

株式会社イオンファンタジー

決算補足資料

2021年2月期 第3四半期



目次

1. 2021年2月期第3四半期 連結決算概要
 2. 2021年2月期第3四半期 営業概況
 3. 2021年2月期第4四半期の取組み
 4. 2021年2月期 連結業績予想
- 【参考資料】 単体資料



2021年2月期第3四半期 連結決算概要



2021年2月期第3四半期の連結業績

2021年2月期 第3四半期連結累計期間
(2020年3月1日～2020年11月30日)

(単位：百万円、%)

	2020年2月期 第3四半期	2021年2月期 第3四半期	前年同期比 増減率	前年同期比 増減額
売上高	55,694	30,230	△ 45.7	△ 25,463
売上総利益	6,665	△ 3,654	—	△ 10,319
営業利益	2,488	△ 7,196	—	△ 9,685
経常利益	1,864	△ 7,420	—	△ 9,284
親会社株主に帰属する 四半期純利益	112	△ 8,556	—	△ 8,668
1株当たり 四半期純利益	5.69円	△433.05円	—	△438.74円

- 特別利益 店舗家賃免除益9億56百万円 雇用調整助成金5億10百万円。
- 特別損失 店舗休止損失42億77百万円 感染症対策費1億21百万円。
- 法人税等調整額(益) 21億97百万円を計上。



四半期会計期間別の業績推移

■第3四半期は売上高の前年同期比増減率は△17.2%に縮小。
営業利益の前年同期比増減額も前四半期と比較しマイナス額が減少。

(単位：百万円、%)

	売上高			営業利益		
	2020年 2月期	2021年 2月期	前年同期比 増減率	2020年 2月期	2021年 2月期	前年同期比 増減額
第1四半期 連結会計期間	17,979	3,676	△ 79.6	309	△ 4,135	△ 4,445
第2四半期 連結会計期間	20,980	12,704	△ 39.4	2,543	△ 1,662	△ 4,206
第3四半期 連結会計期間	16,734	13,850	△ 17.2	△ 364	△ 1,398	△ 1,033



セグメント情報(連結累計期間)

2021年2月期 第3四半期連結累計期間
(2020年3月1日～2020年11月30日)

(単位:百万円、%)

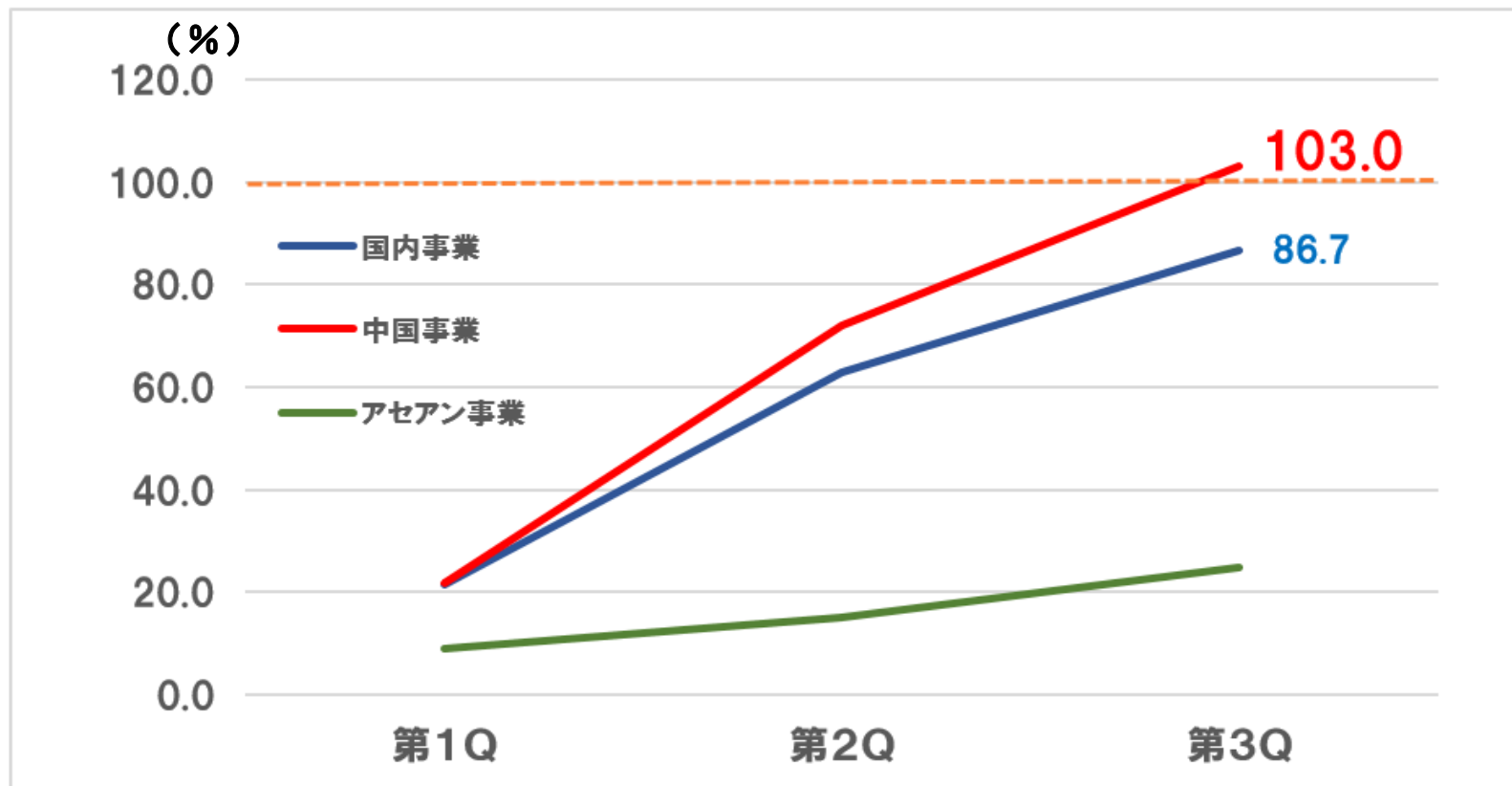
	国内			海外計	連結調整	連結計
		中国	アセアン			
売上高	25,206	4,379	760	5,139	△ 115	30,230
	(△ 43.9)	(△ 31.1)	(△ 83.7)	(△ 53.4)	—	(△ 45.7)
営業利益	△ 5,733	△ 272	△ 1,188	△ 1,461	△ 1	△ 7,196
	(△ 9,042)	(+591)	(△ 1,236)	(△ 644)	(1)	(△ 9,685)

※売上高()内は前年同期比増減率、営業利益()内は前年同期増減額



セグメントの売上高前年同期比の四半期推移

■第3四半期売上高の前年同期比は中国事業が**103.0%**。
国内事業は前年同期比 86.7%まで回復。



トピックス

国内事業	<ul style="list-style-type: none">・ 新型コロナウイルスの防疫対策は、アクリル板による飛沫感染対策を全店完了。新たにメダル洗浄機、光触媒方式による除菌機等の感染対策設備を導入。・ プライズ部門の売上が既存店前年比(曜日調整後)10月度 110.5%、11月度109.5%。「鬼滅の刃」の展開強化とモーリーファンタジー限定で人気キャラクター、お菓子メーカーとのタイアップを実施。・ オンラインクレーンはエクスクルーシブな景品展開で前年同期比157.1%。・ 第3四半期に新店を2店舗出店。「TOYS SPOT PALO」は新たに11ヶ所展開。
中国事業	<ul style="list-style-type: none">・ トークンのセット販売を月度ごとにテーマを設定し実施。中国最大のECセール「ダブル11」ではトークンのオンライン販売で121百万円販売(前年比218%)。・ 一時区画への展開は第3四半期に新たに12区画、合計71区画。
アセアン	<ul style="list-style-type: none">・ ベトナムは11月度の既存店前年比が106.4%、タイは11月度の既存店前年比87.5%と売上が回復。・ フィリピンは政府の規制により全店舗の臨時休業が続く。

新型コロナウイルス関連の特別損失・特別利益内訳

(特別損失)

(単位:百万円)

	国内	海外		連結計
		中国	アセアン	
店舗休止損失	2,615	646	1,016	4,277
感染症対策費	101	4	15	121
特別損失計	2,716	650	1,031	4,399

(特別利益)

店舗家賃免除益	956	—	—	956
雇用調整助成金	489	—	21	510
特別利益計	1,445	—	21	1,466

連結貸借対照表 (2020年11月末日現在)

(単位:百万円、%)

	2020年2月期末		2021年2月期 第3四半期末		前期末比 増減額
	金額	構成比	金額	構成比	
流動資産	11,865	21.3	11,390	21.0	△ 475
固定資産	43,874	78.7	42,887	79.0	△ 987
資産合計	55,739	100.0	54,277	100.0	△ 1,462
流動負債	19,068	34.2	28,916	53.3	+9,848
(短期借入金・1年内含む)	5,402	9.7	15,392	28.4	+9,989
固定負債	9,542	17.1	7,870	14.5	△ 1,672
(長期借入金)	4,466	8.0	3,924	7.2	△ 541
負債合計	28,610	51.3	36,786	67.8	+8,175
純資産合計	27,128	48.7	17,490	32.2	△ 9,638
負債純資産合計	55,739	100.0	54,277	100.0	△ 1,462

■流動負債 短期借入金15,392百万円 前期末から9,989百万円増。

■固定負債 長期借入金の541百万円の減及びリース債務(使用権資産)1,080百万円減。



店舗数の状況(2020年11月末日現在)

- 当第3四半期連結累計期間は新規出店8店舗、閉店28店舗。
- 2020年11月末日現在の店舗数は860店舗。(FC等10店舗含む)

今期の出店・閉店数および2020年11月末日現在 国別業態別店舗数 (単位:店舗数)

	当第3四半期 連結累計期間			Mollyfantasy	Kidzooona	その他	計
	新店	閉店	増減				
日本	5	8	△ 3	392	5	35 (2)	432 (2)
中国	0	11	△ 11	148 (5)	50	11	209 (5)
マレーシア	2	0	2	55	30	13	98
タイ	1	3	△ 2	4	22	0	26
フィリピン	0	4	△ 4	0	53	0	53
インドネシア	0	2	△ 2	0	27	1	28
ベトナム	0	0	0	4	5	2	11
カンボジア	0	0	0	1 (1)	2 (2)	0	3 (3)
アセアン	3	9	△ 6	64 (1)	139 (2)	16	219 (3)
海外計	3	20	△ 17	212 (6)	189 (2)	27	428 (8)
合計	8	28	△ 20	604 (6)	194 (2)	62 (2)	860 (10)

注:()内数値は内数でFC等(業務提携契約、業務委託契約、ライセンス契約を含む)の店舗数。



2021年2月期第3四半期 営業概況



【国内事業】 店舗の防疫対策

- 10月にアクリル板設置による飛沫感染対策を全店完了。
- 場所と回数を決めた遊戯機械、遊具の消毒・清掃を実施。
- 安全な売場づくりを目指し、新たな感染対策設備を導入。



アクリル板による
飛沫感染対策



消毒・清掃の徹底による
接触感染対策



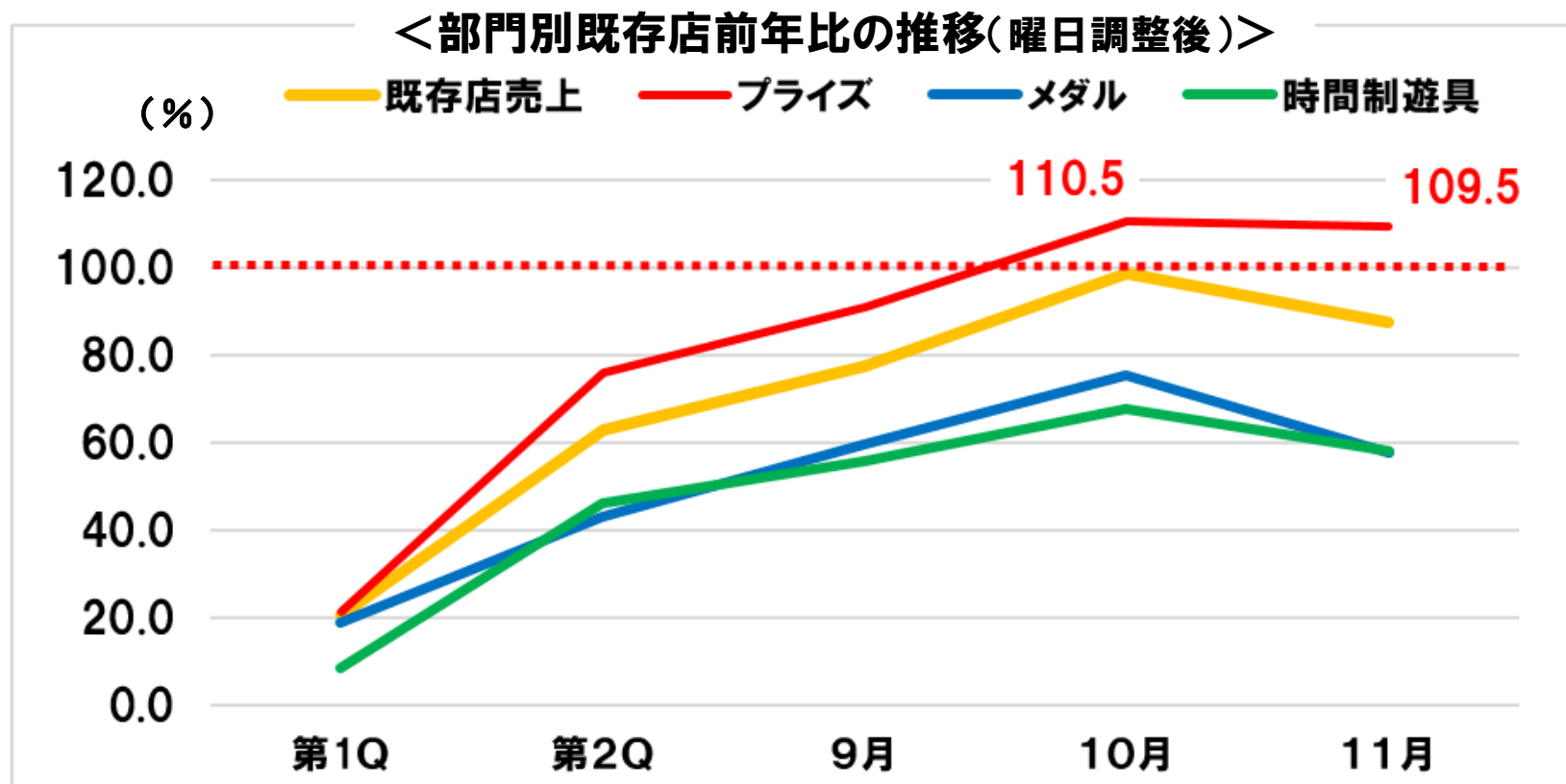
メダル洗浄機による
定期的な洗浄



光触媒方式による
除菌機の導入

【国内事業】 部門別売上高の既存店前年比推移

- プライズは10月以降、既存店前年比を上回る好調な推移。
- 11月中旬から新型コロナウイルス感染者増により鈍化。



【国内事業】 プライズ部門が全体の売上回復に貢献

- プライズの既存店前年比(曜日調整後)は第3四半期 **103.5%**。
10月度 **110.5%** 11月度 **109.5%**と全体を牽引。
- 「鬼滅の刃」の展開強化、モーリーファンタジー限定で人気キャラクターやお菓子メーカーとのタイアップを積極的に実施。



【国内事業】オンラインクレーンの拡大

- 「鬼滅の刃」や人気Vtuberとのコラボなどエクスクルーシブな景品を積極的に展開。
- 第3四半期の前年同期比は**157.1%**。
アプリのユーザー評価ポイントは2.4から3.4にアップ。



©2017-2020 cover corp.



©2017-2020 Ichikara Inc.



株式会社イオンファンタジー

【国内事業】 新規出店

■第3四半期はモーリーファンタジーを2店舗出店。

11月18日イオン原店 11月21日イオンタウンふじみ野店

■ガチャ専門コーナー「TOYS SPOT PALO」は第3四半期に11ヶ所展開。11月末時点で44ヶ所。



イオンタウンふじみ野店



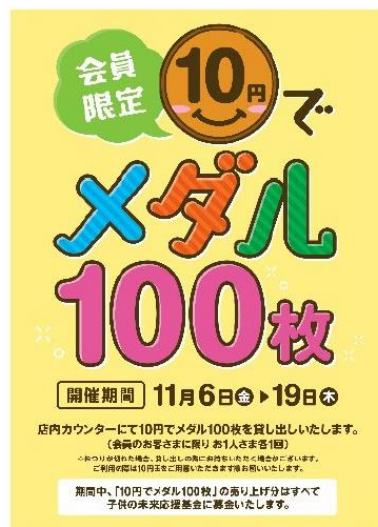
TOYS SPOT PALO 浦和美園



株式会社イオンファンタジー

【国内事業】 社会貢献活動

- 会員限定「10円でメダル100枚」イベントを実施。
売上金 2,155千円を「子供の未来応援基金」に寄付。
- 「ララちゃんのハートフル・ツアー」全国100の児童養護施設に
子どもたちがクリスマスを楽しめるDVDを寄贈。



海外の業績

＜国別業績 第3四半期連結累計期間＞

(単位:百万円、%)

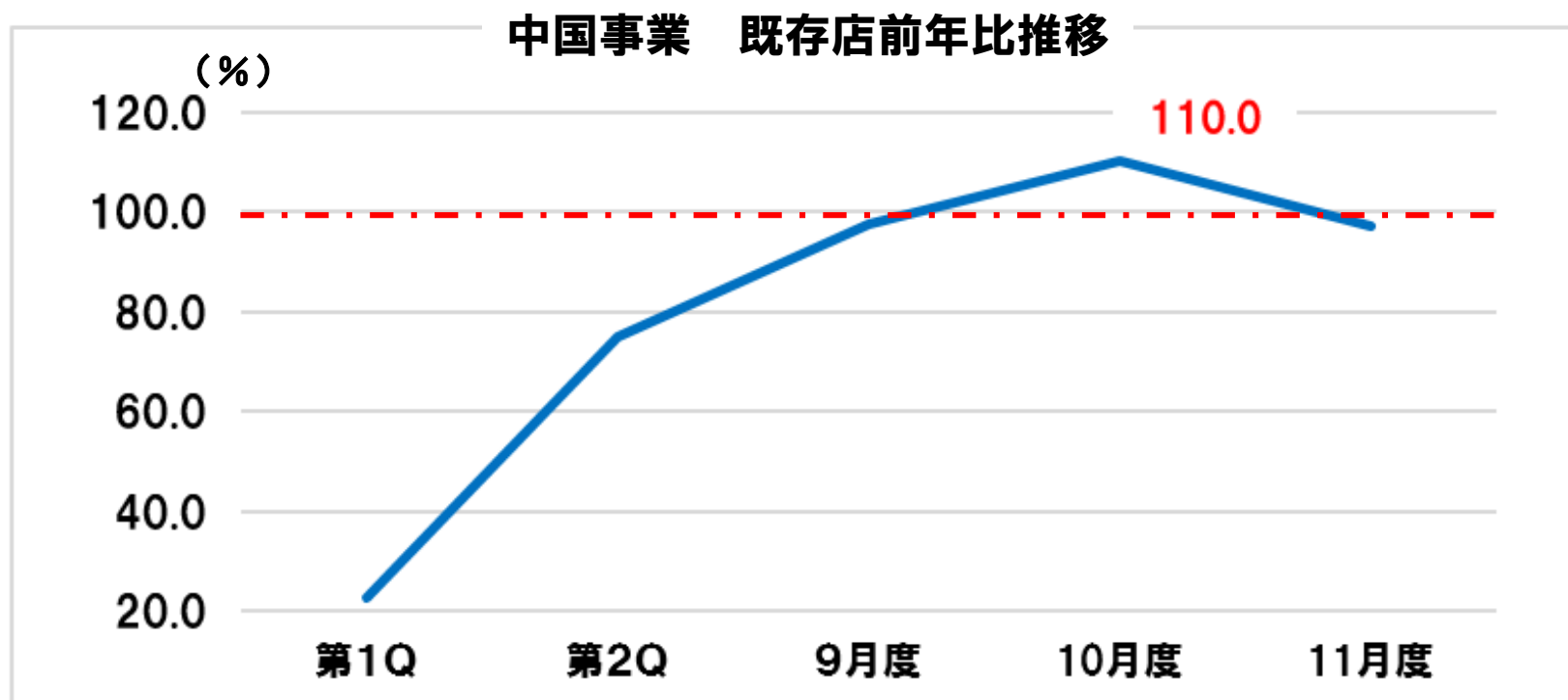
	中国		マレーシア		タイ		フィリピン		インドネシア		ベトナム	
	前年	当年	前年	当年	前年	当年	前年	当年	前年	当年	前年	当年
売上高	6,355	4,379	1,909	271	579	195	1,145	29	735	64	308	198
店舗利益	△ 73	304	310	△ 495	65	△ 48	60	△ 35	190	△ 84	87	16
販管費	791	576	256	165	75	61	104	90	137	117	61	75
営業利益	△ 864	△ 272	53	△ 661	△ 10	△ 110	△ 43	△ 126	53	△ 201	25	△ 58
既存店売上 前年伸び率	△ 2.8	△ 29.2	+1.2	△ 85.4	+2.5	△ 65.5	△ 4.7	△ 97.6	△ 8.5	△ 89.2	+8.8	△ 34.2



【中国事業】 既存店前年比推移

■中国事業は順調に売上が回復。特に国慶節を含む10月度の既存店前年比は**110.0%**と好調。

■第3四半期会計期間の既存店前年比は**102.1%**。



【中国事業】積極的なセールス企画を展開

- 9月度は「新学期 & 大運動会」、10月度は「中秋+国慶節」「ハロウィン」をテーマに、トークンのセット販売を実施。
- 中国最大のECセール「ダブル11」で上記のトークンセットをオンライン販売 121百万円の実績。(前年比**218%**)

新学期 欢乐总动员
活动时间: 9月11日-9月30日

电子币

100元=90枚	200元=230枚
7.4折	5.8折

莫莉乐园

- 3次卡=69元 (有效期半年)
- 10次卡=250元 (立减50元+赠跳绳1根)

立減50元+贈跳绳1根

中秋遇国庆 莫莉畅玩之旅

电子币套餐

6.6折	129元=130枚 (80枚长期币+50枚长期币)
6折	199元=220枚 (120枚长期币+100枚长期币)
4.8折	499元=718枚长期币

假期有效期截至10月31日

莫莉乐园门票

线下原价购买 10次卡 立减50元

活动时间: 10.1-8

11超级国货节
国一次省一年

电子币

200元=200枚 省100元	499元=730枚 (含50枚长期币) 省596元	999元=1786枚 (含120枚长期币) 省1680元
---------------------------	-------------------------------------	----------------------------------------

直贈120元 (限券使用)

乐园半价 (限券使用)

价值 376元

莫莉乐园

买10次得11次 (10元线下10次卡+APP10次卡不参与活动)

贈 台历1本

购买以上套餐 +49元 得保温杯1个

活动时间: 2020.11.2-11.15 限期券有效期至: 2020.11.30



株式会社イオンファンタジー

【中国事業】 SC空床区画への積極展開

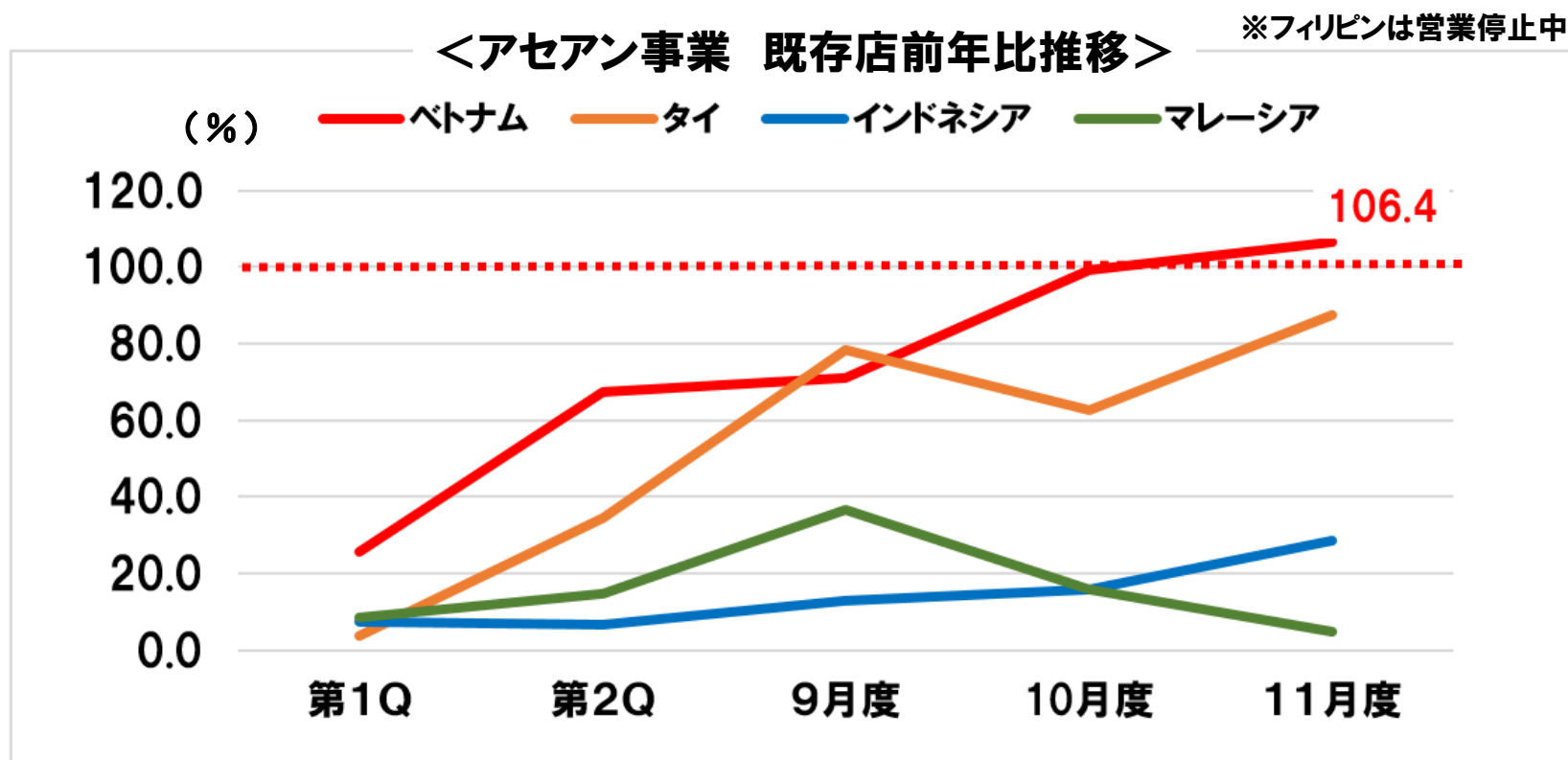
- 第3四半期はSC内空床等に12区画展開。合計71区画。
- 第3四半期会計期間計で37百万円の収益。



【アセアン事業】 各国の売上推移

■ベトナムは11月度の既存店前年比が**106.4%**。

■タイは11月度の既存店前年比が**87.5%**。



【アセアン事業】 タイの社会貢献活動

- 10月27日 キッズーナ ザ・モールバンケー店にて児童養護施設の招待会を開催。
- トップバリュ タイランドをはじめ7社が協賛。



株式会社イオンファンタジー

2021年2月期第4四半期 の取り組み



【国内事業】 新規出店

- 12月4日モーリーファンタジー上尾店グランドオープン。
- 時間制遊具施設「そびなび」を初導入。



「そびなび」
子どもたちが遊びながら新しい
気づきや発見を得ることが
できるエデュテイメント施設。

【国内事業】 オンライン事業への取組み

- 新たにオンラインスクール事業を開始。
- 「ゲームカレッジLv99」の無料体験スタート。約700名応募。



あそぶ
たのしむ
成長する

ゲームを通じて学ぶ、ゲームが君を強くする
1月開講！無料体験レッスン実施！

事前登録受付中



(学習のねらい) 勝つための戦略を自ら考え、実行する
論理的思考が身につく。先生、友達との協力や会話を通
じてチームプレイやコミュニケーション能力が高まる。

e-sports 経験豊かな講師陣と
京大生によるティーチングアシスタントの
ペア体制でサポート。



株式会社イオンファンタジー

【国内事業】エデュテイメントの取組み

- トイレでさえ、「あそび×まなび」=エデュテイメントの場。
“トイレ専用カレンダー”「だれのうんち？」を発行。
- 全国カレンダー展で銀賞受賞。

うんちを通して、世界の動物たちの生態に好奇心を抱き、生物の知識が深まる。



【国内事業】DXの取り組み

- 店舗のIT化を急加速で推進。店舗ポータル、新ハンディターミナルの導入により業務効率化が進む。
- 店舗後方作業が12.7ポイント削減。来年度より効果が反映。

・店舗ポータルの導入

本部・店舗間の情報の回答もパネル操作でスムーズで迅速に



・新ハンディターミナル導入

従来のパソコンや手集計をHTに集約

・事務所ドアの顔認証システムも導入完了



2021年2月期 連結業績予想



2021年2月期の連結業績予想

(単位:百万円、%)

	2020年2月期 実績	2021年2月期 予想	前年比 増減率
売上高	73,492	47,500	△ 35.4
営業利益	3,211	△ 7,800	—
経常利益	2,387	△ 8,700	—
親会社株主に帰属する 当期純利益	△ 325	△ 11,000	—
1株当たり当期純利益	△ 16.47円	△ 556.80円	△ 540.26円
1株当たり配当金	50.00円	30.00円	△ 20.00円

■前回(2020年8月25日)の開示から修正はございません。



業績予想は、本資料の発表日現在において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は、今後様々な要因によって予想数値と異なる可能性があります。



単体資料

2021年2月期第3四半期の業績(単体)

参考資料

2021年2月期 第3四半期連結累計期間
(2020年3月1日～2020年11月30日)

(単位:百万円、%)

	2020年2月期 第3四半期	2021年2月期 第3四半期	前年同期比 増減率
売上高	44,894	25,206	△ 43.9
売上総利益	6,101	△ 3,310	—
販売管理費	2,792	2,423	△ 13.2
営業利益	3,308	△ 5,733	—
営業外損益	△ 16	10	—
経常利益	3,291	△ 5,723	—
税引前 四半期純利益	1,028	△ 7,250	—
四半期純利益	△ 115	△ 5,213	—



会計上の売上高詳細(単体)

参考資料

(単位:百万円、%)

	2020年2月期 第3四半期		2021年2月期 第3四半期		前年 同期比	既存店 前年比
	実績	構成比	実績	構成比		
遊戯機械	38,219	85.1	21,341	84.7	55.8	54.9
商品(物販)	6,038	13.5	3,530	14.0	58.5	58.7
委託	101	0.2	43	0.2	43.2	—
その他	133	0.3	75	0.3	56.2	—
遊戯施設関係売上	44,493	99.1	24,990	99.1	56.2	55.4
その他売上高	401	0.9	215	0.9	53.7	43.6
売上高合計	44,894	100.0	25,206	100.0	56.1	55.4

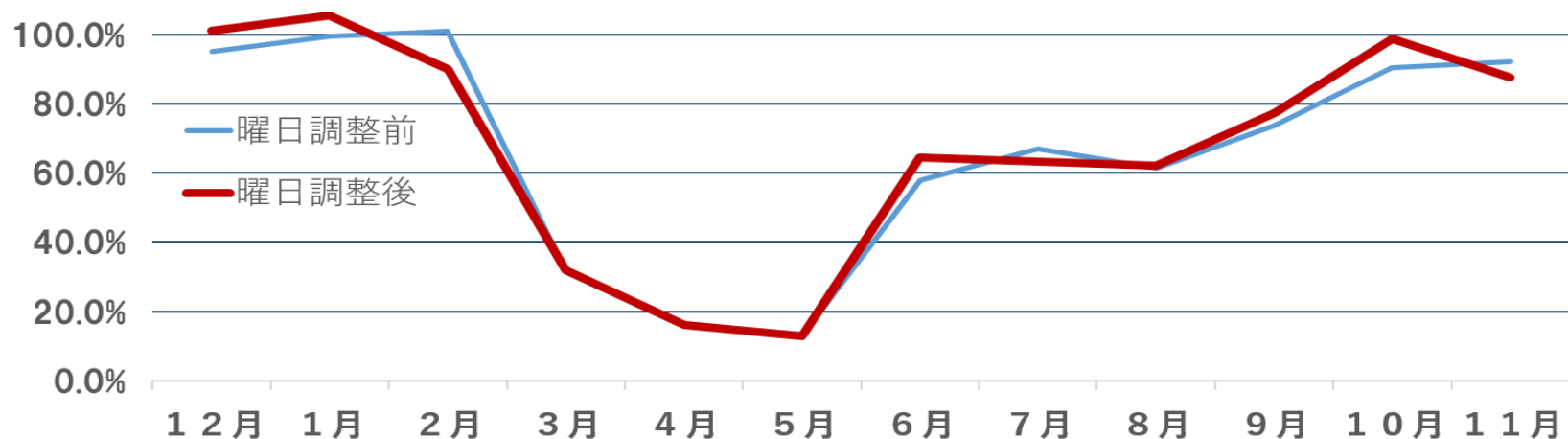
既存店前年比の月次推移(単体)

参考資料

(単位:%)

20年2月期第4Q ~21年2月期1Q	12月度	1月度	2月度	3月度	4月度	5月度
曜日調整前	95.1	99.5	101.1	31.4	16.2	13.4
曜日調整後	101.1	105.4	90.0	31.8	16.2	12.9

2021年2月期 第2Q~3Q	6月度	7月度	8月度	9月度	10月度	11月度
曜日調整前	58.0	66.9	61.5	73.6	90.3	92.2
曜日調整後	64.4	63.3	62.2	77.3	98.8	87.6



株式会社イオンファンタジー

部門別売上動向(単体)

参考資料

(単位:%)

	2020年2月期				2021年2月期					
	第3四半期		第4四半期		第1四半期		第2四半期		第3四半期	
	売上高 構成比	既存比	売上高 構成比	既存比	売上高 構成比	既存比	売上高 構成比	既存比	売上高 構成比	既存比
時間制遊具	3.9	93.7	3.4	86.7	1.5	8.5	2.4	41.3	2.6	59.2
体感	6.4	93.8	6.1	90.7	6.0	18.5	6.2	59.7	5.8	78.5
カード	12.7	96.5	11.2	91.5	14.4	23.4	10.4	59.5	10.6	70.7
メダル	26.3	110.5	25.8	109.8	21.8	19.1	17.6	42.1	18.8	62.1
プライズ	46.7	99.7	49.0	95.8	48.6	21.4	56.0	74.4	54.7	101.0
シール	2.1	96.0	1.9	92.2	2.5	19.4	2.0	58.5	2.0	85.6
カプセル玩具	1.2	154.6	1.5	179.9	3.3	81.3	2.6	220	2.6	298.2
遊戯施設売上計	100.0	101.7	100.0	98.6	100.0	20.8	100.0	62.2	100.0	85.2

※モーリーオンラインは除く



株式会社イオンファンタジー

四半期毎の業績推移(単体)

参考資料

(単位:百万円、%)

	2020年2月期				2021年2月期					
	第3四半期		第4四半期		第1四半期		第2四半期		第3四半期	
	実績	増減率	実績	増減率	実績	増減率	実績	増減率	実績	増減率
売上高	13,444	△0.4	14,961	△3.5	3,247	△ 78.4	10,306	△ 37.2	11,652	△ 13.3
売上原価	12,318	+0.5	12,922	△0.4	5,781	△ 55.7	11,026	△ 17.8	11,708	△ 4.9
売上総利益	1,126	△9.4	2,039	△19.4	△ 2,533	—	△ 719	—	△ 56	—
販管費	931	+1.9	872	△4.0	812	△ 15.3	751	△ 17.0	859	△ 7.4
営業利益	198	△40.4	1,166	△28.0	△ 3,346	—	△ 1,471	—	△ 915	—
営業外損益	32	—	△7	—	△ 54	—	13	—	52	+59.0
経常利益	230	△31.4	1,158	△29.0	△ 3,401	—	△ 1,458	—	△ 863	—
特別損益	△899	—	△1,701	—	△ 1,781	—	303	—	48	—
税引前利益	△668	—	△542	—	△ 5,182	—	△ 1,154	—	△ 912	—
法人税等	126	△17.8	△105	—	△ 1,565	—	△ 266	—	△ 204	—
四半期純利益	△795	—	△437	—	△ 3,617	—	△ 888	—	△ 707	—



貸借対照表(単体)

参考資料

(単位:百万円、%)

	2020年2月期末		2021年2月期 第3四半期末		前期比 増減
	金額	構成比	金額	構成比	
流動資産	8,528	22.7	9,603	23.0	+1,075
固定資産	29,053	77.3	32,100	77.0	+3,047
資産合計	37,582	100.0	41,704	100.0	+4,122
流動負債	9,187	24.4	19,307	46.3	+10,119
固定負債	844	2.2	844	2.0	+0
負債合計	10,032	26.7	20,151	48.3	+10,119
純資産合計	27,550	73.3	21,553	51.7	△ 5,996
負債純資産合計	37,582	100.0	41,704	100.0	+4,122