

任天堂株式会社

2020年3月期

第3四半期

決算参考資料

== 注意事項 ==

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果（実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。）は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご承知おきくださいますようお願い致します。

第3四半期連結損益計算書推移

単位：百万円

	FY3/2016 (15.4~15.12)	FY3/2017 (16.4~16.12)	FY3/2018 (17.4~17.12)	FY3/2019 (18.4~18.12)	FY3/2020 (19.4~19.12)
売上高	425,664	311,121	857,012	997,295	1,022,668
売上原価	242,364	171,055	530,707	588,222	556,578
売上総利益	183,299	140,065	326,305	409,073	466,089
(売上総利益率)	(43.1%)	(45.0%)	(38.1%)	(41.0%)	(45.6%)
販売費及び一般管理費	140,814	113,750	169,842	189,043	203,159
営業利益	42,485	26,315	156,462	220,029	262,930
(営業利益率)	(10.0%)	(8.5%)	(18.3%)	(22.1%)	(25.7%)
営業外収益	12,993	23,837	38,874	20,469	19,826
(内、為替差益)	(1,801)	(1,405)	(20,264)	(4,349)	(-)
営業外費用	183	1,043	772	230	8,915
(内、為替差損)	(-)	(-)	(-)	(-)	(8,099)
経常利益	55,295	49,110	194,563	240,268	273,841
(経常利益率)	(13.0%)	(15.8%)	(22.7%)	(24.1%)	(26.8%)
特別利益	404	63,756	3,240	1	988
特別損失	940	193	1,428	703	103
税金等調整前四半期純利益	54,759	112,673	196,375	239,566	274,725
法人税等	14,196	9,693	59,253	70,384	78,308
四半期純利益	40,563	102,979	137,122	169,182	196,417
非支配株主に帰属する四半期純利益	4	10	1,957	396	27
親会社株主に帰属する四半期純利益	40,558	102,969	135,165	168,785	196,389
(親会社株主に帰属する四半期純利益率)	(9.5%)	(33.1%)	(15.8%)	(16.9%)	(19.2%)

四半期毎の連結損益計算書推移

単位：百万円

	前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
売上高	168,157	220,748	608,390	203,264	172,111	271,856	578,701	-
売上原価	85,249	131,637	371,335	111,147	88,693	142,170	325,714	-
売上総利益	82,907	89,110	237,055	92,116	83,417	129,685	252,986	-
(売上総利益率)	(49.3%)	(40.4%)	(39.0%)	(45.3%)	(48.5%)	(47.7%)	(43.7%)	-
販売費及び一般管理費	52,372	58,240	78,430	62,444	55,989	62,891	84,278	-
営業利益	30,535	30,869	158,624	29,672	27,428	66,794	168,707	-
(営業利益率)	(18.2%)	(14.0%)	(26.1%)	(14.6%)	(15.9%)	(24.6%)	(29.2%)	-
営業外収益	13,389	17,328	△10,248	7,846	6,916	5,044	7,865	-
(内、為替差益)	(7,501)	(13,504)	(△ 16,656)	(1,077)	(-)	(-)	(-)	(-)
営業外費用	58	132	40	431	12,112	8,897	△12,094	-
(内、為替差損)	(-)	(-)	(-)	(-)	(12,062)	(8,440)	(△ 12,403)	(-)
経常利益	43,866	48,065	148,336	37,086	22,232	62,940	188,668	-
(経常利益率)	(26.1%)	(21.8%)	(24.4%)	(18.2%)	(12.9%)	(23.2%)	(32.6%)	-
特別利益	-	1	0	0	139	△0	848	-
特別損失	366	18	317	4,881	70	10	22	-
税金等調整前 四半期純利益	43,499	48,048	148,018	32,206	22,301	62,930	189,494	-
法人税等	12,919	14,338	43,126	6,820	5,697	17,528	55,082	-
四半期純利益	30,580	33,709	104,892	25,386	16,603	45,401	134,412	-
非支配株主に帰属する 四半期純利益	△19	△266	683	162	△0	△12	40	-
親会社株主に帰属する 四半期純利益	30,600	33,976	104,209	25,224	16,604	45,413	134,371	-
(親会社株主に帰属する 四半期純利益率)	(18.2%)	(15.4%)	(17.1%)	(12.4%)	(9.6%)	(16.7%)	(23.2%)	-

外貨建取引情報

連結外貨建売上高

	前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
USドル	6億				6億			
	14億				16億			
	37億				38億			
	45億				—			
ユーロ	2億				3億			
	6億				8億			
	19億				21億			
	23億				—			

提出会社USドル建仕入高

	前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
	15億				7億			
	31億				24億			
	41億				34億			
	45億				—			

期中平均為替レート

単位：円

	前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
	1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
1USドル	109.07				109.90			
	110.26				108.63			
	111.14				108.67			
	110.91				—			
1ユーロ	130.06				123.49			
	129.85				121.42			
	129.49				121.05			
	128.41				—			

提出会社の主な外貨建資産及び負債

単位：百万ドル、百万ユーロ

	前期 期末	当期 (FY3/2020)			
		1Q末	2Q末	3Q末	4Q末
USドル建現預金	3,060	2,893	2,493	2,595	—
USドル建売掛金	172	427	1,373	1,001	—
USドル建買掛金	228	621	1,114	842	—
USドル建関係会社借入金	300	300	300	200	—
ユーロ建現預金	837	564	689	417	—
ユーロ建売掛金	216	449	1,106	687	—

四半期末為替レート

単位：円

	前期 期末	当期 (FY3/2020)			
		1Q末	2Q末	3Q末	4Q末
1USドル	110.99	107.79	107.92	109.56	—
1ユーロ	124.56	122.49	118.02	122.54	—

主要な指標

海外売上高比率

前期 (FY3/2019)			
1Q	2Q	3Q	4Q
76.6%	78.7%	77.7%	78.7%
77.8%			
77.7%			
77.9%			

当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q
76.5%	76.9%	78.6%	—
76.8%			
77.8%			
—			

※ 売上高全体に占める海外（日本国外）の売上高の割合

ハード売上高比率

前期 (FY3/2019)			
1Q	2Q	3Q	4Q
51.7%	62.4%	61.2%	51.1%
57.8%			
59.9%			
58.4%			

当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q
50.5%	54.9%	57.4%	—
53.2%			
55.6%			
—			

※ ゲーム専用機の売上高全体に占めるハード(アクセサリ含む)の売上高の割合

自社ソフト売上高比率

前期 (FY3/2019)			
1Q	2Q	3Q	4Q
82.9%	71.0%	89.8%	80.3%
76.8%			
84.6%			
83.8%			

当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q
74.1%	76.0%	87.4%	—
75.2%			
82.0%			
—			

※ ゲーム専用機のソフト売上高全体に占める自社ソフト売上高の割合

デジタル売上高関連指標

デジタル売上高

前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
185億円	206億円	450億円	346億円	306億円	409億円	532億円	—
391億円				716億円			
842億円				1,249億円			
1,188億円				—			

※ デジタル売上高とは、①パッケージ併売ダウンロードソフト、②ダウンロード専用ソフト、③追加コンテンツ、④Nintendo Switch Online等の売上高です。

※ パッケージ併売ダウンロードソフトとは、パッケージ版とダウンロード版を併売しているソフトのダウンロード版です。

デジタル売上高比率

前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
24.2%	26.0%	19.6%	37.2%	38.3%	34.8%	22.3%	—
25.1%				36.2%			
21.8%				28.6%			
24.8%				—			

※ ゲーム専用機のソフト売上高全体に占めるデジタル売上高の割合

パッケージ併売ダウンロードソフト売上高比率

前期 (FY3/2019)				当期 (FY3/2020)			
1Q	2Q	3Q	4Q	1Q	2Q	3Q	4Q
59.3%	59.1%	78.7%	62.6%	56.4%	64.5%	71.7%	—
59.2%				61.0%			
69.6%				65.6%			
67.6%				—			

※ デジタル売上高(上記参照)に占めるパッケージ併売ダウンロードソフトの売上高の割合 [= ① / (①+②+③+④)]

【デジタル売上高の計上に関して】

原則として、自社ソフトはグロスで売上計上(総額表示)し、他社ソフトはネットですべて売上計上*(純額表示)しています。

※ 他社ソフトメーカー様等との契約に基づき当社が受け取る販売手数料を売上として認識し、計上しています。

当期ミリオンセラー自社タイトル

単位：万本

FY3/2020 (19.4~19.12)			累計
全世界合計	うち		全世界合計
	国内	海外	

Nintendo Switch

ポケットモンスター ソード・シールド	1,606	421	1,185	1,606
マリオカート 8 デラックス	627	68	559	2,296
ルイージマンション 3	537	73	465	537
スーパーマリオメーカー 2	504	112	392	504
ゼルダの伝説 夢をみる島	419	42	377	419
大乱闘スマッシュブラザーズ SPECIAL	387	69	318	1,768
ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド	356	35	321	1,634
スーパー マリオパーティ	272	46	226	912
ファイアーエムブレム 風花雪月	258	53	204	258
New スーパーマリオブラザーズ U デラックス	254	26	228	585
リングフィット アドベンチャー	217	63	154	217
スーパーマリオ オデッセイ	215	16	199	1,659
ポケットモンスター Let's Go! ピカチュウ・Let's Go! イーブイ	113	12	100	1,176
Splatoon 2	110	34	76	981
ASTRAL CHAIN	103	16	87	103
MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 3: The Black Order	102	4	98	102

(注) ハードウェアに同梱して販売している数量も含めています。
ダウンロード版の数量も含めています。

地域別任天堂主要製品発売日一覧（2019年4月～2019年12月）

地域	(種類)	Nintendo Switch 名称	発売日
日本	(ハードウェア)	Nintendo Switch Lite	2019/9/20
		(ソフトウェア)	Nintendo Labo Toy-Con 04: VR Kit
		スーパーマリオメーカー 2	2019/6/28
		MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 3: The Black Order	2019/7/19
		ファイアーエムブレム 風花雪月	2019/7/26
		TETRIS 99	2019/8/9
		ASTRAL CHAIN	2019/8/30
		ゼルダの伝説 夢をみる島	2019/9/20
		リングフィット アドベンチャー	2019/10/18
		ルイージマンション 3	2019/10/31
		ポケットモンスター ソード	2019/11/15
		ポケットモンスター シールド	2019/11/15
		東北大学加齢医学研究所 川島隆太教授監修 脳を鍛える大人のNintendo Switchトレーニング	2019/12/27
	米国	(ハードウェア)	Nintendo Switch Lite
(ソフトウェア)			Nintendo Labo Toy-Con 04: VR Kit
		スーパーマリオメーカー 2	2019/6/28
		ドラゴンクエストビルダーズ 2*	2019/7/12
		MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 3: The Black Order	2019/7/19
		ファイアーエムブレム 風花雪月	2019/7/26
		ASTRAL CHAIN	2019/8/30
		TETRIS 99	2019/9/6
		DAEMON X MACHINA *	2019/9/13
		ゼルダの伝説 夢をみる島	2019/9/20
		ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて S *	2019/9/27
		リングフィット アドベンチャー	2019/10/18
		ルイージマンション 3	2019/10/31
		ポケットモンスター ソード	2019/11/15
	ポケットモンスター シールド	2019/11/15	
欧州	(ハードウェア)	Nintendo Switch Lite	2019/9/20
		(ソフトウェア)	Nintendo Labo Toy-Con 04: VR Kit
		スーパーマリオメーカー 2	2019/6/28
		ドラゴンクエストビルダーズ 2*	2019/7/12
		MARVEL ULTIMATE ALLIANCE 3: The Black Order	2019/7/19
		ファイアーエムブレム 風花雪月	2019/7/26
		ASTRAL CHAIN	2019/8/30
		DAEMON X MACHINA *	2019/9/13
		ゼルダの伝説 夢をみる島	2019/9/20
		TETRIS 99	2019/9/20
		ドラゴンクエストXI 過ぎ去りし時を求めて S *	2019/9/27
		リングフィット アドベンチャー	2019/10/18
		ルイージマンション 3	2019/10/31
		ポケットモンスター ソード	2019/11/15
	ポケットモンスター シールド	2019/11/15	

(注) 名称については日本国内のものを優先して表示しています。
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。
 *当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。

地域別任天堂主要製品発売スケジュール（一部抜粋：2020年1月～）

地域（種類）	Nintendo Switch 名称	発売日
日本（ソフトウェア）	幻影異聞録 # F E Encore	2020/1/17
	ポケモン不思議のダンジョン 救助隊DX	2020/3/6
	あつまれ どうぶつの森	2020/3/20
	Xenoblade Definitive Edition	2020年
	ファミコン探偵倶楽部 消えた後継者	2020年
	ファミコン探偵倶楽部 うしろに立つ少女	2020年
	ベヨネッタ3	未定
	Metroid Prime 4 (仮称)	未定
	『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』続編	未定
	米国（ソフトウェア）	幻影異聞録 # F E Encore
ポケモン不思議のダンジョン 救助隊DX	2020/3/6	
あつまれ どうぶつの森	2020/3/20	
Xenoblade Definitive Edition	2020年	
ブレイブリーデフォルトII*	2020年	
ベヨネッタ3	未定	
Metroid Prime 4 (仮称)	未定	
『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』続編	未定	
欧州（ソフトウェア）	東北大学加齢医学研究所 川島隆太教授監修 脳を鍛える大人のNintendo Switchトレーニング	2020/1/3
	幻影異聞録 # F E Encore	2020/1/17
	ポケモン不思議のダンジョン 救助隊DX	2020/3/6
	あつまれ どうぶつの森	2020/3/20
	Xenoblade Definitive Edition	2020年
	ブレイブリーデフォルトII*	2020年
	ベヨネッタ3	未定
	Metroid Prime 4 (仮称)	未定
	『ゼルダの伝説 ブレス オブ ザ ワイルド』続編	未定

(注) 予定については名称・発売日等が変更される場合があります。
 名称については日本国内のものを優先して表示しています。
 米国、欧州の発売日は地域や国等によって異なることがあります。
 *当社がゲームソフトライセンスを受けて発売・販売するタイトルです。

発売予定ソフトメーカータイトル（一部抜粋：2020年1月～）

地域	Nintendo Switch 名称	ソフトメーカー
日本	ペルソナ5 スクランブル ザ ファントム ストライカーズ 僕のヒーローアカデミア One's Justice 2 ONE PIECE 海賊無双4 ことばのパズル もじぴったんアンコール NARUTO-ナルト- 疾風伝 ナルティメットストーム4 ROAD TO BORUTO うたの☆プリンスさまっ♪ Amazing Aria & Sweet Serenade LOVE for Nintendo Switch ロックマン ゼロ&ゼクス ダブルヒーローコレクション Minecraft Dungeons 英雄伝説 閃の軌跡III 初音ミク Project DIVA MEGA39's 聖剣伝説3 TRIALS of MANA ジャストダンス2020	アトラス バンダイナムコエンターテインメント バンダイナムコエンターテインメント バンダイナムコエンターテインメント バンダイナムコエンターテインメント ブロッコリー カプコン Mojang/日本マイクロソフト 日本ソフトウェア セガゲームス スクウェア・エニックス ユービーアイソフト
米国	Kentucky Route Zero: TV Edition Mega Man Zero/ZX Legacy Collection Eastward Swimsanity! The Dark Crystal: Age of Resistance Tactics Panzer Dragoon: Remake SNACK WORLD: The Dungeon Crawl - GOLD Minecraft Dungeons Oddworld Stranger's Wrath The Outer Worlds One Finger Death Punch 2 SAMURAI SHODOWN Trials of Mana	Annapurna Games Capcom Chucklefish Decoy Games En Masse Entertainment Forever Entertainment LEVEL-5 Mojang Synergies / Xbox Game Studios Oddworld Inhabitants Private Division Silver Dollar Games SNK Square Enix
欧州	Kentucky Route Zero: TV Edition ONE PIECE: PIRATE WARRIORS 4 Mega Man Zero/ZX Legacy Collection Thronebreaker: The Witcher Tales Eastward Swimsanity! The Dark Crystal: Age of Resistance Tactics Panzer Dragoon: Remake SAMURAI SHODOWN Metro Redux SNACK WORLD: The Dungeon Crawl - GOLD Minecraft Dungeons Oddworld Stranger's Wrath The Outer Worlds Trials of Mana	Annapurna Games Bandai Namco Entertainment Europe Capcom CD PROJEKT Chucklefish Decoy Games En Masse Entertainment Forever Entertainment Koch Media Koch Media LEVEL-5 Mojang Synergies / Xbox Game Studios Oddworld Inhabitants Private Division Square Enix

(注) 2020年1月30日時点の情報です。

ソフトの発売予定や名称等は変更される場合があります。

ソフトメーカー名はアルファベット順で記載しています。

ダウンロード版のみで発売するタイトルも含まれます。