



2021年5月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕（連結）

2020年10月7日

上場会社名 株式会社GameWith 上場取引所 東
 コード番号 6552 URL <https://gamewith.co.jp>
 代表者 (役職名) 代表取締役社長 兼 執行役員 (氏名) 今泉 卓也
 問合せ先責任者 (役職名) 執行役員財務経理部長 (氏名) 梁川 真志 TEL 03-5860-5698
 四半期報告書提出予定日 2020年10月7日 配当支払開始予定日 —
 四半期決算補足説明資料作成の有無：有
 四半期決算説明会開催の有無：無

(百万円未満切捨て)

1. 2021年5月期第1四半期の連結業績（2020年6月1日～2020年8月31日）

(1) 連結経営成績（累計）

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する 四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2021年5月期第1四半期	687	—	△70	—	△73	—	△77	—
2020年5月期第1四半期	—	—	—	—	—	—	—	—

(注) 包括利益 2021年5月期第1四半期 △77百万円 (—%) 2020年5月期第1四半期 ー百万円 (—%)

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2021年5月期第1四半期	△4.29	—
2020年5月期第1四半期	—	—

(注) 2020年5月期第3四半期連結会計期間より連結財務諸表を作成しているため、2021年5月期第1四半期の数値及び対前年同四半期増減率については記載しておりません。

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2021年5月期第1四半期	5,129	3,285	64.0
2020年5月期	3,829	3,353	87.5

(参考) 自己資本 2021年5月期第1四半期 3,282百万円 2020年5月期 3,350百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2020年5月期	—	0.00	—	0.00	0.00
2021年5月期	—	—	—	—	—
2021年5月期 (予想)	—	0.00	—	0.00	0.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無：無

3. 2021年5月期の連結業績予想（2020年6月1日～2021年5月31日）

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属 する当期純利益		1株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
通期	2,936	1.6	△417	—	△424	—	△353	—	△19.63

(注) 1. 直近に公表されている業績予想からの修正の有無：有

2. 連結業績予想の修正については、本日（2020年10月7日）に公表いたしました「業績予想に関するお知らせ」をご覧ください。なお、当社グループでは年次での業績管理を行っておりますので、第2四半期（累計）の業績予想の記載を省略しております。

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動（連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動）：無
新規 一社（社名）一、除外 一社（社名）一

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用：無

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更：無
- ② ①以外の会計方針の変更：無
- ③ 会計上の見積りの変更：無
- ④ 修正再表示：無

(4) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	2021年5月期1Q	18,271,900株	2020年5月期	18,217,900株
② 期末自己株式数	2021年5月期1Q	251,191株	2020年5月期	251,191株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	2021年5月期1Q	17,969,057株	2020年5月期1Q	－株

(注) 当社は、2020年5月期第1四半期については、四半期連結財務諸表を作成していないため、2020年5月期第1四半期の期中平均株式数は記載しておりません。

※ 四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

(将来に関する記述等についてのご注意)

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、その達成を当社として約束する趣旨のものではありません。また、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、添付資料P. 2「1. 当四半期決算に関する定性的情報（3）連結業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

(決算補足説明資料の入手方法)

決算補足説明資料は2020年10月7日（水）に当社ウェブサイトに掲載いたします。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	2
(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明	2
2. 四半期連結財務諸表及び主な注記	3
(1) 四半期連結貸借対照表	3
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	4
四半期連結損益計算書	4
第1四半期連結累計期間	4
四半期連結包括利益計算書	5
第1四半期連結累計期間	5
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	6
(継続企業の前提に関する注記)	6
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	6
(セグメント情報等)	6

1. 当四半期決算に関する定性的情報

当社グループは、前第3四半期連結会計期間より四半期連結財務諸表を作成しているため、前年同四半期連結累計期間との比較分析は行っていません。

(1) 経営成績に関する説明

当第1四半期連結累計期間におけるわが国経済は、新型コロナウイルス感染症の世界的感染拡大を受け、経済活動は徐々に再開しているものの、きわめて厳しい状態が続いています。個人消費についても引き続き減少傾向にはありますが、外出抑制や自宅で過ごす余暇時間でゲームを楽しむユーザーは引き続き増加傾向にあります。

このような環境のもと、当社グループにおきましては、ゲーム情報メディア「GameWith」等にて、①ゲームを有利に進めるための情報を提供する「ゲーム攻略」、②ゲームを見つけるための情報を提供する「ゲーム紹介」、③専属のゲームタレント及びeスポーツ選手が動画プラットフォーム上で行う「動画配信」という主な3つのコンテンツの提供と充実を図ることに経営資源を投下することで、「GameWith」等のメディアの価値を高めてまいりました。

当社グループの事業は、上記コンテンツをWebサイト及びアプリの利用者に提供し、そこに表示される広告枠を販売すること等により収益を得ております。当第1四半期連結累計期間においては、外出抑制や自宅で過ごす余暇時間でゲームを楽しむ方が増え、新型コロナウイルス感染症の影響により広告出稿を控えていた企業も徐々に出稿を増やしていますが、まだ十分な水準までは改善しておらず、「GameWith」等のページビュー数並びにページビュー当たりの広告単価は下落しております。

このような環境下においても、当社グループは、eスポーツ選手による積極的な配信や新規サービスの開発に注力することで既存事業における収益の拡充や新たな収益モデルの確立に注力しております。併せて現在は積極的な投資を実行しているフェーズであると考えており、中長期的な株主価値及び企業価値並びに「GameWith」のメディアバリューの最大化に向けてテレビCMを中心としたプロモーションにも積極的に費用を投下しており、当第1四半期連結累計期間においては広告宣伝費157百万円を計上し、「GameWith」の新規利用者の獲得、認知度向上やブランディングにも努めております。

以上の結果、当第1四半期連結累計期間の売上高は687百万円、営業損失は70百万円、経常損失は73百万円、親会社株主に帰属する四半期純損失は77百万円となりました。

なお、当社グループは「メディア事業」の単一セグメントであるため、セグメントごとの記載をしておりません。

(2) 財政状態に関する説明

(資産)

当第1四半期連結会計期間末における総資産は5,129百万円となり、前連結会計年度末に比べ1,300百万円増加いたしました。これは主に、銀行借入等により現金及び預金が1,239百万円増加したことによるものであります。

(負債)

当第1四半期連結会計期間末における負債合計は1,844百万円となり、前連結会計年度末に比べ1,368百万円増加いたしました。これは主に、賞与引当金が50百万円減少したものの、長期借入金（1年内返済予定を含む）が1,278百万円、未払金143百万円増加したことによるものであります。

(純資産)

当第1四半期連結会計期間末における純資産は3,285百万円となり、前連結会計年度末に比べ68百万円減少いたしました。これは主に、四半期純損失計上により利益剰余金が77百万円減少したことによるものであります。

(3) 連結業績予想などの将来予測情報に関する説明

2020年7月15日に公表いたしました「2020年5月期決算短信〔日本基準〕（連結）」において、未定としておりました2021年5月期の連結業績予想につきましては、現時点で入手可能な情報や予測等に基づき公表いたします。詳細は、2020年10月7日付「業績予想に関するお知らせ」をご参照ください。

2. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位:千円)

	前連結会計年度 (2020年5月31日)	当第1四半期連結会計期間 (2020年8月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	2,684,857	3,924,506
売掛金	371,630	421,434
その他	86,959	71,671
流動資産合計	3,143,448	4,417,612
固定資産		
有形固定資産	57,816	52,001
無形固定資産		
のれん	120,758	114,081
その他	21	14
無形固定資産合計	120,779	114,096
投資その他の資産	507,052	545,975
固定資産合計	685,648	712,073
資産合計	3,829,097	5,129,685
負債の部		
流動負債		
買掛金	48,553	60,632
未払金	89,297	232,593
未払費用	116,043	126,593
未払法人税等	37,674	4,867
賞与引当金	104,599	54,432
1年内返済予定の長期借入金	—	260,004
資産除去債務	—	8,500
その他	31,356	43,144
流動負債合計	427,524	790,767
固定負債		
長期借入金	—	1,018,329
資産除去債務	47,973	35,297
固定負債合計	47,973	1,053,626
負債合計	475,497	1,844,393
純資産の部		
株主資本		
資本金	543,385	547,705
資本剰余金	542,384	546,704
利益剰余金	2,467,050	2,389,902
自己株式	△200,073	△200,073
株主資本合計	3,352,746	3,284,238
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	△1,935	△2,227
その他の包括利益累計額合計	△1,935	△2,227
新株予約権	2,788	3,280
純資産合計	3,353,599	3,285,291
負債純資産合計	3,829,097	5,129,685

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

(四半期連結損益計算書)

(第1四半期連結累計期間)

(単位:千円)

	当第1四半期連結累計期間 (自 2020年6月1日 至 2020年8月31日)
売上高	687,640
売上原価	344,763
売上総利益	342,877
販売費及び一般管理費	413,861
営業損失(△)	△70,984
営業外収益	
受取利息	13
助成金収入	568
その他	49
営業外収益合計	631
営業外費用	
支払利息	452
投資事業組合運用損	1,843
為替差損	816
その他	198
営業外費用合計	3,310
経常損失(△)	△73,663
特別損失	
事業所閉鎖損失	41,332
特別損失合計	41,332
税金等調整前四半期純損失(△)	△114,996
法人税、住民税及び事業税	3,542
法人税等調整額	△41,390
法人税等合計	△37,847
四半期純損失(△)	△77,148
親会社株主に帰属する四半期純損失(△)	△77,148

(四半期連結包括利益計算書)

(第1四半期連結累計期間)

(単位：千円)

	当第1四半期連結累計期間 (自 2020年6月1日 至 2020年8月31日)
四半期純損失(△)	△77,148
その他の包括利益	
その他有価証券評価差額金	△291
その他の包括利益合計	△291
四半期包括利益	△77,439
(内訳)	
親会社株主に係る四半期包括利益	△77,439
非支配株主に係る四半期包括利益	—

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(セグメント情報等)

当社グループは、メディア事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。