

各位

会社名 グリー株式会社
代表者名 代表取締役会長兼社長 田中 良和
(コード番号：3632 東証第一部)
問合せ先 取締役上級執行役員最高財務責任者 大矢 俊樹
(TEL. 03-5770-9500)

会社分割（簡易吸収分割）による当社完全子会社へのアプリゲーム事業およびライセンス事業の承継に関するお知らせ

当社は、2020年10月27日開催の取締役会において、2021年7月1日付で、当社ゲーム事業におけるアプリゲーム事業およびライセンス事業を、吸収分割（以下、「本会社分割」）により当社の完全子会社であるファンプレックス株式会社に承継させることを決議しましたので、お知らせいたします。なお、本会社分割は100%子会社に事業を承継させる会社分割のため、開示事項・内容を一部省略して開示しております。

1. 会社分割の目的

グリーグループでは主力のゲーム事業において「エンジン×IP×グローバル」の戦略を軸に、株式会社WFSや株式会社ポケラボでのアプリゲームの開発・運営に加え、グリー株式会社において「ONE PUNCH MAN 一撃マジファイト」などのアプリゲーム事業およびライセンス事業に注力してまいりました。

この度、グリーグループのゲーム事業の強化を目的として、グリー株式会社のアプリゲーム事業およびライセンス事業をファンプレックス株式会社へ事業承継することを決定いたしました。これまでグリー株式会社で培ってきたゲーム事業に関するノウハウとファンプレックス株式会社で培ってきた運営ノウハウを一体とし、また機動的な意思決定体制を構築することで、更なる事業拡大を加速してまいります。

2. 会社分割の要旨

(1) 会社分割の日程

吸収分割承認取締役会決議日	2020年10月27日
吸収分割契約締結日	2021年5月10日（予定）
吸収分割実施予定日（効力発生日）	2021年7月1日（予定）

本会社分割は、当社においては会社法784条第2項に定める簡易吸収分割に該当し、ファンプレックス株式会社においては会社法第796条第1項の略式吸収分割に該当するため、いずれ

も株主総会による承認を経ずに行います。

(2) 会社分割の方式

当社を分割会社とし、ファンプレックス株式会社を吸収分割承継会社（以下、「承継会社」）とする吸収分割です。

(3) 会社分割に係る割当ての内容

本会社分割による株式割当て、その他の金銭等の交付はありません。

(4) 分割に伴う新株予約権及び新株予約権付社債に関する取扱い

該当事項はありません。

(5) 会社分割により増減する資本金

本会社分割による当社の資本金の増減はありません。

(6) 吸収分割承継会社が承継する権利義務

効力発生日における当社のアプリゲーム事業およびライセンス事業に関する資産、負債、及びこれらに付随する権利義務のうち、吸収分割契約において定めるものを承継します。

(7) 債務履行の見込み

本会社分割の効力発生日後において承継会社が負担すべき債務については、履行の見込みの問題がないものと判断しております。

3. 本会社分割の当事会社の概要

	分割会社 (2020年6月30日現在)	承継会社 (2020年6月30日現在)
(1) 名 称	グリーン株式会社	ファンプレックス株式会社 (2021年7月1日にグリーンエンターテインメント株式会社に商号変更予定)
(2) 所 在 地	東京都港区六本木6-10-1	東京都港区三田1-4-1 (2020年9月23日に東京都港区六本木6-10-1に移転)
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役会長兼社長 田中 良和	代表取締役社長 下村 直仁 (2021年7月1日に代表者を小竹 謙久に変更予定)
(4) 事 業 内 容	インターネットメディア事業	ゲーム運営事業

(5) 資本金	2,367百万円	310百万円
(6) 設立年月日	2004年12月7日	2015年10月15日
(7) 発行済株式数	242,249,700株	6,200株
(8) 決算期	6月30日	6月30日
(9) 大株主及び持株比率	田中 良和 47.87% 日本マスタートラスト信託銀行株式会社 (信託口) 3.56% KDD I株式会社 3.41%	グリー株式会社 100%
(10) 直前事業年度の経営成績及び財政状態		
決算期	2020年6月期(連結)	2020年6月期(単体)
純資産	113,406百万円	△240百万円
総資産	126,492百万円	815百万円
1株当たり純資産	496.30円	△38,827.26円
売上高	62,665百万円	2,822百万円
営業利益	3,162百万円	298百万円
経常利益	4,219百万円	298百万円
親会社株主に帰属する 当期純利益	2,709百万円	210百万円
1株当たり当期純利益	11.79円	33,994.87円

4. 分割する事業部門の概要

(1) 分割する事業部門の内容

アプリゲーム事業およびライセンス事業

(2) 分割する事業部門の経営成績(2020年6月期)

	対象事業実績	当社実績(連結)
売上高	1,483百万円	62,665百万円

(3) 分割する資産、負債の項目及び金額(2020年9月30日現在)

資産		負債	
項目	帳簿価額	項目	帳簿価額
流動資産	738百万円	流動負債	1,593百万円
固定資産	1,104百万円	固定負債	-
合計	1,843百万円	合計	1,593百万円

(注) 上記金額に効力発生日までの増減を加減して確定します。

5. 本会社分割後の状況

本会社分割によるグリー株式会社の名称、所在地、代表者、事業内容、資本金の額及び決算期の変更はありません。また本吸収分割によるファンプレックス株式会社の所在地、事業内容、資本金、決算期の変更はありませんが、吸収分割の効力発生日と同日に商号をグリーエンターテインメント株式会社に変更、代表者を小竹 讚久（グリー株式会社 取締役上級執行役員）に変更いたします。

6. 今後の見通し

本会社分割が当社連結業績に与える影響は軽微と見込んでいます。

以上