



令和2年11月6日

各位

会社名 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス  
代表者名 代表取締役社長 松田 洋祐  
(コード番号 9684 東証第一部)  
問合せ先責任者 グループ経営推進部長 桐生 隆司  
(TEL. 03-5292-8000)

## 業績予想ならびに剰余金の配当(中間配当)及び配当予想に関するお知らせ

当社は、令和2年8月6日に発表した「令和3年3月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕(連結)」において、未定としていた令和3年3月期の通期連結業績予想及び配当予想を下記のとおりお知らせいたします。

また、当社は令和2年11月6日開催の取締役会において、下記のとおり、令和2年9月30日を基準日とする剰余金の配当を行うことを決議いたしましたので、あわせてお知らせいたします。

### 記

#### 1. 業績予想について

令和3年3月期通期連結業績予想

(令和2年4月1日～令和3年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想(A)	百万円 —	百万円 —	百万円 —	百万円 —	円 銭 —
今回発表予想(B)	290,000	40,000	40,000	24,000	201.14
増減額(B-A)	—	—	—	—	
増減率(%)	—	—	—	—	
(ご参考)前期実績 (令和2年3月期)	260,527	32,759	32,095	21,346	179.02

#### 2. 通期連結業績予想公表の理由

令和3年3月期の通期連結業績予想については、新型コロナウイルス感染症拡大の影響により、合理的な業績予想の算出が困難と判断し未定としておりましたが、第2四半期連結累計期間の実績や、今後の予測等、現時点で入手可能な情報に基づき、業績予想を算定いたしましたので公表いたします。

※ 上記の業績予想につきましては、本資料発表時点で入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素が内在しておりますので、実際の業績は予想数値と異なる場合があります。

### 3. 剰余金の配当

#### 配当の内容

	決定額	直近の配当予想 (令和2年8月6日公表)	前期実績 (令和2年3月期)
基準日	令和2年9月30日	同左	令和元年9月30日
1株当たり配当金	10円00銭	未定	10円00銭
配当額の総額	1,193百万円	—	1,192百万円
効力発生日	令和2年12月4日	—	令和元年12月4日
配当原資	利益剰余金	—	利益剰余金

### 4. 配当予想について

#### 令和3年3月期 期末配当予想の内容

	年間配当金		
	第2四半期末	期末	合計
前回予想	—	—	—
今回発表	—	51円00銭	61円00銭
当期実績	10円00銭		
前期実績 (令和2年3月期)	10円00銭	44円00銭	54円00銭

### 5. 配当予想公表の理由

当社グループは、株主に対する利益還元を経営の重要政策の一つとして位置づけ、令和3年3月期に係る株主還元政策としては、連結配当性向30%を目安とする配当で行うこととしております。

当期の期末配当金予想については、上記業績予想の公表を踏まえ、1株につき51円(年間配当金は1株につき61円)といたします。

以 上