



## 2019年5月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕（非連結）

2019年3月28日

上場会社名 株式会社GameWith 上場取引所 東  
 コード番号 6552 URL https://gamewith.co.jp  
 代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 今泉 卓也  
 問合せ先責任者 (役職名) 執行役員 (氏名) 東 陽亮 TEL 03-5775-5233  
 四半期報告書提出予定日 2019年3月29日 配当支払開始予定日 —  
 四半期決算補足説明資料作成の有無：有  
 四半期決算説明会開催の有無：無

(百万円未満切捨て)

### 1. 2019年5月期第3四半期の業績（2018年6月1日～2019年2月28日）

#### (1) 経営成績（累計）

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2019年5月期第3四半期	2,328	19.3	617	△33.0	615	△33.0	417	△36.4
2018年5月期第3四半期	1,952	—	922	—	919	—	656	—

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2019年5月期第3四半期	23.93	22.74
2018年5月期第3四半期	39.43	35.78

- (注) 1. 当社は、2018年5月期第1四半期累計期間より四半期財務諸表を作成しているため、2018年5月期第3四半期の対前年同四半期増減率は記載していません。  
 2. 当社は、2017年6月30日付で東京証券取引所マザーズ市場に上場したため、2018年5月期第3四半期累計期間の潜在株式調整後1株当たり四半期純利益は、新規上場日から2018年5月期第3四半期会計期間末までの平均株価を期中平均株価とみなして算定しております。  
 3. 当社は、2018年2月1日付で普通株式1株につき2株の株式分割を行っておりますが、2018年5月期の期首に当該株式分割が行われたと仮定して、1株当たり四半期純利益及び潜在株式調整後1株当たり四半期純利益を記載しております。

#### (2) 財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2019年5月期第3四半期	3,424	2,994	87.4
2018年5月期	3,181	2,544	80.0

(参考) 自己資本 2019年5月期第3四半期 2,993百万円 2018年5月期 2,544百万円

### 2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2018年5月期	—	0.00	—	0.00	0.00
2019年5月期	—	0.00	—	—	—
2019年5月期（予想）	—	—	—	0.00	0.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無：無

### 3. 2019年5月期の業績予想（2018年6月1日～2019年5月31日）

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	3,154	17.8	905	△22.5	904	△22.6	623	△23.6	35.64

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無：無

※ 注記事項

(1) 四半期財務諸表の作成に特有の会計処理の適用：無

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(3) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	2019年5月期3Q	17,633,900株	2018年5月期	17,312,000株
② 期末自己株式数	2019年5月期3Q	68株	2018年5月期	68株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	2019年5月期3Q	17,446,098株	2018年5月期3Q	16,660,585株

(注) 当社は、2018年2月1日付で普通株式1株につき2株の株式分割を行っておりますが、2018年5月期の期首に当該株式分割が行われたと仮定して、2018年5月期3Qの期中平均株式数（四半期累計）を記載しております。

※ 四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です。

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

(将来に関する記述等についてのご注意)

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、添付資料P. 2「1. 当四半期決算に関する定性的情報（3）業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

(決算補足説明資料の入手方法)

決算補足説明資料は2019年3月28日（木）に当社ウェブサイトに掲載いたします。

## ○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報 .....	2
(1) 経営成績に関する説明 .....	2
(2) 財政状態に関する説明 .....	2
(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明 .....	2
2. 四半期財務諸表及び主な注記 .....	3
(1) 四半期貸借対照表 .....	3
(2) 四半期損益計算書 .....	4
第3四半期累計期間 .....	4
(3) 四半期財務諸表に関する注記事項 .....	5
(継続企業の前提に関する注記) .....	5
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記) .....	5
(セグメント情報等) .....	5

## 1. 当四半期決算に関する定性的情報

### (1) 経営成績に関する説明

当第3四半期累計期間におけるわが国経済は、通商問題の動向が世界経済に与える影響や、海外経済の不確実性、金融資本市場の変動の影響に留意する必要があるものの、景気は緩やかな回復基調が続いており、企業収益や雇用情勢は改善しています。また、個人消費についても持ち直しており、ゲームを楽しむユーザーは引き続き増加傾向にありました。

このような状況の下、当社は「ゲームをより楽しめる世界を創る」を企業理念として掲げ、ゲーム情報メディア「GameWith」において、①ゲームを有利に進めるための情報を提供する「ゲーム攻略」、②ゲームを見つけるための情報を提供する「ゲームレビュー」、③ゲームユーザー同士で交流できる機能を提供する「コミュニティ」、④ゲームタレントがYouTube上で行う「動画配信」という主な4つのコンテンツの提供と充実を図ることに経営資源を投下することで、「GameWith」のメディアの価値を高めてまいりました。

当社の事業は、上記コンテンツをWebサイト及びアプリの利用者に提供し、そこに表示される広告枠を販売すること等により収益を得ております。当第3四半期累計期間においては、広告媒体のWebサイトを多数集めて形成される「ネットワーク広告」において、ページビュー数が落ち込むものの、2017年5月期より取り組んできた広告運用体制の構築により広告単価が改善しました。また、特定のゲームタイトルにおいてより多くの情報や動画など付加価値の高い広告枠を制作し当社サイトで提供する「タイアップ広告」においても、主にゲーム会社各社からの需要が高く、堅調に推移しました。

一方、既存事業に加えて新規事業及び海外展開においても積極的に人材採用を推進した結果、主に人件費に関連する費用やブロックチェーンゲーム開発等新規事業に関する費用が増加しました。

以上の結果、当第3四半期累計期間の売上高は2,328百万円（前年同期比19.3%増）、営業利益は617百万円（同33.0%減）、経常利益は615百万円（同33.0%減）、四半期純利益は417百万円（同36.4%減）となりました。

なお、当社は「メディア事業」の単一セグメントであるため、セグメントごとの記載をしておりません。

### (2) 財政状態に関する説明

#### (資産)

当第3四半期会計期間末における総資産は3,424百万円となり、前事業年度末に比べ243百万円増加いたしました。これは主に、現金及び預金が160百万円、敷金が46百万円、投資有価証券が25百万円それぞれ増加したことによるものであります。

#### (負債)

当第3四半期会計期間末における負債合計は430百万円となり、前事業年度末に比べ205百万円減少いたしました。これは主に、未払費用が19百万円、預り金が18百万円増加したものの、未払法人税等が242百万円減少したことによるものであります。

#### (純資産)

当第3四半期会計期間末における純資産は2,994百万円となり、前事業年度末に比べ449百万円増加いたしました。これは主に、四半期純利益計上により利益剰余金が417百万円増加したことや、新株予約権の行使に伴い資本金及び資本準備金がそれぞれ15百万円増加したことによるものであります。

なお、自己資本比率は87.4%（前事業年度末は80.0%）となりました。

### (3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明

業績予想につきましては、2018年7月11日の「平成30年5月期 決算短信」で公表いたしました通期の業績予想に変更はありません。

## 2. 四半期財務諸表及び主な注記

## (1) 四半期貸借対照表

(単位：千円)

	前事業年度 (2018年5月31日)	当第3四半期会計期間 (2019年2月28日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	2,414,544	2,574,800
売掛金	362,726	354,641
商品	—	711
前払費用	35,672	51,563
その他	4,525	1,420
流動資産合計	2,817,468	2,983,137
固定資産		
有形固定資産	84,027	101,490
無形固定資産	71	52
投資その他の資産		
投資有価証券	62,034	87,508
敷金	189,944	236,503
繰延税金資産	27,874	16,169
投資その他の資産合計	279,853	340,181
固定資産合計	363,952	441,725
資産合計	3,181,421	3,424,862
<b>負債の部</b>		
流動負債		
未払金	99,752	111,825
未払費用	84,416	103,677
未払法人税等	265,122	22,325
預り金	11,231	29,386
賞与引当金	57,922	47,907
その他	82,794	67,459
流動負債合計	601,240	382,582
固定負債		
資産除去債務	35,268	47,970
固定負債合計	35,268	47,970
負債合計	636,508	430,553
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	492,225	507,897
資本剰余金	491,224	506,896
利益剰余金	1,561,581	1,979,116
自己株式	△118	△118
株主資本合計	2,544,912	2,993,791
新株予約権	—	517
純資産合計	2,544,912	2,994,309
負債純資産合計	3,181,421	3,424,862

(2) 四半期損益計算書  
(第3四半期累計期間)

(単位:千円)

	前第3四半期累計期間 (自 2017年6月1日 至 2018年2月28日)	当第3四半期累計期間 (自 2018年6月1日 至 2019年2月28日)
売上高	1,952,029	2,328,940
売上原価	607,387	970,574
売上総利益	1,344,641	1,358,366
販売費及び一般管理費	422,301	740,390
営業利益	922,339	617,975
営業外収益		
受取利息	15	24
助成金収入	—	1,710
その他	7	83
営業外収益合計	23	1,817
営業外費用		
支払利息	—	245
投資事業組合運用損	—	2,536
株式交付費	774	—
株式公開費用	1,000	—
為替差損	876	1,021
営業外費用合計	2,651	3,803
経常利益	919,711	615,990
税引前四半期純利益	919,711	615,990
法人税、住民税及び事業税	261,806	186,750
法人税等調整額	989	11,704
法人税等合計	262,795	198,455
四半期純利益	656,916	417,535

(3) 四半期財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(追加情報)

(「『税効果会計に係る会計基準』の一部改正」等の適用)

「『税効果会計に係る会計基準』の一部改正」(企業会計基準第28号 2018年2月16日)等を第1四半期会計期間の期首から適用しており、繰延税金資産は投資その他の資産の区分に表示しております。

(セグメント情報)

当社は、メディア事業の単一セグメントであるため、開示を省略しております。