



2020年8月13日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 ビ ー グ リ ー  
 代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 吉 田 仁 平  
 (コード番号：3981 東証第一部)

取 締 役  
 問 合 せ 先 管 理 部 長 兼 社 長 室 長 櫻 井 祐 一

(TEL. 03-6706-4153)

## 第2四半期業績予想の修正および特別損失の計上に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向を踏まえ、2020年2月14日に公表いたしました2020年12月期第2四半期累計期間の業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。また、特別損失の計上につきまして下記の通りお知らせいたします。

記

### 1. 2020年12月期第2四半期（累計）業績予想数値の修正（2020年1月1日～2020年6月30日）

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	四 半 期 純 利 益	1 株 当 たり 四 半 期 純 利 益
前回発表予想 (A)	百万円 5,446	百万円 376	百万円 371	百万円 220	円 銭 37.47
今回修正予想 (B)	5,524	564	566	261	44.25
増 減 額 (B-A)	78	188	195	41	
増 減 率 ( % )	1.4	50.0	52.6	18.6	
(ご参考) 前期第2四半期実績 (2019年12月期第2四半期)	5,027	286	284	169	28.77

### 2. 修正の理由

当第2四半期（累計）における売上高につきましては、まんが王国のサービス改善やブランディング強化に注力したことにより、会員数の増加およびサイト活性化が促され、予想を上回る見通しとなりました。

利益面につきましては、上記理由での売上高増加に加え、期初からの効率重視の広告宣伝活動が大きく寄与し、予想を大幅に上回る見通しとなりました。なお、下記の通り、特別損失を計上した結果、四半期純利益は261百万円となりました。

### 3. 特別損失の計上

当社は、ゲームビジネスにおいて、当初想定していた収益と今後発生することが見込まれる収益に差異が生じたことから、「固定資産の減損に係る会計基準」に基づき将来の回収可能性を検討した結果、コンテンツ資産に係る減損損失（126百万円）を特別損失として計上することといたしました。

(注) 本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、本資料の発表日現在において当社が入手可能な情報に基づいて判断したものであり、実際の業績等は今後様々な要因により異なる結果となる可能性があります。

以上