

**Nintendo®****2020年3月期 第3四半期決算短信(日本基準)(連結)**

2020年1月30日

上場会社名 任天堂株式会社

上場取引所 東

コード番号 7974 URL <https://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 古川 俊太郎

問合せ先責任者 (役職名) 経営統括本部副本部長 (氏名) 武永 豊

TEL 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 2020年2月12日

配当支払開始予定日

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 2020年3月期第3四半期の連結業績(2019年4月1日～2019年12月31日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2020年3月期第3四半期	1,022,668	2.5	262,930	19.5	273,841	14.0	196,389	16.4
2019年3月期第3四半期	997,295	16.4	220,029	40.6	240,268	23.5	168,785	24.9

(注) 包括利益 2020年3月期第3四半期 194,108百万円 (8.5%) 2019年3月期第3四半期 178,933百万円 (11.9%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
2020年3月期第3四半期	1,648.61	
2019年3月期第3四半期	1,405.08	

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2020年3月期第3四半期	1,898,641	1,498,522	78.9
2019年3月期	1,690,304	1,414,798	83.4

(参考) 自己資本 2020年3月期第3四半期 1,498,322百万円 2019年3月期 1,409,711百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2019年3月期		170.00		640.00	810.00
2020年3月期		270.00			
2020年3月期(予想)				620.00	890.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 有

3. 2020年3月期の連結業績予想(2019年4月1日～2020年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益		1株当たり当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	1,250,000	4.1	300,000	20.1	300,000	8.2	210,000	8.2	1,762.87

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 有

詳細については、本日(2020年1月30日)公表しました「通期業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ」も併せてご覧ください。

注記事項

- (1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動(連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動) : 無
- (2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有
- (3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- | | |
|--------------------|-----|
| 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 | : 無 |
| 以外の会計方針の変更 | : 無 |
| 会計上の見積りの変更 | : 無 |
| 修正再表示 | : 無 |

(4) 発行済株式数(普通株式)

期末発行済株式数(自己株式を含む)	2020年3月期3Q	131,669,000 株	2019年3月期	131,669,000 株
期末自己株式数	2020年3月期3Q	12,545,241 株	2019年3月期	12,544,264 株
期中平均株式数(四半期累計)	2020年3月期3Q	119,124,290 株	2019年3月期3Q	120,125,485 株

四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です

業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果(実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。)は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明	P. 2
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	P. 3
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 3
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 4
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	P. 6
(継続企業の前提に関する注記)	P. 6
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	P. 6
(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)	P. 6
3. 補足情報	P. 7
(1) 連結販売実績	P. 7
(2) 連結参考情報	P. 7
(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 8
(4) 連結販売数量及びタイトル数	P. 8

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する説明

当第3四半期(2019年4月～12月)の状況は、Nintendo Switchでは、小さく、軽く、持ち運びやすくなった携帯専用の「Nintendo Switch Lite」を9月に発売したことに加えて、「Nintendo Switch」も勢いを落とすことなく好調に推移したことにより、Nintendo Switchファミリー本体の販売台数は大きく伸び、前年同期を上回る結果となりました。ソフトウェアでは、『ポケットモンスター ソード・シールド』が1,606万本の販売を記録する大ヒットとなったほか、『ルイージマンション3』や『スーパーマリオメーカー 2』も500万本以上の販売となりました。さらに、前期までに発売済みの人気タイトルやソフトメーカー様のタイトルも好調に販売を伸ばし、当期のミリオンセラータイトル数はソフトメーカー様のタイトルを含めて21タイトルとなりました。また、12月より中国において、テンセント社を通じて、Nintendo Switchの販売を開始しました。これらの結果、ハードウェアの販売台数は1,774万台(前年同期比22.5%増)、ソフトウェアの販売本数は1億2,313万本(前年同期比30.1%増)となりました。

ニンテンドー3DSでは、ハードウェアの販売台数は62万台(前年同期比73.0%減)、ソフトウェアの販売本数は410万本(前年同期比63.0%減)となりました。

ゲーム専用機におけるデジタルビジネスでは、主にNintendo Switchのパッケージ併売ダウンロードソフトやダウンロード専用ソフト等による売上が順調に伸びたことに加えて、Nintendo Switch Onlineによる売上が年間を通じて計上されたこともあり、デジタル売上高は1,249億円(前年同期比48.3%増)となりました。

モバイルビジネスでは、当期に配信を開始した『Mario Kart Tour』等に加え、これまでに配信済みのアプリも多くのお客様に継続して楽しんでいただいております、モバイル・IP関連収入等の売上高は369億円(前年同期比10.6%増)となりました。

これらの状況により、売上高は1兆226億円(うち、海外売上高7,957億円、海外売上高比率77.8%)、営業利益は2,629億円、経常利益は2,738億円、親会社株主に帰属する四半期純利益は1,963億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する説明

Nintendo Switchについては、引き続き、「Nintendo Switch」と「Nintendo Switch Lite」の2つのハードの魅力をお伝えし、普及拡大に努めていきます。自社ソフトでは『幻影異聞録#FE Encore』(1月)、『ポケモン不思議のダンジョン 救助隊DX』(3月)、『あつまれ どうぶつの森』(3月)を発売するほか、ソフトメーカー様からもバラエティに富んだ魅力あるタイトルの発売が予定されており、発売済みの人気タイトルに加えて、魅力あるタイトルを継続的に投入することで、プラットフォームの活性化に努めます。

モバイルビジネスでは、当期に配信を開始した『Mario Kart Tour』等に加え、これまでに配信済みのアプリについても、より多くのお客様に継続して楽しんでいただけるよう運営に注力していきます。

なお、2019年4月25日公表の業績予想を修正しました。詳細につきましては、本日(2020年1月30日)公表しました「通期業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ」をご覧ください。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (2019年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (2019年12月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	844,550	850,788
受取手形及び売掛金	78,169	260,193
有価証券	238,410	240,381
たな卸資産	135,470	100,151
その他	48,453	48,992
貸倒引当金	△82	△79
流動資産合計	1,344,972	1,500,427
固定資産		
有形固定資産	81,550	82,791
無形固定資産	14,090	14,544
投資その他の資産		
投資有価証券	167,134	216,282
その他	82,556	84,593
投資その他の資産合計	249,690	300,876
固定資産合計	345,331	398,213
資産合計	1,690,304	1,898,641
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	59,689	164,234
未払法人税等	62,646	36,440
引当金	3,891	1,366
その他	118,781	163,823
流動負債合計	245,009	365,865
固定負債		
退職給付に係る負債	15,068	14,880
その他	15,427	19,372
固定負債合計	30,496	34,252
負債合計	275,505	400,118
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	12,069	15,041
利益剰余金	1,556,881	1,644,867
自己株式	△156,755	△156,794
株主資本合計	1,422,260	1,513,180
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	17,665	22,567
為替換算調整勘定	△30,214	△37,425
その他の包括利益累計額合計	△12,548	△14,858
非支配株主持分	5,086	200
純資産合計	1,414,798	1,498,522
負債純資産合計	1,690,304	1,898,641

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2018年4月1日 至 2018年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2019年4月1日 至 2019年12月31日)
売上高	997,295	1,022,668
売上原価	588,222	556,578
売上総利益	409,073	466,089
販売費及び一般管理費	189,043	203,159
営業利益	220,029	262,930
営業外収益		
受取利息	8,899	11,956
持分法による投資利益	5,132	5,627
為替差益	4,349	—
その他	2,087	2,242
営業外収益合計	20,469	19,826
営業外費用		
為替差損	—	8,099
その他	230	815
営業外費用合計	230	8,915
経常利益	240,268	273,841
特別利益		
固定資産売却益	1	9
投資有価証券売却益	—	978
特別利益合計	1	988
特別損失		
固定資産処分損	62	46
投資有価証券売却損	—	56
投資有価証券評価損	641	—
特別損失合計	703	103
税金等調整前四半期純利益	239,566	274,725
法人税等	70,384	78,308
四半期純利益	169,182	196,417
非支配株主に帰属する四半期純利益	396	27
親会社株主に帰属する四半期純利益	168,785	196,389

四半期連結包括利益計算書
第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2018年4月1日 至 2018年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2019年4月1日 至 2019年12月31日)
四半期純利益	169,182	196,417
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	1,912	4,903
為替換算調整勘定	7,693	△6,529
持分法適用会社に対する持分相当額	145	△682
その他の包括利益合計	9,751	△2,309
四半期包括利益	178,933	194,108
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	178,561	194,080
非支配株主に係る四半期包括利益	371	27

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用)

(税金費用の計算)

一部の連結子会社については、当第3四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

3. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

当第3四半期 連結累計期間 (自 2019年4月1日 至 2019年12月31日)		日本	米大陸	欧州	その他	合計
	ゲーム専用機 ※1	209,133	424,125	266,616	83,655	983,531
	うち ニンテンドー3DSプラットフォーム	1,788	8,145	5,294	554	15,783
	うち Nintendo Switchプラットフォーム ※2	203,664	410,735	260,702	82,312	957,414
	うち その他 ※3	3,679	5,244	619	788	10,333
	モバイル・IP関連収入等 ※4	16,629	15,071	2,897	2,313	36,910
	その他 (トランプ他)	1,152	1,073	0	1	2,227
合計	226,915	440,270	269,513	85,969	1,022,668	

前第3四半期 連結累計期間 (自 2018年4月1日 至 2018年12月31日)		日本	米大陸	欧州	その他	合計
	ゲーム専用機 ※1	204,875	425,622	253,132	78,711	962,340
	うち ニンテンドー3DSプラットフォーム	12,283	25,368	14,807	2,546	55,006
	うち Nintendo Switchプラットフォーム ※2	181,305	369,536	227,087	72,064	849,994
	うち その他 ※3	11,286	30,716	11,236	4,099	57,339
	モバイル・IP関連収入等 ※4	16,833	12,431	1,869	2,249	33,384
	その他 (トランプ他)	642	919	8	—	1,570
合計	222,351	438,973	255,009	80,960	997,295	

(参考) ゲーム専用機に含まれるデジタル売上高 ※5

当第3四半期連結累計期間 1,249億円、前第3四半期連結累計期間 842億円

※1 各プラットフォームの内訳は、ハードウェア・ソフトウェア (パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ含む) ・アクセサリ等を含みます。

※2 Nintendo Switch Onlineを含みます。

※3 ニンテンドー3DS、Nintendo Switch以外のゲームプラットフォームやamiibo、バーチャルコンソール等になります。

※4 スマートデバイス向け課金収入、ロイヤリティ収入等になります。

※5 パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online等の売上高になります。

(2) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2018年4月1日 至 2018年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2019年4月1日 至 2019年12月31日)	当連結会計年度(予想) (自 2019年4月1日 至 2020年3月31日)
有形固定資産減価償却額	4,323	4,247	6,000
研究開発費	50,764	54,309	75,000
広告宣伝費	62,678	61,079	85,000
期中平均レート			
1USドル =	111.14円	108.67円	107.75円
1ユーロ =	129.49円	121.05円	120.79円
連結USドル売上高	37億USドル	38億USドル	—
連結ユーロ売上高	19億ユーロ	21億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	41億USドル	34億USドル	—

(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位:百万USドル、百万ユーロ)

	前事業年度末 (2019年3月31日現在)		当第3四半期末 (2019年12月31日現在)		当事業年度末(予想) (2020年3月31日現在)
	残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	3,060	2,595		
	売掛金	172	1,001		
	買掛金	228	842	109.56円	105.00円
	関係会社 借入金	300	200		
ユーロ建	現預金	837	417	122.54円	120.00円
	売掛金	216	687		

(4) 連結販売数量及びタイトル数

			前第3四半期 連結会計年度 (自 2018年4月1日 至 2018年12月31日)	当第3四半期 連結会計年度 (自 2019年4月1日 至 2019年12月31日)	累計	販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本) 当連結会計年度(予想) (自 2019年4月1日 至 2020年3月31日)
ニンテンドー3DS	ハード	国内	45	6	2,524	
		米大陸	118	28	2,672	
		その他	68	29	2,375	
		計	231	62	7,571	65
	ソフト	国内	203	36	13,731	
		米大陸	471	196	13,048	
		その他	434	178	11,443	
		計	1,108	410	38,222	450
	タイトル数	国内	11	1	669	
		米大陸	12	1	495	
欧州		12	2	550		
Nintendo Switch	ハード	国内	336	419	1,242	
		米大陸	580	685	2,087	
		欧州	396	479	1,388	
		その他	137	192	532	
		計	1,449	1,774	5,248	1,950
うち Nintendo Switch		国内	336	283	1,106	
		米大陸	580	476	1,878	
		欧州	396	351	1,260	
		その他	137	146	486	
		計	1,449	1,256	4,730	
うち Nintendo Switch Lite		国内	—	136	136	
		米大陸	—	209	209	
		欧州	—	128	128	
		その他	—	46	46	
		計	—	519	519	
	ソフト	国内	1,718	2,271	5,734	
		米大陸	4,348	5,432	13,863	
		欧州	2,786	3,826	9,401	
		その他	612	785	2,068	
		計	9,464	12,313	31,065	14,000
タイトル数	国内	162	210	508		
	米大陸	212	244	629		
	欧州	205	254	633		

- (注) 1 各プラットフォームのソフトの販売数量は、パッケージソフト及びパッケージ併売ダウンロードソフトの数量です。
2 各プラットフォームのソフトのタイトル数は、パッケージソフトの本数です。
3 各ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。
4 各ソフトの販売数量予想は、当第3四半期までの実績部分にはハードに同梱して販売した数量を含みますが、予想部分にはハードに同梱する数量は含みません。