



2020年2月14日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 A i m i n g
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 椎 葉 忠 志
(コード番号：3911 東証マザーズ)
問 合 せ 先 経 営 管 理 グ ル ー プ
ゼネラルマネージャー 田 村 紀 貴
(TEL. 03-6672-6159)

会社分割（簡易吸収分割）に関するお知らせ

当社は、本日開催の取締役会において、当社がオンラインゲーム事業の拠点として運営する大阪スタジオにおいて営む事業（以下、「本事業」という）を会社分割（簡易吸収分割）により、株式会社ドキドキグループワークスに承継させること（以下、「本会社分割」という）を決議いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

なお、本会社分割は、当社の総資産の増加または減少額が直前事業年度の末日における純資産額の10%未満かつ、売上高の増加または減少額が直前事業年度の売上高の3%未満であると見込まれるため、開示事項・内容を一部省略して開示しております。

記

1. 会社分割の目的

当社は、2019年第4四半期累計期間までに、第三者割当による資金調達や早期退職優遇制度を実施し、財務体質の健全化に取り組んでまいりました。しかしながら、当社は、2019年第4四半期累計期間において、営業損失、経常損失、四半期純損失、マイナスの営業キャッシュ・フローを計上する見込みとなっており、財務体質の健全化に向けて、さらなる取り組みが必要であると認識しております。

その一環として、本事業について人員体制の見直しを検討しておりました。人員体制の見直しの一つとして、デジタルコンテンツ（ソフトウェア・ゲーム・Webサービス他）の企画、開発からデバッグ、運営、サポートまで、ワンストップでサービスを提供している株式会社ドキドキグループワークスとの間で人員の受け入れを打診し、検討する中で人員体制を含む本事業の譲渡という結論に至りました。

当社は、本会社分割が、本事業の強化および価値の拡大につながると考えており、当社にとっても、財務体質の健全化、ひいては中長期的な企業価値の向上につながると判断し、本会社分割を実施することといたしました。

2. 会社分割の要旨

(1) 会社分割の日程

取締役会決議日	2020年2月14日
吸収分割に関する契約締結日	2020年2月14日
効力発生日	2020年4月1日

※なお、本会社分割は、分割会社である当社においては会社法第784条第2項に規定する簡易吸収分割に該当するため、株主総会の決議を経ず実施いたします。

(2) 会社分割の方式

当社を分割会社とし、株式会社ドキドキグローヴワークスを承継会社とする吸収分割（簡易吸収分割）方式です。

(3) 会社分割に係る割当ての内容

当社は株式会社ドキドキグローヴワークスより本会社分割の対価として金16,278千円の交付を受ける予定です。本対価の算定方法については、「3. 会社分割に係る割当ての内容の算定の考え方」をご参照ください。

(4) 会社分割に伴う新株予約権及び新株予約権付社債に関する取扱い

該当事項はありません。

(5) 会社分割により増減する資本金

本会社分割による当社資本金の増減はありません。

(6) 承継会社が承継する権利義務

株式会社ドキドキグローヴワークスは、効力発生日における本事業に係る資産、負債、契約その他の権利義務のうち、吸収分割契約において定めるものを承継します。

(7) 債務履行の見込み

本会社分割の効力発生日後において当社および株式会社ドキドキグローヴワークスが負担すべき債務については、履行の見込みに問題がないものと判断しております。

3. 会社分割に係る割当ての内容の算定の考え方

本会社分割において当社が受領する金銭の算定については、承継する資産及び負債の額等を踏まえ、当社及び株式会社ドキドキグローヴワークスとの協議・交渉のうえ決定いたしました。

4. 会社分割当事者の会社概要

	分割会社 (2019年12月31日現在)	承継会社 (2019年9月30日現在)
(1) 名称	株式会社 Aiming	株式会社ドキドキグローヴワークス
(2) 所在地	東京都渋谷区千駄ヶ谷五丁目27番5号 リンクスクエア新宿7階	東京都新宿区西早稲田二丁目21番12号 フェアウインド高田馬場
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 椎葉 忠志	代表取締役社長 村井 清次
(4) 事業内容	オンラインゲーム制作、オンラインゲームプロデュース	デジタルコンテンツ企画開発、運営、テスト
(5) 資本金	3,304百万円	38百万円
(6) 設立年月日	2011年5月12日	2013年12月12日
(7) 発行済株式総数	36,233,600株	256,000株
(8) 決算期	12月31日	9月30日
(9) 大株主及び持株比率	椎葉忠志 23.0% インキュベイトファンド1号投資事業有限責任組合 13.9% IMAGE TECHNOLOGY INVESTMENT LIMITED 8.2%	(株)CHIYOMARU STUDIO 17.1% (株)ドワンゴ 14.0% 村井清次 10.5%
(10) 直近事業年度の財政状態及び経営成績		
決 算 期	第9期(2019年12月期)	第6期(2019年9月期)
純 資 産	1,107,498千円	301,955千円
総 資 産	2,249,181千円	838,506千円
1株当たり純資産	31.23円	1,179.51円
売 上 高	5,644,135千円	1,902,958千円
営 業 利 益	△871,349千円	82,231千円
経 常 利 益	△875,007千円	89,074千円
当 期 純 利 益	△1,201,345千円	44,250千円
1株当たり当期純利益	△-34.06円	186.49円

(注1) 分割会社の持株比率は、自己株式を控除して計算しております。

5. 分割する事業部門の概要

(1) 分割する部門の事業内容

オンラインゲームの開発・運営

(2) 分割する部門の経営成績 (2019年12月期)

分割承継する部門は、オンラインゲームの開発・運営を行うスタッフが在籍するスタジオであり、オンラインゲーム自体の譲渡を伴うものでないため、個別の経営成績はありません。

(3) 分割する資産・負債の項目及び金額 (2019年12月31日現在)

資産		負債	
項目	帳簿価額	項目	帳簿価額
流動資産	14,269千円	流動負債	—
固定資産	2,008千円	固定負債	—
合計	16,278千円	合計	—

(注) 実際に分割される資産・負債の金額は、上記金額に本会社分割の効力発生日までの増減を加減したうえで確定いたします。

6. 会社分割後の状況

本会社分割による当社及び株式会社ドキドキグローブワークスの名称、所在地、代表者の役職・氏名、事業内容、資本金、決算期の変更はありません。

7. 今後の見通し

本会社分割は効力発生日が2020年4月1日であり、2020年12月期の当社の業績に与える影響は軽微です。今後、開示すべき事項が生じた場合は、判明次第速やかに公表いたします。

以上