



2020年3月期 第1四半期決算短信(日本基準)(連結)

2019年7月30日

上場会社名 任天堂株式会社

上場取引所 東

コード番号 7974 URL <https://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 古川 俊太郎

問合せ先責任者 (役職名) 経営統括本部副本部長 (氏名) 武永 豊

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 2019年8月9日

配当支払開始予定日

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 無

(百万円未満切捨て)

1. 2020年3月期第1四半期の連結業績(2019年4月1日～2019年6月30日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2020年3月期第1四半期	172,111	2.4	27,428	10.2	22,232	49.3	16,604	45.7
2019年3月期第1四半期	168,157	9.1	30,535	88.4	43,866	41.7	30,600	43.9

(注) 包括利益 2020年3月期第1四半期 7,742百万円 (81.7%) 2019年3月期第1四半期 42,193百万円 (20.6%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
2020年3月期第1四半期	139.38	
2019年3月期第1四半期	254.73	

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2020年3月期第1四半期	1,597,571	1,344,349	84.1
2019年3月期	1,690,304	1,414,798	83.4

(参考) 自己資本 2020年3月期第1四半期 1,344,176百万円 2019年3月期 1,409,711百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2019年3月期		170.00		640.00	810.00
2020年3月期					
2020年3月期(予想)					760.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

配当は、各期の利益水準を勘案し、中間と期末の年2回行うことを基本方針としています。なお、2020年3月期の連結業績予想を通期のみで作成しており、中間と期末の配当を分けて予想することができないため、年間配当金の合計のみを記載しています。

3. 2020年3月期の連結業績予想(2019年4月1日～2020年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	1,250,000	4.1	260,000	4.1	260,000	6.3	180,000	7.2	1,511.02

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- | | |
|--------------------|-----|
| 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 | : 無 |
| 以外の会計方針の変更 | : 無 |
| 会計上の見積りの変更 | : 無 |
| 修正再表示 | : 無 |

(4) 発行済株式数(普通株式)

期末発行済株式数(自己株式を含む)	2020年3月期1Q	131,669,000 株	2019年3月期	131,669,000 株
期末自己株式数	2020年3月期1Q	12,544,543 株	2019年3月期	12,544,264 株
期中平均株式数(四半期累計)	2020年3月期1Q	119,124,580 株	2019年3月期1Q	120,125,720 株

四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です

業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明	P. 2
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	P. 3
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 3
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 4
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	P. 6
(継続企業の前提に関する注記)	P. 6
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	P. 6
(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)	P. 6
3. 補足情報	P. 7
(1) 連結販売実績	P. 7
(2) 連結参考情報	P. 7
(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 8
(4) 連結販売数量及びタイトル数	P. 8

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する説明

当第1四半期(2019年4月～6月)の状況は、Nintendo Switchでは、6月に発売した『スーパーマリオメーカー 2』が242万本の販売を記録し、好調な出足となりました。また、『マリオカート8 デラックス』が120万本(累計販売本数1,789万本)と引き続き堅調に推移するなど、前期以前に発売したタイトルやソフトメーカー様のタイトルも販売を伸ばしました。これらの結果、ハードウェアの販売台数は213万台(前年同期比13.2%増)、ソフトウェアの販売本数は2,262万本(前年同期比25.9%増)となりました。

ニンテンドー3DSでは、ハードウェアの販売台数は20万台(前年同期比44.9%減)、ソフトウェアの販売本数は148万本(前年同期比49.7%減)となりました。

ゲーム専用機におけるデジタルビジネスでは、主にNintendo Switchのパッケージ併売ダウンロードソフトやダウンロード専用ソフト等による売上が順調に伸び、デジタル売上高は306億円(前年同期比65.3%増)となりました。

モバイルビジネスでは、前期までに配信済みのアプリを多くのお客様に継続して楽しんでいただいております。モバイル・IP関連収入等の売上高は100億円(前年同期比10.0%増)となりました。

これらの状況により、売上高は1,721億円(うち、海外売上高1,317億円、海外売上高比率76.5%)、営業利益は274億円となりました。また、為替差損が120億円発生したことなどにより、経常利益は222億円、親会社株主に帰属する四半期純利益は166億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する説明

Nintendo Switchについては、今夏以降も『ファイアーエムブレム 風花雪月』(7月)、『ASTRAL CHAIN』(8月)、『ゼルダの伝説 夢をみる島』(9月)、『ルイージマンション3』(10月)、『ポケットモンスター ソード・シールド』(11月)、『あつまれ どうぶつの森』(2020年3月)といったタイトルを発売します。加えて、ソフトメーカー様の有力タイトルの発売が数多く予定されており、バラエティに富んだ魅力あるタイトルを継続的に投入していきます。また、Nintendo Switchの新しい仲間として、小さく、軽く、持ち運びやすい「Nintendo Switch Lite」の発売を9月に予定しており、お客様のお好みのプレイスタイルに合わせて選んでいただけるハードウェアをご用意することで、Nintendo Switchの更なる普及拡大を目指します。

ニンテンドー3DSについては、豊富なソフトウェアラインアップを活かし、初めてゲーム専用機を手にとされるお客様へアピールするとともに、引き続き、ハードウェアの普及基盤を活かした定番タイトルの販売に努めてまいります。

モバイルビジネスでは、今夏に配信を開始する新作アプリ『Dr. Mario World』と『Mario Kart Tour』に加えて、これまでに配信したアプリについても、より多くのお客様に継続して楽しんでいただけるよう運用に注力していきます。

当期の業績予想については、2019年4月25日に公表しました業績予想からの変更はありません。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (2019年3月31日)	当第1四半期連結会計期間 (2019年6月30日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	844,550	740,353
受取手形及び売掛金	78,169	75,208
有価証券	238,410	166,265
たな卸資産	135,470	133,156
その他	48,453	80,614
貸倒引当金	△82	△64
流動資産合計	1,344,972	1,195,534
固定資産		
有形固定資産	81,550	81,039
無形固定資産	14,090	13,731
投資その他の資産		
投資有価証券	167,134	230,752
その他	82,556	76,513
投資その他の資産合計	249,690	307,265
固定資産合計	345,331	402,037
資産合計	1,690,304	1,597,571
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	59,689	102,395
未払法人税等	62,646	3,690
引当金	3,891	966
その他	118,781	115,195
流動負債合計	245,009	222,247
固定負債		
退職給付に係る負債	15,068	14,204
その他	15,427	16,770
固定負債合計	30,496	30,975
負債合計	275,505	253,222
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	12,069	15,041
利益剰余金	1,556,881	1,497,245
自己株式	△156,755	△156,765
株主資本合計	1,422,260	1,365,587
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	17,665	20,750
為替換算調整勘定	△30,214	△42,160
その他の包括利益累計額合計	△12,548	△21,410
非支配株主持分	5,086	172
純資産合計	1,414,798	1,344,349
負債純資産合計	1,690,304	1,597,571

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第1四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2018年4月1日 至 2018年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2019年4月1日 至 2019年6月30日)
売上高	168,157	172,111
売上原価	85,249	88,693
売上総利益	82,907	83,417
販売費及び一般管理費	52,372	55,989
営業利益	30,535	27,428
営業外収益		
受取利息	2,907	4,459
為替差益	7,501	—
その他	2,980	2,457
営業外収益合計	13,389	6,916
営業外費用		
為替差損	—	12,062
その他	58	49
営業外費用合計	58	12,112
経常利益	43,866	22,232
特別利益		
固定資産売却益	—	1
投資有価証券売却益	—	138
特別利益合計	—	139
特別損失		
固定資産処分損	—	13
投資有価証券売却損	—	56
投資有価証券評価損	366	—
特別損失合計	366	70
税金等調整前四半期純利益	43,499	22,301
法人税等	12,919	5,697
四半期純利益	30,580	16,603
非支配株主に帰属する四半期純損失(△)	△19	△0
親会社株主に帰属する四半期純利益	30,600	16,604

四半期連結包括利益計算書

第1四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2018年4月1日 至 2018年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2019年4月1日 至 2019年6月30日)
四半期純利益	30,580	16,603
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	4,837	3,087
為替換算調整勘定	8,073	△11,938
持分法適用会社に対する持分相当額	△1,297	△9
その他の包括利益合計	11,613	△8,861
四半期包括利益	42,193	7,742
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	42,193	7,742
非支配株主に係る四半期包括利益	0	△0

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)

(税金費用の計算)

一部の連結子会社については、当第1四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

3. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

当第1四半期 連結累計期間 (自 2019年4月1日 至 2019年6月30日)		日本	米大陸	欧州	その他	合計
	ゲーム専用機 ※1	35,619	71,377	39,862	14,769	161,629
	うち ニンテンドー3DSプラットフォーム	808	2,884	1,655	330	5,678
	うち Nintendo Switchプラットフォーム ※2	33,724	66,544	38,201	14,173	152,643
	うち その他 ※3	1,086	1,948	5	265	3,306
	モバイル・IP関連収入等 ※4	4,589	4,103	529	783	10,005
	その他 (トランプ他)	155	320	0	—	475
合計	40,364	75,800	40,392	15,553	172,111	

前第1四半期 連結累計期間 (自 2018年4月1日 至 2018年6月30日)		日本	米大陸	欧州	その他	合計
	ゲーム専用機 ※1	34,589	69,124	33,799	21,003	158,517
	うち ニンテンドー3DSプラットフォーム	2,146	5,991	3,028	536	11,703
	うち Nintendo Switchプラットフォーム	28,910	54,913	26,881	18,882	129,587
	うち その他 ※3	3,533	8,218	3,890	1,584	17,226
	モバイル・IP関連収入等 ※4	4,528	3,531	626	411	9,097
	その他 (トランプ他)	274	265	1	—	541
合計	39,393	72,920	34,428	21,415	168,157	

(参考) ゲーム専用機に含まれるデジタル売上高 ※5

前第1四半期連結累計期間 185億円、当第1四半期連結累計期間 306億円

※1 各プラットフォームの内訳は、ハードウェア・ソフトウェア (パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ含む) ・アクセサリ等を含みます。

※2 Nintendo Switch Onlineを含みます。

※3 ニンテンドー3DS、Nintendo Switch以外のゲームプラットフォームやamiibo、バーチャルコンソール等になります。

※4 スマートデバイス向け課金収入、ロイヤリティ収入等になります。

※5 パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online等の売上高になります。

(2) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第1四半期連結累計期間 (自 2018年4月1日 至 2018年6月30日)	当第1四半期連結累計期間 (自 2019年4月1日 至 2019年6月30日)	当連結会計年度(予想) (自 2019年4月1日 至 2020年3月31日)
有形固定資産減価償却額	1,513	1,371	6,000
研究開発費	16,796	17,726	75,000
広告宣伝費	14,267	14,596	85,000
期中平均レート			
1USドル =	109.07円	109.90円	105.00円
1ユーロ =	130.06円	123.49円	120.00円
連結USドル建売上高	6億USドル	6億USドル	—
連結ユーロ建売上高	2億ユーロ	3億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	15億USドル	7億USドル	—

(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位:百万USドル、百万ユーロ)

	前事業年度末 (2019年3月31日現在)		当第1四半期末 (2019年6月30日現在)		当事業年度末(予想) (2020年3月31日現在)
	残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	3,060	2,893		
	売掛金	172	427		
	買掛金	228	621	107.79円	105.00円
	関係会社 借入金	300	300		
ユーロ建	現預金	837	564	122.49円	120.00円
	売掛金	216	449		

(4) 連結販売数量及びタイトル数

				販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本)	
		前第1四半期 連結累計期間 (自 2018年4月1日 至 2018年6月30日)	当第1四半期 連結累計期間 (自 2019年4月1日 至 2019年6月30日)	累計	当連結会計年度(予想) (自 2019年4月1日 至 2020年3月31日)
ニンテンドー3DS	ハード	国内	6	3	2,520
		米大陸	20	9	2,654
		その他	10	8	2,354
		計	36	20	7,528
	ソフト	国内	35	17	13,712
		米大陸	153	68	12,920
		その他	107	63	11,328
		計	295	148	37,960
	タイトル数	国内	4	1	669
		米大陸	3	1	495
欧州		2	1	549	
Nintendo Switch	ハード	国内	50	53	876
		米大陸	67	82	1,483
		欧州	31	50	960
		その他	40	28	369
	計	188	213	3,687	1,800
	ソフト	国内	295	441	3,905
		米大陸	837	1,016	9,447
		欧州	524	672	6,246
		その他	141	133	1,415
	計	1,796	2,262	21,013	12,500
タイトル数	国内	31	48	346	
	米大陸	53	65	450	
	欧州	54	69	448	

- (注) 1 各プラットフォームのソフトの販売数量は、パッケージソフト及びパッケージ併売ダウンロードソフトの数量です。
 2 各プラットフォームのソフトのタイトル数は、パッケージソフトの本数です。
 3 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。
 4 各ソフトの販売数量予想は、ハードに同梱して販売する数量を含みません。