

2020年3月期 第3四半期 決算補足説明資料

(自：2019年10月1日 至：2019年12月31日)



株式会社ガーラ
2020年2月7日

- I. 第3四半期 決算概要
- II. 事業資料
- III. グループ会社の構成

I. FY2020 第3四半期 決算資料

YOY

(単位：百万円)

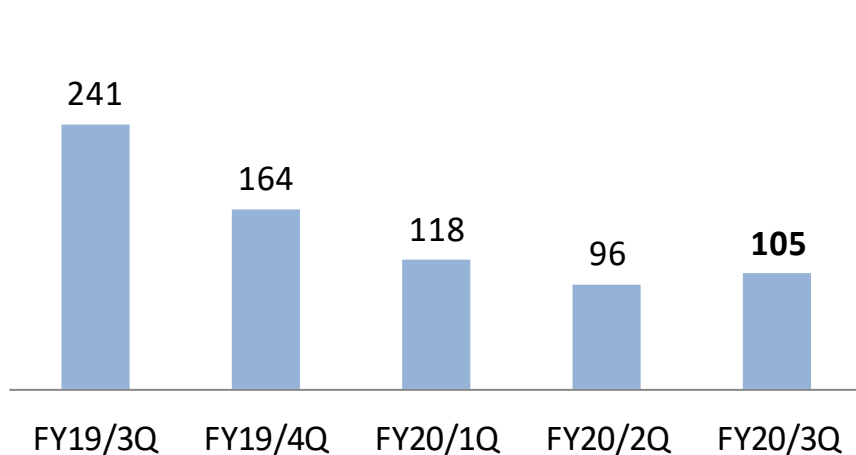
FY2020 第3四半期 業績ハイライト

	FY2020 3Q	FY2019 3Q	増減率
売上高	105	241	-56%
売上原価	27	58	-52%
売上総利益	77	183	-57%
販売費及び一般管理費	124	221	-43%
営業利益	△ 47	△ 37	-
経常利益	△ 36	△ 44	-
親会社株主に帰属する当期純利益	△ 70	△ 49	-

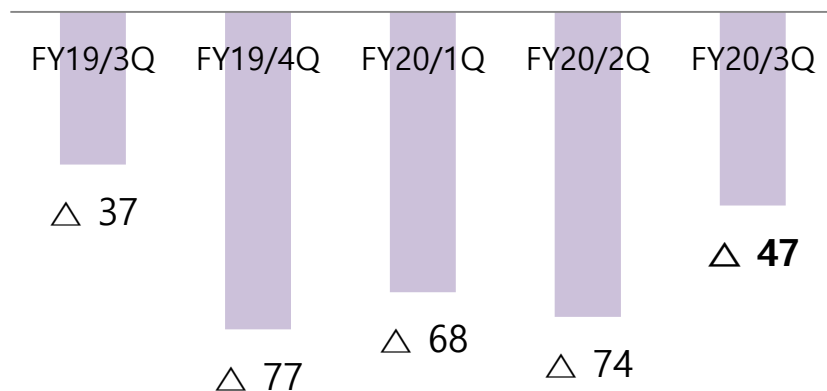
「Arcane」日本語版、「FOX」のサービス提供終了及び「Flyff Legacy」の売上が減少したことにより売上高が減少。

I. FY2020 第3四半期 決算資料

売上高

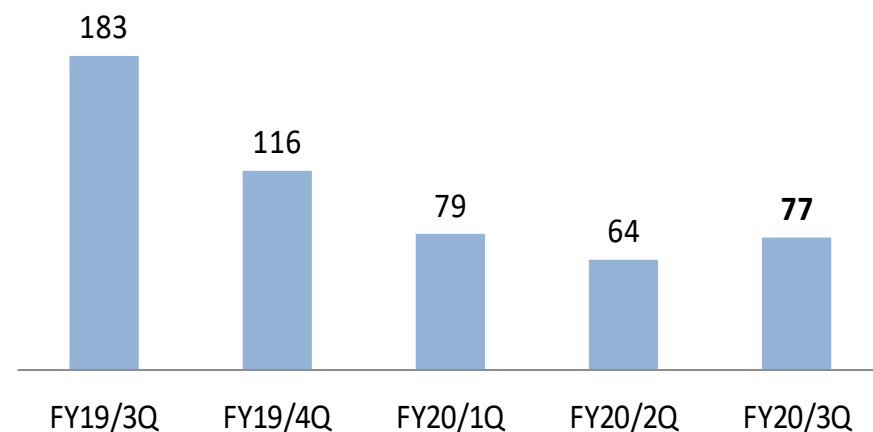


営業利益

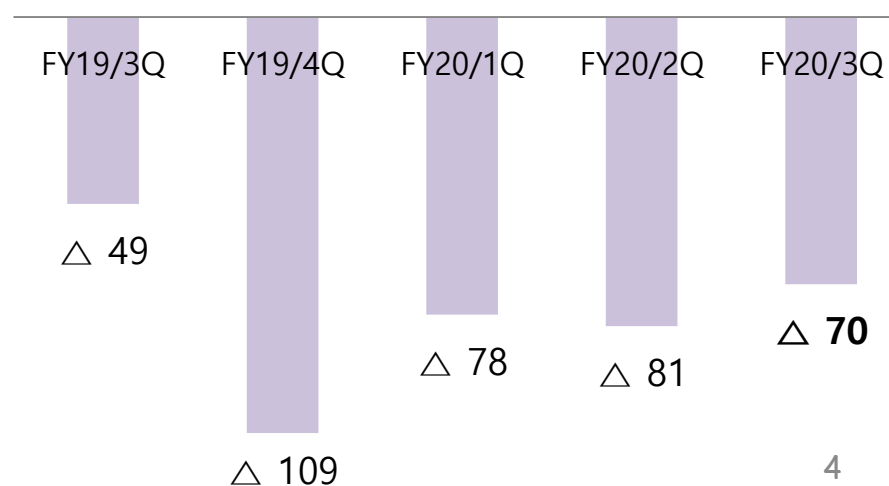


売上総利益

(単位：百万円)

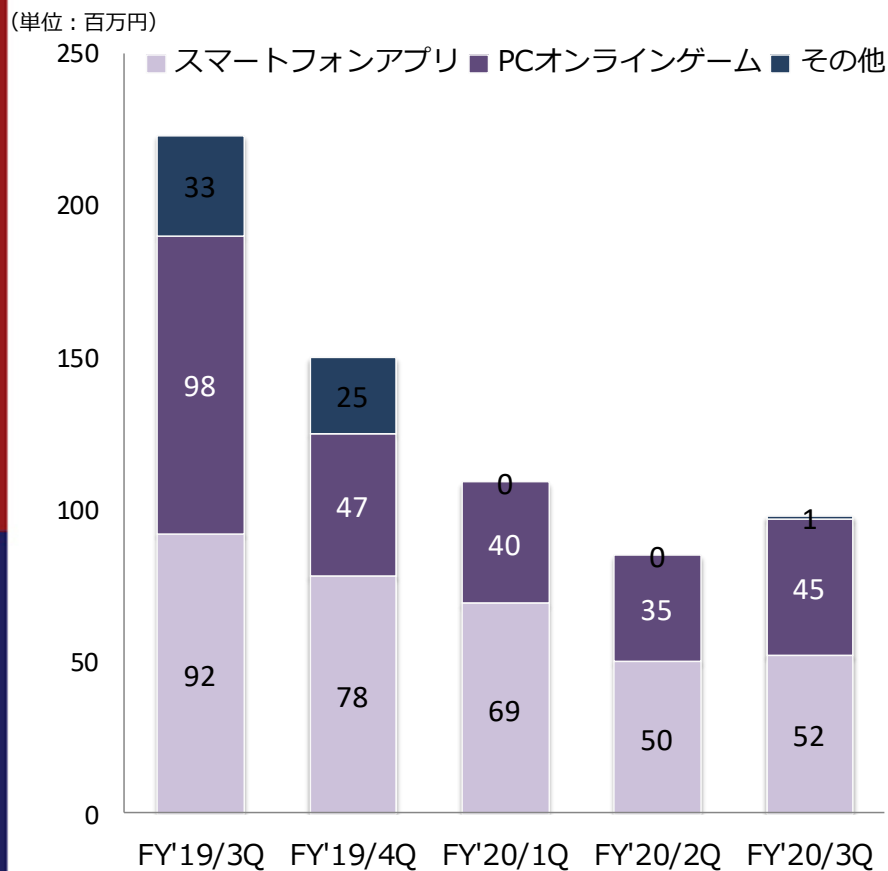


親会社株主に帰属する四半期純利益

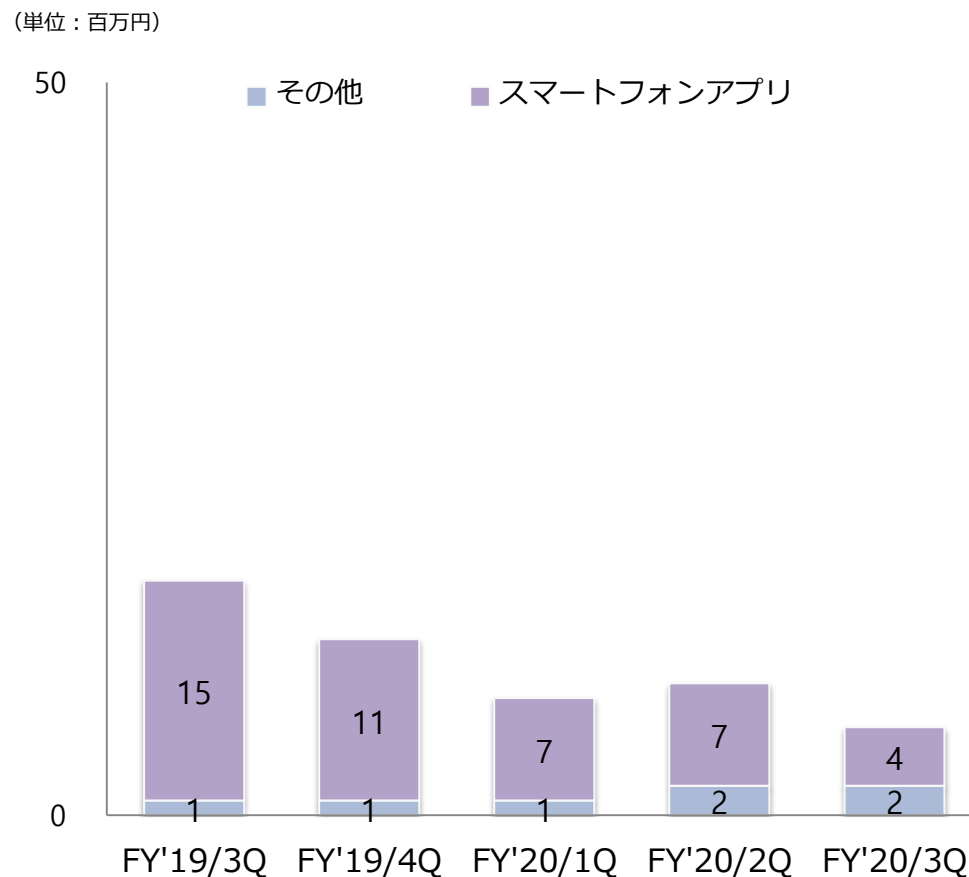


I. FY2020 第3四半期 決算資料

韓国セグメント売上



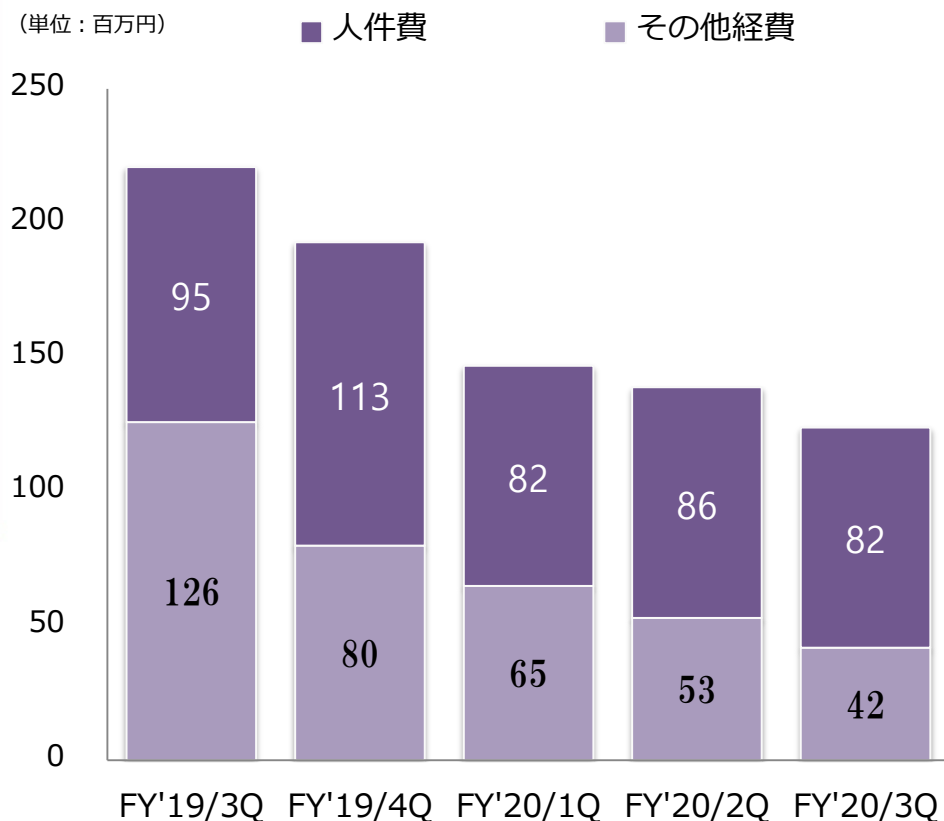
日本セグメント売上



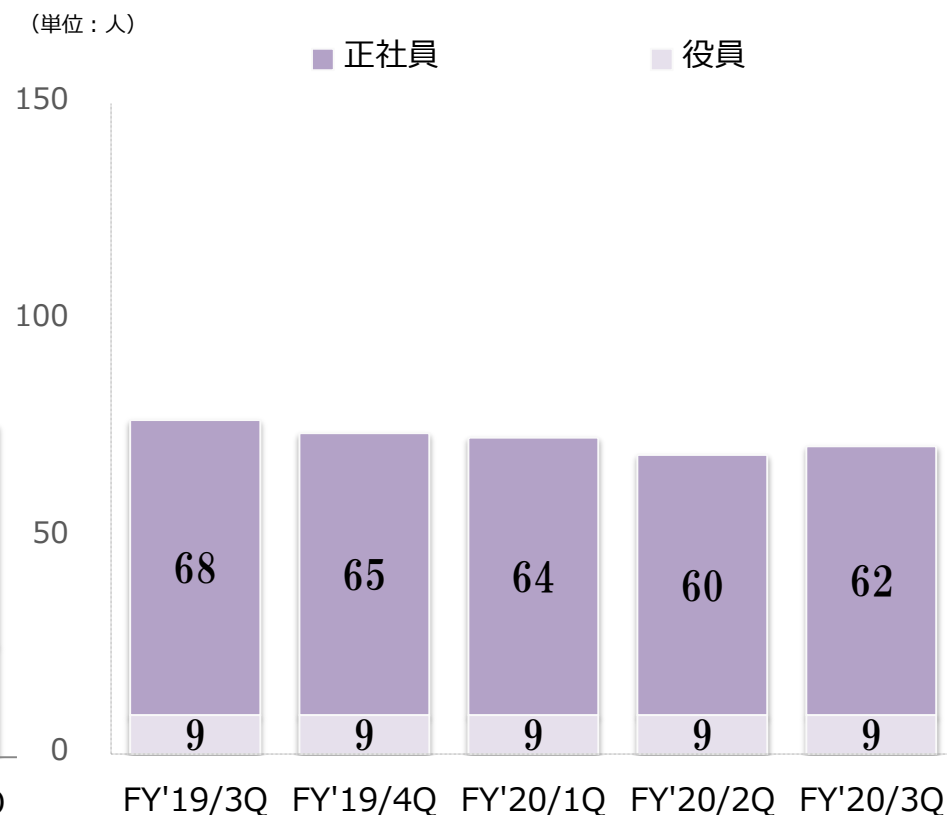
- ・韓国セグメントは、「Flyff Legacy」売上減少
- ・日本セグメントは、「Arcane」日本語版、「FOX」サービス終了に伴う売上減少

I. FY2020 第3四半期 決算資料

人件費及び一般管理費



従業員数



・2020年3月期第3四半期の経費の減少は、主に「Flyff Legacy」に係るマーケティング活動費用の減少、及び連結子会社Gala Lab Corp.の本社移転に伴う賃借料の減少によるものであります。

I. 第3四半期 決算概要

II. 事業資料

III. グループ会社の構成

II. 事業資料～開発中アプリゲーム～

RAPPELZ



【RAPPELZ Mobile】（ラペルズモバイル）

事前登録開始	2020年1月15日（東南アジア）
正式サービス開始	2020年3月期第4四半期予定（東南アジア）

II. 事業資料～開発中アプリゲーム～

PROJECT EL SALVADOR

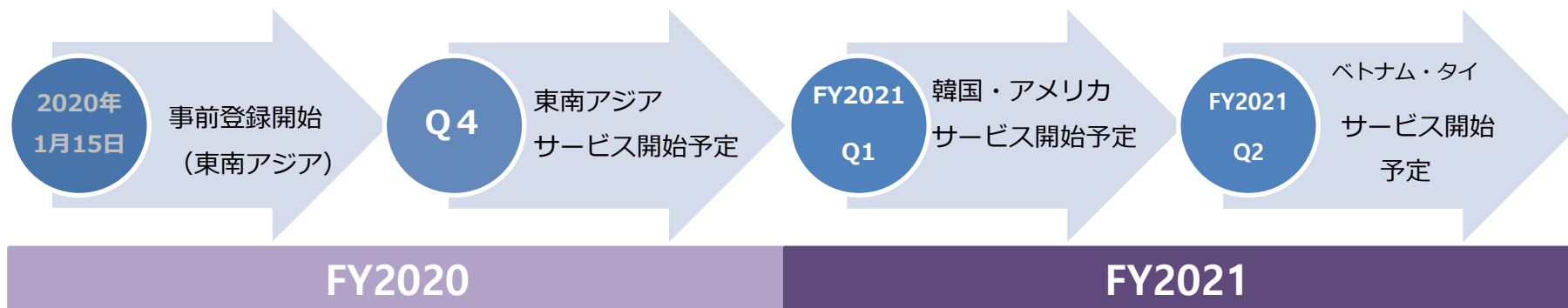


【EL SALVADOR】

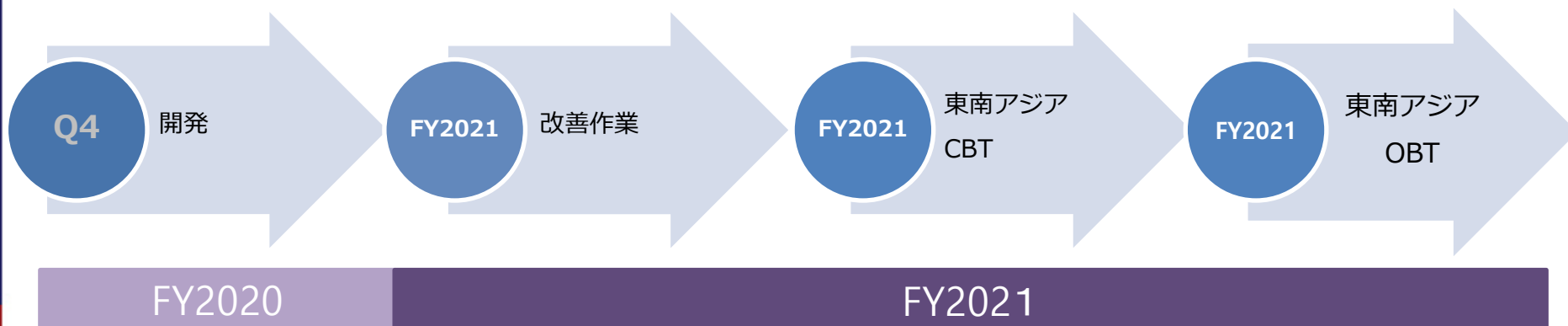
Gala Lab Corp 開発中
FY2021 サービス開始予定

II. 事業資料～開発中アプリゲーム～

RAPPELZ



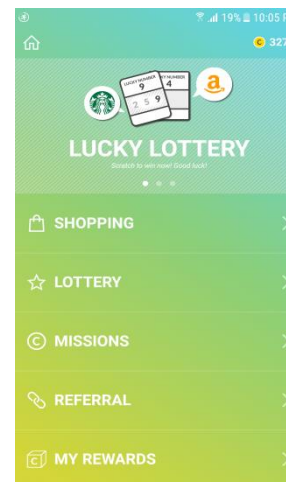
PROJECT EL SALVADOR



※開発の状況により、予定は変更となる場合があります。

II. 事業資料～提供中アプリ～

winwalk



【winwalk】

- ・ 米国・英国・欧州10か国以上で配信中 合計50万ダウンロード突破
- ・ 「健康」カテゴリーにてダウンロードランキング5位
(2019年10月フランス)
- ・ 売上87%増加 (前四半期比)

II. 事業資料～提供中アプリ・アプリゲーム～

ARCANE アーケイン



英国・北アメリカ・ヨーロッパ・東南アジア・
オセアニアにて提供中



英国・北アメリカ・韓国・日本・東南アジア
・ヨーロッパ・オセアニア・中東にて提供中

II. 事業資料～新規事業～

クラウド事業

Cloud Innovator
MEGAZONE



Global Online Community

- ・ 日本での活動をサポート

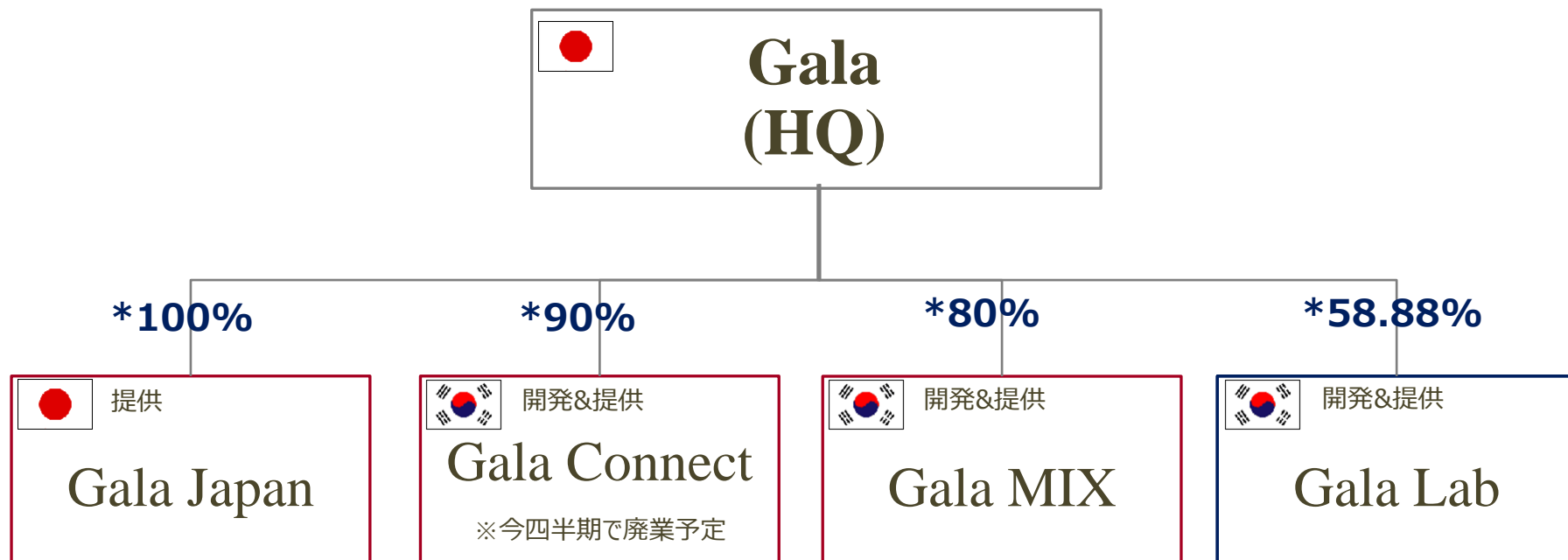
VR事業



- ・ コンテンツ準備中

- I. 第3四半期 決算概要
- II. 事業資料
- III. グループ会社の構成

III. グループ会社の構成



*株式会社ガーラの持株比率。
経営の責任を明確化するために、株式会社ガーラの
経営陣自らがグループ会社に出資しています。

- スマートフォンアプリ事業
- スマートフォンアプリ事業 / オンラインゲーム事業

本説明資料につきましては、株主・投資家の皆様への情報提供のみを目的としたものであり、株式の売買の勧誘を目的としたものではありません。

本説明資料における将来予想に関する内容は現時点での入手可能な情報や一定の前提条件に基づいており実際の業績等は今後の様々な要因によってこれらの見通しは大きく変動する場合があります。

