

平成 31 年 2 月 1 日

各 位

会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社
代表者名 代表取締役社長 CEO 森下 一喜
(コード番号：3765 東証一部)
問合せ先 取締役 CFO 財務経理本部長 坂井 一也
(TEL：03-6895-1650 (代表))

平成30年12月期決算の前年同期実績との差異に関するお知らせ

平成30年12月期決算（平成30年1月1日～平成30年12月31日）の前年同期実績との差異に関しまして、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 平成 30 年 12 月期決算（連結）と前年同期実績（連結）との差異

(単位：百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
今回発表業績 (A) (平成 30 年 12 月期)	92,101	26,577	26,659	16,585	23.32 円
前年同期実績 (B) (平成 29 年 12 月期)	92,306	34,384	34,351	22,397	31.49 円
増減額 (A) - (B)	△205	△7,807	△7,691	△5,811	△8.17 円
増減率 (%)	△0.2%	△22.7%	△22.4%	△25.9%	△26.0%

2. 差異が生じた理由

既存ゲームにつきましては、「パズル&ドラゴンズ」は引き続き長期的にお楽しみいただくことを主眼に、新ダンジョン等の追加やゲーム内容の改善、他社有名キャラクターとのコラボレーションなど、継続的にアップデート及びイベントを実施してまいりました。また、平成 30 年 10 月末より開始した「パズドラ大感謝祭」をはじめ、既存・新規ユーザーのみならず休眠ユーザーもお楽しみいただける様々な施策を実施し、MAUの活性化を図ってまいりました。それらの結果、平成 31 年 1 月に国内累計 5,100 万ダウンロードを突破しております。

新規ゲームにつきましては、「妖怪ウォッチ ワールド」や「クロノマギア」等の新作スマートフォン向けゲームの配信を開始し、新規価値の創造及びパートナー・パブリッシング事業も積極的に取り組んでまいりました。

新規事業につきましては、当社、吉本興業株式会社及び株式会社サイバーエージェントの 3 社が出資する合弁会社 mspo 株式会社（エムスポ）が、平成 30 年 9 月よりモバイルゲーム向け新サービス「mspo」の提供を開始いたしました。

子会社の事業につきましては、連結子会社の GRAVITY Co.,Ltd.が平成 30 年 3 月よりスマートフォン向けゲーム「Ragnarok M: Eternal Love」を韓国で新たに配信開始し、堅調に推移しております。さらに平成 30 年 10 月から東南アジア地域でも配信開始となった本作は好調な立ち上がりとなり、平成 31 年 1 月からは新たに北米・南米・オセアニアでも配信開始となりました。

この結果、売上高は前年同期と比べて僅かに減収となったものの、スマートフォン向けゲームが堅調に推移し、前年同期比ではほぼ横ばいとなりました。

営業利益、経常利益及び親会社株主に帰属する当期純利益は、主に GRAVITY Co.,Ltd.の売上高比率が高まったことにより売上構成比が変化し、利益率が減少したことから前年同期比で減益となりました。

以 上