

The background features large, stylized, white letters 'GEEKS' on a blue background. The letters are partially cut off by the edges of the page. The 'G' is on the left, 'E' is in the middle, and 'S' is on the right. The letters are bold and have a modern, sans-serif font style.

# 決算説明資料

2020年3月期第1四半期

ギークス株式会社  
東証マザーズ：7060

# A G E N D A

1. 四半期決算（2019年4～6月）	02
2. 事業概要	08
3. 中期展望	15
4. APPENDIX	18



# 四半期決算

(2019年4~6月)

# 業績サマリ

2020年3月期第1四半期

売上高	<b>1,214</b> 百万円	計画進捗率	<b>34.2</b> %
営業利益	<b>274</b> 百万円	計画進捗率	<b>42.2</b> %
経常利益	<b>276</b> 百万円	計画進捗率	<b>42.8</b> %
純利益	<b>178</b> 百万円	計画進捗率	<b>44.2</b> %

## トピックス

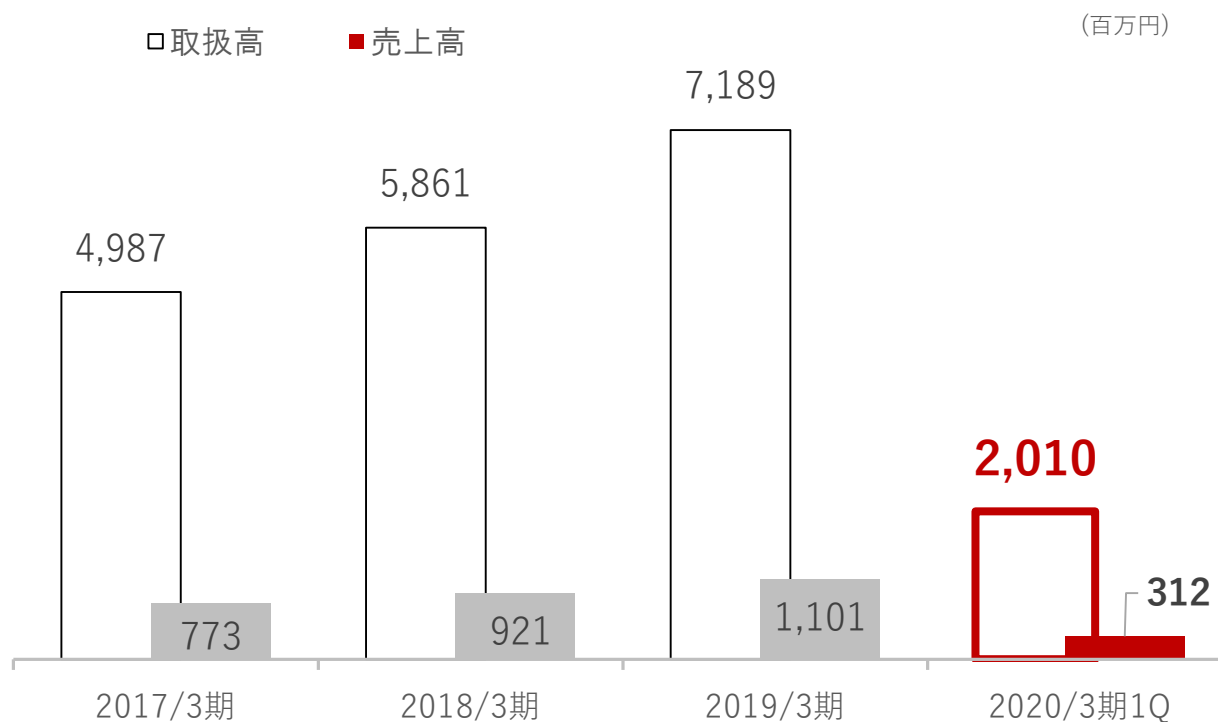
- グループの四半期における売上高・営業利益ともに過去最高を更新
- ゲーム事業における新規タイトル納品が、売上高・営業利益に大きく寄与
- 今期計画に対し、順調な進捗率で推移

# 2020年3期 業績進捗

単位：(百万円)	2020/3期 (計画)	2020/3月期 第1四半期	計画 進捗率
売上高	3,550	1,214	34.2%
IT人材	1,280	312	24.4%
IT人材育成	300	48	16.0%
ゲーム	1,750	806	46.1%
動画	120	29	24.2%
インターネット	100	23	23.0%
連結調整	—	▲4	—
営業利益	650	274	42.2%
IT人材	650	158	24.3%
IT人材育成	30	▲11	—
ゲーム	340	214	62.9%
動画	30	2	6.7%
インターネット	▲20	▲10	—
共通費	▲380	▲80	21.1%

# IT人材事業

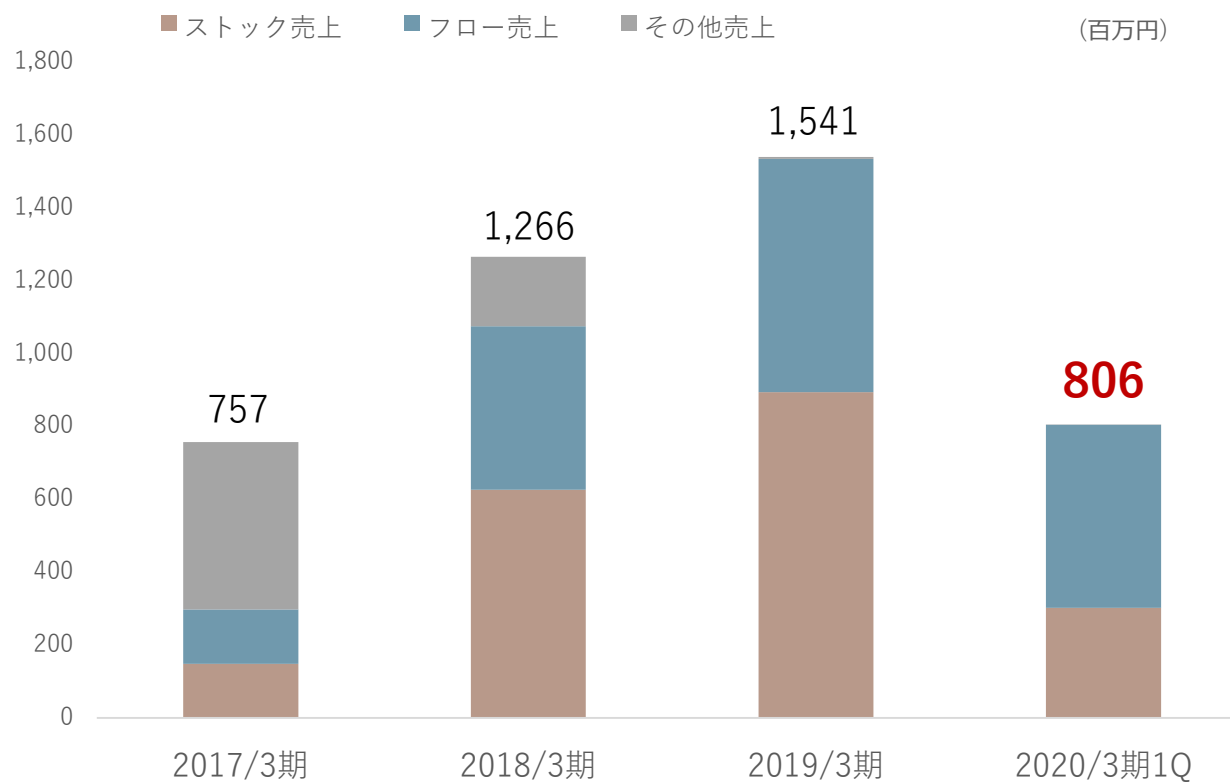
- IT人材事業において、四半期売上高・取扱高ともに過去最高を更新
- 四半期の受注人月数は2,782人月となり順調に推移



※売上には一部ビジネスマッチングによるものも含まれます。

# ゲーム事業

- ゲーム事業において、四半期売上高・営業利益ともに過去最高を更新
- 新規タイトルのリリース納品などによりフロー売上が大幅に増加
- 新規タイトル2本の開発に着手



# その他事業のトピックス

## Gridge Cup開催



インターネット事業において運営するゴルフ情報サイト「Gridge」が、アマチュア競技ゴルフ大会「Gridge Cup」を初めて開催。

各地で予選、12月に決勝大会の予定。  
参加者はおよそ800名を見込む。

## NexSeed 新スクール開校



IT人材育成事業（NexSeed）において、株式会社storageと業務提携し、グローバル人材育成に特化した、社会人向け英語スクール「ストレージ」をセブ州に開校。

セブ本校、沖縄校を合わせて、3拠点体制に拡大。



The background of the page features large, white, stylized letters that appear to be 'KIPERS' arranged in two rows. The top row shows 'KIPERS' and the bottom row shows 'KIPERS'. The letters are thick and have a modern, rounded font style. The background is a solid blue color.

# 事業概要

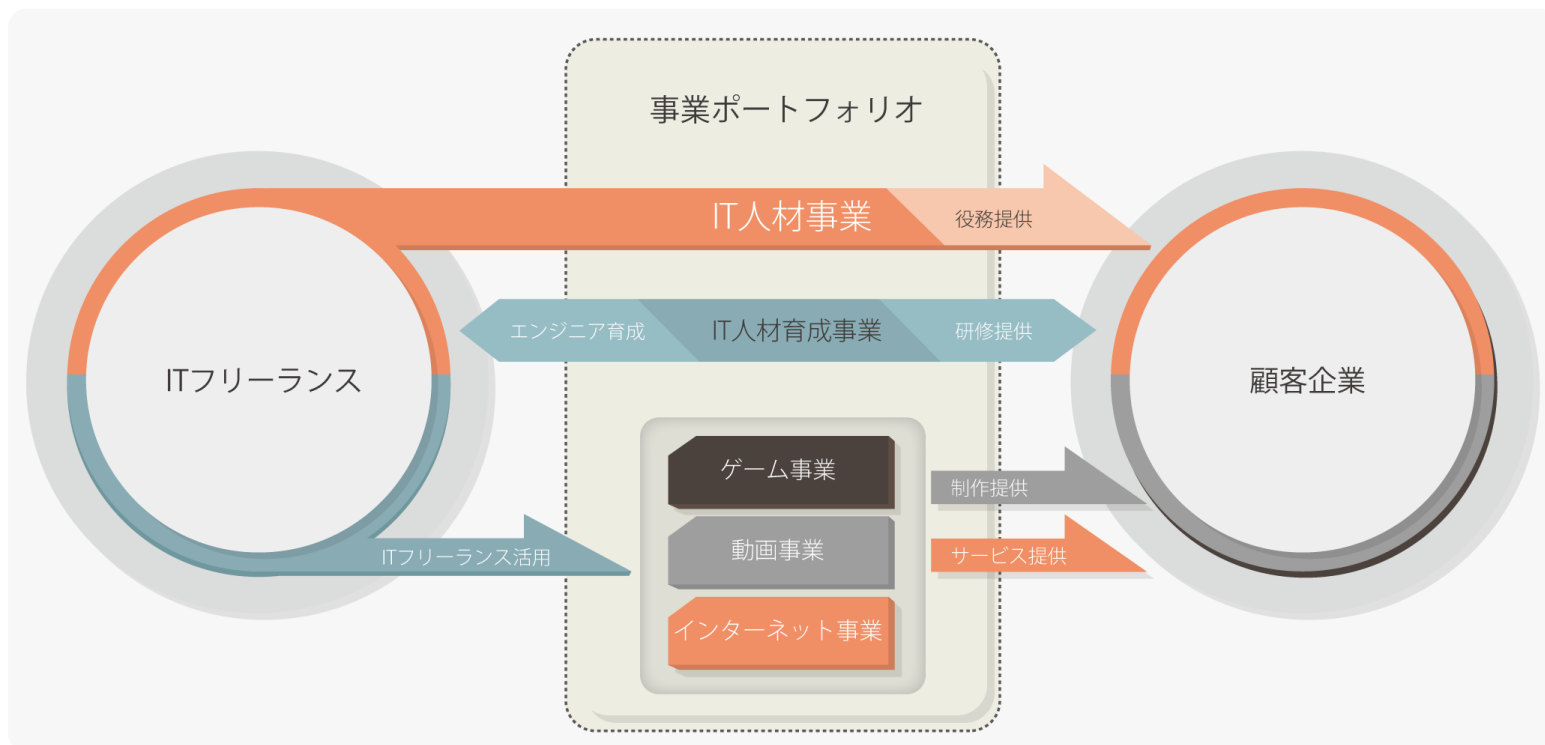
# 技術リソースのシェアリングプラットフォーム

- ITフリーランスの働き方を支援し、彼らの技術スキル・経験・志向性等をデータベース化
- IT人材不足に悩む企業のニーズに応える最適なマッチングを実現



# ビジネスストラクチャー

- 当社グループは子会社2社を含む全5事業で構成  
「IT人材事業」「IT人材育成事業」「ゲーム事業」「動画事業」「インターネット事業」



# IT人材業界マーケットポジション

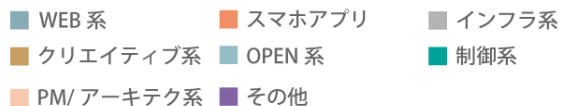
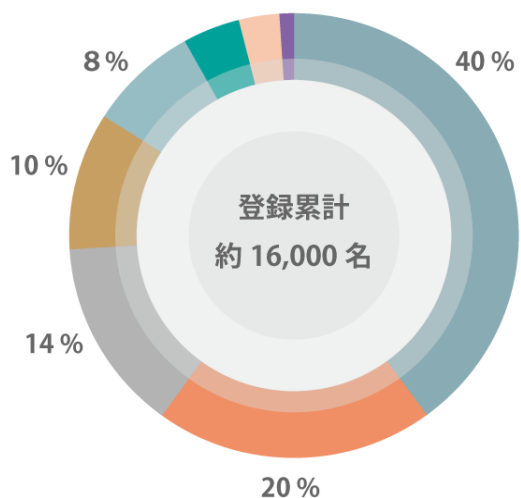
- IT人材業界の新しいカテゴリー、フリーランスでの働き方にフォーカス
- 技術面においても、比較的中〜ハイスペックに位置する開発系エンジニア層



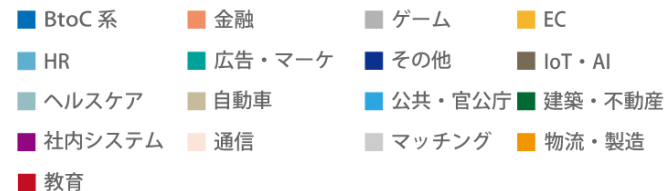
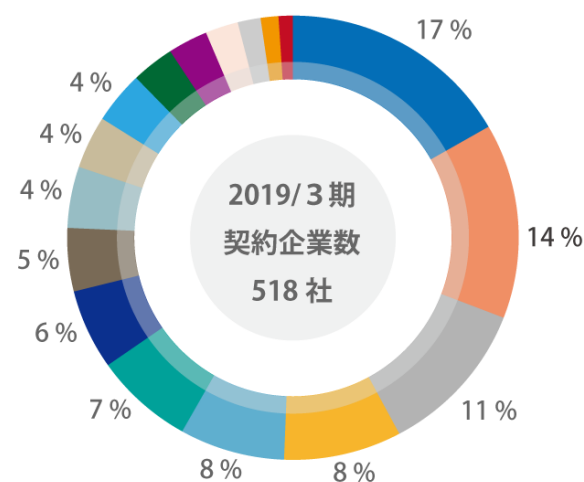
# ITフリーランスと顧客企業の特徴

- ITフリーランスの技術属性は、WEB系・スマホ系エンジニアで60%を占める
- 顧客企業の業種は、BtoC系サービス企業から金融・ゲームと幅広い分野に分散

登録者属性



顧客企業内訳



# ITフリーランスとのエンゲージメント

- 確定申告セミナー、健康診断の優待利用など様々なサービスを拡充中
- ITフリーランスの不安要因の解消に尽力し、安心して長く働ける環境を提供

- ✓ 確定申告セミナーの開催
- ✓ 名刺作成の割引利用
- ✓ 会計ソフトの割引利用
- ✓ 各種オンライン学習サービス支援
- ✓ 健康診断の優待利用
- ✓ 人間ドック受診の割引利用
- ✓ 英語留学の優待利用
- ✓ 結婚などのライフイベントの特典利用
- ✓ 住宅ローン事務手数料の割引利用

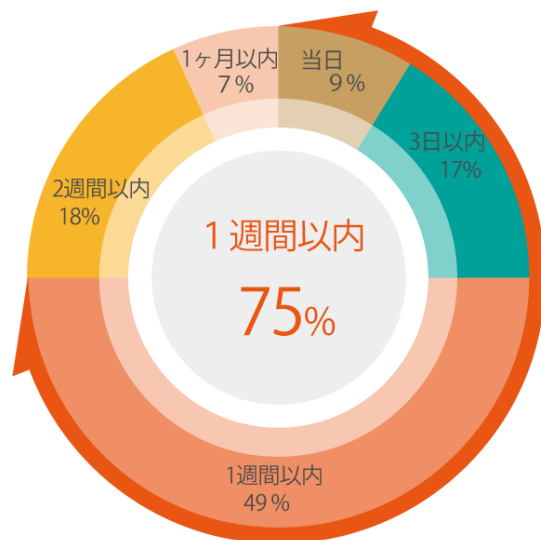


# エンゲージメントによる効果

- 顧客企業のIT人材不足によるニーズも追い風であるが、マッチング力に強み
- 受注人月数も堅調に推移、直近4年間で約2倍の成長

成約までの期間

企業からの依頼を受けて



受注人月数



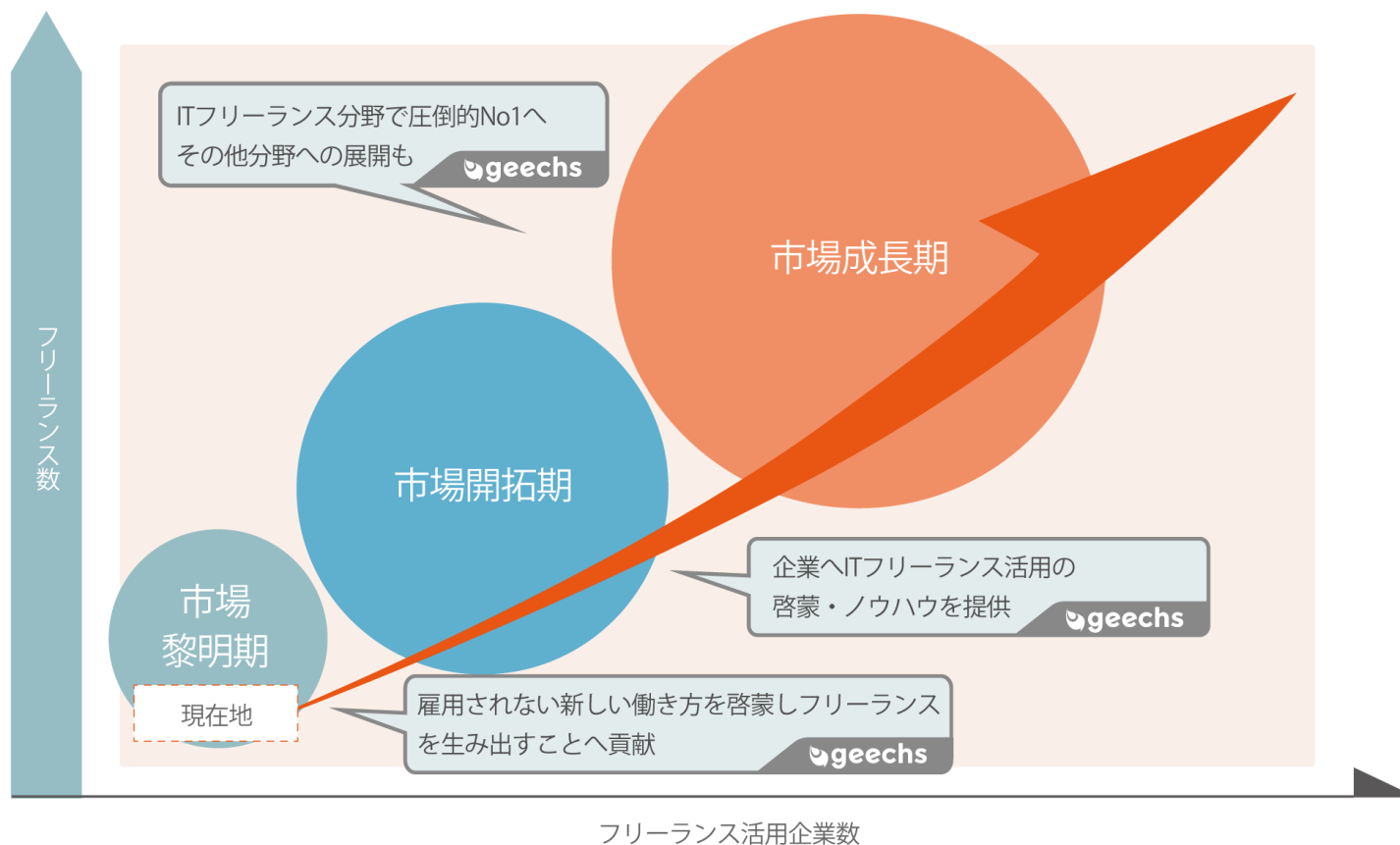


中期展望



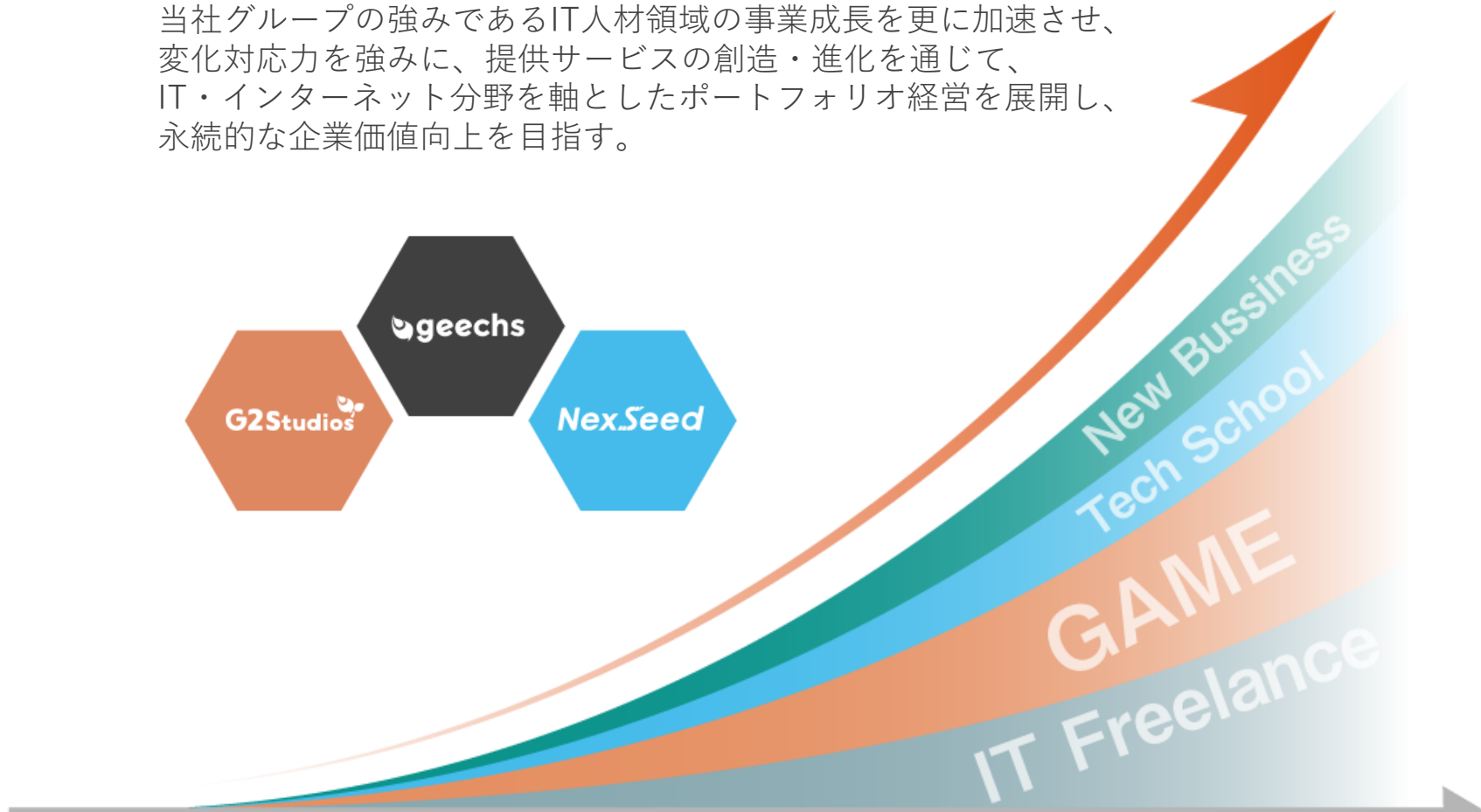
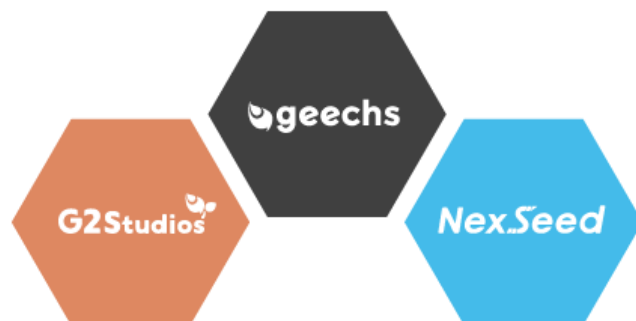
# 中期展望

- 21世紀は働き方の概念が変わり、フリーランスが当たり前の時代に
- IT人材以外の職種でもフリーランス人口加速が見込まれる



# 成長戦略

当社グループの強みであるIT人材領域の事業成長を更に加速させ、変化対応力を強みに、提供サービスの創造・進化を通じて、IT・インターネット分野を軸としたポートフォリオ経営を展開し、永続的な企業価値向上を目指す。



※各事業の将来イメージ。中長期計画を指すものではありません。



## APPENDIX

# 会社概要

社名	ギークス株式会社（東証マザーズ：7060）			
代表者	代表取締役社長 曾根原 稔人			
設立年月日	2007年8月23日			
本社所在地	東京都渋谷区道玄坂2-11-1 G-SQUARE 10階			
資本金	1,080（百万円）〔2019年4月22日現在〕			
役員構成	代表取締役社長	曾根原 稔人	監査役（社外）	佐々木 貴
	取締役	佐久間 大輔	監査役（社外）	秦 信行
	取締役	成末 千尋	監査役（社外）	花木 大悟
	取締役（社外）	松島 俊行	執行役員	桜井 敦
			執行役員	高原 大輔
事業内容	<ul style="list-style-type: none"> <li>・IT人材事業</li> <li>・IT人材育成事業</li> <li>・ゲーム/動画/インターネット事業</li> </ul>			
売上規模	3,050（百万円）〔2019年3月期〕			
従業員数	350名〔2019年6月30日現在〕			
拠点	東京（本社）、大阪、福岡、名古屋〔2019年3月31日現在〕			
総資産	4,515（百万円）〔2019年3月期〕			

# 沿革

年 月	内 容
2007年8月	IT人材事業を展開する(株)ベインキャリアジャパン（現 ギークス(株)）を設立
10月	グローバルリクルーティング事業を開始
2009年1月	プライバシーマーク認証取得
2012年2月	(株)ブラフマーズ・ジャパンを吸収合併し、ゲーム事業(現 G2 Studios(株))を開始
4月	グローバルリクルーティング事業の子会社として(株)ベイングローバル設立
10月	シンガポールにて海外子会社Vein Carry Asia Pte.Ltd.(現 BA Consulting Pte. Ltd.)設立 ・東南アジアでの海外事業展開の市場調査及びマーケティング活動拠点
2013年1月	フィリピン セブ州にて海外子会社NexSeed Inc.(現 連結子会社)設立 ・エンジニア留学および英語留学を提供するIT人材育成事業
6月	ISMS認証取得
10月	ギークス(株)に商号変更
2014年1月	映像・動画制作事業（現 動画事業）を開始
10月	IT人材事業 大阪サテライトオフィス（現 大阪支店）開設
2015年12月	IT人材事業 名古屋サテライトオフィス開設
2016年3月	Geechs Asia Pte.Ltd.売却
4月	ゴルフ情報サイト「Gridge（グリッジ）」リリース
5月	IT人材事業 福岡サテライトオフィス（現 福岡支店）開設
2018年4月	(株)ベイングローバル売却
5月	ゲーム事業を分社化し、G2 Studios(株)（現 連結子会社）設立
2019年3月	東証マザーズ上場

# 業績ハイライト

決算年月		2015/3期*	2016/3期*	2017/3期	2018/3期	2019/3期	2020/3期1Q
売上高	(千円)	891,642	1,744,245	1,892,973	2,581,971	3,050,413	1,214,915
経常利益	(千円)	94,824	110,630	762	379,270	532,117	276,875
親会社株主に帰属する当期純利益	(千円)	70,372	49,984	▲21,555	277,809	411,610	178,881
包括利益	(千円)	—	—	▲21,771	278,707	410,322	173,899
資本金	(千円)	85,200	295,191	295,191	320,191	972,152	1,080,020
純資産額	(千円)	191,608	661,574	715,427	1,044,139	2,737,377	3,127,047
総資産額	(千円)	1,002,646	1,759,085	2,071,946	2,819,849	4,515,127	4,186,187
1株当たり純資産額	(円)	53.82	160.85	173.94	250.79	544.06	606.89
1株当たり当期純利益	(円)	19.77	13.42	▲5.24	66.93	95.92	34.91
自己資本比率	(%)	19.1	37.6	34.5	37.0	60.6	74.7
自己資本利益率	(%)	45.0	11.7	—	31.6	21.8	6.1
営業活動によるキャッシュ・フロー	(千円)	—	—	▲12,655	457,454	191,429	—
投資活動によるキャッシュ・フロー	(千円)	—	—	▲134,422	▲31,118	124,085	—
財務活動によるキャッシュ・フロー	(千円)	—	—	87,615	42,768	1,058,611	—
現金及び現金同等物の期末残高	(千円)	—	—	777,162	1,244,697	2,615,535	—
従業員数	(名)	76	100	213	269	308	350

(\*単体決算)



## 見通しに関する注意事項

当資料に記載されている内容は、いくつかの前提に基づいたものであり、将来の計画数値や施策の実現を確約・保証する趣旨のものではありません。実際の業績等は様々な要因による異なる可能性があることをご了承ください。今後、新しい情報・将来の出来事等があった場合でも、当社は本発表に含まれる「見通し情報」の更新・修正を行う義務を負うものではありません。