

2020年3月期 決算補足説明資料

(自：2019年4月1日 至:2020年3月31日)



株式会社ガーラ
2020年5月25日

- I. 第4四半期 決算資料**
- II. FY2020通期決算資料
- III. ガーラグループ事業資料
- IV. グループ会社の構成

四半期連結財務諸表（要約）

（単位：百万円）

	今四半期	前年同四半期	増減率
	FY2020 4Q	FY2019 4Q	
売上高	92	164	△43.9%
売上原価	22	48	△52.6%
売上総利益	69	116	△40.3%
販売費及び一般管理費	152	193	△21.3%
営業利益	△ 83	△ 77	-
経常利益	△ 91	△ 81	-
親会社株主に帰属する当期純利益	△ 202	△ 109	-

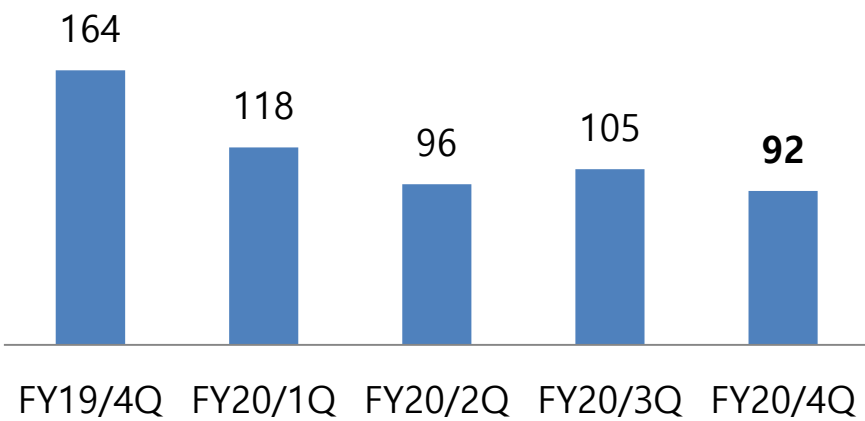
I. FY2020Q4 決算資料



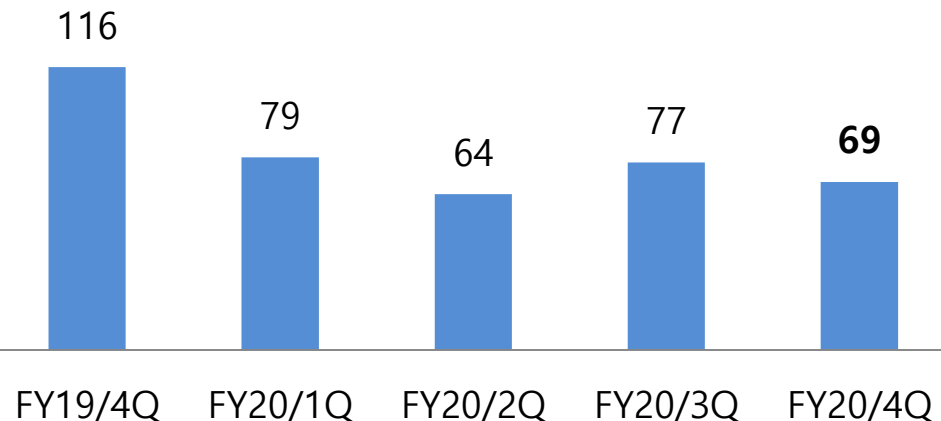
四半期推移

(単位：百万円)

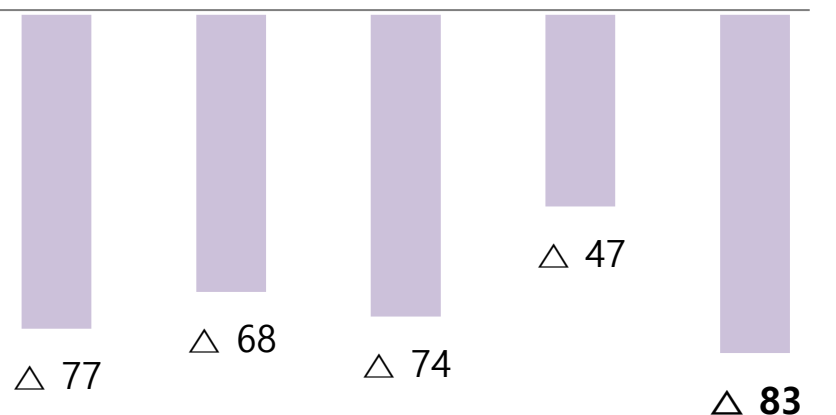
売上高



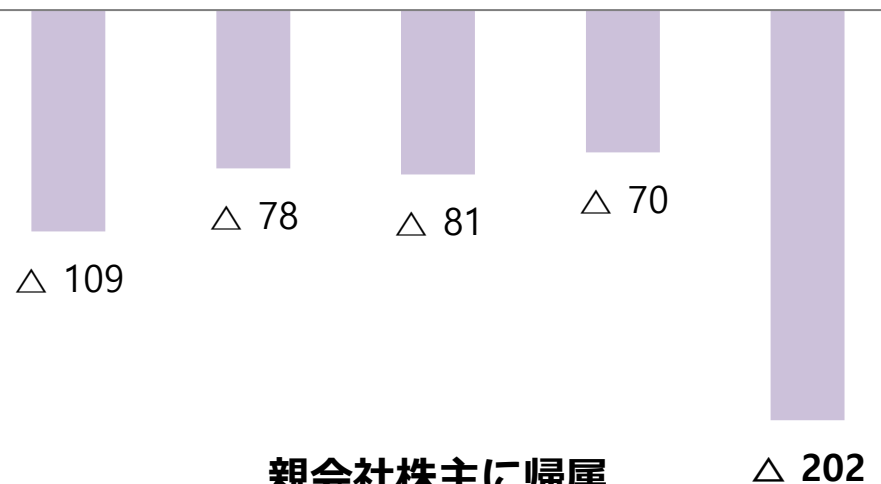
売上総利益



営業利益



親会社株主に帰属する四半期純利益



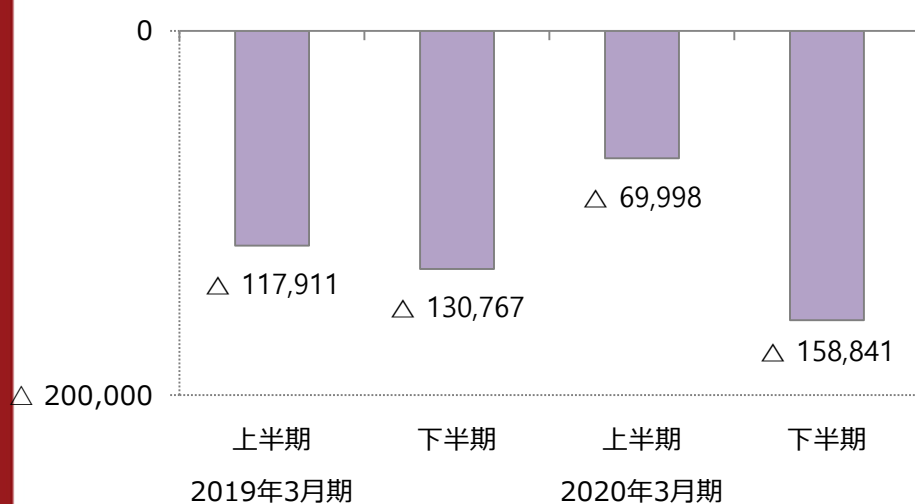
I. FY2020Q4 決算資料



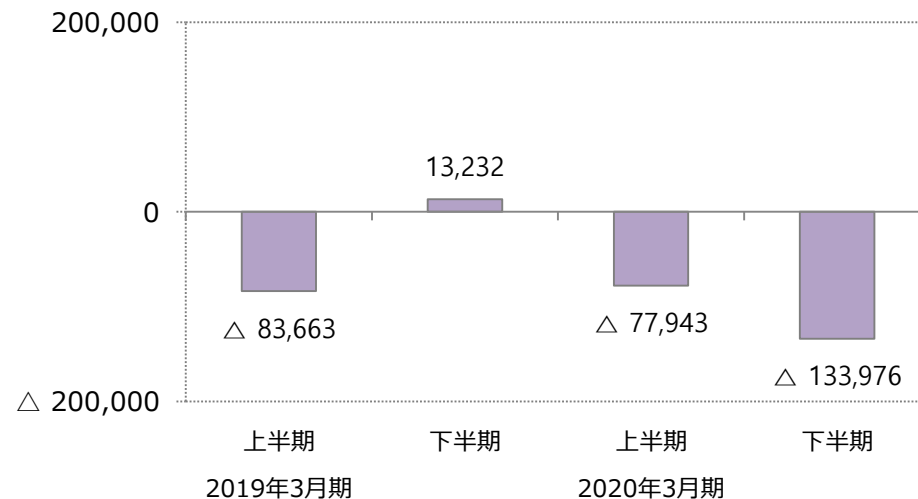
四半期毎キャッシュフロー推移

(単位：千円)

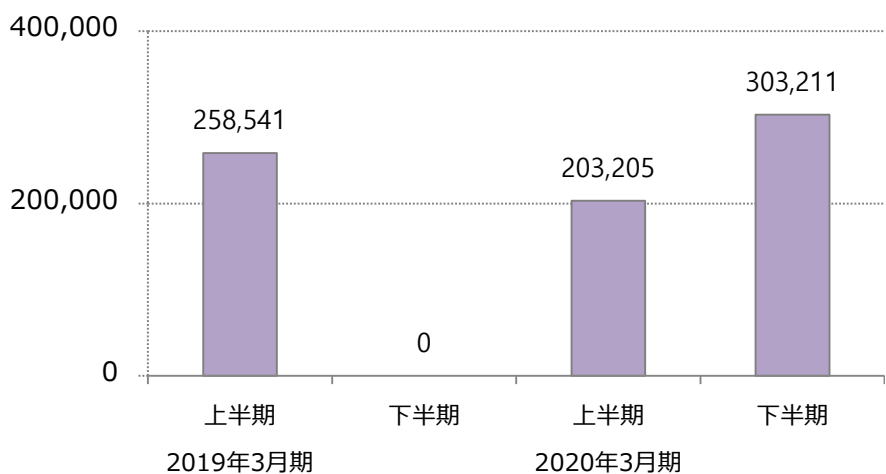
営業キャッシュフロー



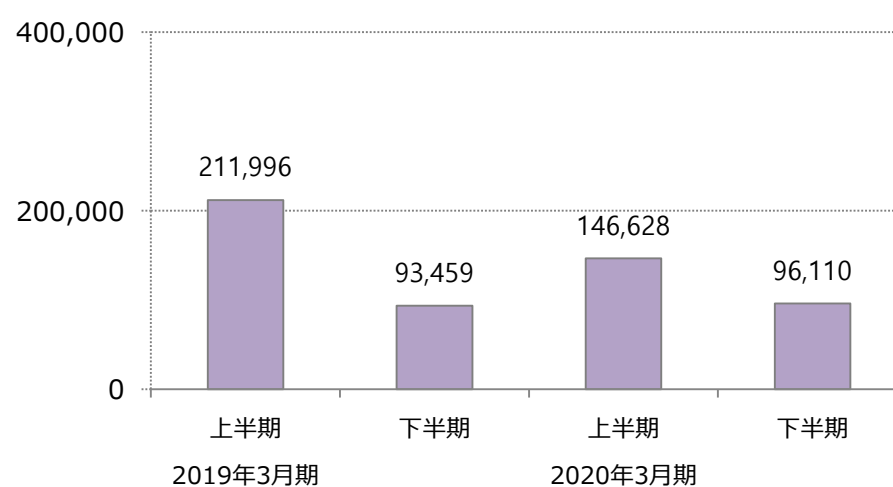
投資キャッシュフロー



財務キャッシュフロー



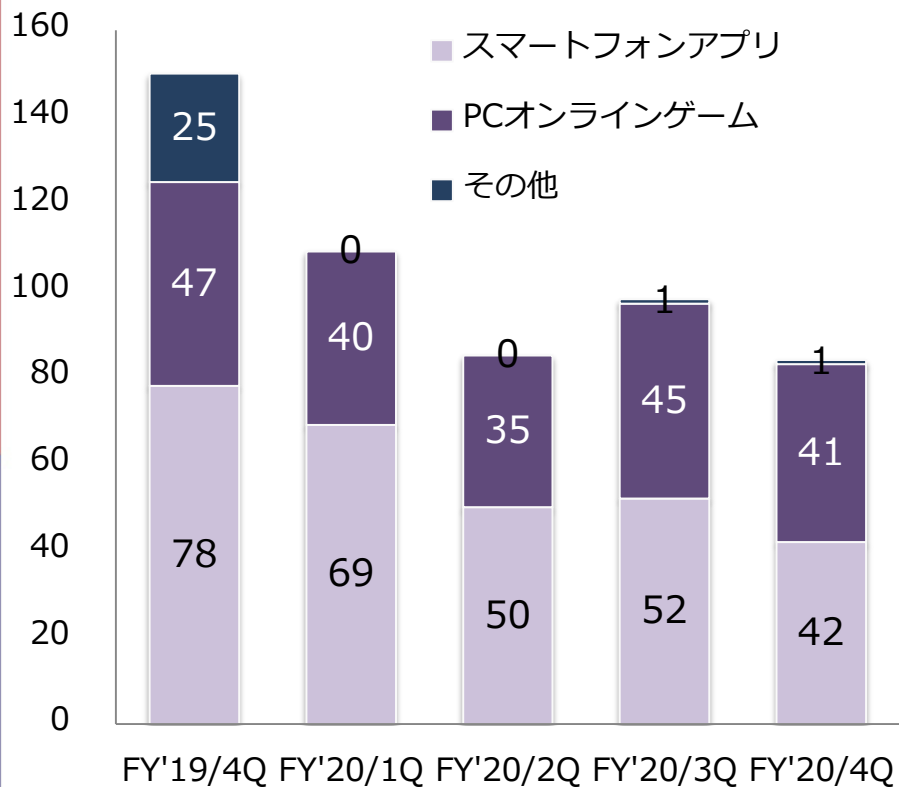
現金及び現金同等物期末残高



セグメント別業績

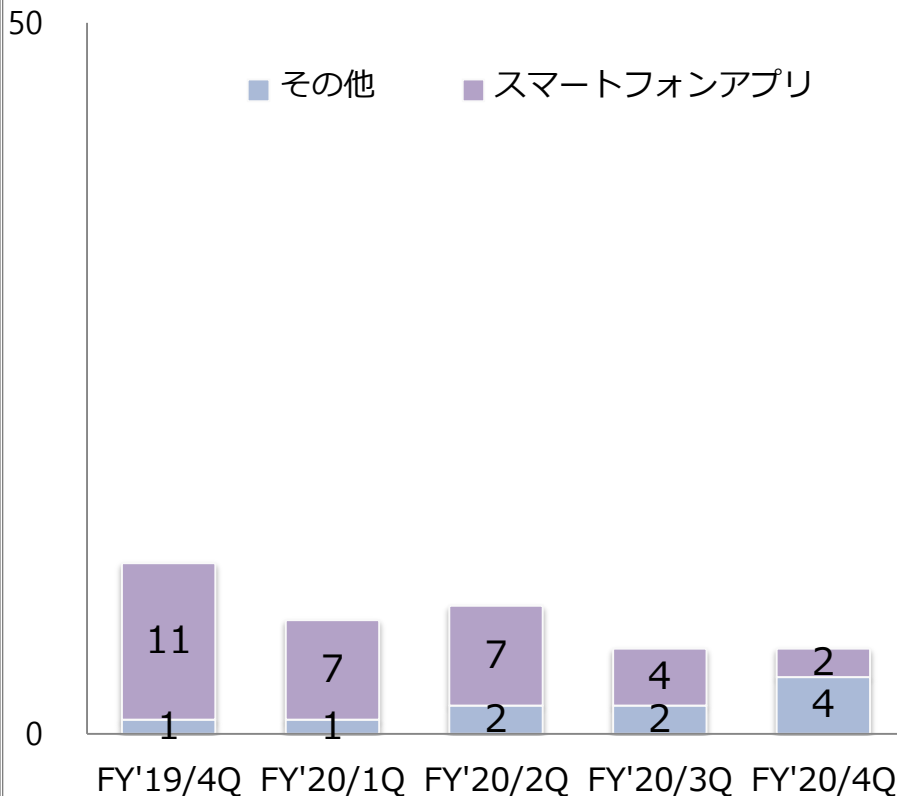
韓国

(単位：百万円)



日本

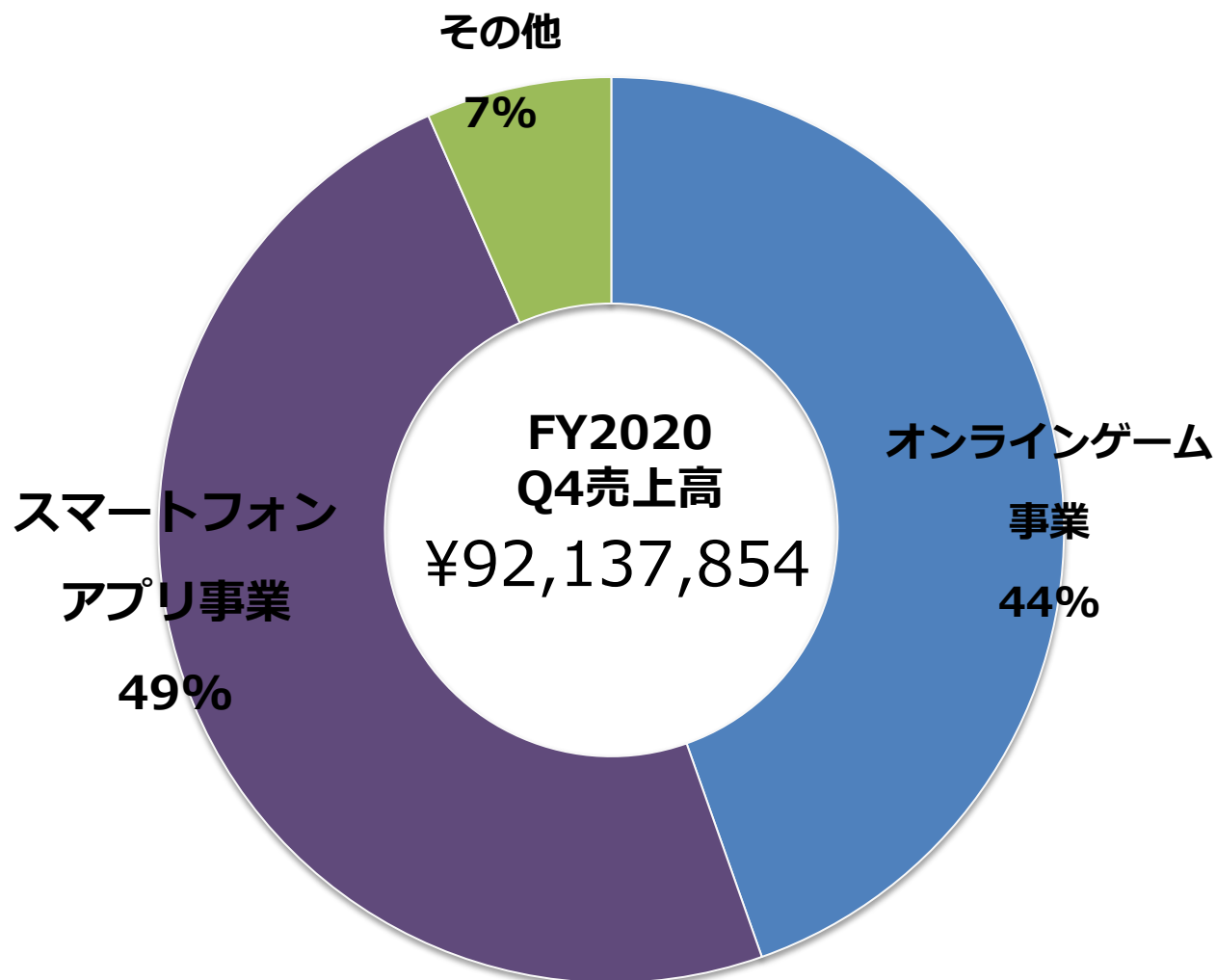
(単位：百万円)



◆韓国セグメントは、「Flyff Legacy」売上減少

◆日本セグメントは、「Arcane」日本語版、「FOX」サービス終了に伴う売上減少

FY2020Q4事業別売上業績

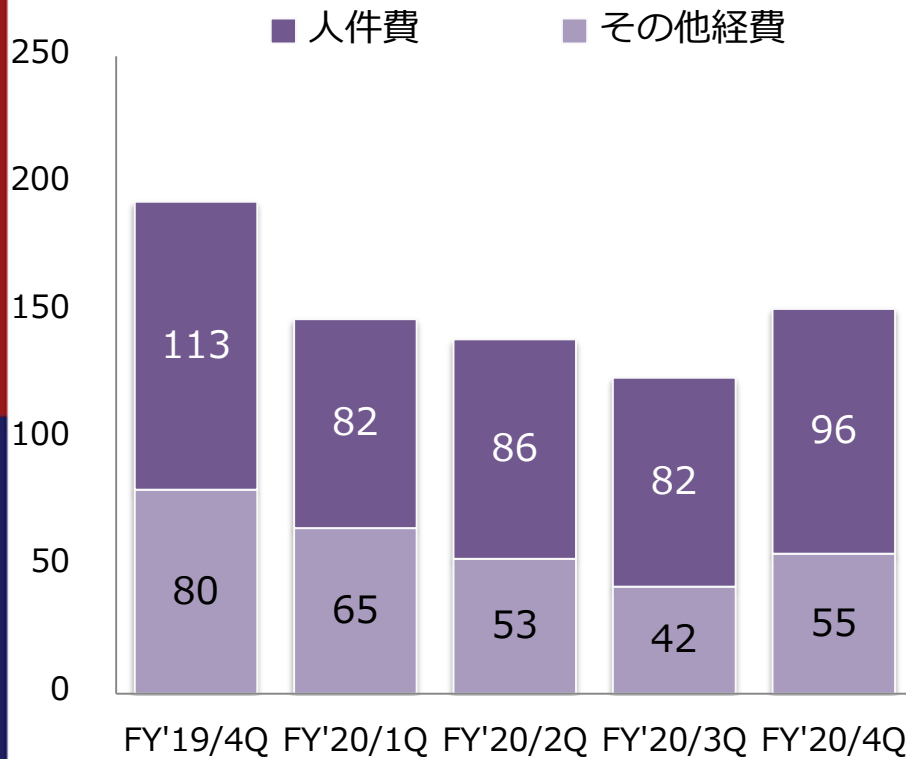


I. FY2020Q4 決算資料

販売費及び一般管理費・人件費(連結)

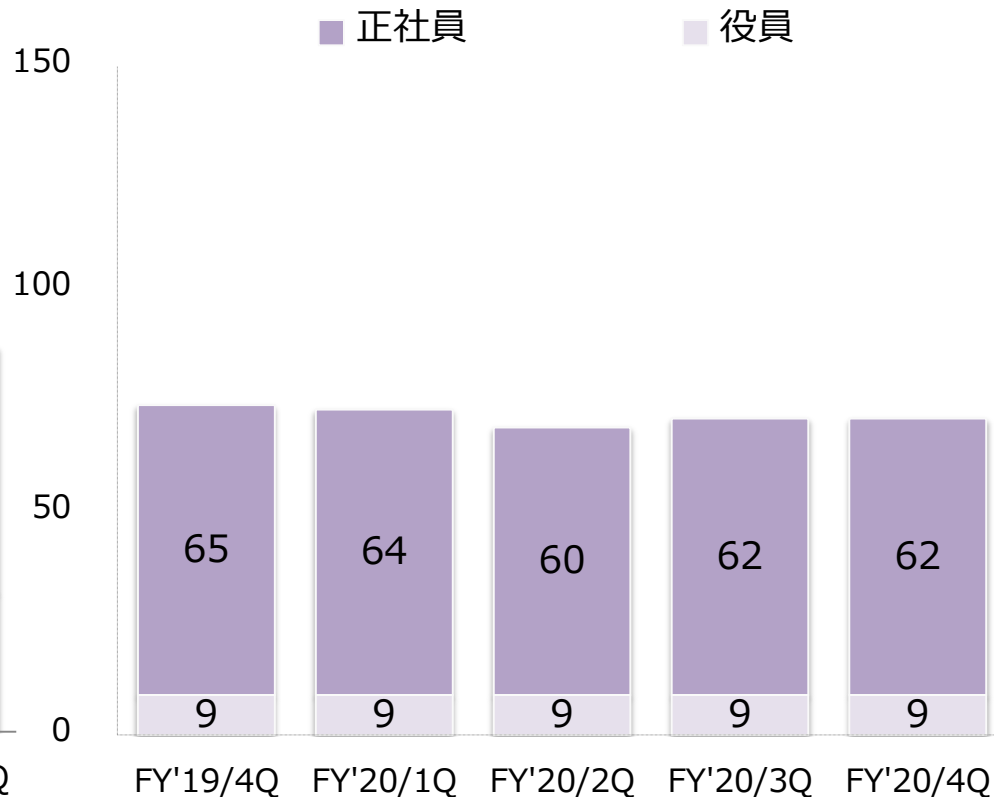
人件費及び一般管理費

(単位：百万円)



社員数

(単位：人)



- ・2020年3月期第4四半期の人件費の増加は、主に「Rappelz M (ラベルズモバイル)」のリリースに伴いソフトウェアに計上していた開発に係る人件費を費用処理したことによるものであります。
- ・2020年3月期第4四半期の経費の増加は、主にソフトウェア償却費の計上によるものであります。

- I. 第4四半期 決算資料
- II. FY2020通期決算資料**
- III. ガーラグループ事業資料
- IV. グループ会社の構成

II. FY2020通期 決算資料



通期連結損益前年比較

(単位：千円)

	FY2020	FY2019	前期比増減額	増減率
売上高	412,711	854,204	△ 441,492	△52%
売上原価	121,027	234,603	△ 113,575	△48%
売上総利益	291,683	619,600	△ 327,917	△53%
販売費及び一般管理費	565,002	870,434	△ 305,431	△35%
営業利益	△ 273,319	△ 250,834	△ 22,485	-
経常利益	△ 287,845	△ 250,805	△ 37,039	-
当期純利益	△ 432,529	△ 287,862	△ 144,666	-
非支配株主に帰属する 四半期純利益	△ 109	△ 4,835	4,725	-
親会社株主に帰属する 四半期純利益	△ 432,420	△ 283,027	△ 149,392	-

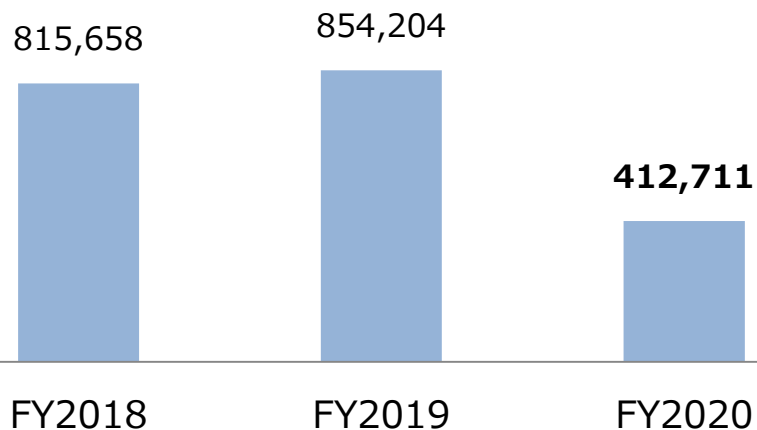
- ・ 連結売上高：412,711千円（前期比51.7%減）となり、減収となりました。これは主にスマートフォンアプリ事業の売上高が減少したことによります。
- ・ 販売費及び一般管理費：主にマーケティング活動費用及び賃借料が減少したことから減少となりました。

II. FY2020通期 決算資料

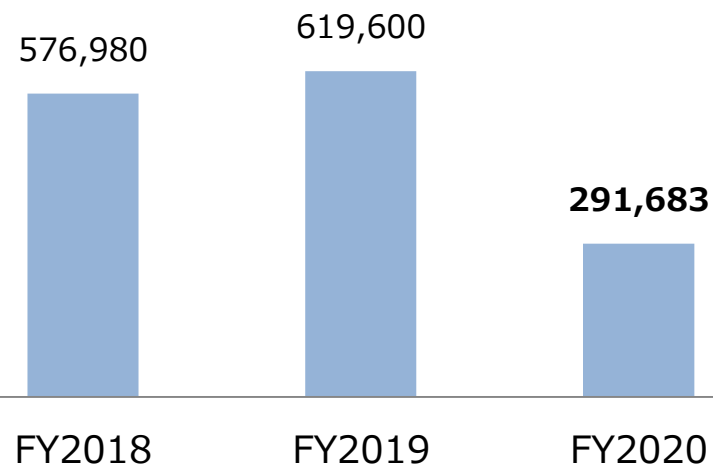
通期年間比較

(単位：千円)

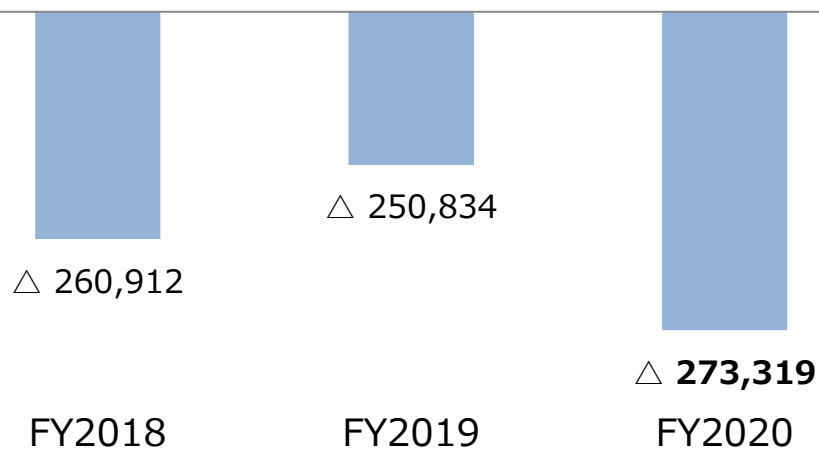
売上高



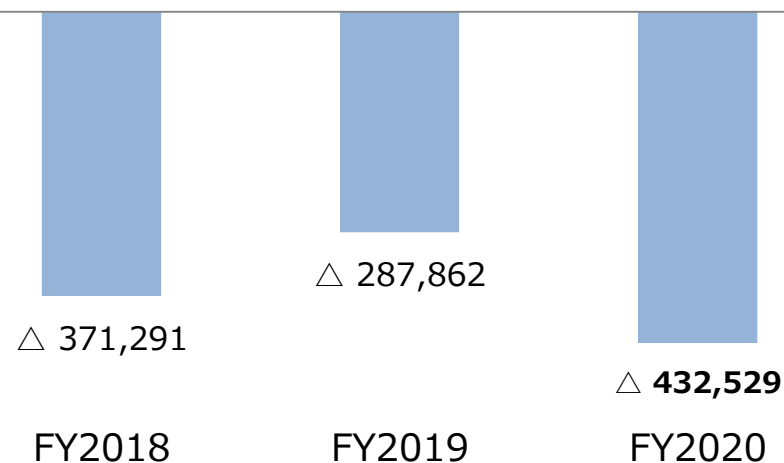
売上総利益



営業利益



当期純利益



II. FY2020通期 決算資料



連結貸借対照表前年比較 (要約)

(単位：千円)

	FY2020	FY2019	増減率
流動資産	205,782	210,258	△2%
有形固定資産	2,487	3,866	△36%
無形固定資産	339,488	359,709	△6%
投資その他の資産	171,962	191,446	△10%
固定資産	513,938	555,022	△7%
流動負債	159,065	179,937	△12%
固定負債	446,651	390,017	15%
純資産	114,004	195,327	△42%
資産合計 (負債純資産合計)	719,720	765,281	△6%

- ・流動資産：主に未収入金が48,950千円増加したことに対して、前渡金が31,638千円、前払費用が16,365千円減少したことにより2%減少。
- ・固定資産：主にソフトウェアが338,396千円増加したことに対して、ソフトウェア仮勘定が357,302千円減少したことにより7%減少。
- ・流動負債：主に前受金が13,153千円増加したことに対して、前受収益が25,281千円減少したことにより12%減少。
- ・固定負債：主に退職給付に係る負債が21,460千円、長期前受収益が35,195千円増加したことにより15%増加。
- ・純資産：主に第三者割当による新株式の発行により資本金が150,540千円、資本剰余金が150,540千円それぞれ増加したことに対して、親会社株主に帰属する当期純損失により利益剰余金が436,265千円減少し42%減少。

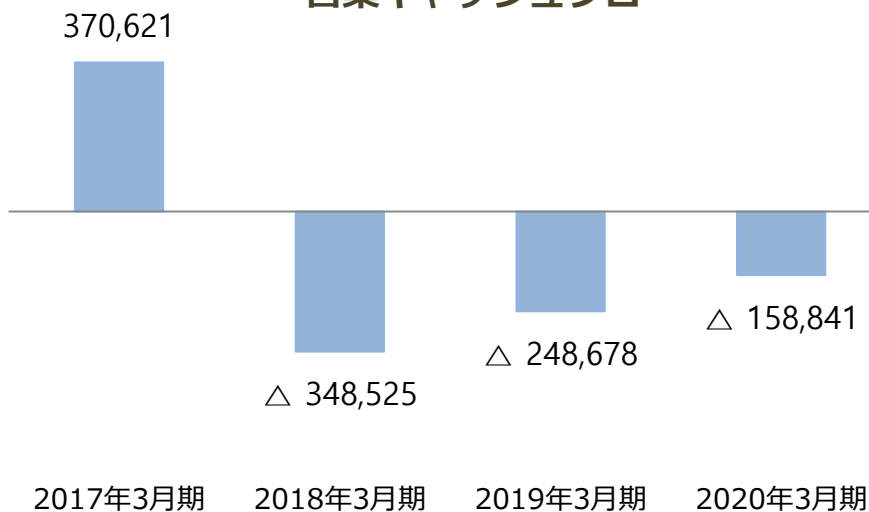
Ⅱ. FY2020通期 決算資料



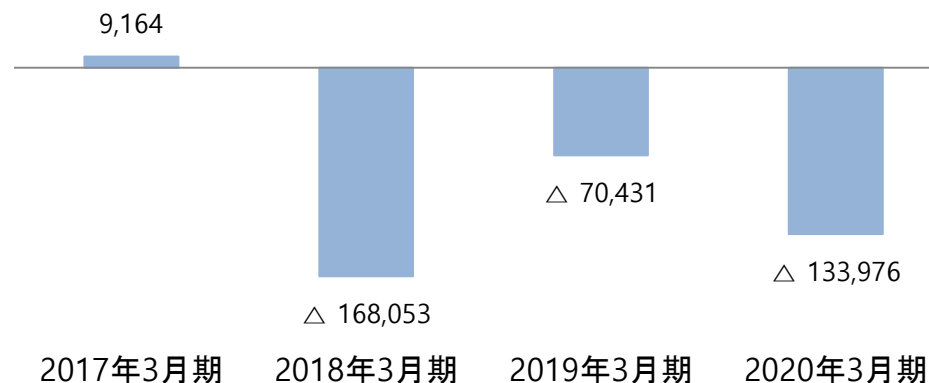
年間キャッシュフロー推移

(単位：千円)

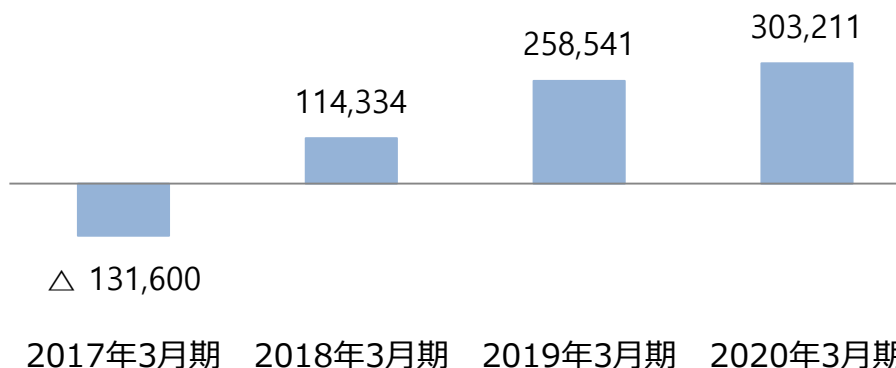
営業キャッシュフロー



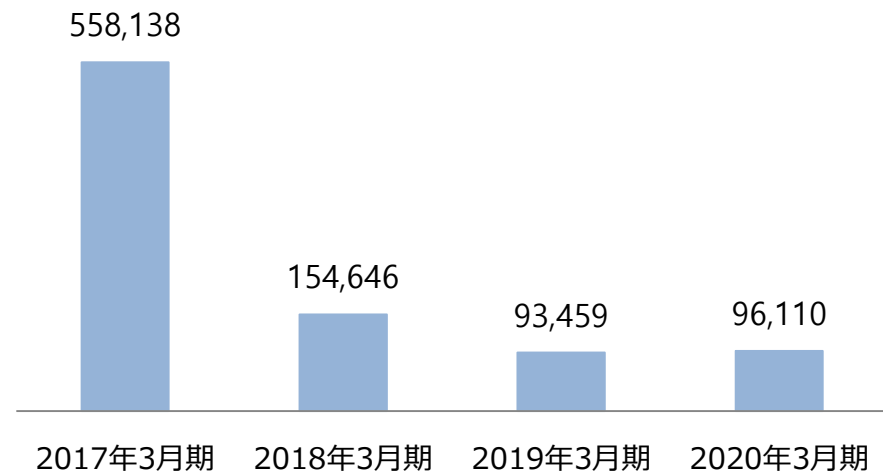
投資キャッシュフロー



財務キャッシュフロー



現金および現金同等物期末残高



ファイナンス

◆ 第三者割当増資の実施 ◆

当社は2020年5月25日付当社取締役会において、下記の通り、第三者割当による新株式の発行及び第6回新株予約権の発行を決議いたしました。

新株式

①払込期日	2020年6月10日
②発行新株式の種類	当社普通株式
③発行株式数	1,401,900株
④発行価格	1株当たり214円
⑤払込金額の総額	300,006千円
⑥割当先	Megazone Cloud corporation

新株予約権

①新株予約権の目的となる株式の種類	当社普通株式
②新株予約権の総数	46,729個 (本新株予約権1個につき100株)
③新株予約権の目的となる株式数	4,672,900株
④発行価額	新株予約権1個当たり216円
⑤発行価格の総額	10,093千円
⑥行使価格	1株あたり214円
⑦新株予約権の行使に際して出資される財産の価額の総額	1,000,000千円
⑧割当先	Megazone Cloud corporation

ファイナンス

資金調達 使用用途

約13億円

3億円

新株 (調達予定)

「Rappelz M (ラペルズモバイル)」の
マーケティング活動資金に充当する予定

10億円

新株予約権

行使期間

(2020.06.10-2022.06.09)

クラウド関連事業におけるM&Aを含む資本・
業務提携のための資金に充当する予定

- I. 第4四半期 決算資料
- II. FY2020通期決算資料
- III. ガーラグループ事業資料**
- IV. グループ会社の構成

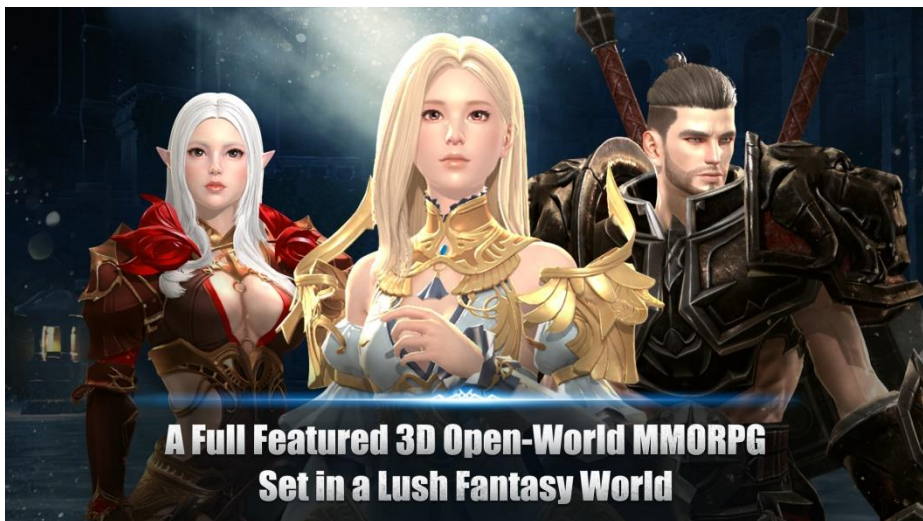
スマートフォンアプリ事業



◆PCオンラインゲーム「Rappelz」を題材にしたスマートフォン向けMMORPGです。

- ◆開発 : Gala Lab
- ◆OS : iOS & Android

2020年3月31日 東南アジアでサービス開始！
現在、韓国配信・グローバル配信にむけ準備中



FY2020/Q4
東南アジア
サービス開始

FY2021/Q1
タイ語版
サービス開始予定

FY2021/Q2
韓国・グローバルサービス
開始予定

スマートフォンアプリ事業

開発中



PROJECT EISALVADOR

◆Flyff Legacy で開発したゲームの基本システム を活用。
通常より短時間でMMORPGを開発

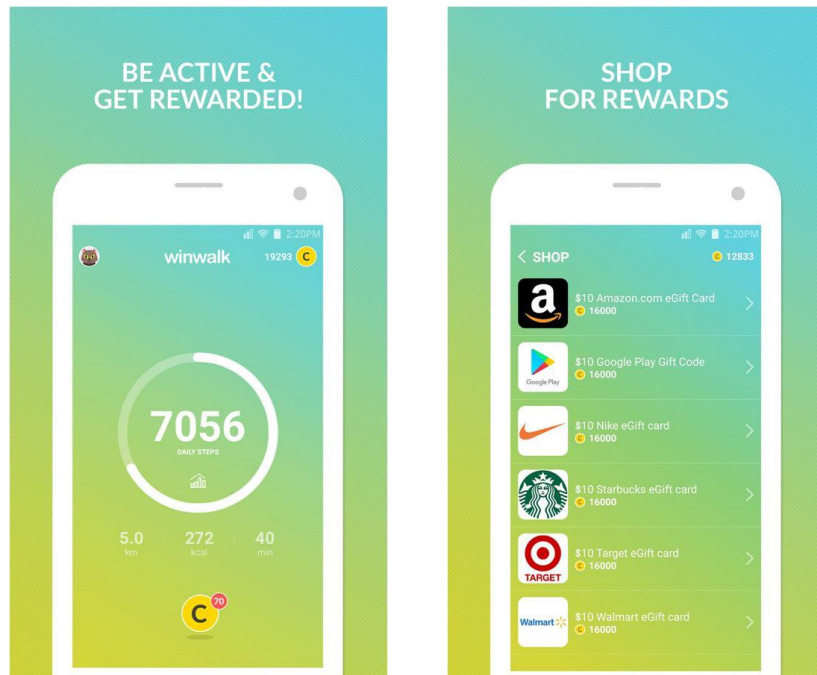
- ◆開発 : Red Sahara Studio Inc.& Gala Lab
- ◆OS : iOS & Android



開発中
FY2021 東南アジア
サービス開始予定

スマートフォンアプリ事業

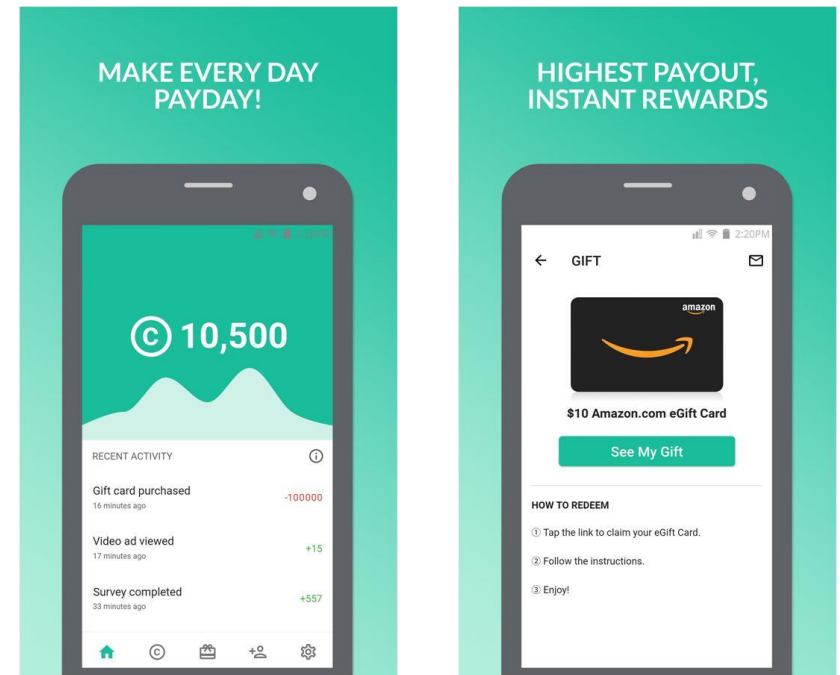
winwalk



◆ 毎日の歩数をカウントし歩けば 歩くほど報酬としてコインがもらえる歩数計健康アプリ

◆ サービス地域：欧米14か国にて提供中

wingift



◆ 動画を見たり、アンケートに答えたりコンテンツをお友達に紹介してギフト券に交換できるコインがもらえるアプリ

◆ サービス地域：欧米14か国にて提供中

スマートフォンアプリ事業

ARCANE

アーケイン



- ・ 英国・米国・ヨーロッパ
- ・ 東南アジア・オセアニア
にてサービス提供中

Flyff

Legacy



- ・ 英国・米国・韓国・日本・東南アジア
- ・ ヨーロッパ・オセアニア・中東
にてサービス提供中

オンラインゲーム事業



ゲーム名： **Rappelz Online**

提供地域： 韓国・アメリカ・欧州・中東にて提供中

OS： PC



ゲーム名： **Flyff Online**

提供地域： 東南アジア

OS： PC

東南アジアにて「懐かしのゲーム」が流行。
再度サービス開始したところ売り上げ好調（特にフィリピン）

Rappelz Onlineもサービス再スタート予定！（東南アジア）



ゲーム名： **Flyff Online (GXC)**

提供地域： 韓国

OS： PC

GXC world PTE, LTDが提供するブロックチェーン技術を活かしたブロックチェーンコイン（GXC）をゲーム内アイテム購入や取引で使えるようになった「Flyff Online (PC)」のサービス提供が韓国にて開始いたしました。

オンラインゲーム事業

フリフレガシー (PC)&Bora coin コラボイベント開始中！



フリフレガシーとブロック・チェーン(ボラコイン)の協業を記念するために特別なアリーナトーナメントイベントを開催！総賞金規模約200万ウォンに相当する今回のイベントで最強者に限って与えられる栄光と賞品を獲得するチャンス！

クラウド関連事業



日本での活動サポートを継続しており、MEGAZONE社の日本でのクライアント数も増加してきております。今後も継続してサポートをして参ります。

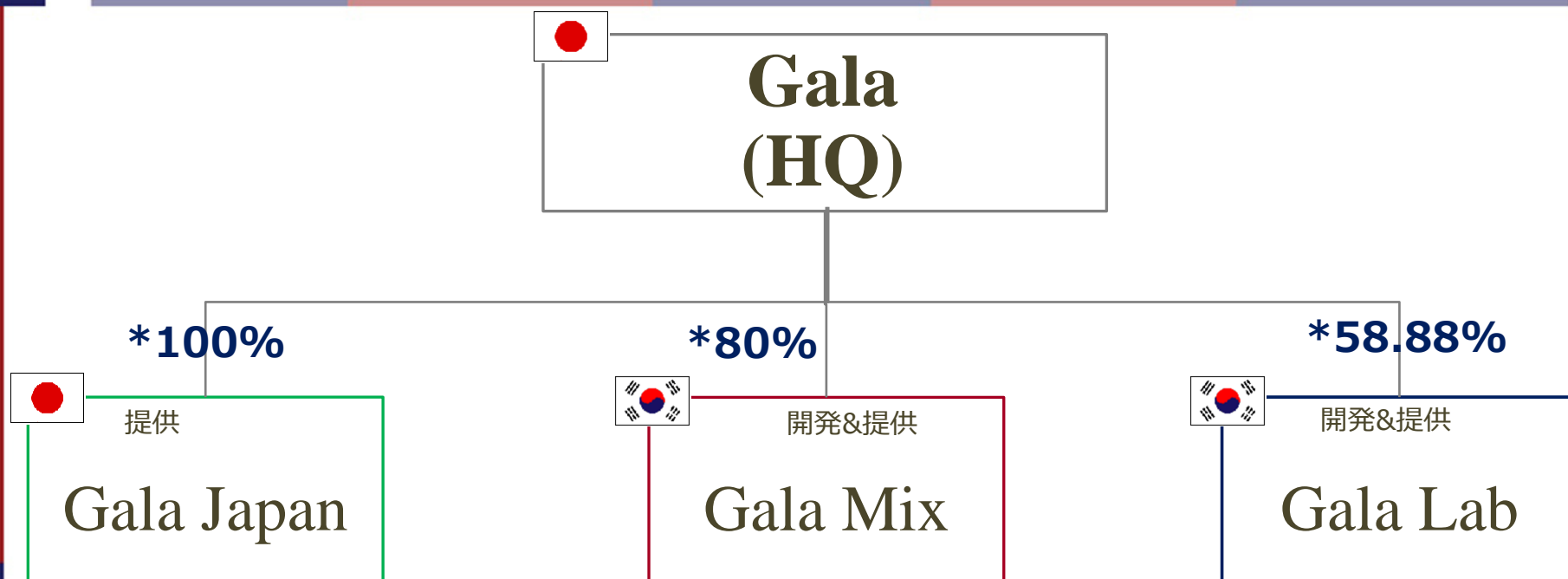
VR事業



宿泊施設やアミューズメント施設が主なターゲットとなるため新型コロナウイルスに関する影響を大きく受けております。
今後につきましては、新型コロナウイルス動向や市場動向等を見ながら進めて参ります。

- I. 第4四半期 決算資料
- II. FY2020通期決算資料
- III. ガーラグループ事業資料
- IV. グループ会社の構成**

IV. グループ会社の構成



*株式会社ガーラの持株比率。
経営の責任を明確化するために、株式会社ガーラの
経営陣自らがグループ会社に出資しています。

- VR事業・クラウド事業
- スマートフォンアプリ事業
- スマートフォンアプリ事業 / オンラインゲーム事業

本説明資料につきましては、株主・投資家の皆様への情報提供のみを目的としたものであり、株式の売買の勧誘を目的としたものではありません。

本説明資料における将来予想に関する内容は現時点での入手可能な情報や一定の前提条件に基づいており実際の業績等は今後の様々な要因によってこれらの見通しは大きく変動する場合があります。