

# 株式会社アイフリーク モバイル

2021年3月期第2四半期  
決算説明資料  
JASDAQ : 3845

2020年11月13日



伝わる★つながる★広がる

TRANSMIT CONNECT EXTEND



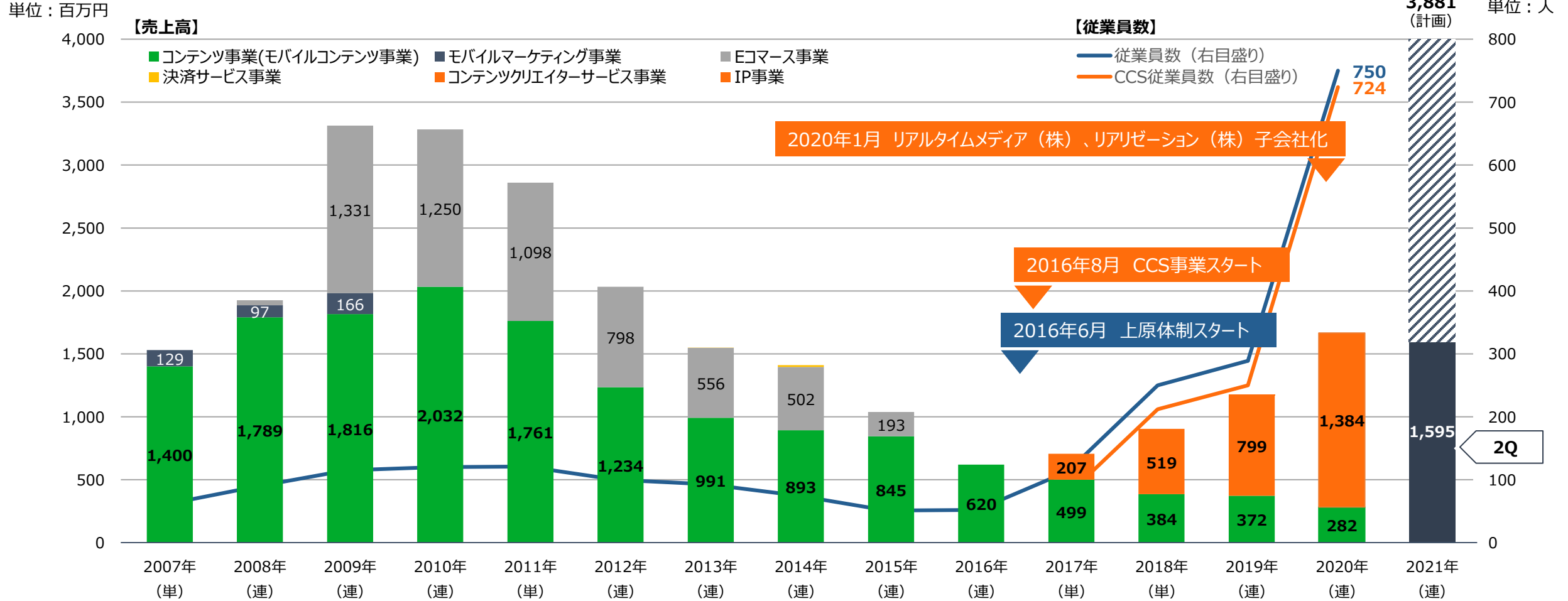


# 2021年3月期 第2四半期 決算概要

# 業績と従業員の推移

伝わる  
つながる  
広がる

売上高・従業員数推移（上場～）



# 2021年3月期 第2四半期 総括

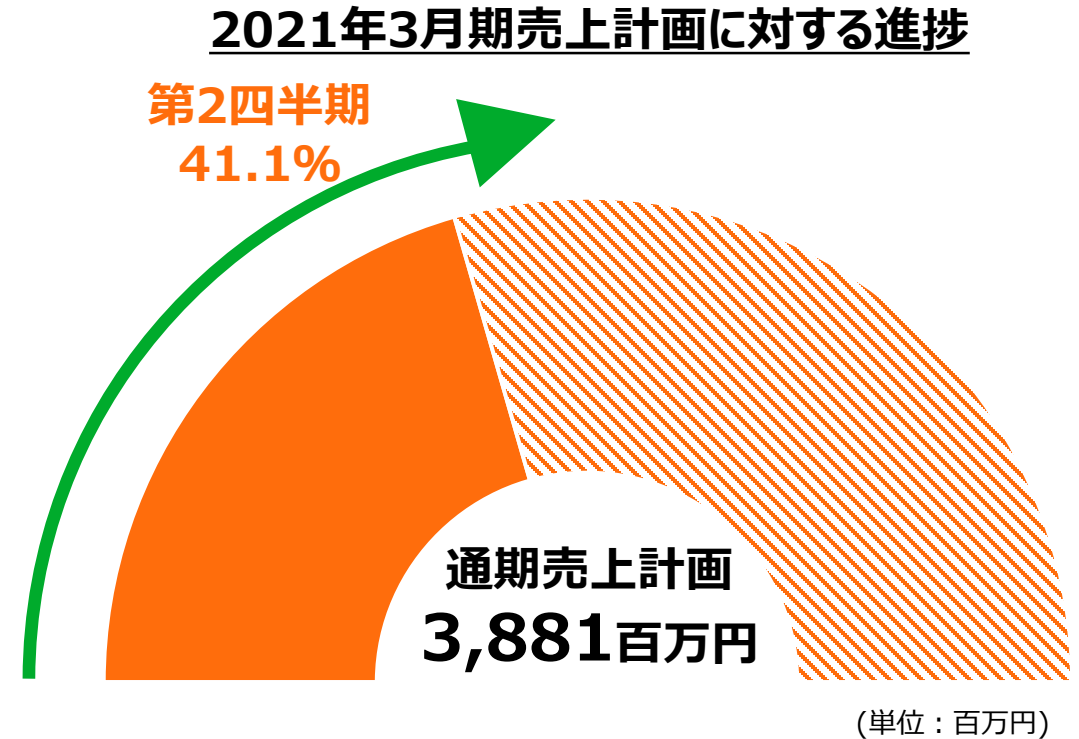
【業績】 前年同期比141.8%の増収。  
第2四半期単独（7月～9月）決算では  
営業利益以降の各段階利益で黒字転換を達成。  
通期計画に対する進捗41.1%

【事業】 **コンテンツ事業：**

電子絵本アプリ「森のえほん館」絵本音声配信を開始、  
「なないろえほんの国」12の国と地域へ配信拡大。  
CREPOS(クリポス)のWebサイトリニューアル。  
株式会社学情「Re就活」へキャラクター提供。  
ミャンマーの新興通信事業者GALAXIA社との  
業務提携を発表

**CCS事業：**

緊急事態宣言解除後、徐々に顧客活動が活発化。稼働率も向上し大幅増収。  
外部企業との提携も積極的に推進。



# 2021年3月期 第2四半期 トピック

7月 ウェディングドレスブランド「THE HANY」がきせかえアプリに登場！デザイナー伊藤羽仁衣監修のオリジナルアイテムが「はじめてのきせかえ」iOS版で先行配信

8月 音声配信ソーシャルアプリ「REC.」にて500冊以上の絵本読み放題アプリ「森のえほん館」のコンテンツ配信開始！

大人気絵本アプリのアワード企画「森のえほん館大賞2020」投票開始！130万人のパパ・ママが選ぶ大賞作品を抽選でプレゼント

株式会社学情「Re就活」オリジナルキャラクター誕生！クリエイターネットワークサービス「CREPOS」のノウハウを生かしオリジナルキャラクターデザインを提供

9月 ミャンマーの新興通信事業者GALAXIA @ NET COMPANY LTD.との戦略的業務提携に関するお知らせ

絵本を読んで語学学習できるアプリ「なないろえほんの国」、新たに12の国と地域へ配信開始！

アイフリークモバイル、「M&Aクラウド」を用いたM&A候補先企業のソーシング強化へ

パパ・ママユーザーが選ぶ『森のえほん館大賞2020』結果発表！大賞は成長の喜びと寂しさを描いた絵本「ちいさくなつたくつ」

クリエイターの「作る」を応援する投稿サービス「CREPOS」Webサイトリニューアルのお知らせ

# GALAXIA @ NET COMPANY LTD.との戦略的業務提携

伝わる  
つながる  
広がる

## 業務提携の内容

ミャンマー国内における  
モバイルコンテンツサービスの  
推進

ミャンマー国内における  
政府及び民間企業向け  
のインフラ整備案件、シス  
テム開発案件の推進

人材交流

相互の経営資源を活用  
したミャンマー国内におけ  
る新規事業・サービス等  
の創出

## 【業務提携イメージ】



## GALAXIA @ NET COMPANY LTD.

ミャンマーの新興通信事業者設立以来、政府関連通信、銀行、通信会社等の保守管理、通信インフラ整備等の事業を展開。

2020年4月にインターネットプロバイダー、VOIPサービス、公衆無線LAN/Wi-Fi、通信網再販、通信機器設置工事といった13項目の通信業務が可能となる通信免許（Network Facilities Service (Individual) License）を取得したミャンマー国内でも数少ない通信事業者。

今後ISP、WiFi、モバイルペイメント、Eコマース、ヘルスケア、ゲームといった各種コンテンツ等の提供や、政府の通信設備、データセンター、インフラ等の構築支援といった展開も計画。

# M&A強化：M&Aクラウドを活用

M&A戦略や取得したい企業の要件等についての情報を公開し、企業からの譲渡・出資依頼案件の募集を開始



さまざまなIT技術の提供で培った技術力と高いシナジーを生み出す企業とのM&Aに積極的に取り組み、未来のコミュニケーションツールの開発を目指して、技術力の強化と事業領域や企業規模の拡大に積極的に取り組んでまいります。

## M&Aの方針

買収対象業種	IT / 人材 / Webマーケティング / IP / VR / SaaS / アプリ開発 / AI / RPA
買収対象レンジ	～1億円 / 1億円～10億円
買収対象領域	●IT、先端技術を持つ企業(VR・AR、AI・RPA、FinTech等の知見を持つ企業) ●その他システム開発企業

# CREPOS : Webサイトリニューアル



2020年9月29日  
クリエイターの“作る”を応援するサービス『CREPOS』が、より使いやすく、もっと楽しいサイトに生まれ変わりました！  
CREPOSは2006年より、多くのクリエイター様へご愛顧いただいております、自社サービスを通しての作品を広めるお手伝いを行ってまいりました。

**ポートフォリオ機能に加えてユーザー間のコミュニケーションを充実させ、よりわかりやすく、より成長を実感できるサービスへパワーアップ！**

## 作品を登録する



自分が描いたイラストを登録することが出来ます。CREPOSがあなたの素敵な名刺になるはずです。

## 作品を閲覧する



他のクリエイターさんを覗いてみましょう。憧れの作品・クリエイターに出会えるかもしれません。

## スカウトを受ける



事務局が登録作品を参考にスカウト。あなたにあったお仕事をご紹介します。させていただきます。

## 仕事をする



CREPOSで請けられるお仕事は多種多様です。あなたの作品を世界にばたかせてみませんか？



# 2021年3月期 第2四半期 連結P/L 要約

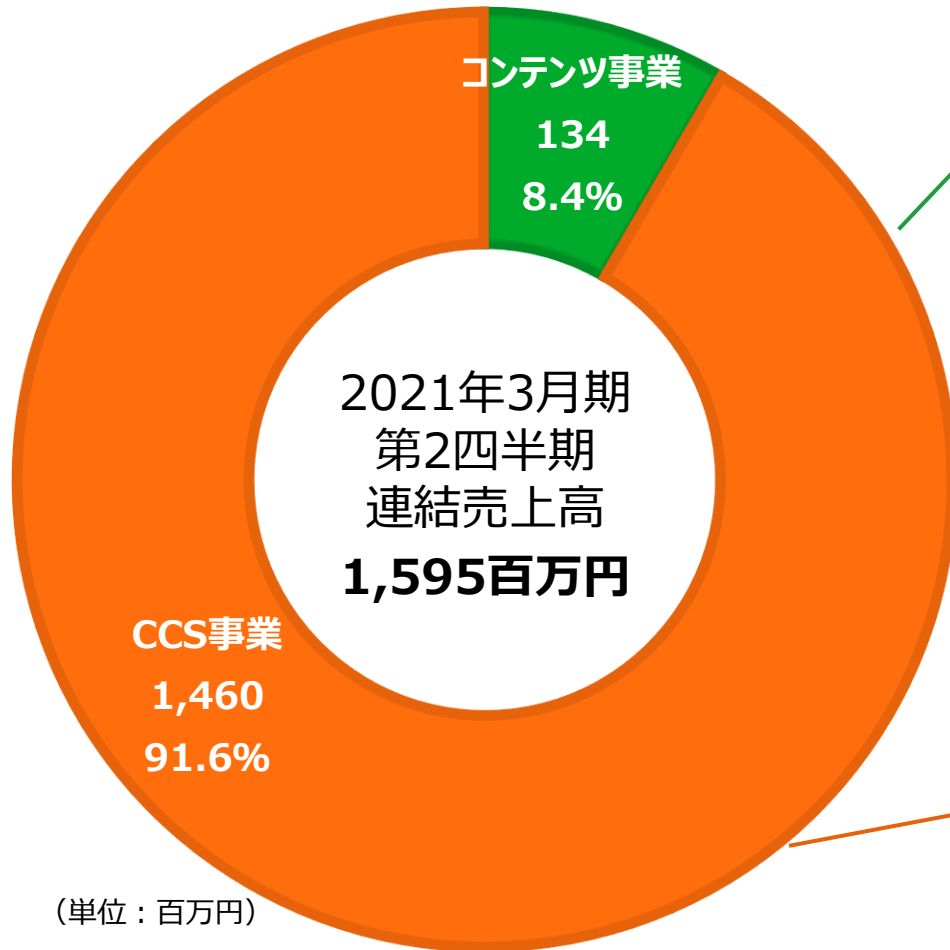
CCS事業において稼働率が向上し、本年1月に合併した子会社2社が貢献したことにより大幅増収。  
営業外収益として雇用調整助成金32百万円を計上。

(単位：百万円)

	2021年3月期			2020年3月期 2Q累計	前年同期比較	
	1Q	2Q	2Q累計		増減額	増減率
売上高	571	1,024	1,595	659	+936	+141.8%
売上総利益	116	255	371	186	+185	+99.5%
販売費及び一般管理費	238	248	486	312	+174	+56.0%
営業損益	△122	7	△115	△125	+10	-
経常損益	△111	61	△50	△118	+68	-
親会社株主に帰属する 四半期純損益	△98	54	△44	△114	+70	-

# 報告セグメントの状況

## 【売上高構成比】



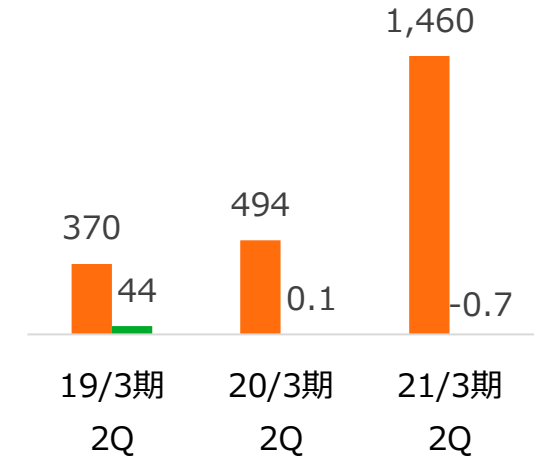
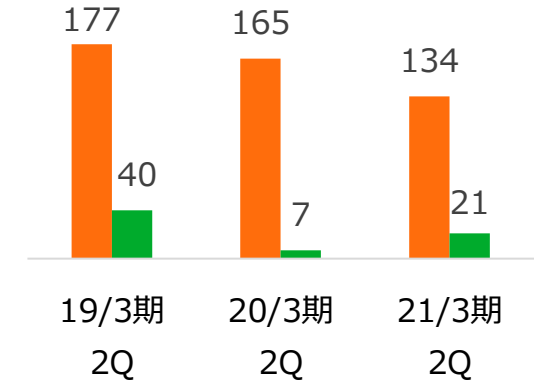
### 【コンテンツ事業】

コロナ禍における親子をターゲットに、絵本アプリの配信国拡大や知育アプリのコラボを引き続き実施。  
業務効率化によりコスト削減し、前年同期比減収、増益。

### 【CCS事業】

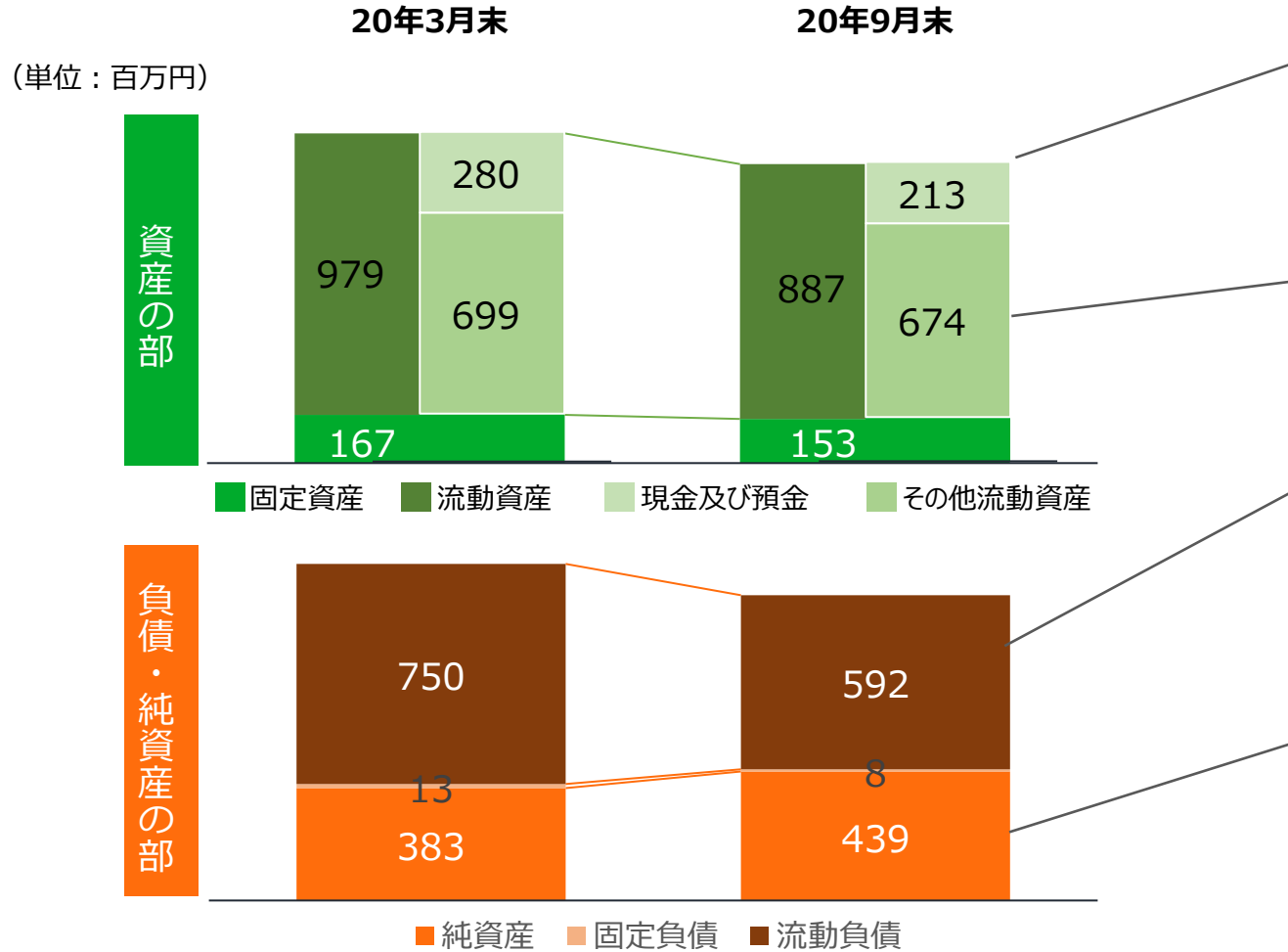
緊急事態宣言解除後、徐々に顧客活動が活発化。  
稼働率も向上し、仕掛案件も計上され大幅増収。

■ 売上高 ■ セグメント利益



# 2021年3月期 第2四半期 B/Sの状況 (連結)

## B/S(連結) 2020年3月期末比較



## 【主な増減要因】

【流動資産】  
 売掛金：91百万円増加  
 仕掛品：121百万円減少

【固定資産】  
 無形固定資産：12百万円減少

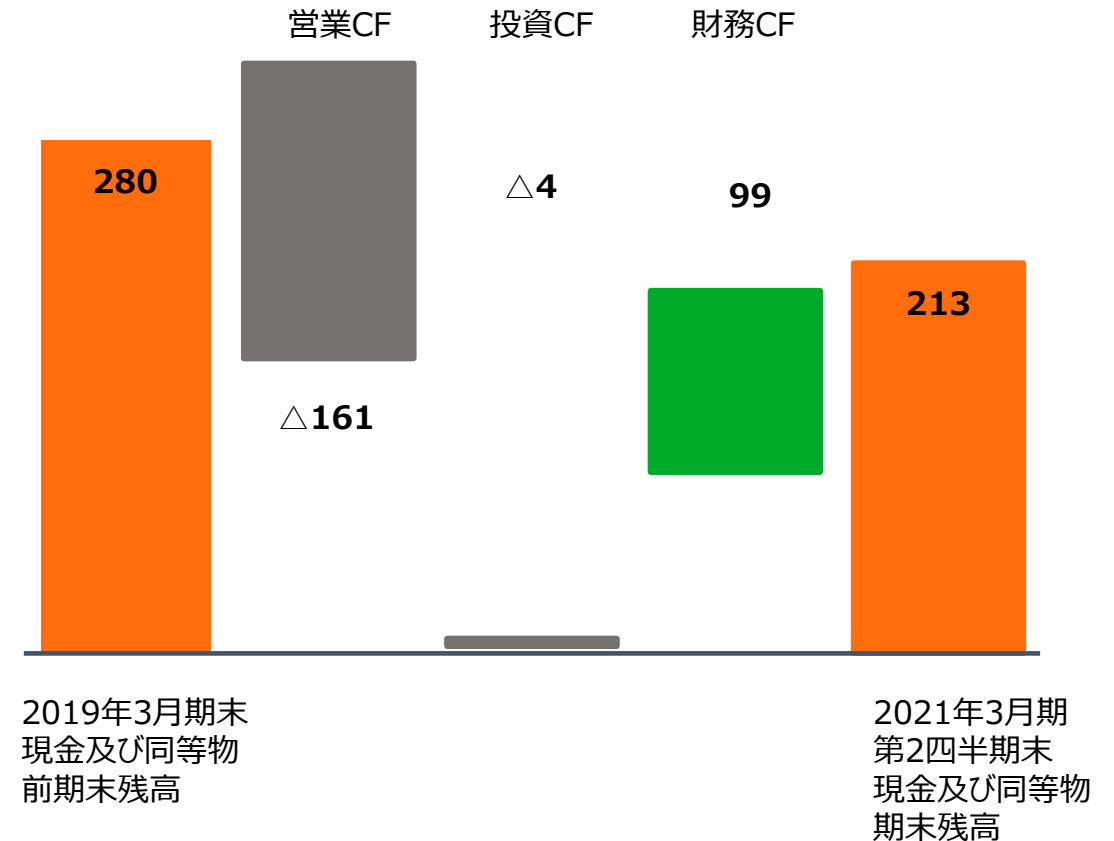
【流動負債】  
 未払金：33百万円減少  
 未払費用：9百万円減少  
 預り金：15百万円減少  
 前受金：49百万円減少

【純資産】  
 親会社株主に帰属する四半期純損失：44百万円計上

# 2021年3月期 第2四半期 C/Fの状況 (連結)

単位：百万円

	2021/3期 2Q	2020/3期
営業活動CF	△161	△197
投資活動CF	△4	9
財務活動CF	99	1
現金及び現金同等物 増減額	△66	△186
新規連結に伴う現金同等 物増減額	-	-
現金及び現金同等物 期首残高	280	383
現金及び現金同等物 期末残高	213	280



## 【ご参考】第16回新株予約権の発行について

新株予約権の名称	株式会社アイフリークモバイル第16回新株予約権
割当日	2020年10月28日
新株予約権の総数	2,000個（新株予約権1個当たり1,000株）
発行価額	総額4,000,000円（新株予約権1個当たり2,000円）
資金調達の額	292,000,000円 内訳 新株予約権発行分： 4,000,000円 新株予約権行使分： 288,000,000円
行使価額	1株当たり144円



# 2021年3月期 下期事業計画

# 2021年3月期 事業方針と下期の取組

新型コロナウイルスの影響を注視しつつ増収と黒字化と来期以降の成長に向けた足場固め

## コンテンツ事業

- 1. Challet : 機能・コンテンツの拡充により導入社数増加**  
勤務表承認機能実装完了 / 給与・経費計算機能リリース予定
- 2. ファミリーコンテンツ : コンテンツブラッシュアップによるユーザー拡大**  
「なないろえほんの国」12の国と地域へ配信拡大、EdTechへの取組強化
- 3. CREPOS : クラウドソーシングによる新たな収益源に育成**  
『クリエイターが創り、発信するサイト』をコンセプトにサイトリニューアル実施（2020年9月）

## CCS事業

クリエイターのスキルアップによる高収益化

# 事業戦略：Challet 機能の拡充 進捗と計画

## リモートワークの広がりをサポートする機能を優先して搭載



### ▼Challetの基本機能（2020年3月31日時点）▼

- 【1】チャット・・・グループチャット・絵文字が使える
- 【2】ウォレット・・・仮想通貨（イーサリアム）の管理・QRで簡単送受領可能
- 【3】カスタマイズにより企業のサービスを加速させる「チャレットソリューション」のご提供
- 【4】<有料サービス> スタンプで簡単に承認できる「決裁承認チャット」

提供する業種に合わせたコンテンツ・機能を追加

**2021年3月期上期**  
**リリース完了**

勤務表承認機能

2021年3月期下期  
(予定)

給与計算・経費精算機能

更なる機能追加





# 急激に不足することが予想されるIT人材育成の取組強化

## RPA導入コンサルティングサービスを提供する株式会社ITSOと業務提携

### 業務提携の内容

- ① RPA 導入支援サービスの共同提供  
業務の自動化・効率化、生産性向上、人材不足等の経営課題を抱える企業にRPA導入支援サービスを提供
- ② 人材交流  
RPAエンジニアの育成
- ③ 相互の経営資源を活用したRPAに関連する新規事業・サービス等の創出

## ITエンジニア育成のEdTechサービス事業などを展開するヒートウェーブ株式会社との業務提携

### 業務提携の内容

- ① 教育サービスの販売  
IT技術者育成・教育プログラムコンテンツを当社がパートナーとして顧客のニーズに合わせカスタマイズして販売
- ② IT 教育分野における新たな事業機会の創出、価値創造及びサービスの提供  
IT教育サービスの共同開発等
- ③ ヒートウェーブ社の教育プログラムを活用した当社技術者の育成、人材交流  
当社IT技術者の技術向上

# 2021年3月期 業績計画（2020年6月12日公表）

	2021年3月期			2020年3月期 実績
	計画	増減額	増減率	
売上高	<b>3,881</b>	+2,215	+132.9%	<b>1,666</b>
営業損益	<b>12</b>	+247	-	△ <b>235</b>
経常損益	<b>11</b>	+220	-	△ <b>209</b>
親会社株主に帰属する当期純損益	<b>8</b>	+222	-	△ <b>214</b>

(単位：百万円)

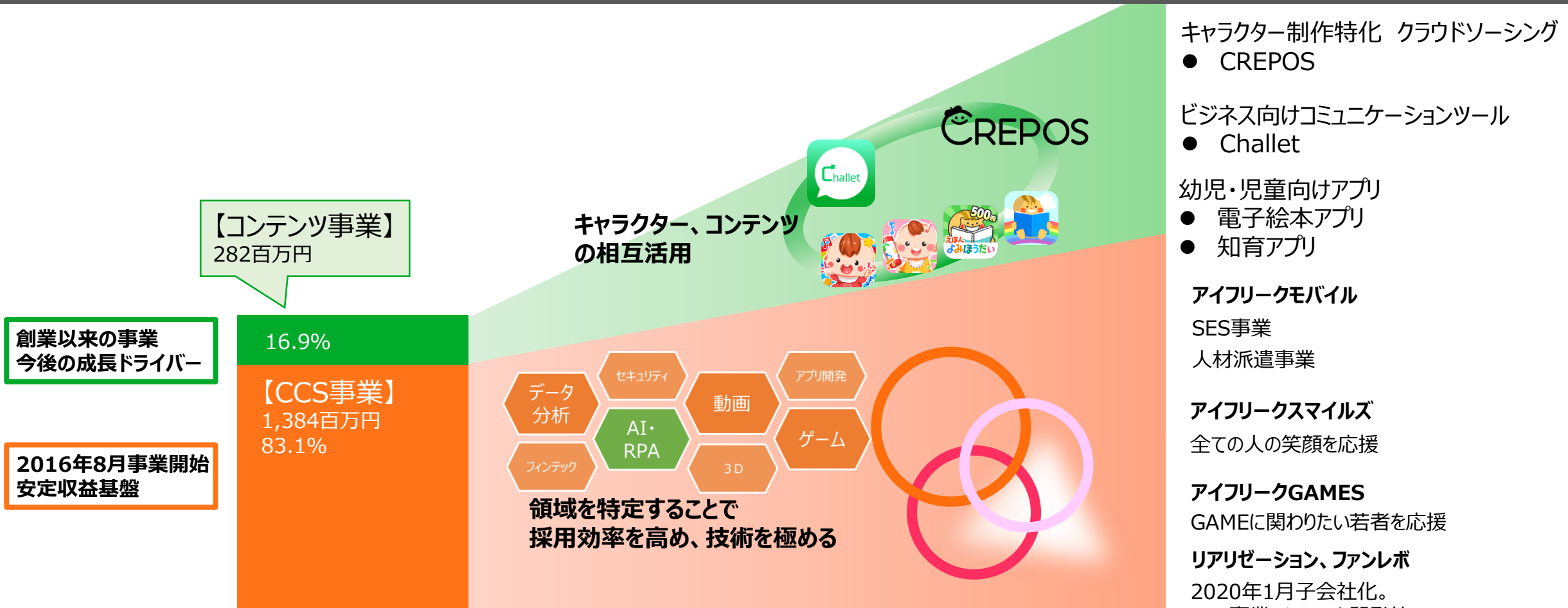
## 【新型コロナウイルスの影響について】

CCS事業：案件の減少など、4月以降徐々に影響を観測し保守的に。採用は好調。

上期の間影響が続くことを想定し業績計画を策定。下期以降も状況を注視して対応。

# 中長期成長戦略

## CCS事業を基盤にコンテンツ事業の収益化により永続的成長を実現



※2020年3月期売上

本資料は、今後の経営ビジョンに関する情報の提供を目的としたものであり、当社が発行する有価証券の投資を勧誘することを目的としたものではありません。本資料は注記のない限り2020年9月30日現在の決算データ及び直近の事業データに基づいて作成されております。本資料に記載された意見や予測などは、資料作成時点の当社の判断であり、その情報の正確性、完全性を保証し又は約束するものではなく、また今後、予告なしに変更されることがあります。なお、本資料を無断で複写複製、または転送等を行わないようお願いいたします。