの決まり方などが大きく変わる可能性があり、既存秩序では測れない経済圏が生まれようとしています。ブロックチェーン技術は**将来性が非常に期待される分野**です。



金融



ポイント



物流



コンテンツ



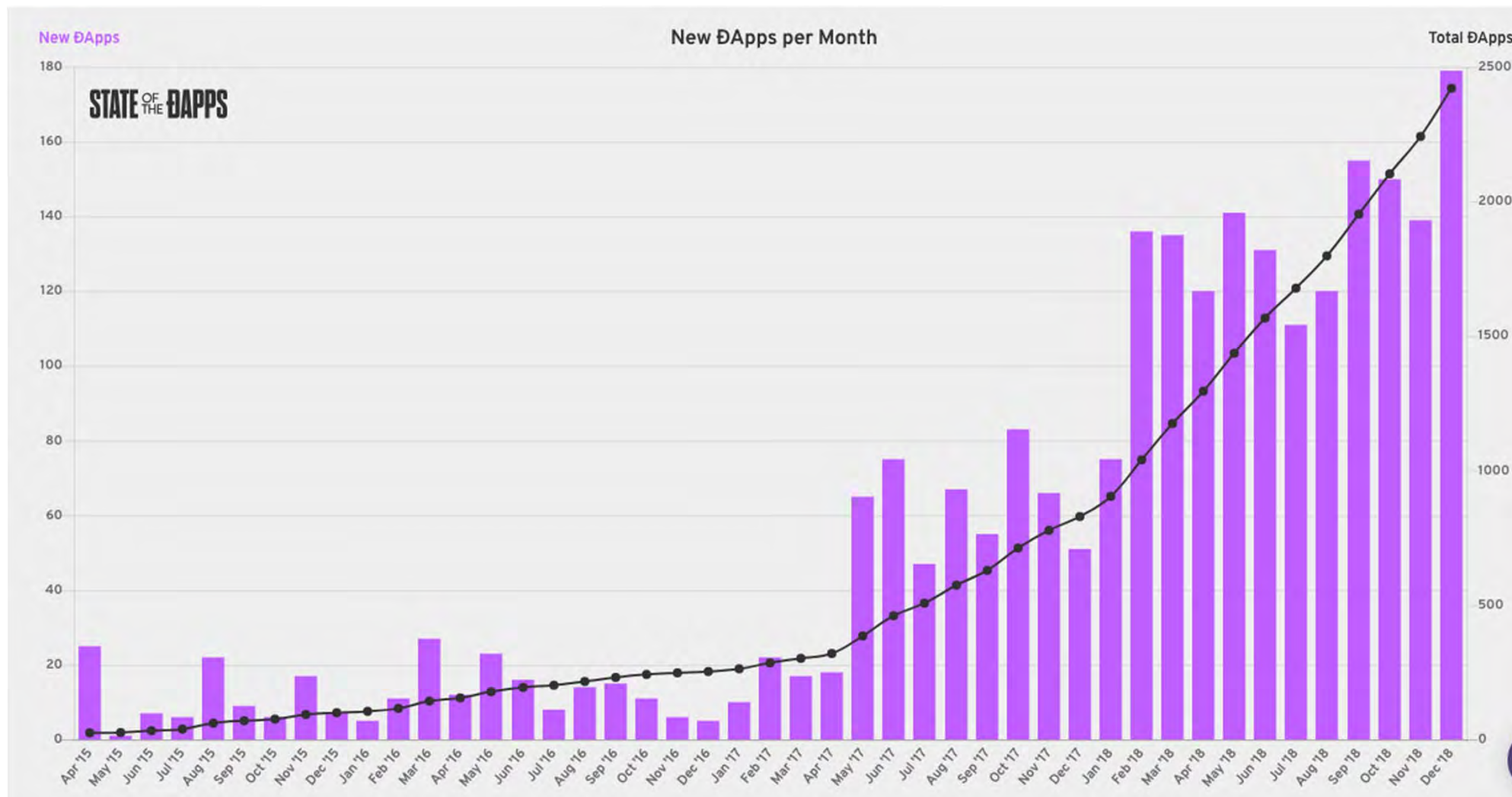
医療

さまざまな分野に活用

## デジタルアイテムが個人の資産に！

	DApps	既存アプリ
運営モデル	非中央集権 不正が難しい	中央集権 運営等が不正可能
デジタルアイテムの所有者	ユーザーが保有 アプリが終了しても 資産として残る	運営が保有 アプリが終了したら アイテムを失う
デジタルアイテムの交換	可能 ユーザー同士で自由に可能	原則不可能
アプリを跨いだ資産利用	可能 別のアプリ等に 資産を活用できる	不可能 そのアプリのみでしか 利用できない

## DApps数は2年で**約10倍**に※



出典 : STATE of THE DAPPS <https://www.stateofthedapps.com/>

※2019年1月時点のデータ

ブロックチェーンを活用した  
**分散型アプリケーション (DApps)** ですが、  
社会への普及にはまだまだ**課題**があります



モバイル環境での動作が整備されていない



開発環境の構築や独自言語の習得による  
開発者の参入障壁が高い



トランザクション1回の取引手数料が高い



Uniqys Projectではこの課題を解決し、**ユーザー**にはDAppsが身近になる環境を、**開発者**には手軽にDAppsを開発できる環境を提供することで、**両側面からDAppsの普及**を目指します。



## Uniqys Networkが提供



ユーザー向け



DAppsの利用に特化したモバイル向けの  
ブラウザアプリ

DApps検索サービス

2月リリース予定

ユーザーに応じたDAppsを探すことが可能



開発者向け



DApps開発が手軽に出来るサポートツール  
トランザクション手数料を自由に選択可能



仮想通貨を所持していなくてもDAppsを  
利用可能に

「見つける」ことから「利用する」まで  
Quragé(クラゲ)で快適なDApps体験

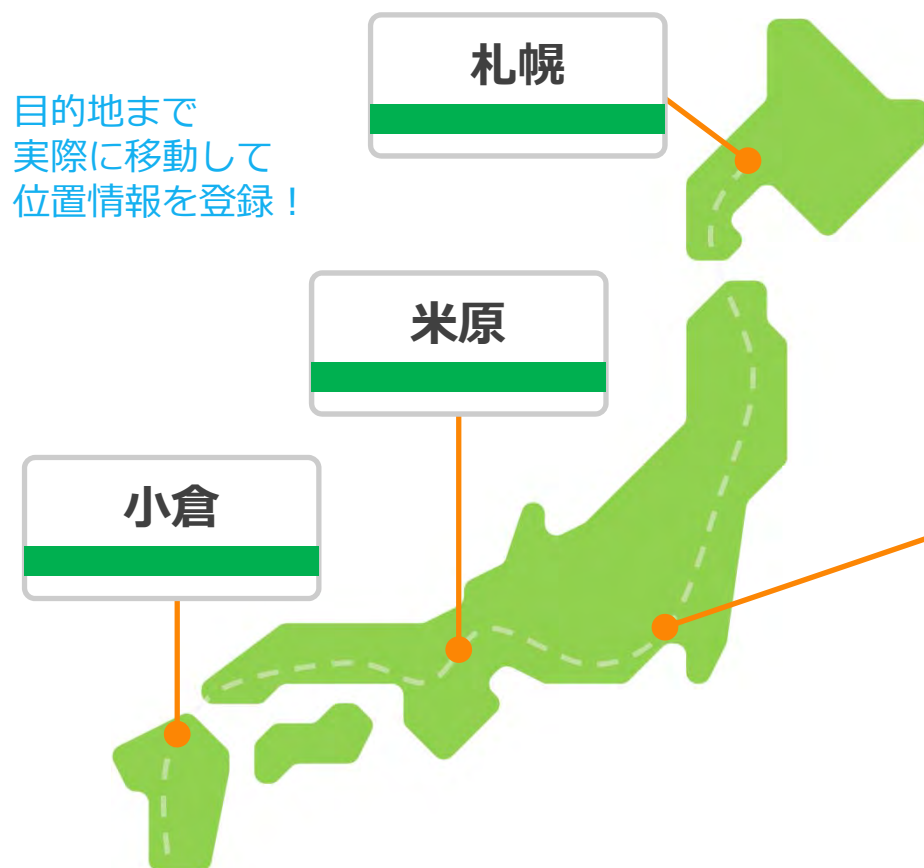


🔍 Qurage

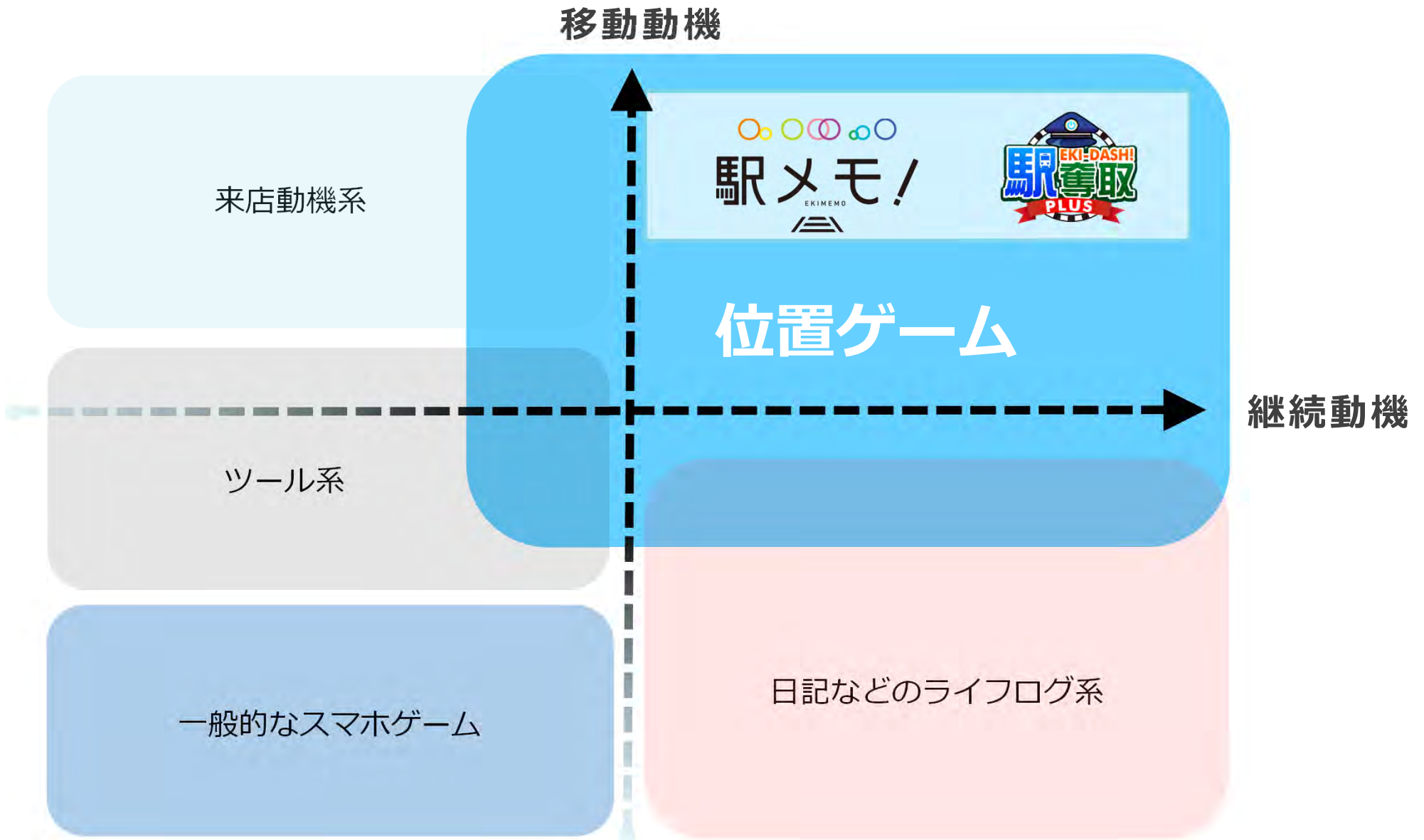


## モバイルファクトリーの位置ゲームのゲーム性

位置情報（GPS機能）を使った、全国に所在する鉄道駅の  
スタンプラリー・陣取りゲームです



単なるゲームだけでなく、**来店や移動動機にも繋がるゲーム性**

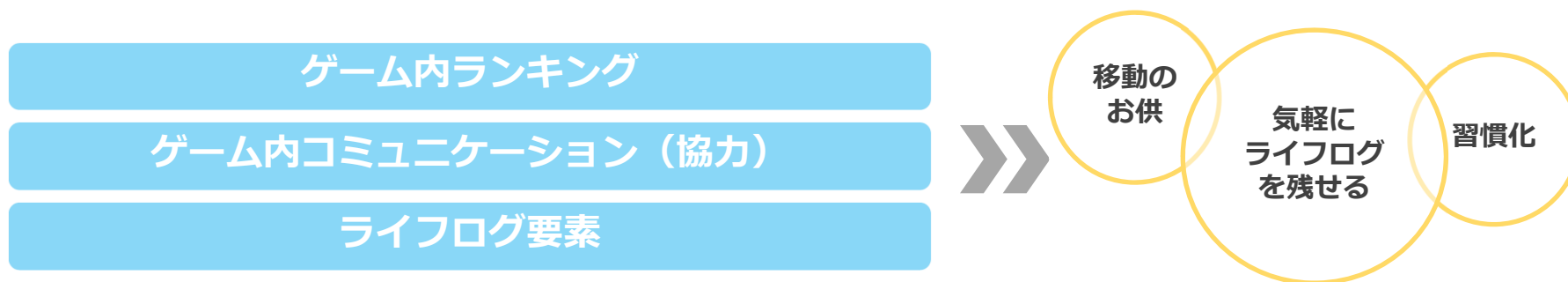


## ① 移動動機の提供



## 地方創生に寄与 / 体験型エンターテインメントへも進化

## ② 継続率の高さ



## ライフログとして毎日継続して活用

## あしがら観光協会 (2018~)

駅メモ!でめぐる 神奈川あしがらの里



ASHIGARA × 駅メモ! キャンペーン開催!

## 京都市交通局 (2016~)



## 奈良県 (2017)

駅メモ!で巡る  
記紀・万葉

~本物の古代に出会い、本物を楽しめる奈良~

なら記紀・万葉 × 駅メモ!



## 岩手県 (2015~2016)

駅メモ!で巡る  
「黄金の國、いわて。」



## 課金要素①：キャラクター収集/育成

キャラクターが入手可能なガチャ 1回500円（税込）



キャラクターの着せ替え衣装が入手可能なガチャ 1回500円（税込）



## 課金要素②：駅収集

【ライセンス】

通常一日の位置登録回数に制限があるが、本アイテムを使用すると位置登録が30日間し放題になる  
500円（税込）



【レーダー6個セット】

通常は位置登録した駅のみ取得可能だが、本アイテムを使用すると最後に位置登録した周辺駅も取得可能になる  
300円（税込）



アイテムを使用すると  
効率よく多くの駅が取得可能に！



感動を持ち歩け。

# Mobile Factory

## 本資料の取り扱いについて

本資料に記載されている計画や見通し、戦略などは本書面の作成時点において取得可能な情報に基づく将来の業績に関する見通しであり、これらにはリスクや不確実性が内在しております。

かかるリスク及び不確実性により、実際の業績等はこれらの見通しや予想とは異なる結果となる可能性があります。

当社が事業環境の説明を行う上で、参考となると考える情報を掲載しております。掲載データについては、調査方法や調査時期により結果が異なる可能性があります。

本資料に含まれる当社以外に関する情報は、公開情報等から引用したものであり、かかる情報の正確性、適切性等について当社は何らの検証も行っておらず、またこれを保証するものではありません。