



2020年12月24日

各 位

会 社 名 株 式 会 社 e n i s h  
住 所 東 京 都 港 区 六 本 木 六 丁 目 1 番 2 4 号  
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 安 徳 孝 平  
(コード番号: 3667)  
問 い 合 せ 先 取 締 役 執 行 役 員 管 理 本 部 長 高 木 和 成  
TEL. 03 (6447) 4020

## 行使価額修正条項付第12回新株予約権及び 行使価額修正条項付第13回新株予約権の資金使途変更に関するお知らせ

当社は、2020年12月24日開催の取締役会において、2018年12月14日付「第三者割当てによる行使価額修正条項付第12回新株予約権の発行及びコミットメント条項付き第三者割当て契約の締結に関するお知らせ」にて開示しました第12回新株予約権、及び2020年4月3日付「第三者割当てによる行使価額修正条項付第13回新株予約権の発行及びコミットメント条項付き第三者割当て契約の締結に関するお知らせ」にて開示しました第13回新株予約権の発行及び行使により調達した資金の使途について、下記のとおり変更することといたしましたので、お知らせします。

なお、第12回新株予約権につきましては、2019年7月30日にそのすべての行使が完了しており、当社は差引手取概算額864,294,148円（当初予定差引手取概算額974,240,000円）を調達しており、第13回新株予約権につきましては、2020年7月8日にそのすべての行使が完了しており当社は差引手取概算額1,136,702,652円（当初予定差引手取概算額956,690,000円）を調達しております。

### 記

#### 1. 変更の理由

当社は、第12回新株予約権の調達資金を「2. 変更の内容【第12回変更前】」に記載のとおり、①及び②を資金使途として充当することを予定しておりました。

このうち、②2020年12月期以降にリリース予定のネイティブアプリケーションゲーム1タイトルに係る開発及び新規IPの取得に関する費用については、対象の新規ネイティブアプリケーションゲームが第12回新株予約権の発行決議時点で見込んだよりも少ない開発及びIP取得に関する費用に収めることができたことから、第12回新株予約権の調達資金からの充当額を減額することといたしました。

一方、当社の収益を増加させるためには、既存タイトルを強化しつつ新規タイトルを継続して企画・開発することが重要と考えております。既存タイトルについては、売上収益の増加を目的とした効果的な運営に取り組むこと、新規タイトルについては、高いクオリティと新規性をそなえた、ユーザーから支持されるコンテンツが提供できるよう企画・開発に取り組むことを目指しております。このような方針のもと、ネイティブアプリケーションゲームの開発と運営のための事業資金として、②2020年12月期以降にリリース予定のネイティブアプリケーションゲーム1タイトルに係る開発及び新規IPの取得に関する費用への充当額から減額した資金307,800,000円から、第12回新株予約権の行使価格の修正による当初差引手取概算額からの減少分である109,945,852円を控除した197,854,148円を、③ネイティブアプリケーションゲームの開発・運営関連費用に充当することといたしました。

第13回新株予約権の調達資金については、当社は「2. 変更の内容【第13回変更前】」に記載のとおり、①から③を資金使途として充当することを予定しておりました。

このうち、③借入金の返済原資については、2020年8月31日付「資金の借入及び借入金の早期全額返済に関するお知らせ」にて開示しましたとおり、引き続き業績の回復状況を慎重に見極める必要があることから、短期的な資金需要の対応、及び財務基盤の安定化のため、借入金額を減額したうえで新規に資金の借入を行いましたので、借入金の返済原資の充当額を減額することといたしました。

また、①ネイティブアプリケーションゲームの開発・運営関連費用については、第12回新株予約権の変更理由同様の考えから、③借入金の返済原資への充当額から減額した資金135,000,000円及び第13回新株予約権の行使価格の修正による当初差引手取概算額からの増加分である180,012,652円を追加充当することといたしました。

以上のとおり、第12回新株予約権の発行により調達した資金及び第13回新株予約権の発行により調達した資金をネイティブアプリケーションゲームの開発・運営関連費用に優先的に充当することにより、当社の収益確保と持続的成長を図るため、資金使途を「2. 変更の内容【第12回変更後】」「2. 変更の内容【第13回変更後】」のとおり変更いたします。

## 2. 変更の内容

第12回新株予約権及び第13回新株予約権の発行及びその行使により調達する資金の使途の変更内容は、以下のとおりであり、変更箇所は下線で示しております。

### 【第12回変更前】

具体的な使途	金額（円）	支出予定時期
①2019年12月期にリリース予定のネイティブアプリケーションゲーム2タイトルに係る開発費用及びリリース後の運営費用	500,000,000	2019年1月～ 2019年12月
②2020年12月期以降にリリース予定のネイティブアプリケーションゲーム1タイトルに係る開発及び新規IPの取得に関する費用	474,240,000	2019年1月～ 2020年12月
合計	974,240,000	—

### 【第12回変更後】

具体的な使途	金額（円）	うち充当済み金額（円）	支出予定時期
①2019年12月期にリリース予定のネイティブアプリケーションゲーム2タイトルに係る開発費用及びリリース後の運営費用	500,000,000	500,000,000	充当済み
②2020年12月期以降にリリース予定のネイティブアプリケーションゲーム1タイトルに係る開発及び新規IPの取得に関する費用	<u>166,440,000</u>	166,440,000	充当済み
③ネイティブアプリケーションゲームの開発・運営関連費用	<u>197,854,148</u>	0	<u>2020年12月～</u> <u>2021年6月</u>
合計	<u>864,294,148</u>	666,440,000	—

### 【第13回変更前】

具体的な使途	金額（円）	支出予定時期
①ネイティブアプリケーションゲームの開発・運営関連費用	556,690,000	2020年4月～ 2021年4月
②リストラクチャリングに関わる費用	150,000,000	2020年4月～ 2020年12月
③借入金の返済原資	250,000,000	2020年4月～ 2020年12月
合計	956,690,000	—

**【第13回変更後】**

具体的な使途	金額（円）	うち充当済み 金額（円）	支出予定時期
①ネイティブアプリケーションゲームの開発・運営関連費用	<u>871,702,652</u>	712,764,110	2020年4月～ <u>2021年6月</u>
②リストラクチャリングに関わる費用	150,000,000	150,000,000	充当済み
③借入金の返済原資	<u>115,000,000</u>	115,000,000	充当済み
合計	<u>1,136,702,652</u>	920,955,602	—

**3. 業績への影響**

資金使途変更による当期業績への影響は軽微であると見込んでおりますが、開示の必要性が生じた場合には速やかにお知らせいたします。

以 上