

2019年8月20日

各 位

会 社 名 ソニー株式会社
代 表 者 名 代表執行役 吉田憲一郎
(コード番号 6758 東証 第1部)
問い合わせ先 財務部 IRグループ
(TEL:03-6748-2111(代表))

ソニー100%子会社による「Insomniac Games, Inc.」の持分の取得(子会社化)に関する正式契約の締結

2019年8月19日(米国西部時間)に、当社の完全子会社である Sony Interactive Entertainment LLC(以下「SIE」)は、SIEが Insomniac Games, Inc.の持分の100%を取得するための正式契約を締結したことを発表しました。なお、本取引の完了は、関係当局の承認及び許可の取得、その他事項を条件としています。本取引の金銭的条件については、契約条件により公表しておりません。詳細は、別添プレスリリースをご参照ください。

なお、本取引が当社の2019年度連結業績見通しに与える影響は軽微です。

以 上

報道関係各位

2019年8月20日(火)

ソニー・インタラクティブエンタテインメント
〒108-0075 東京都港区港南1丁目7番1号

ソニー・インタラクティブエンタテインメント、Insomniac Gamesを買収へ

～「プレイステーション 4」向けヒットタイトル、『Marvel's Spider-Man』や『ラチェット&クランク』の
開発会社をSIEワールドワイド・スタジオの一員に迎え、卓越したゲーム体験の創出を促進～

ソニー・インタラクティブエンタテインメント(SIE)は、「プレイステーション 4」(以下PS4®)用ソフトウェアとして世界的ヒットを誇る『Marvel's Spider-Man』や人気タイトル『ラチェット&クランク』シリーズを手掛ける世界有数のゲーム開発会社であり、長年SIEのパートナーであるInsomniac Games, Inc.(以下Insomniac Games、本拠地:米国カリフォルニア州 バーバンク市およびノースカロライナ州 ダーラム市)の全てを買収することについて、正式契約を締結したことをお知らせいたします。

本買収を通じ、SIEのソフトウェアタイトル制作部門をグローバルに統括するSIEワールドワイド・スタジオ(以下SIE WWS)は、Insomniac Gamesを14番目のスタジオの一員として迎え、「プレイステーション」プラットフォーム専用のソフトウェア開発における創造性と革新性を追求し、強力に推進してまいります。

Insomniac Gamesは、『スパイロ・ザ・ドラゴン』や『ラチェット&クランク』、『RESISTANCE』等の「プレイステーション」向け人気シリーズを手がけたゲーム開発会社であり、その功績は数々の受賞を通じて認められています。最近では、SIE、Insomniac Games、そしてMarvel Gamesの協業のもと昨年9月に発売したPS4®用ソフトウェア『Marvel's Spider-Man』は、世界累計実売本数が2019年7月28日時点で1,320万本を突破し、2018年におけるPS4®用ソフトウェアの中でも最も評価の高い作品のひとつです。

また、Insomniac Gamesは、その得意とするユーモア溢れるインタラクティブ性の高い世界観や独特なストーリー性に加え、現場で協力しながらゲーム制作を進めていく企業文化への評価も高く、2005年以降20の賞を受賞しています。

SIEは本買収により、20年以上にわたりInsomniac GamesとSIEとの間で築き上げてきた強固な信頼関係を基盤に、長年培ってきたSIE WWSのクリエイティビティをより一層発揮し、オープンワールド且つストーリー性を重視したゲーム開発を強化することで、より魅力的な「プレイステーション」ならではのエンタテインメントをお届けしてまいります。

なお、Insomniac Gamesの今後の経営については、これまでと変わらずInsomniac Gamesのマネジメントチームが、SIE WWSの San Mateo Studioと連携しながら進めていく予定です。また、本買収は、関係当局の承認取得等の後に完了となります。買収額を含む金銭的条件等については、契約条件により公表しておりません。

「Insomniac Gamesは、業界で最も高く評価されている開発会社の一つであり、ストーリー性の高いゲーム開発力には定評があります。彼らとは、長年に亘り強固なパートナーシップを築いてきましたが、今

回、同スタジオがSIE WWSのファミリーの一員となることを心より嬉しく思います。同スタジオを迎え入れることで、SIE WWSはこれまでも増して、世界中の皆様がお楽しみいただける『プレイステーション』ならではのゲーム体験を創造してまいります。」

(SIE WWS チェアマン ショーン・レーデン)

「Insomniac GamesがSIE WWSファミリーの一員となることで、私たちのビジョンでもある『ポジティブで、人の心に残る感動を創造していく』ことを実現できる機会がさらに広がることでしょう。創業以来、『プレイステーション』とは特別な関係を築き上げてきました。今回のパートナーシップは、両社の可能性を広げるものであり、『Marvel's Spider-Man』の功績はそれを証明しています。今後、長年のパートナーでもあるSIE WWSの一員として、私たちの成長を促進させることで、多くのファンの皆様に、より革新的で新しいゲーム体験をお届けできるよう取り組んでまいります。」

(Insomniac Games 社長 兼 CEO テッド・プライス)

以上

※「プレイステーション」および「PS4」は株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの商標または登録商標です。その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。

SONY