



## 2020年5月期 第2四半期決算短信〔日本基準〕（非連結）

2020年1月8日

上場会社名 株式会社GameWith 上場取引所 東  
 コード番号 6552 URL https://gamewith.co.jp  
 代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 今泉 卓也  
 問合せ先責任者 (役職名) 執行役員財務経理部長 (氏名) 梁川 真志 TEL 03-5775-5233  
 四半期報告書提出予定日 2020年1月8日 配当支払開始予定日 ー  
 四半期決算補足説明資料作成の有無：有  
 四半期決算説明会開催の有無：有（機関投資家及びアナリスト向け）

(百万円未満切捨て)

### 1. 2020年5月期第2四半期の業績（2019年6月1日～2019年11月30日）

#### (1) 経営成績（累計）

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2020年5月期第2四半期	1,499	△4.8	281	△44.1	281	△44.0	186	△46.5
2019年5月期第2四半期	1,575	22.5	504	△19.3	502	△19.2	348	△21.5

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2020年5月期第2四半期	10.39	10.21
2019年5月期第2四半期	20.02	18.98

#### (2) 財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2020年5月期第2四半期	3,831	3,306	86.2
2019年5月期	3,765	3,302	87.7

(参考) 自己資本 2020年5月期第2四半期 3,304百万円 2019年5月期 3,300百万円

### 2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2019年5月期	—	0.00	—	0.00	0.00
2020年5月期	—	0.00	—	—	—
2020年5月期（予想）	—	—	—	0.00	0.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無：無

### 3. 2020年5月期の業績予想（2019年6月1日～2020年5月31日）

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	3,217	2.2	616	△23.7	616	△23.7	420	△38.7	23.53

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無：無

※ 注記事項

(1) 四半期財務諸表の作成に特有の会計処理の適用：無

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
- ② ①以外の会計方針の変更 : 無
- ③ 会計上の見積りの変更 : 無
- ④ 修正再表示 : 無

(3) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	2020年5月期2Q	18,127,900株	2019年5月期	18,014,900株
② 期末自己株式数	2020年5月期2Q	251,191株	2019年5月期	68株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	2020年5月期2Q	17,938,367株	2019年5月期2Q	17,411,801株

※ 四半期決算短信は公認会計士または監査法人の四半期レビューの対象外です

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

（将来に関する記述等についてのご注意）

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、添付資料P.2「1. 当四半期決算に関する定性的情報（3）業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

（決算補足説明資料の入手方法）

決算補足説明資料は2020年1月8日（水）に当社ウェブサイトに掲載いたします。

## ○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報 .....	2
(1) 経営成績に関する説明 .....	2
(2) 財政状態に関する説明 .....	2
(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明 .....	2
2. 四半期財務諸表及び主な注記 .....	3
(1) 四半期貸借対照表 .....	3
(2) 四半期損益計算書 .....	4
第2四半期累計期間 .....	4
(3) 四半期キャッシュ・フロー計算書 .....	5
(4) 四半期財務諸表に関する注記事項 .....	6
(継続企業の前提に関する注記) .....	6
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記) .....	6
(追加情報) .....	6
(セグメント情報等) .....	6
(重要な後発事象) .....	6

## 1. 当四半期決算に関する定性的情報

## (1) 経営成績に関する説明

当第2四半期累計期間におけるわが国経済は、輸出を中心に弱さが長引いているものの、景気は緩やかに回復しております。また、個人消費についても持ち直しの基調を維持しており、ゲームを楽しむユーザーは引き続き増加傾向にあります。

このような環境のもと、当社におきましては、ゲーム情報メディア「GameWith」において、①ゲームを有利に進めるための情報を提供する「ゲーム攻略」、②ゲームを見つけるための情報を提供する「ゲーム紹介」、③ゲームタレントがYouTube上で行う「動画配信」という主な3つのコンテンツの提供と充実を図ることに経営資源を投下することで、「GameWith」のメディアの価値を高めてまいりました。

当社の事業は、上記コンテンツをWebサイト及びアプリの利用者に提供し、そこに表示される広告枠を販売すること等により収益を得ております。当第2四半期累計期間においては、広告媒体のWebサイトを多数集めて形成されるネットワーク広告において、主に市場環境の変化及び純広告の減少により広告単価が下落したものの、英語圏を含むページビュー数が堅調に推移しました。また、特定のゲームタイトルにおいてより多くの情報や動画など付加価値の高い広告枠を制作し当社サイトで提供するタイアップ広告の需要は引き続き高く、売上高に占める比率が向上しました。

一方、2019年5月期において既存事業に加えて新規事業及び海外展開で積極的な人材採用を推進した結果、主に人件費に関連する費用が増加しました。

以上の結果、当第2四半期累計期間の売上高は1,499百万円（前年同期比4.8%減）、営業利益は281百万円（同44.1%減）、経常利益は281百万円（同44.0%減）、四半期純利益は186百万円（同46.5%減）となりました。

なお、当社は「メディア事業」の単一セグメントであるため、セグメントごとの記載をしておりません。

## (2) 財政状態に関する説明

## ①資産、負債及び純資産の状況

## (資産)

当第2四半期会計期間末における総資産は3,831百万円となり、前事業年度末に比べ65百万円増加しました。これは主に、現金及び預金が168百万円、売掛金が60百万円それぞれ増加したものの、未収消費税等が188百万円減少したことによるものであります。

## (負債)

当第2四半期会計期間末における負債合計は525百万円となり、前事業年度末に比べ61百万円増加しました。これは主に、未払費用が21百万円、未払法人税等が37百万円それぞれ増加したことによるものであります。

## (純資産)

当第2四半期会計期間末における純資産は3,306百万円となり、前事業年度末に比べ4百万円増加しました。これは、四半期純利益計上により利益剰余金が186百万円増加し、新株予約権の行使により資本金及び資本準備金がそれぞれ9百万円増加したものの、自己株式を199百万円取得したことによるものであります。

なお、自己資本比率は86.2%（前事業年度末は87.7%）となりました。

## ②キャッシュ・フローの状況

当第2四半期累計期間における現金及び現金同等物（以下、「資金」という）は、前事業年度末に比べ168百万円増加し、2,877百万円となりました。

当第2四半期累計期間におけるキャッシュ・フローの状況とそれらの要因は次のとおりであります。

## (営業活動によるキャッシュ・フロー)

営業活動の結果得られた資金は391百万円（前年同期は168百万円の獲得）となりました。これは主に、税引前四半期純利益を281百万円計上し、未収消費税等が188百万円減少したものの、売上債権が60百万円増加したことによるものであります。

## (投資活動によるキャッシュ・フロー)

投資活動の結果使用した資金は41百万円（前年同期は59百万円の支出）となりました。これは主に、投資有価証券の取得による支出40百万円によるものであります。

## (財務活動によるキャッシュ・フロー)

財務活動の結果使用した資金は181百万円（前年同期は2百万円の獲得）となりました。これは主に、自己株式の取得による支出199百万円によるものであります。

## (3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明

業績予想につきましては、2019年7月10日の「2019年5月期 決算短信」で公表いたしました通期の業績予想に変更はありません。

## 2. 四半期財務諸表及び主な注記

## (1) 四半期貸借対照表

(単位:千円)

	前事業年度 (2019年5月31日)	当第2四半期会計期間 (2019年11月30日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	2,708,931	2,877,104
売掛金	341,314	402,019
前払費用	61,423	69,722
未収消費税等	188,212	—
その他	10,973	4,822
流動資産合計	3,310,855	3,353,668
固定資産		
有形固定資産	94,131	82,322
無形固定資産	46	33
投資その他の資産		
投資有価証券	87,780	125,183
敷金	238,001	237,186
繰延税金資産	35,026	33,189
投資その他の資産合計	360,808	395,558
固定資産合計	454,987	477,914
資産合計	3,765,842	3,831,583
<b>負債の部</b>		
流動負債		
買掛金	54,571	56,684
未払金	70,337	59,945
未払費用	103,077	124,751
未払法人税等	70,144	107,630
預り金	11,517	20,642
賞与引当金	93,986	92,662
その他	12,201	15,156
流動負債合計	415,835	477,473
固定負債		
資産除去債務	47,970	47,971
固定負債合計	47,970	47,971
負債合計	463,806	525,445
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	527,145	536,185
資本剰余金	526,144	535,184
利益剰余金	2,247,742	2,434,074
自己株式	△118	△200,073
株主資本合計	3,300,913	3,305,370
評価・換算差額等		
その他有価証券評価差額金	—	△1,035
評価・換算差額等合計	—	△1,035
新株予約権	1,122	1,804
純資産合計	3,302,036	3,306,138
負債純資産合計	3,765,842	3,831,583

(2) 四半期損益計算書  
(第2四半期累計期間)

(単位：千円)

	前第2四半期累計期間 (自 2018年6月1日 至 2018年11月30日)	当第2四半期累計期間 (自 2019年6月1日 至 2019年11月30日)
売上高	1,575,030	1,499,560
売上原価	607,957	722,683
売上総利益	967,072	776,876
販売費及び一般管理費	463,007	494,966
営業利益	504,065	281,909
営業外収益		
受取利息	11	16
助成金収入	570	2,280
その他	72	504
営業外収益合計	654	2,801
営業外費用		
投資事業組合運用損	1,072	1,484
支払利息	—	10
為替差損	753	594
支払手数料	—	999
その他	—	80
営業外費用合計	1,826	3,169
経常利益	502,893	281,541
税引前四半期純利益	502,893	281,541
法人税、住民税及び事業税	155,525	93,372
法人税等調整額	△1,174	1,836
法人税等合計	154,351	95,209
四半期純利益	348,542	186,331

## (3) 四半期キャッシュ・フロー計算書

(単位:千円)

	前第2四半期累計期間 (自 2018年6月1日 至 2018年11月30日)	当第2四半期累計期間 (自 2019年6月1日 至 2019年11月30日)
<b>営業活動によるキャッシュ・フロー</b>		
税引前四半期純利益	502,893	281,541
減価償却費	10,876	14,844
賞与引当金の増減額 (△は減少)	17,863	△1,324
投資事業組合運用損益 (△は益)	1,072	1,484
受取利息	△11	△16
支払利息	—	10
売上債権の増減額 (△は増加)	△105,119	△60,704
未収消費税等の増減額 (△は増加)	—	188,212
その他	△10,064	22,438
小計	417,509	446,486
利息の受取額	11	16
利息の支払額	—	△10
法人税等の支払額	△249,245	△54,946
営業活動によるキャッシュ・フロー	168,275	391,545
<b>投資活動によるキャッシュ・フロー</b>		
有形固定資産の取得による支出	△4,731	△3,411
投資有価証券の取得による支出	—	△40,000
敷金の差入による支出	△56,166	△259
敷金の回収による収入	1,706	2,172
投資活動によるキャッシュ・フロー	△59,191	△41,498
<b>財務活動によるキャッシュ・フロー</b>		
自己株式の取得による支出	—	△199,955
新株予約権の行使による株式の発行による収入	2,240	18,080
財務活動によるキャッシュ・フロー	2,240	△181,875
現金及び現金同等物の増減額 (△は減少)	111,324	168,172
現金及び現金同等物の期首残高	2,414,544	2,708,931
現金及び現金同等物の四半期末残高	2,525,868	2,877,104

## (4) 四半期財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(セグメント情報等)

当社は、メディア事業の単一セグメントであるため、開示を省略しております。

(重要な後発事象)

(子会社の設立及び事業譲受)

当社は、2019年12月18日開催の取締役会において、ゲーム攻略情報に特化したウィキレンタルサービスの運営を目的とした株式会社アットウィキを設立し、有限会社アットフリースより「@WIKI (アットウィキ)」事業を譲り受けることについて決議しました。なお、株式会社アットウィキは当社の連結子会社となります。

## 1. 目的

当社は、「ゲームをより楽しめる世界を創る」という企業理念のもと、ゲーム情報メディア「GameWith」にて、①ゲームを有利に進めるための情報を提供する「ゲーム攻略」、②ゲームを見つけるための情報を提供する「ゲーム紹介」、③ゲームタレントがYouTube上で行う「動画配信」という主な3つのコンテンツの提供と充実を図ることに経営資源を投下することで、「GameWith」のメディアの価値を高めてまいりました。

「@WIKI (アットウィキ)」は、ゲーム攻略情報に特化したウィキレンタルサービスであり、当社のメディア運営のノウハウを活用することによりさらなる収益拡大を図ることが可能となることから、当社の企業価値拡大に資するものと判断し、子会社の設立及び事業譲受を決定しました。

## 2. 設立する子会社の概要

名称	株式会社アットウィキ
所在地	東京都港区六本木六丁目8番10号
代表者の役職・氏名	代表取締役 阿部 拓貴
事業内容	ゲーム攻略情報に特化したウィキレンタルサービスの運営
資本金	1億円
設立年月日	2019年12月18日
大株主及び持分比率	当社100%

## 3. 事業譲受について

## (1) 事業譲受の概要

## ① 譲渡会社の名称及びその事業内容

譲渡会社の名称	有限会社アットフリース
事業内容	インターネットメディア事業

## ② 事業譲受を行った主な理由

1. に記載のとおり

## ③ 事業譲受日

2019年12月25日

## ④ 事業譲受の法的形式

現金を対価とする事業譲受

## (2) 事業譲受の取得原価及び対価の種類ごとの内訳

取得の対価	現金及び預金	200,000千円
取得原価		200,000千円

## (3) 主要な取得関連費用の内容及び金額

アドバイザー費用等	220千円
-----------	-------

## (4) 発生するのれんの金額、発生原因、償却方法及び償却期間

現時点では確定していません。



- (5) 受け入れた資産及び引き受ける負債の額並びにその主な内訳  
現時点では確定しておりません。

4. 今後の見通し

当該子会社の設立により、翌四半期会計期間より連結決算に移行する予定です。