
2021年3月期 第1四半期

決算説明資料

2020年8月5日



ユナイテッド株式会社
(東証マザーズ：2497)



ビジョン

日本を代表するインターネット企業になる

ミッション

挑戦の連続によりあたらしい価値を創り出し、
社会に貢献する

アジェンダ

- 1 2021年3月期第1四半期 決算概要 P 2
- 2 2021年3月期第1四半期 各事業の概況 P 7
- 3 DXプラットフォーム事業について P15
- 4 2021年3月期見通し P22
- 5 Appendix P24

本資料に記載されたすべての意見や予測、見通しなどは資料作成時点における入手可能な情報に基づいた弊社の判断であり、その情報の正確性を保証するものではありません。また様々な要因の変化により、実際の業績や結果とは大きく異なる可能性があることを、ご承知おきください。なお、本資料に記載されている会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。

成長期待事業

DXプラットフォーム事業	キラメックス(株) (株)ブリューアス DXコンサルティング事業 新規事業（準備中）	<ul style="list-style-type: none">・キラメックス(株)のオンラインプログラミング教育事業 (株)ブリューアスのアプリ・システム開発事業 ユナイテッド(株)のDXコンサルティング事業により構成・今後成長を見込む最注力事業
インベストメント事業	投資事業 ベンチャーユナイテッド(株)	<ul style="list-style-type: none">・投資予算の拡大と体制強化により、引き続き有望な投資先に出資

収益期待事業

アドテクノロジー事業	アプリ広告事業 ウェブ広告事業 マーケティング事業	<ul style="list-style-type: none">・前期改善した売上総利益率を維持し、収益性を重視した運営を継続
コンテンツ事業	フォッグ(株) (株)インターナショナル スポーツマーケティング トレイス(株) CocoPPa Play	<ul style="list-style-type: none">・経営効率化により安定的な収益創出を目指す

2021年3月期第1四半期業績 ハイライト

連結業績

売上高 : 7,994百万円 (前年同四半期比+31%)
営業利益 : 5,300百万円 (前年同四半期比+213%)

インベストメント事業除く

売上高 : 2,538百万円 (前年同四半期比△26%)
営業利益 : △83百万円 (前年同四半期比+713百万円)

DXプラットフォーム 事業

売上高 : 525百万円 (前年同四半期比 +50%)
営業利益 : △17百万円 (前年同四半期比 △55百万円)

インベストメント 事業

売上高 : 5,456百万円 (前年同四半期比 +107%)
営業利益 : 5,384百万円 (前年同四半期比 +116%)

アドテクノロジー 事業

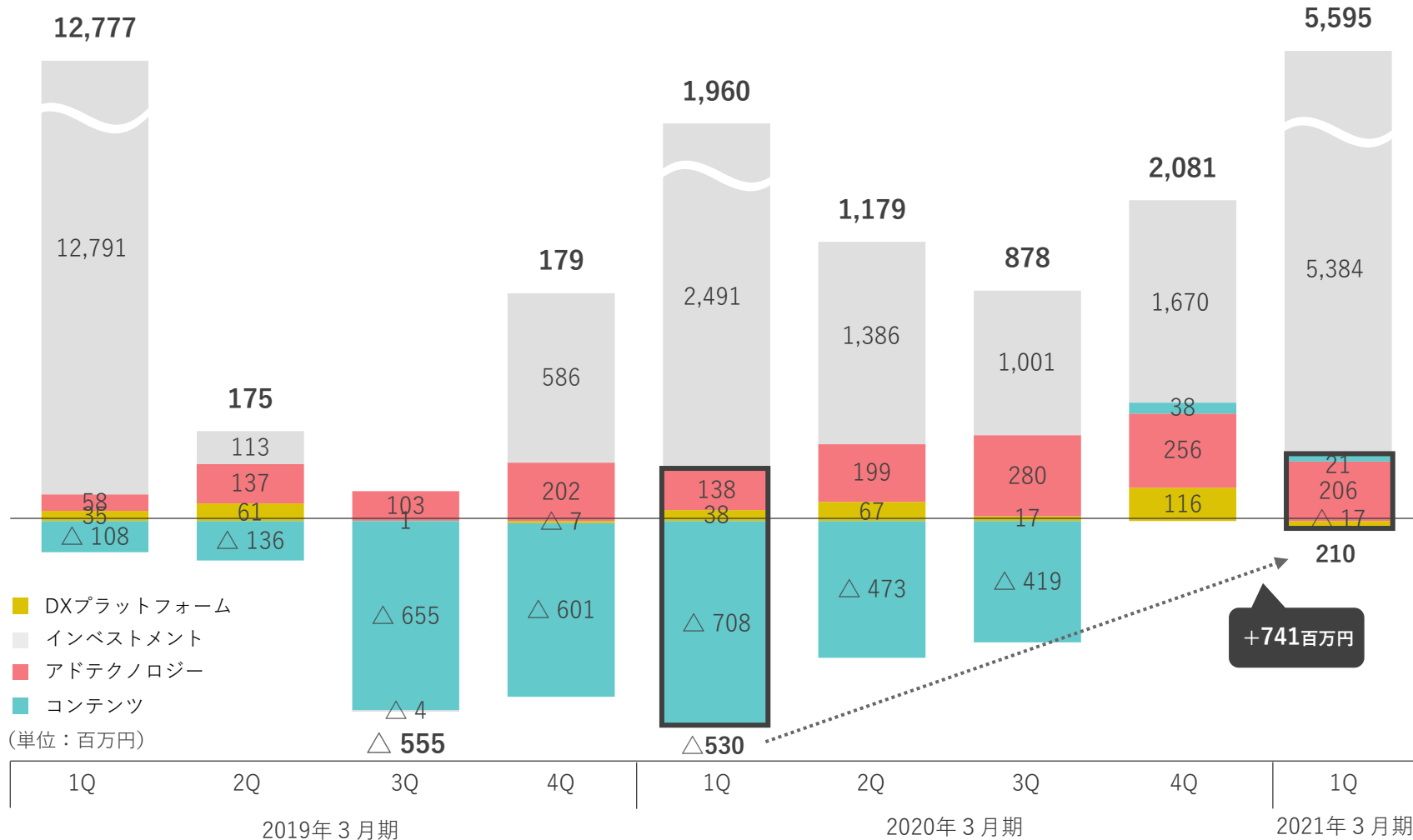
売上高 : 1,444百万円 (前年同四半期比 △15%)
営業利益 : 206百万円 (前年同四半期比 +49%)

コンテンツ 事業

売上高 : 570百万円 (前年同四半期比 △59%)
営業利益 : 21百万円 (前年同四半期比 +729百万円)

事業別営業利益推移

インベストメント事業において、営業投資有価証券の売却により営業利益5,384百万円を計上
 前期に実施した事業ポートフォリオの整理により、インベストメント事業以外の3事業合計で、
 前年同四半期比+741百万円の営業利益増加



連結損益計算書

DXプラットフォーム事業の成長等により、売上総利益は前年同四半期比+103%
事業ポートフォリオ整理により、販売費及び一般管理費は前年同四半期比△38%

(単位：百万円)	2020年3月期 第1四半期		2021年3月期 第1四半期		前年同四半期比	
		インベストメント除く		インベストメント除く		インベストメント除く
売上高	6,083	3,445	7,994	2,538	+31%	△ 26%
売上総利益	3,020	505	6,128	724	+103%	+43%
販売費及び一般管理費	1,326	1,302	827	808	△ 38%	△ 38%
のれん償却費	263	263	28	28	△ 89%	△ 89%
その他	1,062	1,038	798	779	△ 25%	△ 25%
営業利益	1,694	△ 797	5,300	△ 83	+213%	+713
営業外収益	4	4	6	6	+29%	+29%
営業外費用	36	36	4	4	△ 89%	△ 89%
経常利益	1,662	△ 828	5,303	△ 81	+219%	+747
特別利益	-	-	8	8	+8	+8
特別損失	159	159	3	3	△ 98%	△ 98%
税金等調整前当期純利益	1,503	△ 988	5,308	△ 76	+253%	+912
当期純利益	764	N/A	3,706 [※]	N/A	+385%	N/A

※：「親会社株主に帰属する四半期純利益」を示す

アジェンダ

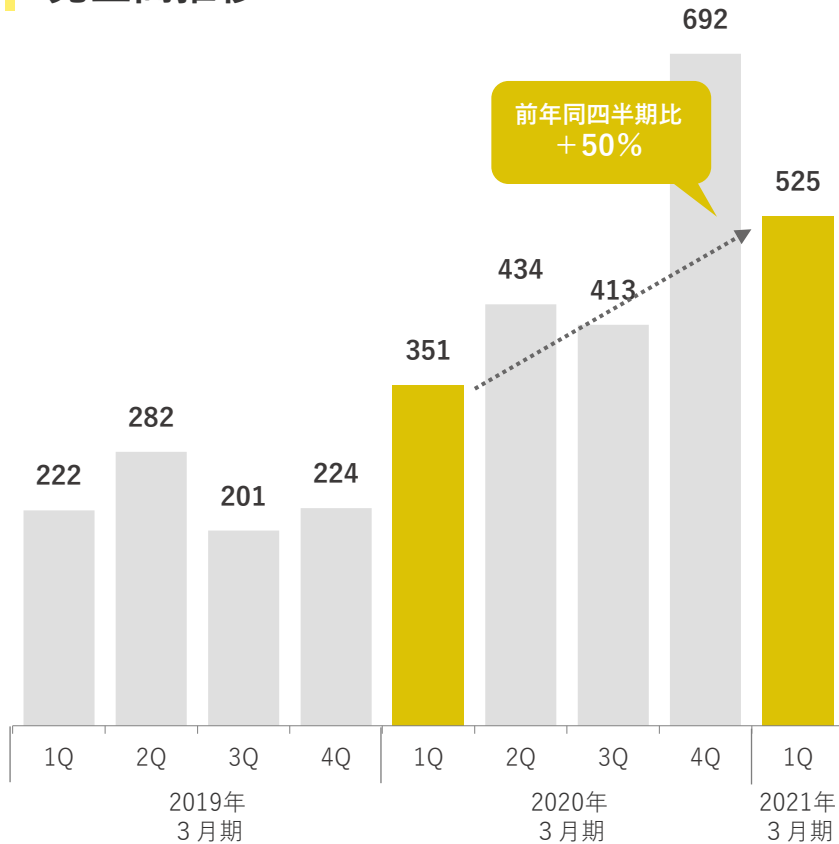
- 1 2021年3月期第1四半期 決算概要 P 2
- 2 2021年3月期第1四半期 各事業の概況 P 7
- 3 DXプラットフォーム事業について P15
- 4 2021年3月期見通し P22
- 5 Appendix P24

本資料に記載されたすべての意見や予測、見通しなどは資料作成時点における入手可能な情報に基づいた弊社の判断であり、その情報の正確性を保証するものではありません。また様々な要因の変化により、実際の業績や結果とは大きく異なる可能性があることを、ご承知おきください。なお、本資料に記載されている会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。

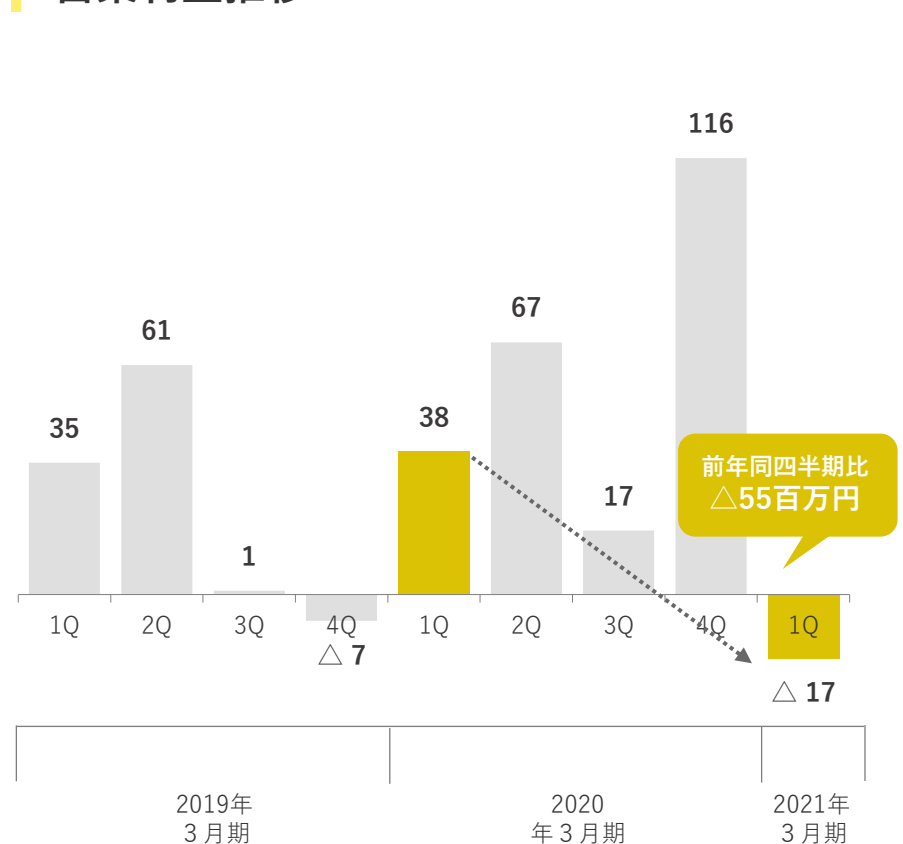
DXプラットフォーム事業 売上高・営業利益内訳

売上高は、キラメックス(株)を中心に事業成長を継続し前年同四半期比+50%、(株)ブリューアスの開発案件検収が前四半期に集中した反動で、前四半期比では減収
営業利益は、キラメックス(株)が前年同四半期比増益だが、(株)ブリューアスの事業拡大に向けた開発リソース追加等の先行投資を実施し、前年同四半期比△55百万円

売上高推移 (単位：百万円)



営業利益推移 (単位：百万円)

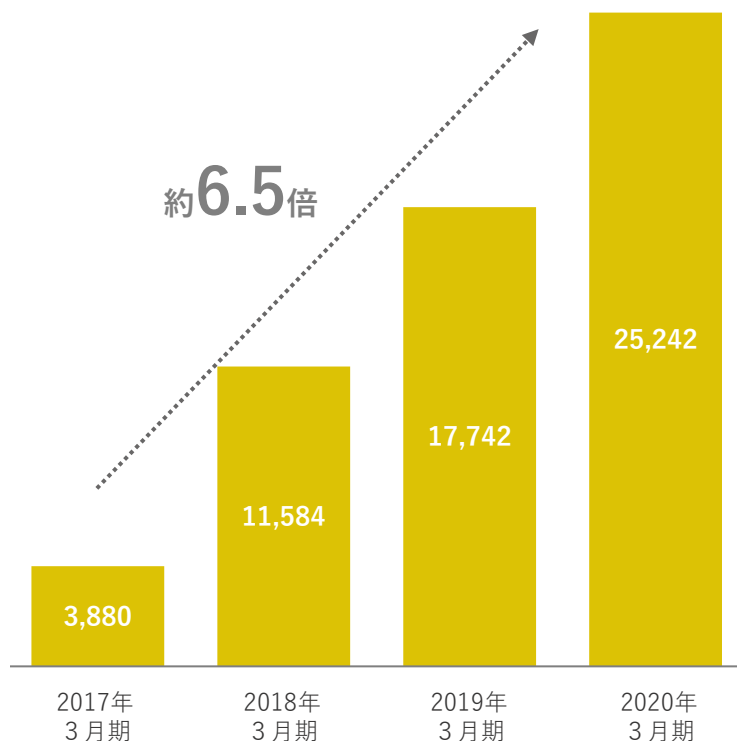


キラメックス(株) 業績状況

オンラインプログラミングスクールTechAcademyの受講者数が3年で約6.5倍に成長
第1四半期は、売上が前年同四半期比約1.6倍、営業利益が前年同四半期比約2.1倍に増加
第2四半期以降も成長継続を見込む

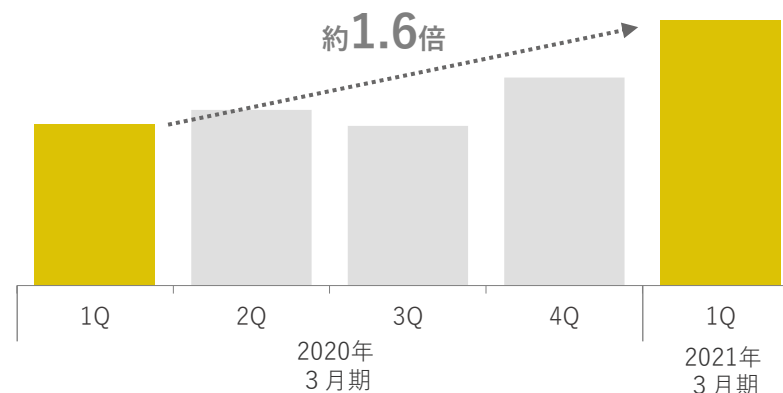
受講者数推移（年度別）※

（単位：人）

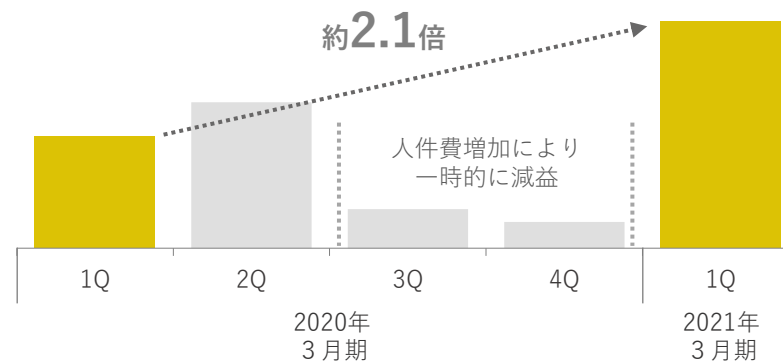


※オンラインブートキャンプ 有料会員・無料会員及び企業研修受講者の合計値

売上高推移（四半期別）



営業利益推移（四半期別）

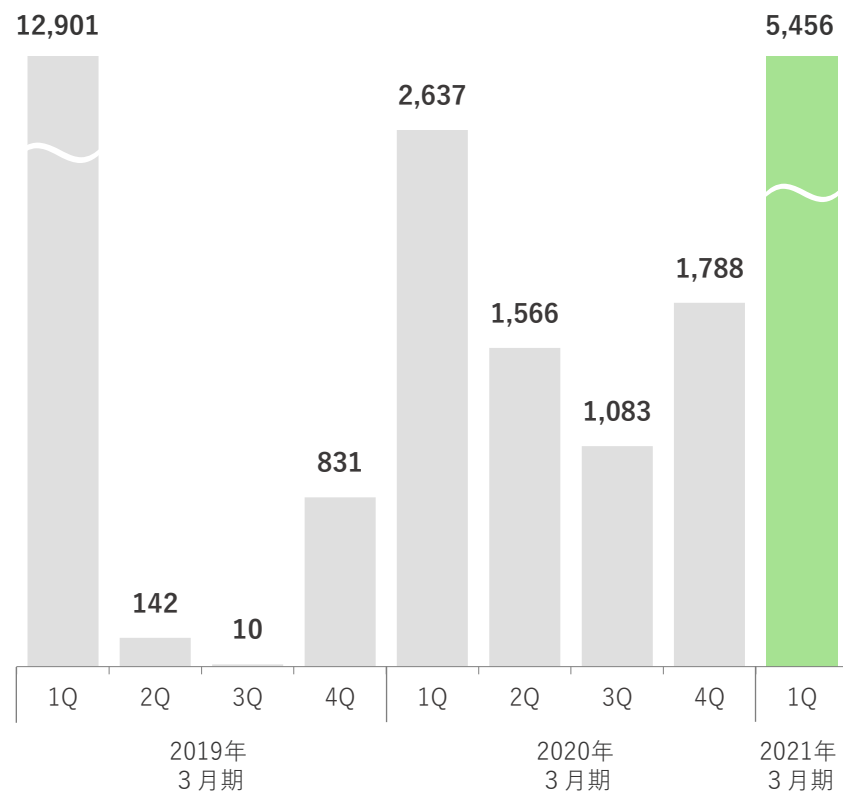


インベストメント事業 売上高推移・営業投資有価証券残高内訳

(株)メルカリの株式売却等により、売上高5,456百万円を計上
第1四半期末の営業投資有価証券残高は22,457百万円※

売上高推移

(単位：百万円)



営業投資有価証券残高内訳

	投資先	2020年6月末 貸借対照表計上額
上場株式	メルカリ ソーシャルワイヤー サイバー・バズ	約184億円
未上場株式	50社以上	約26億円
LP出資先	25本以上	約15億円


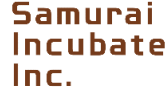


※：うち(株)メルカリ株式の営業投資有価証券残高は17,482百万円（株式保有割合は3.4%、2020年6月30日時点）
未上場株式は投資簿価で評価、上場株式は時価評価

インベストメント事業 投資先ポートフォリオ

主な投資先スタートアップ

ポストIPO	シード～アーリー
   	         
ミドル～レイター	
    	

主なLP出資先ファンド

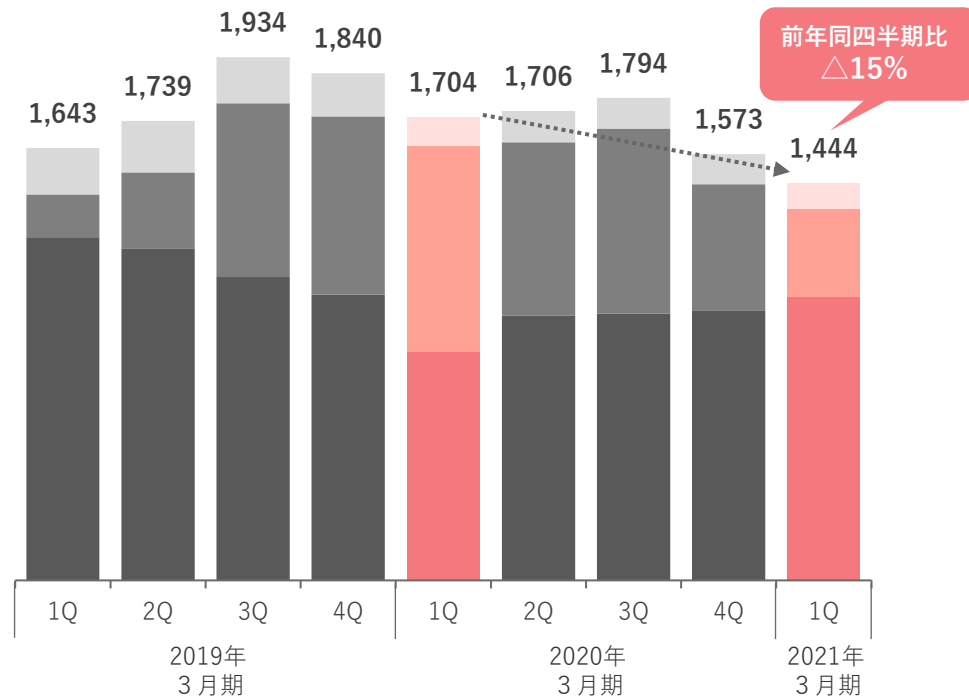
     	    	 
---	---	--

アドテクノロジー事業 売上高・営業利益推移

収益性重視の運営に移行したことにより売上総利益率が改善し、
売上高は前年同四半期比△15%となったが、営業利益は前年同四半期比+49%

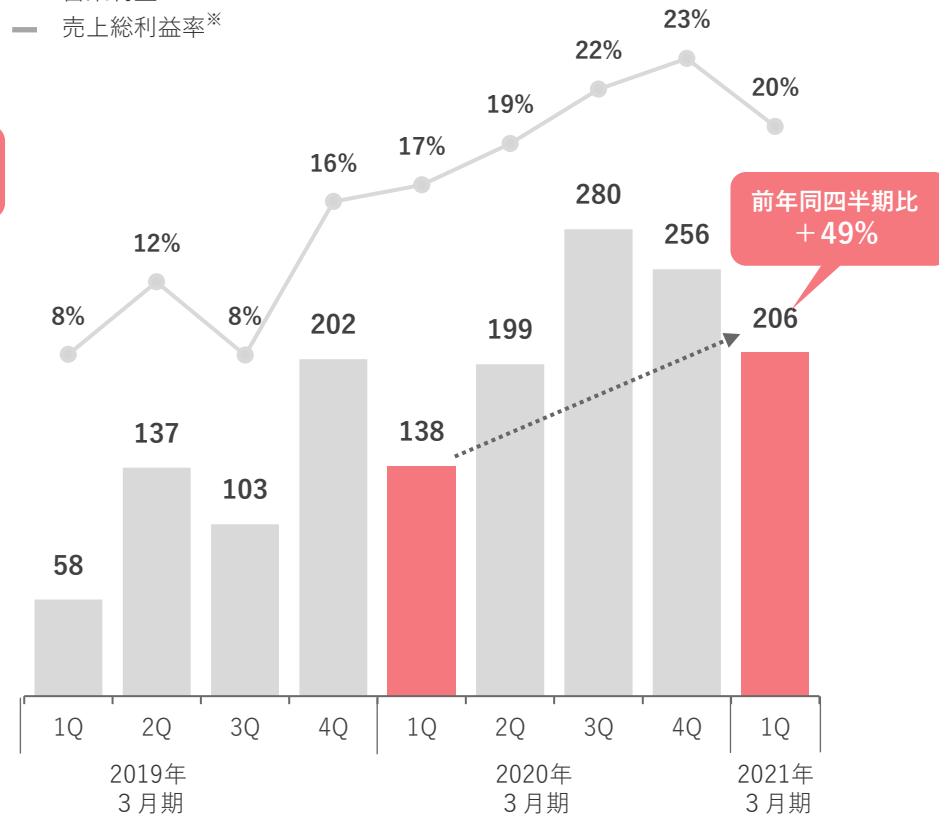
売上高推移 (単位：百万円)

- マーケティング領域
- アプリ広告領域
- ウェブ広告領域



営業利益・売上総利益率推移 (単位：百万円)

- 営業利益
- 売上総利益率*



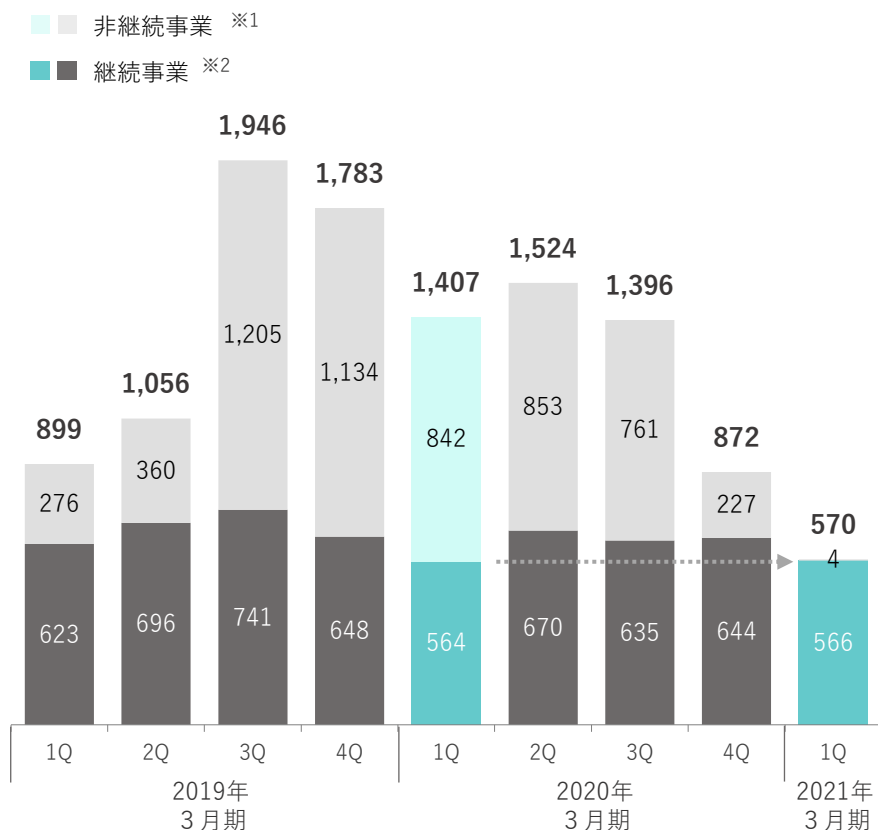
※ マーケティング領域を除く売上総利益率推移

コンテンツ事業 売上高・営業利益内訳

前期に実施した事業ポートフォリオの整理に伴い、前年同四半期比+729百万円の営業利益増加
 非継続事業は第1四半期に撤退完了し、第2四半期以降は継続事業のみとなり、営業黒字を見込む

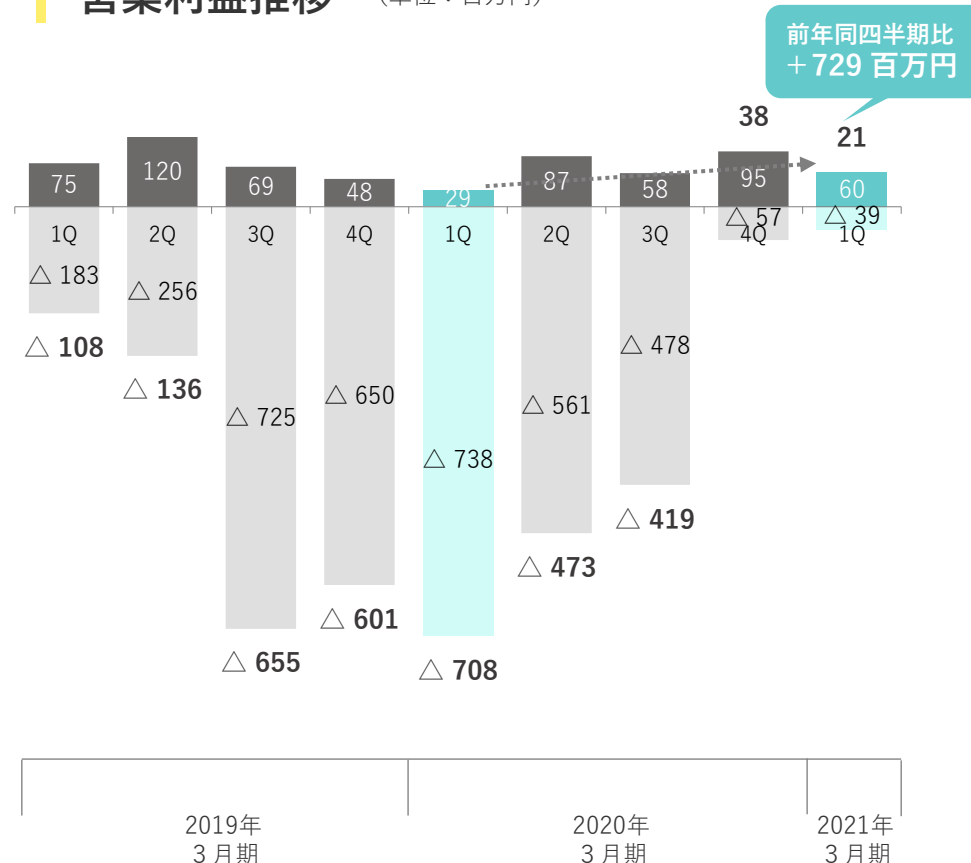
売上高推移

(単位：百万円)



営業利益推移

(単位：百万円)



※1 (株)Smarprise、(株)アラン・プロダクツ、(株)ラップス、CocoPPa Dolls 等

※2 フォッグ(株)、トレイス(株)、(株)インターナショナルスポーツマーケティング、CocoPPa Play

「Exam」が経済産業省推進の補助金対象ツールに認定

フォック(株)が運営するオーディション管理プラットフォーム「Exam」が、経済産業省の推進する「IT導入補助金」の対象ツールとして認定

オーディション管理プラットフォーム



エンターテインメント業界におけるオーディションの運営を応募から選考までオンラインで一括管理可能にするプラットフォーム

2019年10月のリリース以降、大手芸能プロダクション等が主催する複数のオーディションへ導入

<https://exam.work/organizer>

IT導入補助金^{*}

「Exam」が対象として認定された、令和2年度補正サービス等生産性向上IT導入支援事業（IT導入補助金）特別枠C類型は、昨今の新型コロナウイルス感染症が事業環境に与えた影響への対策及び同感染症の拡大防止に向け、具体的な対策（サプライチェーンの毀損への対応、非対面型ビジネスモデルへの転換、テレワーク環境の整備等）に取り組む事業者によるIT導入等を優先的に支援するために創設

※ 出典：一般社団法人 サービスデザイン推進協議会「IT導入補助金2020 特別枠（C類型）」

アジェンダ

1	2021年3月期第1四半期 決算概要	P 2
2	2021年3月期第1四半期 各事業の概況	P 7
3	DXプラットフォーム事業について	P15
4	2021年3月期見通し	P22
5	Appendix	P24

本資料に記載されたすべての意見や予測、見通しなどは資料作成時点における入手可能な情報に基づいた弊社の判断であり、その情報の正確性を保証するものではありません。また様々な要因の変化により、実際の業績や結果とは大きく異なる可能性があることを、ご承知おきください。なお、本資料に記載されている会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。

DXプラットフォーム事業 事業領域

個人向け及び法人向けの二軸の事業により、社会のデジタルトランスフォーメーション（DX）を推進

個人向け事業	
	オンラインプログラミング教育事業 プログラミングやアプリ開発を学べるオンラインスクール「TechAcademy」を中心に、受講者へのキャリア支援、メディア運営など複数サービスを運営
法人向け事業	
	人材マッチング事業 受講者と企業をマッチングさせる、採用支援ツールを提供
	企業研修事業 企業向けのIT研修を実施
	アプリ・システム開発事業 アプリを中心に開発
	DXコンサルティング事業 企業のDXを支援するコンサルティングサービス
	新規事業（準備中） DX領域における新サービスの検討・開発を実施

キラメックス(株)の強み

基礎的なアプリやウェブの開発スキルに留まらず、AI、ブロックチェーン、デザインなど幅広いスキルを学習することができる50以上のコースを提供

幅広いコースを提供

教養としてのプログラミングを学べるコースから
最先端技術を学べるコースまで幅広いコースを提供（50コース以上）



業務提携：(株)KAIZEN Platform、アドビ(株)、デジタル・アドバタイジング・コンソーシアム(株)

キラメックス(株)が各業界のリーディングカンパニーと提携することで、
専門的なスキルを習得できる新たなコースを展開

(株)KAIZEN Platform、アドビ(株)との業務提携

DX支援や動画クリエイティブサービスを提供する
(株)KAIZEN Platformと「動画広告クリエイターコース」を提供
また、当コース受講生に対しクリエイティブツールや
ドキュメントソリューションを提供するアドビ(株)より
Creative Cloud コンプリートプラン3ヶ月を無料提供



動画クリエイターの育成を目的と
したオンラインプログラム
最短4週間でオリジナル動画広告
作成を学習可能

デジタル・アドバタイジング・コンソーシアム(株)との業務提携

デジタルマーケティングサービスを提供する
デジタル・アドバタイジング・コンソーシアム(株)と
提携し「広告運用コンサルティングコース」を提供



DACの運用型広告の教育専門
チームが運用スペシャリストを
育成してきた研修をオンライン化
したプログラム

出資及び業務提携：ファインディ(株)

独自のアルゴリズムによりエンジニアと企業のマッチングや開発力の強化を支援する、
ファインディ(株)へ出資*
今後、DXプラットフォーム事業においてキラメックス(株)と業務提携を実施

ファインディ(株)との業務提携



キラメックス(株)との提携により、オンライン
プログラミングスクールTechAcademyにおける
新コース等の独自サービスを共同で開発

ファインディ(株)会社概要



社名 : ファインディ株式会社
代表者 : 代表取締役 山田裕一郎
設立 : 2014年2月
事業内容 : エンジニアと企業のマッチングや開発力の
強化を支援する複数サービスを展開

(株)ブリューアスの強み

多様な技術力を活用した高品質なスマートフォンアプリ開発を中心に、
大手企業等へ豊富な導入実績

事業の特長

開発に必要な幅広い職種・人材を網羅
数多くの言語、ツールが取り扱いが可能

PM	UI/UX			QA
	iOS	Android	Web	
	サーバ			

企画段階～運用まで、アプリ開発に
関する課題をワンストップで解決

企画	戦略 設計	サービス 設計	UI/UX 設計	開発	品質 管理	運用	改善 支援
----	----------	------------	-------------	----	----------	----	----------

開発実績

大手企業や官公庁等での開発実績あり



(株)セブン銀行様
「かんたん通帳」



(株)テレビ東京様
「ビジネスオンデマンド」



(株)ジンスホールディングス様
「JINS MEME」



(株)カオナビ様
「カオナビ」

業務提携：フラー(株)、(株)ビザスク

DXプラットフォーム事業の今後の拡大に向け、複数の成長企業と業務提携

フラー(株)との業務提携

モバイル行動データを基としたアプリ分析
サービス「App Ape」を運営するフラー(株)と提携



(株)ブリュアスのアプリ・システム開発力と
フラー(株)の持つデータ分析力や知見を合わせて、
デジタルトランスフォーメーション (DX) 支援
サービスとして、クライアントへ提供

(株)ビザスクとの業務提携

インベストメント事業における出資先であり、
知見データベースを活用した複数サービスを
運営する(株)ビザスクと提携



同社の新規事業創出支援サービスにおいて、
キラメックス(株)はオンラインプログラミングスクール
TechAcademyを提供、(株)ブリュアスは
モック/プロトタイプ作成を開発

アジェンダ

- 1 2021年3月期第1四半期 決算概要 P 2
- 2 2021年3月期第1四半期 各事業の概況 P 7
- 3 DXプラットフォーム事業について P15
- 4 2021年3月期見通し P22
- 5 Appendix P24

本資料に記載されたすべての意見や予測、見通しなどは資料作成時点における入手可能な情報に基づいた弊社の判断であり、その情報の正確性を保証するものではありません。また様々な要因の変化により、実際の業績や結果とは大きく異なる可能性があることを、ご承知おきください。なお、本資料に記載されている会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。

2021年3月期見通し

新型コロナウイルス感染症による、当社業績への影響を適正に予測することが困難であり、2021年3月期業績予想は非開示とし、合理的な予測が可能になった段階で速やかに開示予定

成長期待事業	DXプラットフォーム事業	<ul style="list-style-type: none">・キラメックス(株)はオンラインプログラミング教育事業の成長が継続し、前期比増収増益を計画・成長に向け、当初計画以上の先行投資を実施する可能性
	インベストメント事業	<ul style="list-style-type: none">・メルカリ株式会社については、5,398百万円の売却益を確保済・ファンド運営による成功報酬を一定程度見込む
収益期待事業	アドテクノロジー事業	<ul style="list-style-type: none">・前期改善した収益性を維持しながら、安定的な利益創出を計画
	コンテンツ事業	<ul style="list-style-type: none">・事業ポートフォリオ整理により通期黒字転換を計画

アジェンダ

- 1 2021年3月期第1四半期 決算概要 P 2
- 2 2021年3月期第1四半期 各事業の概況 P 7
- 3 DXプラットフォーム事業について P15
- 4 2021年3月期見通し P22
- 5 Appendix P24

本資料に記載されたすべての意見や予測、見通しなどは資料作成時点における入手可能な情報に基づいた弊社の判断であり、その情報の正確性を保証するものではありません。また様々な要因の変化により、実際の業績や結果とは大きく異なる可能性があることを、ご承知おきください。なお、本資料に記載されている会社名、製品名は各社の商標または登録商標です。

連結損益計算書

(単位：百万円)	2020年3月期 第1四半期 (前年同四半期)	2020年3月期 第4四半期 (前四半期)	2021年3月期 第1四半期	増減	
				前年同四半期比	前四半期比
売上高	6,083	4,926	7,994	+31%	+62%
DXプラットフォーム事業	351	692	525	+50%	△ 24%
インベストメント事業	2,637	1,788	5,456	+107%	+205%
アドテクノロジー事業	1,704	1,573	1,444	△ 15%	△ 8%
コンテンツ事業	1,407	872	570	△ 59%	△ 35%
その他	△ 17	△ 1	△ 1	+15	△ 0
売上総利益	3,020	2,702	6,128	+103%	+127%
DXプラットフォーム事業	134	266	170	+27%	△ 36%
インベストメント事業	2,515	1,713	5,403	+115%	+215%
アドテクノロジー事業	322	422	328	+2%	△ 22%
コンテンツ事業	43	300	226	+421%	△ 25%
その他	4	-	△ 0	△ 5	△ 0
販売費及び一般管理費	1,326	869	827	△ 38%	△ 5%
営業利益	1,694	1,833	5,300	+213%	+189%
DXプラットフォーム事業	38	116	△ 17	△ 55	△ 133
インベストメント事業	2,491	1,670	5,384	+116%	+222%
アドテクノロジー事業	138	256	206	+49%	△ 19%
コンテンツ事業	△ 708	38	21	+729	△ 45%
その他	△ 266	△ 248	△ 294	△ 27	△ 46
経常利益	1,662	1,887	5,303	+219%	+181%
当期純利益 [※]	764	1,001	3,706	385%	270%

※：「親会社株主に帰属する四半期純利益」を示す

連結貸借対照表

(単位：百万円)	前期末 (2020年3月末)	当四半期末 (2020年6月末)	前期末差額
流動資産	32,000	38,536	+6,536 ^{※1}
現預金	8,381	8,372	△ 9
営業投資有価証券	20,992	22,457	+1,465 ^{※2}
固定資産	1,591	1,573	△ 18
のれん	114	86	△ 28
資産合計	33,592	40,110	+6,518
流動負債	2,124	3,309	+1,185
固定負債	4,935	5,588	+653
繰延税金負債	4,582	5,428	+845 ^{※2}
負債合計	7,060	8,898	+1,838
純資産	26,532	31,211	+4,679
その他有価証券評価差額金	11,662	12,709	+1,047 ^{※2}

※1：うち営業投資有価証券売却による影響 +5,447百万円（未収入金として計上）

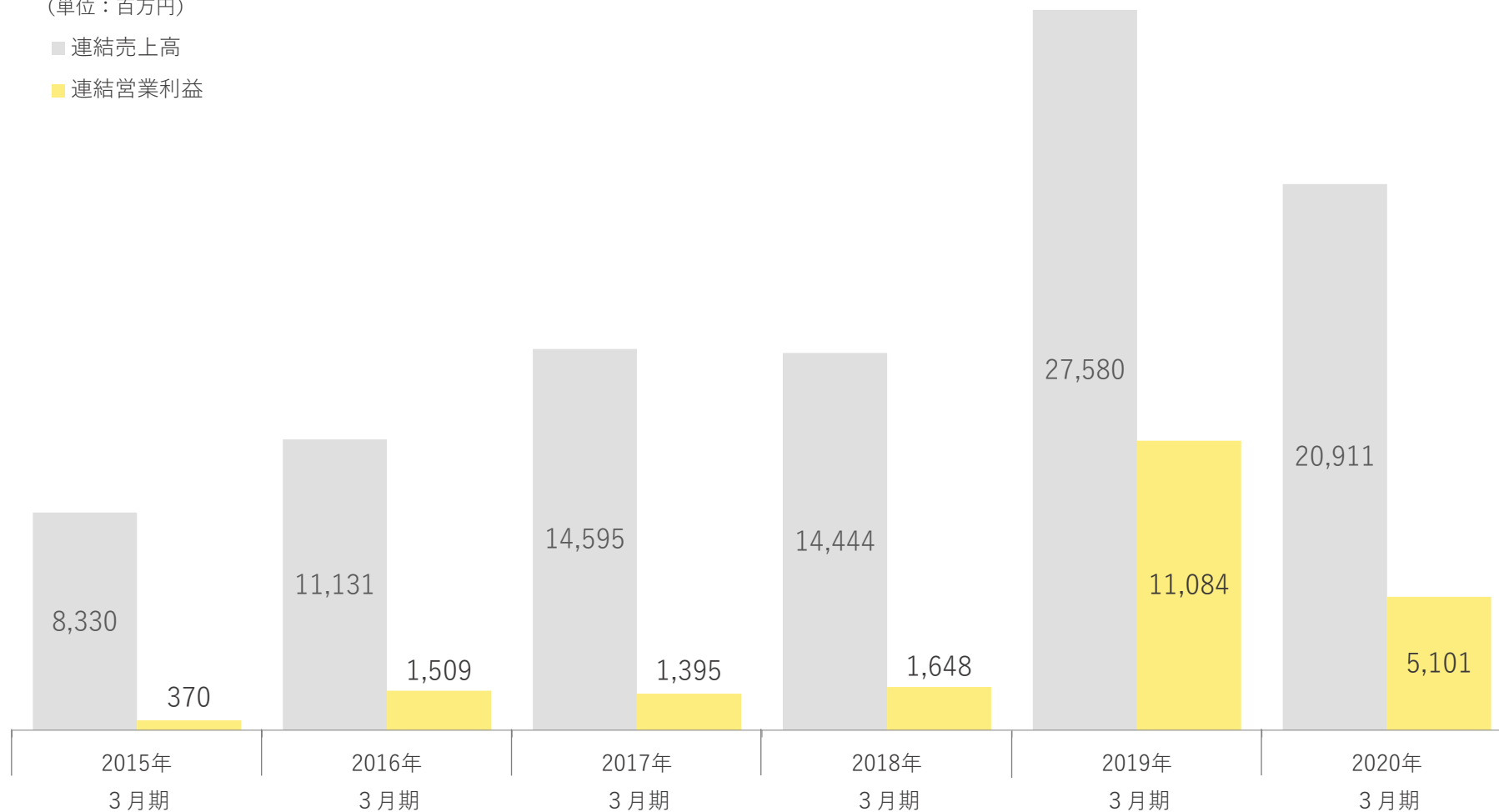
※2：うち上場株式の営業投資有価証券の時価評価及び売却による影響は以下のとおり
営業投資有価証券+1,431百万円、繰延税金負債+453百万円、その他有価証券評価差額金+1,027百万円

過年度通期連結売上高・営業利益推移

(単位：百万円)

■ 連結売上高

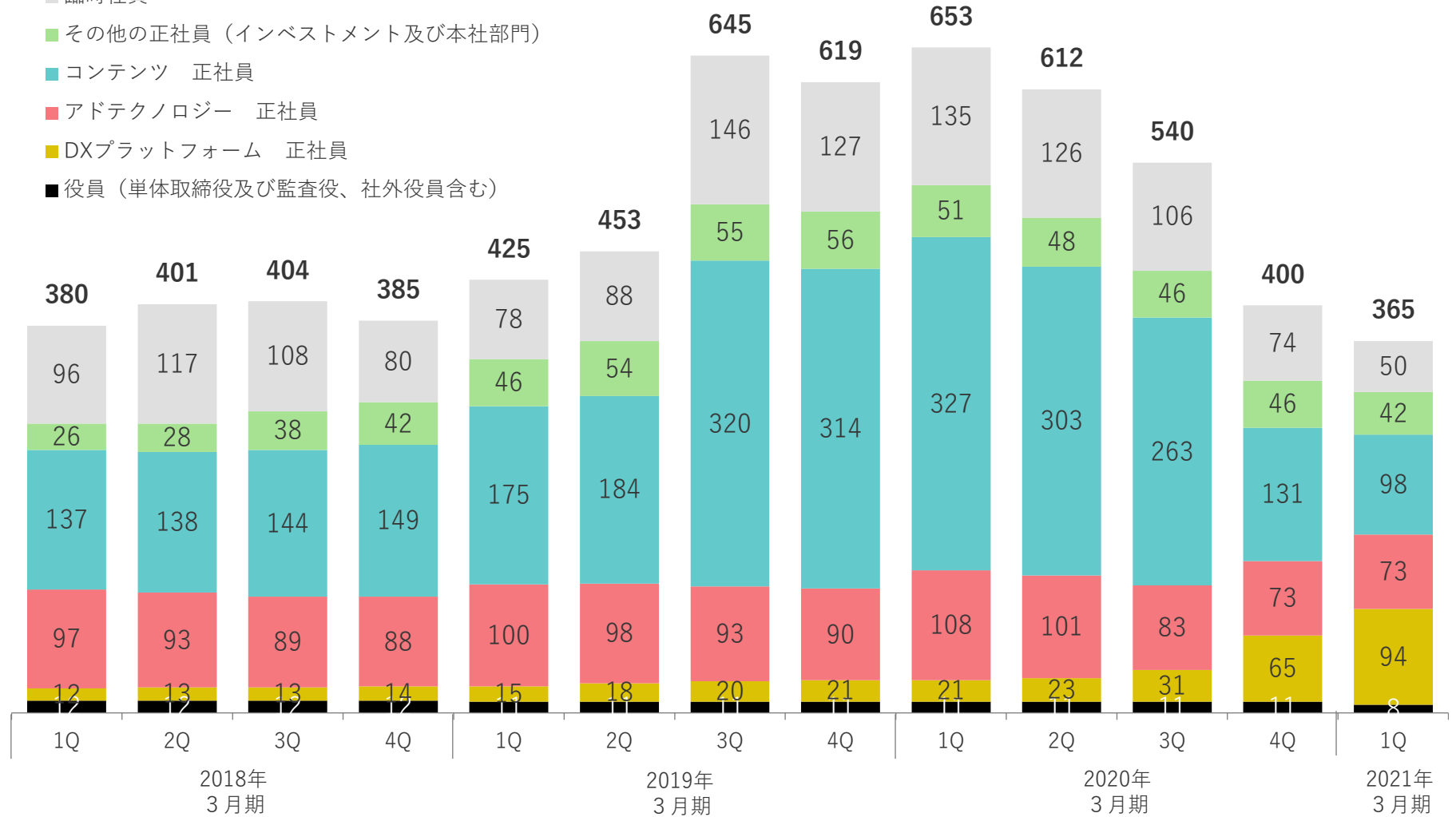
■ 連結営業利益



人員推移表

(単位：人)

- 臨時社員
- その他の正社員（インベストメント及び本社部門）
- コンテンツ 正社員
- アドテクノロジー 正社員
- DXプラットフォーム 正社員
- 役員（単体取締役及び監査役、社外役員含む）



アドテクノロジー事業 プロダクト紹介

	プロダクト	概要
アプリ広告 領域	 A Deals (アディールズ)	アプリインストール広告のROIを最適化する 統合管理プラットフォーム
	 VidSpot (ビッドスポット)	多彩な動画広告フォーマットに対応した モバイル動画広告プラットフォーム
ウェブ広告 領域	 Bypass (バイパス)	スマートフォン特化型DSP
	 adstir (アドステア)	スマートフォン特化型SSP
	 Haina (ハイナ)	広告効果最適化アドネットワーク



フォッグ(株)

アーティストの活動支援ができるサービス「CHEERZ」等を運営



(株)インターナショナル スポーツマーケティング

スポーツに関わるWebサイト制作やメディアの企画・開発



トレイス(株)

懸賞・プレゼントサイト
「ドリームメール」の企画・運営