

2019年12月20日

関係各位

会社名 株式会社バリューデザイン
代表者名 代表取締役社長 尾上 徹
(コード番号：3960 東証マザーズ)
問合せ先 執行役員経営企画部長 稲垣 智史
(TEL. 03-6222-9226)

株式会社ブレイブソフトとの業務・資本提携に関するお知らせ

当社は、株式会社ブレイブソフトとの業務・資本提携を行いましたので、以下の通りお知らせいたします。

記

1. 資本提携の理由

株式会社ブレイブソフト（以下、ブレイブソフト）は2009年のスマートフォン発売直後からアプリ開発をメインに計800本以上（2019年9月時点）のスマートフォンアプリの開発実績を有しているほか、また、様々な催事・イベントの公式アプリを低コスト・短納期で作成出来るSaaSサービス「eventos」を中心とした「イベンテック事業」の開発・提供を手掛けています。これまで、同サービスは「東京ゲームショー」や「東京モータショー」などをはじめに様々なイベントに採用されており、各イベントの公式アプリの提供や運営支援サービスに利用されています。

一方、当社はプリペイド型電子マネー発行・管理サービス「バリューカードASPサービス」を国内外の飲食チェーンや量販店など累計7万店舗超に提供しており、導入店舗がオリジナルのプリペイド型電子マネーを導入し、独自の消費者還元やキャンペーンなどを行うことによる販促・集客の支援事業を手掛けております。

ブレイブソフトの「eventos」サービスに、当社のプリペイドサービスを連携させることで、イベント公式アプリにチャージ・決済機能を追加することが可能となります。これにより、公式アプリは来場者への情報配信等の機能に加え、イベント会場でのキャッシュレス決済による混雑の解消や現金管理業務の効率化、来場者のセキュリティ対策のほか、チャージボーナスによる会場での物販等の販売促進にも活用することが可能になり、既に2019年10月にはブレイブソフトが提供した「仙台アニメフェス2019」の公式アプリに当社プリペイド機能を連携したサービスを提供しております。

国内のイベント市場規模はスポーツや各種興行などを中心に、17兆円超(※1)に達しており、また、今後も東京オリンピックを筆頭に大規模なイベントが開催予定であることから、更なる成長が見込まれています。

一方で、近年の急激なキャッシュレス化はイベント市場にも及んでおり、運営の効率化や来場者の安全性の観点から、今後も同市場では手軽に導入・運営が可能なキャッシュレス決済へのニーズが更に高まるものと考えられており、当社とブレイブソフトは今回の提携に至りました。

(※) 一般社団法人日本イベント産業振興協会 「2018年度イベント消費規模推計報告書」より

2. 資本提携の内容

ブレイブソフトが行う第三者割当増資の一部を引受け、同社株式を取得いたします。出資金額及び出資比率については、ブレイブソフトから非開示とすることを求められているため記載しておりませんが、出資金額については軽微であり、出資比率についてもブレイブソフトが当社の関連会社とはならない範囲の比率であります。

3. 提携の相手先の概要

(1) 名称	株式会社ブレイブソフト	
(2) 所在地	東京都港区芝4丁目13番2号	
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役 菅澤 英司	
(4) 事業内容	イベンテック事業、体験アプリ開発	
(5) 設立年月日	2005年4月	
(6) 上場会社と当該会社との関係	資本関係	該当事項はありません。
	人的関係	該当事項はありません。
	取引関係	該当事項はありません。
	関連当事者への該当状況	該当事項はありません。

※当該会社は、非公開会社であり、株主の情報及び財務情報については非開示とすることを求められているため、記載しておりません。

4. 日程

(1) 取締役会決議	2019年12月2日
(2) 関連契約締結日	2019年12月12日
(3) 払込完了日	2019年12月20日

5. 業績に与える影響

本提携が当社の業績に与える影響は、軽微なものと考えております。今後、開示の必要性が発生した場合は速やかに内容の開示を行います。

以上