日本エンタープライズ株式会社

Nihon Enterprise Co., Ltd.



2020年5月期 第3四半期 決算説明資料 (2019年6月~2020年2月)

目 次



1	2020年5月期 第3四半期 決算概況		P.2
	業績ハイライト		P.3
	連結損益計算書(サマリー)	•••••	P.4
	四半期業績推移	•••••	P.5
	売上高	•••••	P.6
	クリエーション事業・売上高	•••••	P.7
	ソリューション事業・売上高		P.9
	売上原価 販売費及び一般管理費	•••••	P.11 P.13
2	セグメント別 事業概況		
			P.15
	●クリエーション事業		P.17
	コンテンツサービス、ビジネスサポートサービス		P.18
	●ソリューション事業		P.25
	システム開発・運用サービス		P.26
3	連結業績予想と事業展開		P.30
	連結業績予想		P.31
	事業展開		P.32



1.2020年5月期 第3四半期 決算概況

■業績ハイライト



クリエーション事業 「コンテンツサービス」、「ビジネスサポートサービス」、「その他」



- ■キッティング支援の継続的な伸長
- AppStoreやGooglePlay等の通信キャリア以外が運営するプラット フォームでのコンテンツの利用を促進
- ■飲食事業者向けECマーケット『いなせり』、および一般消費者向けECサイト『いなせり市場』における青果販売の開始

<u>ソリューション事業</u> 「システム開発・運用サービス」、「その他」



- ■受託開発を中心としたトータルソリューションサービスの提供と、人手不足問題にマッチした業務支援サービスの展開
- ■中古端末買取販売サービスの推進

連結損益計算書(サマリー)



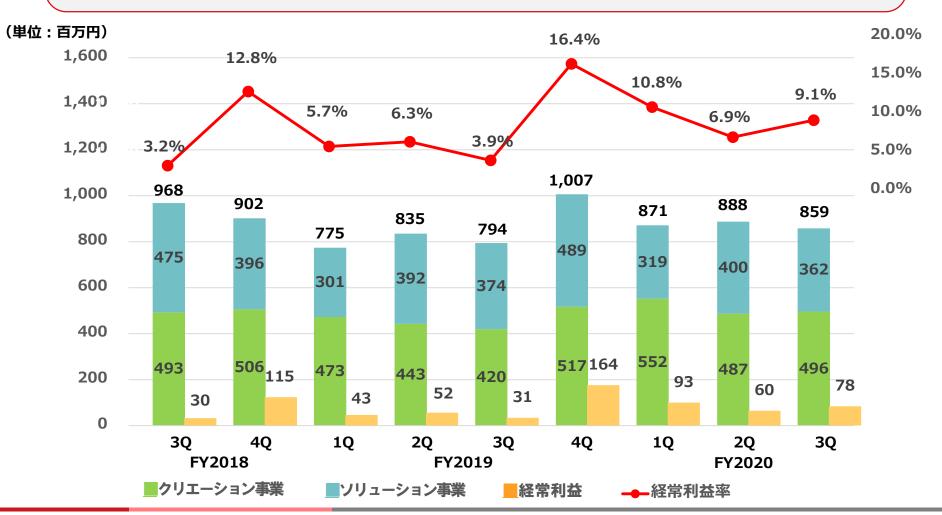
(単位:百万円)

ļ								(単位:白力円)	
					2020年5月期	2019年5月期	前年同四半期比		
					第3四半期累計	第3四半期累計	金額	増減率	
売		上		高	2,619	2,406	212	8.9%	
売	上		原	価	1,467	1,319	147	11.2%	
売	上	総	利	益	1,151	1,086	65	6.0%	
販		管		費	959	1,007	▲48	4.8%	
営	業		利	益	192	78	113	145.0%	
営	業	外	収	益	43	52	▲8	▲16.6%	
営	業	外	費	用	2	2	▲0	▲4.8%	
経	常		利	益	233	127	105	82.4%	
特	別		利	益	7	0	6	1,572.2%	
特	別		損	失	-	8	▲8	-%	
税金	等調整	前四	半期糾	电利益	240	119	120	101.2%	
法	人 利	t f	等 合	計	64	68	▲3	▲ 5.6%	
四	半其	月糸	純 利	益	175	51	124	242.5%	
非 支 四	え 配 株 半 り	主 に 引 :	. 帰 属 純 利		22	22	0	3.6%	
親会四	社株 半 其		. 帰 属 純 利		153	29	123	423.1%	

四半期業績推移



- クリエーション事業は、QoQ1.9%増収
- ソリューション事業は、QoQ9.4%減収
- ■経常利益率は、QoQ2.2ポイント増加



|売上高(前年同四半期比)



(単位:百万円)

	2020年5月期	2019年5月期 2019年5月期		前年同四半期比		
	第3四半期累計	第3四半期累計	金額	増減率		
クリエーション事業	1,536	1,337	199	14.9%		
ソリューション事業	1,082	1,068	13	1.3%		
合計	2,619	2,406	212	8.9%		

- クリエーション事業 「ビジネスサポートサービス」の増加が牽引し、14.9%増収
- ソリューション事業 「システム開発・運用サービス」が増加し、1.3%増収

(単位:百万円)

			2020年5月期	2019年5月期	前年同四半期比		
			第3四半期累計	第3四半期累計	金額	増減率	
コン	テンツサー	- ビス	940	944	▲ 3	▲0.4%	
ビジネ	スサポートサ	トービス	554	348	206	59.2%	
そ	Ø	他	42	45	▲2	▲ 5.7%	
合		計	1,536	1,337	199	14.9%	

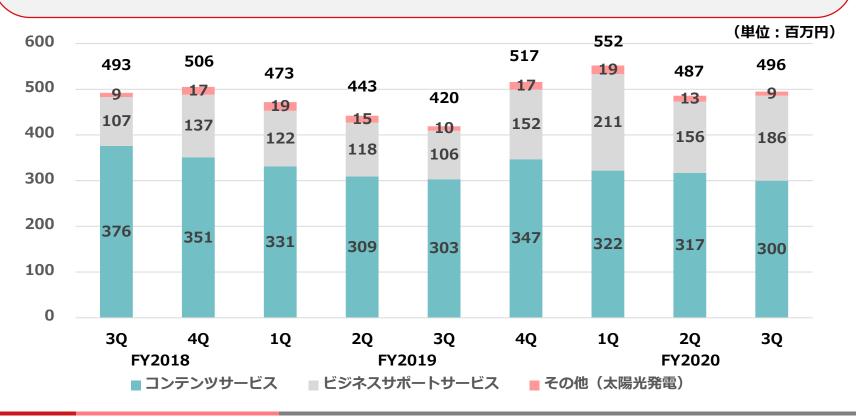
- ■コンテンツサービス 引き続き、通信キャリア以外のプラットフォームへの展開に注力するとともに、 ゲームを中心とするエンターテインメントコンテンツが増進した結果、0.4%減収に 留める
- ■ビジネスサポートサービス キッティング支援の継続的な伸長により、59.2%増収 (3Q累計における最高売上高 (FY2017以降) を更新)

■その他(太陽光発電) 天候等の影響により、5.7%減収ながらも、概ね横ばいに推移

■ クリエーション事業 売上高(四半期推移)



- ■コンテンツサービス QoQ5.3%減収ながらも、引き続き通信キャリア以外のプラットフォームへの 展開に注力
- ■ビジネスサポートサービス 引き続きキッティング支援が好調に推移し、QoQ19.0%増収 3Qにおける最高売上高 (FY2017以降) を更新



■ソリューション事業 売上高 (前年同四半期比)² NHON ENTERPRISE

(単位:百万円)

			2020年5月期	2019年5月期	前年同四半期比			
			第3四半期累計	第3四半期累計	金額	増減率		
システム	ム開発・運用:	ナービス	1,081	1,063	17	1.7%		
7	Ø	他	0	4	▲4	▲87.1 %		
合		計	1,082	1,068	13	1.3%		

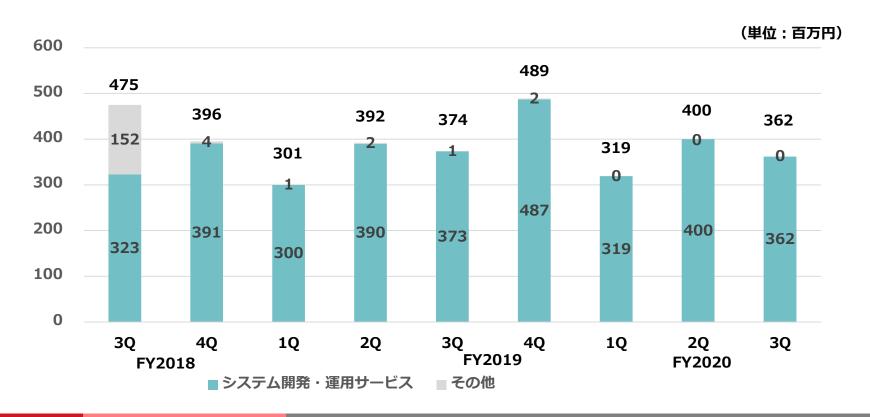
■システム開発・運用サービス スクラッチ開発を中心とした受託開発の提供を推し進めた他、深刻化している人手 不足問題にマッチした業務支援サービスが伸長した結果、1.7%増収となり、 3Q累計における最高売上高 (FY2017年以降) を更新

■ ソリューション事業 売上高(四半期推移)



■システム開発・運用サービス

年度末を控え、スクラッチ開発を中心とした「受託開発」の提供は減収傾向にありながらも、深刻化している人手不足問題にマッチした「業務支援サービス」が伸長し、QoQ9.4%減収に留まる



|売上原価(前年同四半期比)



(単位:百万円)

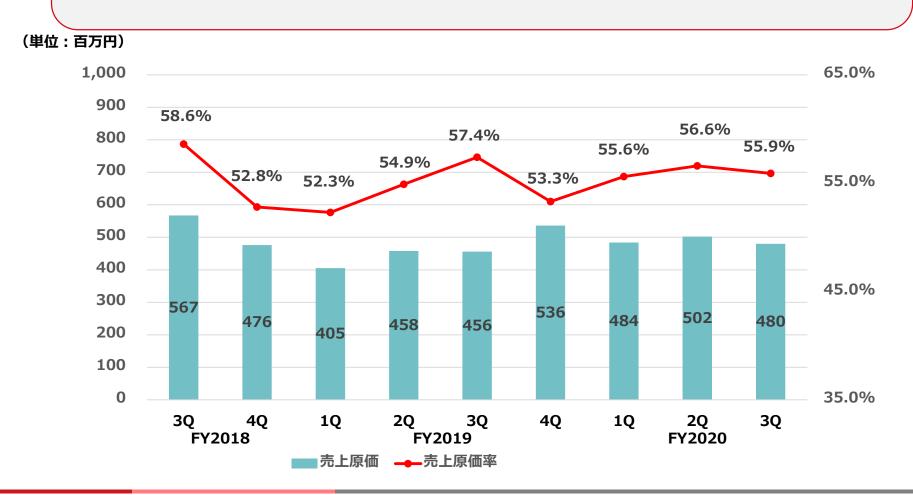
			2020年5月期	2019年5月期	前年同四半期比			
					第3四半期累計	第2四半期累計	金額	増減率
売	上	J	京	価	1,467	1,319	147	11.2%
売	上	原	価	率	56.0%	54.9%	-	-

キッティング支援の大幅な伸長及びコンテンツサービスにおける 通信キャリア以外が運営するプラットフォームへのシフト等により、 売上原価11.2%増加、売上原価率1.1ポイント増加

売上原価 (四半期推移)



原価率の低いクリエーション事業が増収し、原価率の高いソリューション事業が減収 となったことにより、売上原価率QoQ0.7ポイント改善



販売費及び一般管理費(前年同四半期比)



(単位:百万円)

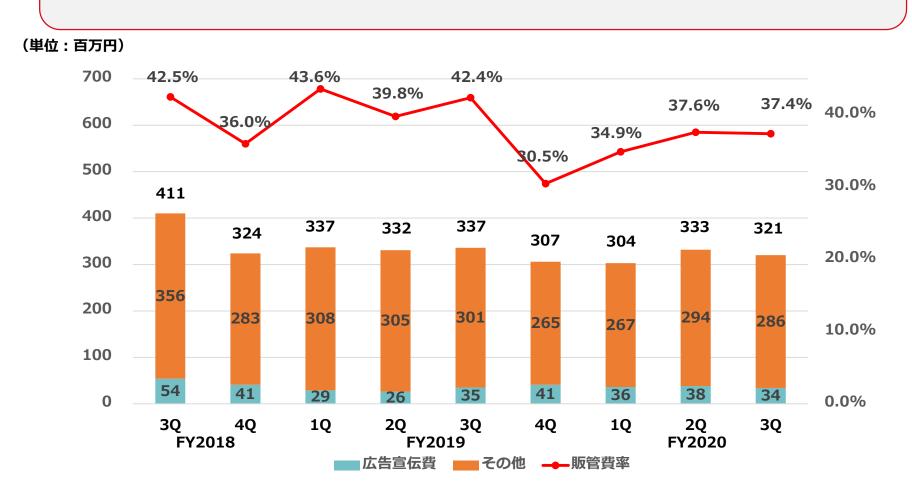
		2020年5月期	2019年5月期	前年同四半期比				
					第3四半期累計	第3四半期累計	金額	増減率
(広告	宣	伝 費	i)	110	92	18	19.8%
(7	の	他)	848	915	▲ 66	▲7.3 %
販		管		費	959	1,007	▲ 48	▲ 4.8%
販	管		費	率	36.6%	41.9%	_	-
別义	B		貝	4	30.0%	41.9%	-	

広告宣伝費が増加する一方、貸倒引当金の戻し入れ、人件費の減少等により、 販管費48百万円減少、販管費率5.3ポイント改善

販売費及び一般管理費(四半期推移)



研究開発費の増加の一方、その他コスト削減等により、販管費QoQ12百万円減少





2. セグメント別 事業概況

■事業セグメント



クリエーション事業



自社IPを活用した サービスの提供を通じて 新しいライフスタイル、 ビジネススタイルを創造する

- ☑ コンテンツサービス (BtoC)
- ▼ ビジネスサポートサービス (BtoB)
- 📝 その他

ソリューション事業



ITソリューションの開発を通じて お客様ビジネスに 新しい価値を提案する

- 🗹 システム開発・運用サービス (BtoB)
- 🗹 その他





2-1. クリエーション事業

クリエーション事業



エンターテインメント

■話題のコミック・小説を中心に、ビジネス・実用書・雑誌・写真集等、 多彩なジャンルをカバーした総合電子書籍サービスや、エンターテイン メント関連のコンテンツ









ライフスタイル

■渋滞マップなど全国の道路情報の確認や、各種サービスを利用しながらお手持ちのスマートフォンで走行状況を撮影できるドライブレコーダー機能を搭載した実用アプリ(P21参照)

- ■月間20万人のユーザーに向けて、女性のための「美」と「健康」を サポートするアプリや、ブランド品からファッションアイテム、電化 製品までオールジャンルの商品を取扱うフリーマーケットアプリ
- ■一般消費者が、豊洲市場の仲卸の目利きに適った水産物や青果を購入できるECサイト(P22参照)









通信キャリア内のプラットフォームでのコンテンツの充実とともに、 通信キャリア以外のプラットフォームでのコンテンツ拡充

■クリエーション事業



	キッティング	■人的作業の軽減を可能とし「生産性」「正確性」の向上を実現できる キッティング作業支援ツール『Kitting-One』等を開発・販売(P20参照)			
ビジネスサ	ATIS交通情報	■高速・貸切バス等の運送業、運輸・物流業・引越業等の法人向けに、全国の高速・一般道路の渋滞、事故、規制情報等最新の交通事象をマップ上で確認できるクラウド型の交通情報サービス『ATIS on Cloud』 提供 ■ケーブルテレビ、コミュニティFM、新聞社等へのデータ配信提供等ストック型ビジネスを展開			
ポートサ	音声ソリューション	■操作性・柔軟性に優れたビジネスフォン環境を提供するIP-PBXソフトウェア 『Primus』やVoIPエンジン『Primus SDK』の開発・販売(P23参照)			
ノービフ	教育・調達・観光	■ e ラーニング、リバースオークション、観光促進等			
^	いなせり	■飲食事業者向けECサイト『いなせり』を東京魚市場卸協同組合(仲卸) 等と連携を図り、水産物や青果の販売サービスを提供(P22参照)			
	実証事業	■「ブロックチェーンと多機能『SMART PLUG』を活用した電力取引 の実証事業を株式会社エナリスと共同で進行(P24参照)			
その他	太陽光発電	■山口県における再生可能エネルギーによる地域活性化を推進 小中学校体育館の屋根に設置した太陽光発電設備を活用して、 子供たちが環境や再生エネルギーについて学べる学習環境の整備を進行			

クリエーション事業 [ビジネスサポートサービス]



キッティング【株式会社プロモート】

端末導入時に端末を初期設定(キッティング)するツールを用いたキッティング台数が2020年2月、サービス開始以来25万台を突破。主に4種類のツールから構成。一連の作業を行うRPA*ツール『Kitting-One』は大手企業での利用実績を誇る。

*RPA:Robotic Process Automation 認知技術を活用した業務の効率化・自動化の取組み



ツールを用いた

キッティング台数25万台突破!

- ●手作業に比べ約10倍効率アップ
- ●2019年8月特許取得(第6560065号)
- ●個別設定可能
- ●設定時と作業完了後の画像比較による 差異検出で正確性アップ
- ●業界初!エビデンス出力実現

法人企業での継続的な端末導入傾向に加え、 GIGAスクール構想*により、今後さらなる利用増を促進

*Society5.0時代に生きる子供たちの将来を見据え、児童生徒へ一人一台の端末と、高速大容量通信ネットワークを整備する構想

クリエーション事業 [コンテンツサービス]



『ATIS交通情報』ドライブレコーダー【交通情報サービス株式会社】

2019年12月に機能追加した『ATIS交通情報』アプリのドライブレコーダーを改良。 子画面化し、ドライブレコーダーを起動しても渋滞情報が閲覧可能に。子画面はタップ で拡大も可能。



指先一つで画面上どこでも移動可能





■アプリ『ATIS交通情報』

交通事象をリアルタイムでマップ 上にて確認できる個人向けアプ リ。

ドライブレコーダーは、市販のスマートフォンホルダーにお手持ちのスマートフォンを設置し、アプリを起動するだけで使用可能。

衝撃検知時の動画は、前後10秒間、30秒間、60秒間から選択できる。手動録画も可能。

さらに実用性の優れたアプリへ、改良を継続

クリエーション事業 [ビジネスサポートサービス] [コンテンツサービス]





いなせり【いなせり株式会社】

豊洲市場の高品質な魚介商品を購入できる鮮魚eコマース。

■いなせり市場(BtoC)





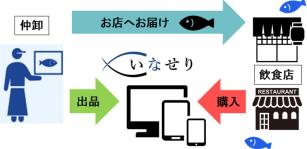
2020年3月に青果の取り扱いを始 め、サブスクリプション型「豊洲直 送フルーツお楽しみ月額定期便」を 開始。一層の利用者拡大を推進。



■いなせり(BtoB)



新型コロナウイルスの影響による豊洲市 場の売上減少に対し、飲食事業者および 仲卸組合への応援企画として、「送料 無料キャンペーン」を実施。今後のさら なる登録者数増加と利用社数拡大を図 る。



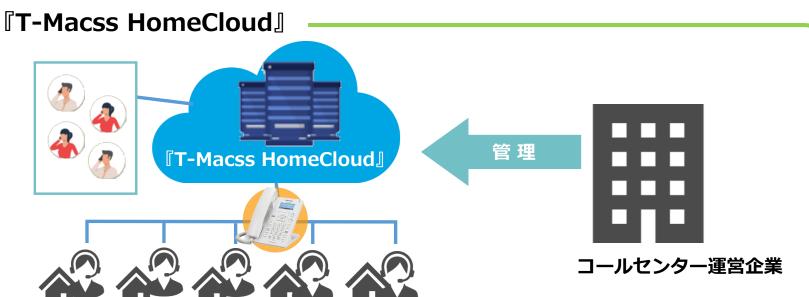
継続的なサービスの拡充により、利用者の増加を促進

「**クリエーション事業** [ビジネスサポートサービス]



IP-PBXサービス【株式会社and One】

コールセンター運営企業向けにオペレーター業務の在宅勤務を支援する在宅型コールセンターシステム『T-Macss HomeCloud』 (ティーマックス ホームクラウド) を2020年2月に提供開始。新型コロナウイルス対策としても利用可能。



2019年10月に株式会社クロノスと共同開発したクラウド型コールセンターシステム『T-Macss』を改良し、オペレーターの自宅インターネット回線に『T-Macss』の電話機と回線をつなぐだけですぐに利用できるようにしたシステム。コールセンターを運営する法人企業においても、クラウドでコールセンター業務を一括管理可能。

新型コロナウイルス終息後も、 働き方改革や女性活躍推進の支援として、サービス拡大を促進

クリエーション事業「ビジネスサポートサービス」



実証実験【株式会社会津ラボ】

2019年4月に採択された「再生可能エネルギー関連技術実証研究支援事業*1」の一環で、 2019年12月から約3カ月、ブロックチェーン技術を活用した「模擬DR*2実証実験」を 実施。ベースラインに対し概ね電力が削減されたことを証明し、DRの有効性を確認。

- *1 福島県が、県内の民間企業等を対象に、東日本大震災後に新たに研究開発を進めてきた再生可能エネルギー関連技術について、その事業化・実用化の
- *2 ディマンド・レスポンス:卸市場価格の高騰時または系統信頼性の低下時に、電気料金価格の設定やインセンティブの支払いに応じて電力の使用を抑制するよう、需要家側に電力消費パターンを変化させること

く結果例> 模擬DR実施日 2020年2月15日 13時00分 ~ 15時00分 グラフ単位 (wh) ・総消費量:1030.194kw DRによる削減電力 830.6574 kWh ポイント(1wh:100pt) 830.657,400 Pt 土日祝日においては、 特に有効性が高いことが伺えた

実証実験で培った技術や知見を

「模擬DR実証実験 |

福島県内を始めとした一般家庭に『SMART PLUG』を配布し専用のスマートフォンアプ リを通じて節電要請を実施。 節電状況に応じてインセン ティブを付与し、DRの有効

SMART PLUG

今後も再生可能エネルギーの普及達成に向けて活用促進

性を検証。





2-2. ソリューション事業

■ ソリューション事業 [システム開発・運用サービス]



ソリューションサービス

■AI、IoT、セキュリティ関連システムの需要が増大する中、 コンサルティングから開発、保守・運用まで、市場のニーズに 合わせたトータルソリューションサービスを提供。(P27~29参照)



中古端末 買取販売サービス ■ 中古端末を買い取りバイヤーに販売するサービス。(P30参照) 厳正なグレーディング(査定)に加え、リファービッシュ*の提供 を目指す。



*中古品等の端末を新品に 準じる状況に仕上げる

■ ソリューション事業 [システム開発・運用サービス]



ソリューションサービス

企業によるIT投資は引き続き増額基調の中、働き方改革、オリンピック等も背景に、AI、IoT、セキュリティ関連システムの需要が増大。これまで培ったノウハウを活かし、コンサルティングから開発、保守・運用まで、市場のニーズに合わせたトータルソリューションサービスを提供。

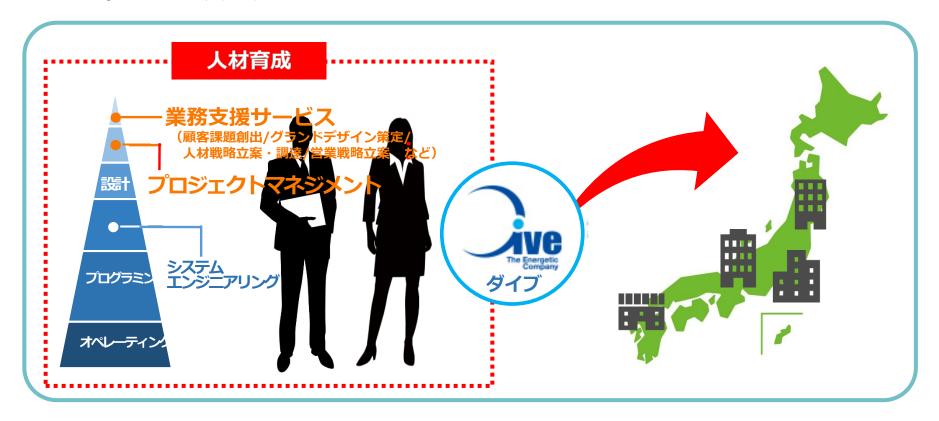


ソリューション事業 [システム開発・運用サービス]



常駐型 業務支援サービス 【株式会社ダイブ】

受託型システム開発のほか、常駐型業務支援サービスを展開。法人営業およびシステム 開発を通じて培った課題解決力をもとに、人材育成し、大手キャリアをはじめとした各 種企業でサービスを拡大中。



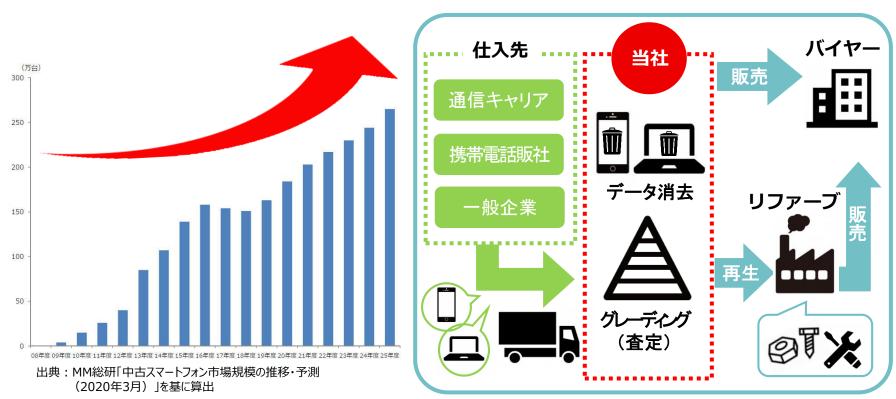
上流工程を担う人材の育成と営業強化により、サービスの支援領域を拡大

ソリューション事業 [システム開発・運用サービス]



中古端末買取販売サービス(端末周辺事業)

電気通信事業法改正とSIMフリー端末の流通量増加で、中古端末販売は前年度比7.9%増となる見通し。2020年以降も増加傾向が続き、2025年には265万台に拡大すると予想 (※MM総研調べ)



2025年までに1.6倍へ拡大すると予想される市場を背景に事業を拡大



3.連結業績予想と事業展開

■連結業績予想



<連結業績予想>

|売上高

クリエーション事業(コンテンツサービス)における通信キャリア以外のプラットフォームへの展開に注力。また、クリエーション事業(ビジネスサポートサービス)、ソリューション事業(システム開発・運用サービス)における受託開発が継続的に増勢に推移する他、新しいソリューション事業である「端末周辺事業」を大きく伸ばすことで増収を図る。

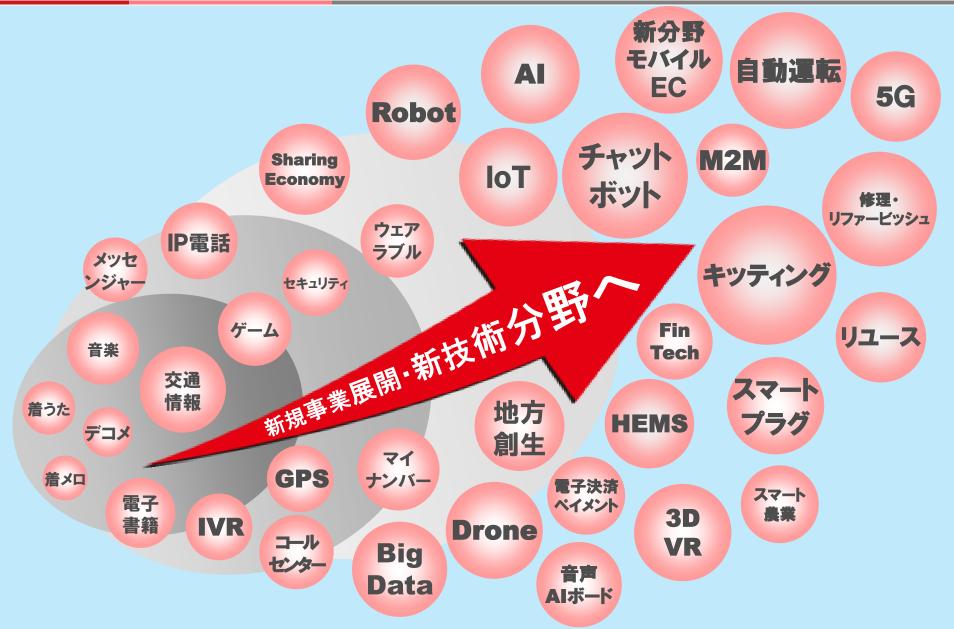
| |利益 |事業拡大による増収により、増益を図る。

(単位:百万円)

				2020年5月期 (予想)	2019年5月期 (実績)	前年/ 金額	度比 増減率	2020年5月期 3Q(実績)	3Q 進捗率
売	ل	E	高	3,850	3,413	436	12.8%	2,619	68.0%
営	業	利	益	275	242	32	13.5%	192	69.9%
経	常	利	益	300	292	7	2.5%	233	77.7%
	社株主 (四半			I DU	97	62	63.6%	153	95.7%

1株当たり年間配当金(2020年5月期予想):2.00円





■事業展開



- ■連結子会社8社
- ■非連結子会社1社





■株ダイブ



■交通情報サービス㈱

交通情報サービス、道路 交通情報等提供システム 企画・開発



■㈱フォー・クオリア

アプリ/システム開発〜 運用、デバッグ



■ (株) and One

IP-PBX『Primus』、VoIP エンジン『Primus SDK』 の開発・販売



■株プロモート

キッティング支援ツールの 開発、販売



■株会津ラボ

アプリ/システム開発、 HEMS、自動運転ほか 新技術領域での実証事業



■山口再工ネ・ ファクトリー(株)

太陽光発電事業



■いなせり㈱

東京魚市場卸協同組合の 鮮魚eコマース『いなせり』 の共同企画・開発・運営



■NE銀潤㈱

コンテンツ運営

「経営資源の有効活用」と「グループシナジーの最大化」を目指し、事業を推進

