

任天堂株式会社

2020年3月期

第2四半期

決算参考資料

== 注意事項 ==

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果（実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。）は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきくださいますようお願い致します。

第2四半期連結損益計算書推移

単位：百万円

	FY3/2016 (15.4~15.9)	FY3/2017 (16.4~16.9)	FY3/2018 (17.4~17.9)	FY3/2019 (18.4~18.9)	FY3/2020 (19.4~19.9)
売上高	204,182	136,812	374,041	388,905	443,967
売上原価	110,495	75,232	230,325	216,887	230,864
売上総利益	93,687	61,580	143,716	172,018	213,103
(売上総利益率)	(45.9%)	(45.0%)	(38.4%)	(44.2%)	(48.0%)
販売費及び一般管理費	84,709	67,527	103,755	110,613	118,880
営業利益	8,977	△5,947	39,961	61,405	94,222
(営業利益率)	(4.4%)	(△4.3%)	(10.7%)	(15.8%)	(21.2%)
営業外収益	7,536	15,578	30,222	30,717	11,960
(内、為替差益)	(719)	(-)	(16,346)	(21,006)	(-)
営業外費用	77	40,514	593	190	21,009
(内、為替差損)	(-)	(39,911)	(-)	(-)	(20,503)
経常利益	16,436	△30,883	69,591	91,931	85,173
(経常利益率)	(8.1%)	(△22.6%)	(18.6%)	(23.6%)	(19.2%)
特別利益	6	62,953	2,771	1	139
特別損失	23	25	1,153	385	81
税金等調整前四半期純利益	16,419	32,043	71,208	91,547	85,231
法人税等	4,966	△6,261	18,536	27,258	23,225
四半期純利益	11,452	38,305	52,672	64,289	62,005
非支配株主に帰属する四半期純利益	△13	5	1,168	△286	△12
親会社株主に帰属する四半期純利益	11,466	38,299	51,503	64,576	62,018
(親会社株主に帰属する四半期純利益率)	(5.6%)	(28.0%)	(13.8%)	(16.6%)	(14.0%)

四半期毎の連結損益計算書推移

単位：百万円

	前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
売上高	168,157	220,748	608,390	203,264	172,111	271,856	-	-
売上原価	85,249	131,637	371,335	111,147	88,693	142,170	-	-
売上総利益	82,907	89,110	237,055	92,116	83,417	129,685	-	-
(売上総利益率)	(49.3%)	(40.4%)	(39.0%)	(45.3%)	(48.5%)	(47.7%)	-	-
販売費及び一般管理費	52,372	58,240	78,430	62,444	55,989	62,891	-	-
営業利益	30,535	30,869	158,624	29,672	27,428	66,794	-	-
(営業利益率)	(18.2%)	(14.0%)	(26.1%)	(14.6%)	(15.9%)	(24.6%)	-	-
営業外収益	13,389	17,328	△10,248	7,846	6,916	5,044	-	-
(内、為替差益)	(7,501)	(13,504)	(△ 16,656)	(1,077)	(-)	(-)	(-)	(-)
営業外費用	58	132	40	431	12,112	8,897	-	-
(内、為替差損)	(-)	(-)	(-)	(-)	(12,062)	(8,440)	(-)	(-)
経常利益	43,866	48,065	148,336	37,086	22,232	62,940	-	-
(経常利益率)	(26.1%)	(21.8%)	(24.4%)	(18.2%)	(12.9%)	(23.2%)	-	-
特別利益	-	1	0	0	139	△0	-	-
特別損失	366	18	317	4,881	70	10	-	-
税金等調整前 四半期純利益	43,499	48,048	148,018	32,206	22,301	62,930	-	-
法人税等	12,919	14,338	43,126	6,820	5,697	17,528	-	-
四半期純利益	30,580	33,709	104,892	25,386	16,603	45,401	-	-
非支配株主に帰属する 四半期純利益	△19	△266	683	162	△0	△12	-	-
親会社株主に帰属する 四半期純利益	30,600	33,976	104,209	25,224	16,604	45,413	-	-
(親会社株主に帰属する 四半期純利益率)	(18.2%)	(15.4%)	(17.1%)	(12.4%)	(9.6%)	(16.7%)	-	-

外貨建取引情報

連結外貨建売上高

	前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
USドル	6億				6億			
	14億				16億			
	37億				—			
	45億				—			
ユーロ	2億				3億			
	6億				8億			
	19億				—			
	23億				—			

提出会社USドル建仕入高

	前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
	15億				7億			
	31億				24億			
	41億				—			
	45億				—			

期中平均為替レート

単位：円

	前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
1USドル	109.07				109.90			
	110.26				108.63			
	111.14				—			
	110.91				—			
1ユーロ	130.06				123.49			
	129.85				121.42			
	129.49				—			
	128.41				—			

提出会社の主な外貨建資産及び負債

単位：百万ドル、百万ユーロ

	前期 期末	当期 (FY3/2020)			
		1Q末	2Q末	3Q末	4Q末
USドル建現預金	3,060	2,893	2,493	—	—
USドル建売掛金	172	427	1,373	—	—
USドル建買掛金	228	621	1,114	—	—
USドル建関係会社借入金	300	300	300	—	—
ユーロ建現預金	837	564	689	—	—
ユーロ建売掛金	216	449	1,106	—	—

四半期末為替レート

単位：円

	前期 期末	当期 (FY3/2020)			
		1Q末	2Q末	3Q末	4Q末
1USドル	110.99	107.79	107.92	—	—
1ユーロ	124.56	122.49	118.02	—	—

主要な指標

海外売上高比率

前期 (FY3/2019)			
1Q	2Q	3Q	4Q
76.6%	78.7%	77.7%	78.7%
77.8%			
77.7%			
77.9%			

当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q
76.5%	76.9%	—	—
76.8%			
—			
—			

※ 売上高全体に占める海外（日本国外）の売上高の割合

ハード売上高比率

前期 (FY3/2019)			
1Q	2Q	3Q	4Q
51.7%	62.4%	61.2%	51.1%
57.8%			
59.9%			
58.4%			

当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q
50.5%	54.9%	—	—
53.2%			
—			
—			

※ ゲーム専用機の売上高全体に占めるハード(アクセサリ含む)の売上高の割合

自社ソフト売上高比率

前期 (FY3/2019)			
1Q	2Q	3Q	4Q
82.9%	71.0%	89.8%	80.3%
76.8%			
84.6%			
83.8%			

当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q
74.1%	76.0%	—	—
75.2%			
—			
—			

※ ゲーム専用機のソフト売上高全体に占める自社ソフト売上高の割合

デジタル売上高関連指標

デジタル売上高

前期 (FY3/2019)			
1Q	2Q	3Q	4Q
185億円	206億円	450億円	346億円
391億円			
842億円			
1,188億円			

当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q
306億円	409億円	—	—
716億円			
—			
—			

※ デジタル売上高とは、①パッケージ併売ダウンロードソフト、②ダウンロード専用ソフト、③追加コンテンツ、④Nintendo Switch Online等の売上高です。

※ パッケージ併売ダウンロードソフトとは、パッケージ版とダウンロード版を併売しているソフトのダウンロード版です。

デジタル売上高比率

前期 (FY3/2019)			
1Q	2Q	3Q	4Q
24.2%	26.0%	19.6%	37.2%
25.1%			
21.8%			
24.8%			

当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q
38.3%	34.8%	—	—
36.2%			
—			
—			

※ ゲーム専用機のソフト売上高全体に占めるデジタル売上高の割合

パッケージ併売ダウンロードソフト売上高比率

前期 (FY3/2019)			
1Q	2Q	3Q	4Q
59.3%	59.1%	78.7%	62.6%
59.2%			
69.6%			
67.6%			

当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q
56.4%	64.5%	—	—
61.0%			
—			
—			

※ デジタル売上高(上記参照)に占めるパッケージ併売ダウンロードソフトの売上高の割合 [= ① / (①+②+③+④)]

【デジタル売上高の計上に関して】

原則として、自社ソフトはグロスで売上計上(総額表示)し、他社ソフトはネットでも売上計上*(純額表示)しています。

※ 他社ソフトメーカー様等との契約に基づき当社が受け取る販売手数料を売上として認識し、計上しています。

当期ミリオンセラー自社タイトル

単位：万本

FY3/2020 (19.4~19.9)			累計
全世界合計	うち		全世界合計
	国内	海外	

Nintendo Switch

スーパーマリオメーカー 2

ゼルダの伝説 夢をみる島

マリオカート 8 デラックス

ファイアーエムブレム 風花雪月

大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL

ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド

NEW スーパーマリオブラザーズU デラックス

スーパー マリオパーティ

393	88	305	393
313	35	278	313
232	34	199	1,901
229	48	182	229
190	37	153	1,571
176	22	154	1,454
128	17	111	459
120	18	102	759

(注) ハードウェアに同梱して販売している数量も含めています。
ダウンロード版の数量も含めています。

地域別任天堂主要製品発売日一覧（2019年4月～2019年9月）

地域	(種類)	Nintendo Switch 名称	発売日
日本	(ハードウェア)	Nintendo Switch Lite	2019/9/20
		(ソフトウェア)	Nintendo Labo Toy-Con 04: VR Kit
		スーパーマリオメーカー 2	2019/6/28
		MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 3: The Black Order	2019/7/19
		ファイアーエムブレム 風花雪月	2019/7/26
		TETRIS 99	2019/8/9
		ASTRAL CHAIN	2019/8/30
		ゼルダの伝説 夢をみる島	2019/9/20
米国	(ハードウェア)	Nintendo Switch Lite	2019/9/20
		(ソフトウェア)	Nintendo Labo Toy-Con 04: VR Kit
		スーパーマリオメーカー 2	2019/6/28
		ドラゴンクエストビルダーズ 2*	2019/7/12
		MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 3: The Black Order	2019/7/19
		ファイアーエムブレム 風花雪月	2019/7/26
		ASTRAL CHAIN	2019/8/30
		TETRIS 99	2019/9/6
		DAEMON X MACHINA *	2019/9/13
		ゼルダの伝説 夢をみる島	2019/9/20
	ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて S *	2019/9/27	
欧州	(ハードウェア)	Nintendo Switch Lite	2019/9/20
		(ソフトウェア)	Nintendo Labo Toy-Con 04: VR Kit
		スーパーマリオメーカー 2	2019/6/28
		ドラゴンクエストビルダーズ 2*	2019/7/12
		MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 3: The Black Order	2019/7/19
		ファイアーエムブレム 風花雪月	2019/7/26
		ASTRAL CHAIN	2019/8/30
		DAEMON X MACHINA *	2019/9/13
		ゼルダの伝説 夢をみる島	2019/9/20
		TETRIS 99	2019/9/20
	ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて S *	2019/9/27	

(注) 名称については日本国内のものを優先して表示しています。
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。
 *当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。

地域別任天堂主要製品発売スケジュール（一部抜粋：2019年10月～）

地域（種類）	Nintendo Switch 名称	発売日	
日本（ソフトウェア）	リングフィット アドベンチャー	2019/10/18	
	ルイージマンション3	2019/10/31	
	ポケットモンスター ソード	2019/11/15	
	ポケットモンスター シールド	2019/11/15	
	東北大学加齢医学研究所 川島隆太教授監修 脳を鍛える大人のNintendo Switchトレーニング	2019/12/27	
	幻影異聞録 # F E Encore	2020/1/17	
	あつまれ どうぶつの森	2020/3/20	
	Xenoblade Definitive Edition	2020年	
	ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者	2020年	
	ファミコン探偵倶楽部 うしろに立つ少女	2020年	
	ベヨネッタ3	未定	
	Metroid Prime 4 (仮称)	未定	
	『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』続編	未定	
	米国（ソフトウェア）	リングフィット アドベンチャー	2019/10/18
ルイージマンション3		2019/10/31	
ポケットモンスター ソード		2019/11/15	
ポケットモンスター シールド		2019/11/15	
幻影異聞録 # F E Encore		2020/1/17	
あつまれ どうぶつの森		2020/3/20	
Xenoblade Definitive Edition		2020年	
ベヨネッタ3		未定	
Metroid Prime 4 (仮称)		未定	
『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』続編		未定	
欧州（ソフトウェア）		リングフィット アドベンチャー	2019/10/18
		ルイージマンション3	2019/10/31
		ポケットモンスター ソード	2019/11/15
		ポケットモンスター シールド	2019/11/15
	東北大学加齢医学研究所 川島隆太教授監修 脳を鍛える大人のNintendo Switchトレーニング	2020/1/3	
	幻影異聞録 # F E Encore	2020/1/17	
	あつまれ どうぶつの森	2020/3/20	
	Xenoblade Definitive Edition	2020年	
	ベヨネッタ3	未定	
	Metroid Prime 4 (仮称)	未定	
	『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』続編	未定	

(注) 予定については名称・発売日等が変更される場合があります。
 名称については日本国内のものを優先して表示しています。
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なる場合があります。

発売予定ソフトメーカータイトル（一部抜粋：2019年10月～）

地域	Nintendo Switch 名称	ソフトメーカー	
日本	ペルソナ5スクランブル ザ・ファントムストライカース	アトラス	
	SDガンダム ジージェネレーション クロスレイズ	バンダイナムコエンターテインメント	
	スーパーロボット大戦X	バンダイナムコエンターテインメント	
	うたの☆プリンスさまっ♪ Repeat LOVE for Nintendo Switch	ブロッコリー	
	バイオハザード トリプル パック	カプコン	
	ロックマン ゼロ&ゼクス ダブルヒーローコレクション	カプコン	
	フォートナイト ダークファイアバンドル	エピック ゲームズ	
	無双OROCHI 3 Ultimate	コーエーテクモゲームス	
	妖怪ウォッチ4++	レベルファイブ	
	映画 すみっこぐらし とびだす絵本とひみつのコ ゲームであそぼう！絵本の世界	日本コロムビア	
	たべごろ！スーパーモンキーボール	セガゲームス	
	マリオ&ソニック AT 東京2020オリンピック	セガゲームス	
	初音ミク Project DIVA MEGA39's	セガゲームス	
	SAMURAI SPIRITS	SNK	
	ゴッズ アンド モンスターズ	ユービーアイソフト	
	米国	Return of the Obra Dinn	3909
		Overwatch Legendary Edition	Blizzard Entertainment
Resident Evil Triple Pack		CAPCOM	
The Witcher 3: Wild Hunt - Complete Edition		CD PROJEKT RED	
Neo Cab		Fellow Traveller	
Little Town Hero		GAME FREAK	
LAYTON'S MYSTERY JOURNEY: Katrielle and the Millionaires' Conspiracy Deluxe Edition		LEVEL-5	
Killer Queen Black		Liquid Bit	
Dauntless		Phoenix Labs	
New Super Lucky's Tale		Playful Studios	
Mario & Sonic at the Olympic Games Tokyo 2020		SEGA	
Yooka Laylee and the Impossible Lair		Team17 Digital	
Just Dance 2020		Ubisoft	
Assassin's Creed: Rebel Collection		Ubisoft	
Shovel Knight: King of Cards	Yacht Club Games		
欧州	Return of the Obra Dinn	3909	
	Overwatch Legendary Edition	Blizzard Entertainment	
	The Witcher 3: Wild Hunt - Complete Edition	CD PROJEKT RED	
	Neo Cab	Fellow Traveller	
	Little Town Hero	GAME FREAK	
	LAYTON'S MYSTERY JOURNEY: Katrielle and the Millionaires' Conspiracy Deluxe Edition	LEVEL-5	
	Killer Queen Black	Liquid Bit	
	Dauntless	Phoenix Labs	
	New Super Lucky's Tale	Playful Studios	
	Mario & Sonic at the Olympic Games Tokyo 2020	SEGA	
	Yooka Laylee and the Impossible Lair	Team17 Digital	
	Just Dance 2020	Ubisoft	
	Assassin's Creed: Rebel Collection	Ubisoft	
	Shovel Knight: King of Cards	Yacht Club Games	

(注) 2019年10月31日時点の情報です。

ソフトの発売予定や名称等は変更される場合があります。
ソフトメーカー名はアルファベット順で記載しています。
ダウンロード版のみで発売するタイトルも含まれます。