



2020年6月15日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 マ イ ネ ッ ト
 住 所 東 京 都 港 区 北 青 山 二 丁 目 11 番 3 号
 代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 上 原 仁
 (コード番号：3928)

問 い 合 わ せ 先 取 締 役 小 出 孝 雄
 TEL. 03-6864-4261

スマートフォンゲーム「グラフィティスマッシュ」国内版の配信名義に関して

マイネットグループの株式会社マイネットゲームスは、株式会社バンダイナムコオンラインと「グラフィティスマッシュ」(以下、当該ゲーム)の国内に関する配信権譲渡契約を締結し、2020年7月1日より配信名義をバンダイナムコオンラインからマイネットゲームスに変更することをお知らせいたします。配信権譲渡契約締結の理由、ゲームタイトルの概要、配信権譲渡契約の概要、契約先の概要を下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 配信権譲渡契約締結の理由

当社グループは、「オンライン時代の100年企業」を経営ビジョンに、現在はゲーム産業にセカンダリマーケットを切り拓いたゲームサービス事業を主力事業としています。国内最大数のゲーム運営で蓄積したデータ基盤やアセットシェアリング基盤を活用し、ユーザーの皆さまが長くワクワクできる「10年空間」の実現を目指しています。当該ゲームは2017年10月にリリースされ、国内累計500万ダウンロードを超えるグラフィティバトルアクションゲームです。当社が培った運営ノウハウを当該ゲームにも活かすことで、当該ゲーム及びグループ全体の収益力の強化に繋げてまいります。

なお、当該ゲーム収益は2020年7月1日より100%当社グループに寄与いたします。

2. ゲームタイトルの概要

(1) タイトルの名称	「グラフィティスマッシュ」
(2) ジャンル	グラフィティバトルアクション
(3) 配信先プラットフォーム	スマートフォン (iOS/Android)
(4) 利用料金	基本プレイ無料 (アイテム課金型)

3. 配信権譲渡契約の概要

(1) 配信名義	株式会社マイネットゲームス (2020年7月1日以降)
(2) 収益帰属開始日	2020年7月1日
(3) 取得価額	契約先との取り決めにより非開示とさせていただきます。

4. 契約先の概要

(1) 名 称	株式会社バンダイナムコオンライン
(2) 本 社 所 在 地	東京都港区芝5-37-8 バンダイナムコ未来研究所
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長 関口 昌隆
(4) 事 業 内 容	インターネットを利用したオンラインゲームその他ソフトウェア、サービスの企画・開発・運営
(5) 資 本 金	50百万円 (2020年3月末時点)
(6) 設 立 年 月 日	2009年10月1日
(7) 純 資 産	5,913百万円 (2020年3月末時点)
(8) 総 資 産	11,833百万円 (2020年3月末時点)

(9) 大株主及び持株比率	株式会社バンダイナムコエンターテインメント 100%	
(10) 上場会社と 当該会社の関係	資本関係	該当事項はありません。
	人的関係	該当事項はありません。
	取引関係	該当事項はありません。
	関連当事者への 該当状況	該当事項はありません。

5. 今後の見通し

当期連結業績予想（2020年12月期）に与える影響は軽微であると考えておりますが、重要な影響を与える見込みが生じた場合には、確定後速やかに開示いたします。

（参考）当期連結業績予想（2020年1月1日～2020年12月31日）

（単位：百万円）

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属 する当期純利益
通期 連結業績予想	11,000	750	700	500
前期連結業績 (2019年12月期 通期)	11,649	△774	△814	△2,408

以 上