

2020年5月25日

各位

会社名 株式会社ガーラ
代表者名 代表取締役グループCEO 菊川 暁
(JASDAQ・コード4777)
問合せ先 グループ戦略部 部長
ジョーシ ガブリエレ
(TEL 03-5778-0321)

第三者割当による新株式の発行及び第5回新株予約権により調達した資金の
使途及び支出時期の変更に関するお知らせ

当社は、本日付で会社法第370条及び当社定款第25条第2項の規定に基づく取締役会決議に代わる書面決議により、第三者割当による新株式（以下、本新株式）の発行及び第5回新株予約権（以下、本新株予約権）により調達した資金の使途及び支出時期の変更を行うことを決定しましたので、下記のとおりお知らせいたします。

当該第三者割当の詳細につきましては、2019年5月31日付で公表いたしました「第三者割当により発行される株式及び第5回新株予約権の募集に関するお知らせ」をご参照ください。

記

1. 変更理由

当社は、2019年5月31日に公表いたしました「GPM Co., Ltd.（韓国）との業務提携についてのお知らせ」のとおり、2019年5月31日開催の取締役会において、VR事業における新規事業展開による収益基盤の構築を図ることを目的として、GPM Co., Ltd.（本社：韓国仁川、代表理事 Park Sung jun）との間でVR事業に係る業務提携契約を締結し、VR事業の専任人材を起用するなど営業活動を推進しております。具体的には、VRテーマパークに係る候補用地の選定・交渉及び商業施設やゲームセンター等にVR設備を設置するための営業活動を進めておりました。しかしながら、2020年4月7日及び2020年4月16日に政府から新型コロナウイルス感染拡大に伴う緊急事態宣言が発出され、今後の収束時期の見通しがたっていない状況が続いているなかで、VRテーマパークの事業展開については現時点では優先度が低いと判断いたしました。

一方、本日別途公表いたしました「第三者割当により発行される株式及び第6回新株予約権の募集並びに主要株主の異動に関するお知らせ」のとおり、当社は、2020年5月25日付当社取締役会において、第三者割当により発行される株式の募集及び第三者割当により発行される第6回新株予約権の募集を行うことについて決議いたしました。

当社は、クラウド関連事業の展開に当たり、割当先である Megazone Cloud Corporation（本社：韓国ソウル市、代表理事 Lee Joowan）とより強力な関係を構築することにより本格的にクラウド関連事業を推し進めてまいります。

資金調達については、2019年6月27日に本新株式の発行により193百万円（発行諸費用概算額控除後の手取概算額）を調達し100百万円を充当しており、本新株予約権については2019年12月23日に本新株予約権3,817個（普通株式381,700株）の行使が行われ100百万円の資金が調達されましたが、本新株予約権のうち、現在未行使である200百万円の資金の使途について、当初予定していた「VRテーマパークの共同出資資金」から、「クラウド関連事業に係るM&Aを含む資本・業務提携のための資金」に変更することといたしました。当社のクラウド関連事業を主体的に行うための収益基盤を確保することが、現時点においてVRテーマパークの事業展開より優先度が高いと判断したためであります。

当社は、「第三者割当により発行される株式及び第6回新株予約権の募集並びに主要株主の異動に関するお知らせ」のとおり、第6回新株予約権及びその行使により調達する資金1,005百万円をクラウド関連事業

に係る M&A を含む資本・業務提携を実行するための資金に充当いたします。従って、本新株予約権の行使により調達する 200 百万円と第 6 回新株予約権及びその行使により調達する資金 1,005 百万円を合わせた 1,205 百万円をクラウド関連事業に係る M&A を含む資本・業務提携のための資金に充当いたします。具体的には当社のクラウド関連事業を主体的に行うための収益基盤を確保する方法として、①当社がクラウド関連ソリューションの販売権を取得することにより販売代理店としてクラウド関連事業を推進していくこと、若しくは②クラウド事業会社の株式の取得等又はクラウド事業会社との JV 設立により出資を通じてクラウド事業を推進していくことを想定しております。

クラウド関連ソリューションの販売権の対象としては、SaaS (*1) 等のクラウドソリューションや、クラウドで行うワークフローシステム (*2) 等のソリューションを想定しております。また、株式取得の対象会社は、既存のクラウド事業会社の他に、MSP (*3) としてクラウドの技術サポートを行う会社や、クラウド事業における顧客からの問い合わせ対応サービスにおいて 24 時間 365 日対応できるサポート体制を構築するためにコールセンター運営会社の株式の取得等を想定しております。JV 出資に関しては、既存顧客を保有しているクラウド事業会社と JV を設立することによりクラウド事業における実績を作り、Megazone 社グループの保有するソリューション等を活用することにより更なる顧客拡大を目指していくことや当社の連結子会社 Gala Lab Corp. が開発したオンラインゲーム「Flyff Online (フリフオンライン)」及び「Rappelz Online (ラペルズオンライン)」について、ブロックチェーン (*4) のプラットフォーム (*5) とライセンス契約を締結しておりますが、このようなブロックチェーン技術を有するブロックチェーン企業と JV を設立することによりブロックチェーンを活用したクラウドビジネスを拡大していくことを想定しております。

上記のような様々なクラウドビジネスの中から妥当性を検討した上で、対象会社等を検討してまいります。

なお、クラウド関連ソリューション又は対象会社等としては、Megazone 社グループの保有するソリューションの取得又は韓国において既にクラウド事業の実績がある Megazone 社グループの関係会社を対象とすることも選択肢の一つではありますが、Megazone 社グループに限らず、また国内、海外を問わず幅広く検討していきます。

- *1 : SaaS (Software as a Service) とは、ソフトウェアを利用者 (クライアント) 側に導入するのではなく、提供者 (サーバー) 側で稼働しているソフトウェアを、インターネット等のネットワーク経由で、利用者がサービスとして利用する状況のことをいいます。
- *2 : ワークフローシステムとは、電子化された申請書や通知書をあらかじめ決められた作業手順 (決裁ルート) に従い決裁処理を行う仕組みであり、稟議・報告書・届出申請の承認手続きを電子化して、スピード向上、業務効率化、内部統制強化を図る機能であります。
- *3 : MSP (Managed Service Provider) とは、顧客の利用するコンピューターやネットワークなどの IT システムの運用や監視、保守などを行い、利用可能な状態に維持するサービスを提供する事業者のことをいいます。
- *4 : ブロックチェーンとは、分散型ネットワークを構成する複数のコンピューターに暗号技術を組み合わせ、取引情報などのデータを同期して記録する手法であり、一定期間の取引データをブロック単位にまとめ、コンピューター同士で検証し合いながら正しい記録をチェーン (鎖) のようにつないで蓄積する仕組みであります。
- *5 : プラットフォーマーとは、主にサービスの基盤 (プラットフォーム) となるシステムやサービスをユーザーあるいはサードパーティに提供している事業者のことをいいます。

2. 変更の内容

資金使途の変更内容は以下のとおりであります。変更箇所には下線を付しております。

(変更前) (2019年12月23日)

本新株式

具体的な使途	金額 (百万円)	充当額 (百万円)	支出(予定) 時期
①スマートフォンアプリ事業			
・配信中のアプリの運用に係る人件費やサーバー費用等の運転資金	30	30	2019年7月～ 2019年8月
・「Rappelz Mobile (ラペルズモバイル)」のリリースまでの人件費等の運転資金	31	31	
②アマゾン ウェブ サービス (AWS) 関連事業			
・人材の採用・育成等にかかる人件費の初期投資資金	70	<u>18</u>	2019年7月～
・マーケティング活動資金	30	—	2021年3月
③VR事業			
・VRコンテンツ等開発資金	10	<u>7</u>	2019年7月～
・マーケティング活動資金	22	—	2021年3月

本新株予約権

具体的な使途	金額 (百万円)	充当額 (百万円)	支出(予定) 時期
①スマートフォンアプリ事業			
・「Rappelz Mobile (ラペルズモバイル)」のリリースまでの人件費等の運転資金	100	—	2020年1月～ 2020年6月
③VR事業			
・VRテーマパークの共同出資資金	200	—	<u>2020年1月～</u> 2021年6月

(変更後) (2020年5月25日)

本新株式

具体的な使途	金額 (百万円)	充当額 (百万円)	支出(予定) 時期
①スマートフォンアプリ事業			
・配信中のアプリの運用に係る人件費やサーバー費用等の運転資金	30	30	2019年7月～ 2019年8月
・「Rappelz M (ラペルズモバイル)」のリリースまでの人件費等の運転資金	31	31	
②クラウド関連事業			
・人材の採用・育成等にかかる人件費の初期投資資金	70	<u>29</u>	2019年7月～
・マーケティング活動資金	30	—	2021年3月
③VR事業			
・VRコンテンツ等開発資金	10	<u>10</u>	2019年7月～
・マーケティング活動資金	22	—	2021年3月

(注) 1: 変更前における名称「Rappelz Mobile (ラペルズモバイル)」は2020年3月の正式リリースに伴い「Rappelz M (ラペルズモバイル)」に表記を変更しております。

2: 当初、MEGAZONE 株式会社が行っていくアマゾン ウェブ サービス (AWS) の日本での事業展開を当社がサポートすることを主要事業ととらえておりましたが、今後、当社がクラウド関連事業の提供サービスの幅を広げて主体的にクラウド関連事業を推進していくことから当初のアマゾン ウェブ サービス (AWS) 関連事業からクラウド関連事業に名称を変更しております。

本新株予約権

具体的な用途	金額 (百万円)	充当額 (百万円)	支出(予定) 時期
①スマートフォンアプリ事業 ・「Rappelz M (ラペルズモバイル)」のリリースまでの人件費等の運転資金	100	70	2020年1月～ 2020年6月
②クラウド関連事業 ・M&Aを含む資本・業務提携のための資金	200	—	2020年6月～ 2021年6月

3. 今後の見直し

当社グループは、スマートフォンアプリ事業における、アプリの開発やダウンロード配信が予定どおりに進まない可能性や、ダウンロード配信開始後のアプリによる課金収入の予測が極めて困難であり、また、オンラインゲーム事業における、既存タイトルのバージョンアップによる業績予想が極めて困難であります。さらに、新規事業であるクラウド事業及びVR事業については、当該事業を取り巻く環境の変化等により損益が大きく変動する可能性が高く、適正な業績予想が極めて困難であることから、業績予測の公表を差し控えさせていただきます。

以上