



# 2020年11月期 決算説明資料

2021年1月28日 シリコンスタジオ株式会社

(証券コード:3907)



# **INDEX**

- 1.2020年11月期 連結決算説明
- 2. トピックス
- 3. 業績改善に向けた課題と取り組み
- 4. 2021年11月期 連結業績予想

APPENDIX:会社概要



## 2020年11月期 連結業績:全社

子会社にて不採算案件の発生等の影響により減収

不採算案件発生に伴い、受注損失引当金65百万円を計上も好調な人材事業の 貢献や費用削減により、経常増益

賃借事務所の一部解約に伴い、減損損失33百万円を特別損失に計上

			(十四,日/313/
	2019年11月期	2020年11月期	前期比
売上高	4,594	4,134	<b>▲</b> 459
(うち子会社分)	(900)	(748)	(▲ 152)
売上原価	3,096	2,624	<b>▲</b> 471
売上総利益	1,498	1,509	11
販管費	1,452	1,436	<b>▲</b> 16
営業利益	45	73	28
(うち子会社分)	(23)	(▲ 41)	<b>(▲ 65)</b>
経常利益	60	77	17
当期純利益	158	16	<b>▲</b> 141



## 2020年11月期 連結業績:セグメント別

# 開発推進・支援事業は減収減益、人材事業は減収増益費用削減に努めた結果、全社費用は前期比減少

		2019年11月期	2020年11月期	前期比
開発推進・支援	売上高	2,630	2,221	<b>4</b> 08
	セグメント利益	132	103	<b>▲</b> 28
人材	売上高	1,841	1,829	<b>▲</b> 11
	セグメント利益	376	415	38
その他	売上高	122	83	<b>▲</b> 39
	セグメント利益	9	5	<b>4</b>
全社費用		469	450	<b>▲</b> 18
連結合計	売上高	4,594	4,134	<b>▲</b> 459
	営業利益	45	73	28

<sup>※2018/7</sup>の事業譲渡によりコンテンツ事業から撤退済ですが、他社との協業により継続している コンテンツタイトルの売上については、「その他」として集計



# セグメント別業績:①開発推進・支援事業

	2019年11月期	2020年11月期	前期比
売上高	2,630	2,221	<b>408</b>
(受託開発)	(1,662)	(1,420)	(▲ 241)
(ミドルウェア)	(614)	(563)	(▲ 50)
(ソリューション)	(352)	(236)	(▲ 115)
セグメント利益	132	103	<b>▲</b> 28

- 受託開発は、コロナ禍の影響で非エンタメ関連の不調と子会社で不採算案件 発生が影響し減収
- ミドルウェアは、お客様の評価期間長期化の影響等により減収
- ソリューションは、 運用タイトル数の減少等により減収



## セグメント別業績:②人材事業

	2019年11月期	2020年11月期	前期比
売上高	1,841	1,829	<b>▲</b> 11
セグメント利益	376	415	38

- セグメント利益は過去最高を記録
- 昨年4月施行の「働き方改革関連法案」の影響等により、正社員ニーズが増加し、人材派遣の稼働者数は減少、 有料職業紹介の成約件数は増加
- クライアント企業の人材獲得意欲は回復傾向にあるものの、即戦力採用の傾向が強まる
- 当期に稼働した一般派遣労働者数は延べ2,786名(前年同期比▲11.9%) 有料職業紹介の成約実績は321件(前年同期比+13.0%)



# 2020年11月期 連結貸借対照表

#### 自己資本比率は前期末比8.0pt減少し54.6%

	2019年11月期末	2020年11月期	前期末比
流動資産	1,793	2,056	262
(うち現預金)	(903)	(932)	(28)
固定資産	608	582	<b>▲</b> 26
資産合計	2,402	2,638	235
流動負債	811	1,044	233
固定負債	76	143	66
負債合計	887	1,187	299
(うち有利子負債)	(262)	(465)	(202)
純資産合計	1,514	1,450	<b>▲</b> 63
(うち資本金)	(453)	(455)	(2)
負債·純資産合計	2,402	2,638	235
自己資本比率	62.6%	54.6%	<b>▲</b> 8.0pt



# 2020年11月期 キャッシュ・フローの概況

#### 現金及び現金同等物は、前期末比28百万円増加し926百万円

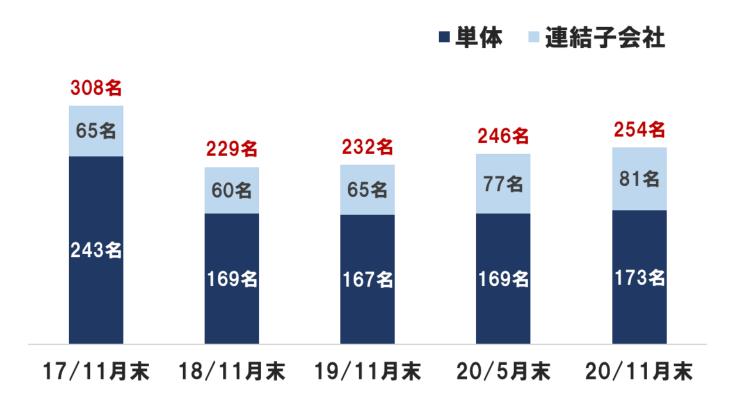
#### (百万円)

	2019年 11月期	2020年 11月期
営業活動によるキャッシュ・フロー	325	28
投資活動によるキャッシュ・フロー	<b>A</b> 99	<b>▲</b> 122
財務活動によるキャッシュ・フロー	<b>▲</b> 20	122
現金及び現金同等物の増減額	204	28
現金及び現金同等物の期末残高	897	926



# 従業員数推移

連結従業員数は前期末(19/11月末)比22名増加特にネットワークエンジニアが不足しており、今後も採用活動を継続





# 第三者割当新株予約権 行使状況(2020年11月末現在)

第三者割当による第5回〜第10回新株予約権を2018年3月26日に発行 当第4四半期中における行使実績は無し

	行使価額 (円)	付与数 (株) ①	既行使数 (株) ②	未行使数 (株) ①-②	行使期限
第5回新株予約権	1,886	50,000	50,000	0	-
第6回新株予約権	1,766	140,000	140,000	0	-
第7回新株予約権	1,676	140,000	140,000	0	-
第8回新株予約権	1,188	25,000	12,500	12,500	2021/3/26
第9回新株予約権	1,253	70,000	0	70,000	2021/4/23
第10回新株予約権	1,418	70,000	0	70,000	2021/5/24
	計	495,000	342,500	152,500	

<sup>※</sup>本新株予約権発行条件の詳細は2018年3月9日適時開示「第三者割当による新株予約権 の募集に関するお知らせ」をご参照ください



- 1.2020年11月期 連結決算説明
- 2. トピックス
- 3. 業績改善に向けた課題と取り組み
- 4. 2021年11月期 連結業績予想

APPENDIX:会社概要



## 新たなブランドメッセージとタグラインを策定

「Ideas x Art x Technology」を新たにブランドメッセージとして策定事業拡大とブランドカの強化に努める

# Ideas × Art × Technology

技術力・表現力・発想力を兼ね備えたCGソリューションプロバイダー



- 1.2020年11月期 連結決算説明
- 2. トピックス
- 3. 業績改善に向けた課題と取り組み
- 4. 2021年11月期 連結業績予想

APPENDIX:会社概要



## 業績改善に向けた課題と取り組み

- 非エンタメ領域における受注拡大
  - ・ 教師画像・シミュレーター関連や点群データ活用支援案件の着実な取込
  - ・ 製品ラインナップの拡充
    - 「Mizuchi」ベースの遠隔VRデザインレビューシステムを開発中
- クラウド関連の開発リソース拡充
  - ・ クラウドサービス関連案件は、引き合い多いが開発リソースに制約有り
  - ・ エンジニア採用活動の強化
  - 業務提携やM&Aも検討
- 子会社における管理体制の強化
  - ・ 不採算案件発生により、2020/11期引当金65百万円損失計上
  - 子会社における一連の業務プロセスの見直し
  - ・ 当社と同水準のチェック体制を早急に構築



## 新型コロナウイルス感染症への対策・取り組み

#### ■ 全社

- 在宅勤務制度導入
- ・ 時差出勤の推奨
- 在宅勤務環境の整備 (NW増強、PC貸与等)
- ・ 出社ガイドライン制定

- 賃借オフィスの一部解約 (年間3千万円削減)
- マスク着用、こまめな換気
- 体温計、消毒液の設置
- ・ 会議室の清掃、ドアノブ消毒(毎日)

#### ■ 開発推進·支援事業

- ・ 商談にウェブ会議を積極活用
- 集客手段の多様化 (オンラインイベントへの出展等)

#### ■ 人材事業

- 求職者、クライアント企業との面談に ウェブ会議を積極活用
- 執務エリアのフリーアドレス化

withコロナ時代の長期化に備え、コロナ対策を進めるとともに、業務改革にも着手



- 1.2020年11月期 連結決算説明
- 2. トピックス
- 3. 業績改善に向けた課題と取り組み
- 4. 2021年11月期 連結業績予想

APPENDIX:会社概要



# 2021年11月期 連結業績予想

子会社の不採算案件の影響により、第2四半期まで収益性低下の見通し通期業績は、増収増益の見通し

	2018年 11月期	2019年 11月期	2020年 11月期	2021年 11月期	前其	用比
	実績	実績	実績	予想	金額	%
売上高	5,002	4,594	4,134	4,350	215	5.2%
営業利益	<b>▲</b> 771	45	73	110	36	49.0%
経常利益	▲ 804	60	77	110	32	42.1%
当期純利益	<b>▲</b> 715	158	16	70	53	326.2%



## 2021年11月期 事業セグメント別業績予想

- 開発推進・支援事業 売上回復および償却負担減等により増収増益
- 人材事業 有料職業紹介は増加も人材派遣の減少により減収減益
- 全社費用 基幹システム刷新関連費用や人件費増加等により増加

		2019年 11月期 実績	2020年 11月期 実績 ①	2021年 11月期 予想 ②	前期比
開発推進・支援	売上高	2,630	2,221	2,517	295
	セグメント利益	132	103	200	96
人材	売上高	1,841	1,829	1,803	<b>▲</b> 26
	セグメント利益	376	415	395	<b>▲ 20</b>
その他	売上高	122	83	30	<b>▲</b> 53
	セグメント利益	9	5	2	<b>A</b> 3
全社費用		469	450	487	36
連結合計	売上高	4,594	4,134	4,350	215
G	営業利益	45	73	110	36



# 2021年11月期 開発推進・支援事業の売上見通し

- 受託開発 非エンタメ領域と子会社の反動増等により増収
- ミドルウェア 新ゲームプラットフォーム向け需要を取り込み増収
- ソリューション 新規案件獲得により増収

(百万円)

				( [ [ [ ] ] ] ]
	2019年 11月期 実績	2020年 11月期 実績	2021年 11月期 予想	前期比
		1	2	<b>2-1</b>
受託開発	1,662	1,420	1,602	181
(単体)	(886)	(757)	(865)	(108)
(子会社)	(900)	(748)	(920)	(172)
(連結相殺)	( <b>A</b> 124)	( <b>A</b> 84)	( <b>A</b> 184)	(▲ 99)
ミドルウェア	614	563	653	89
ソリューション	352	236	262	25
計	2,630	2,221	2,517	295



# 2021年11月期 人材事業の見通し

- 人材派遣 働き方改革関連法案の影響により稼働者数は減少
- 職業紹介 クリエイティブ人材へのニーズは引き続き強いことから、成約 件数は増加







# 2021年11月期 配当予想

誠に遺憾ながら、2021年11月期も無配を予定しております。 事業環境、経営状況を総合的に判断し、復配時期を見極めたいと考えております。

決算期	1株配当金
2016年11月期	10円
2017年11月期	0円
2018年11月期	0円
2019年11月期	0円
2020年11月期	0円
2021年11月期(予想)	0円



# APPENDIX:会社概要



## 会社概要

■ 社名 シリコンスタジオ株式会社

■ 証券コード 3907(東証マザーズ上場)

■ 設立 1999年11月

■ 上場日 2015年2月23日

■ 所在地 東京都渋谷区恵比寿1-21-3 NRビル

■ 資本金 455百万円(2020年11月末現在)

■ 売上高 4,134百万円(2020年11月期連結)

■ 事業内容 開発推進·支援事業

人材事業

■ 従業員数 単体173名、連結254名(2020年11月末現在)

■ 関係会社 イグニス・イメージワークス株式会社(連結子会社)

株式会社イリンクス(持分法適用会社)

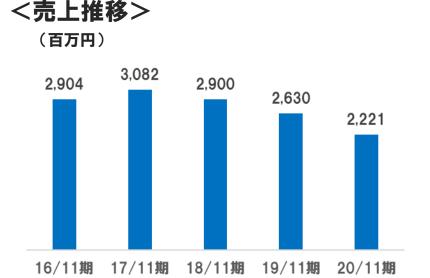


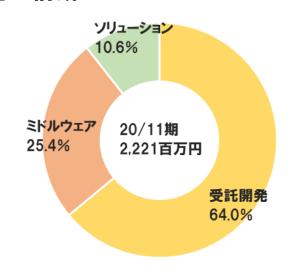
## 事業概要:①開発推進·支援事業

#### <事業概要>

- 受託開発 ゲーム、CG・AR・VR関連、自動車向けHMIなどの受託開発
- ミドルウェア 3DCG技術を核としたミドルウェア製品の開発・販売、 ミドルウェアの受託開発
- ソリューション 大手ゲーム会社向けにサーバープログラム開発から ネットワーク構築・運用・監視サービスをワンストップで提供

<売上構成>





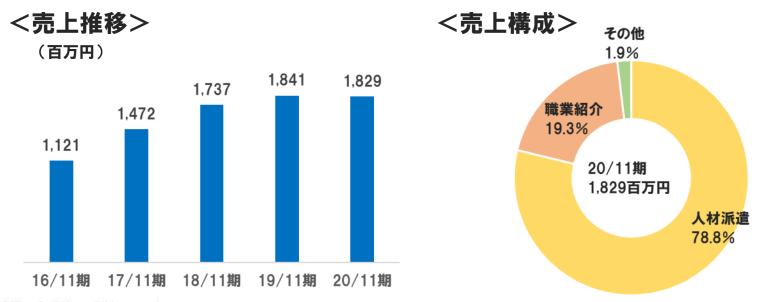
Silicon Studio Corp., all rights reserved.



# 事業概要: ②人材事業

#### <事業概要>

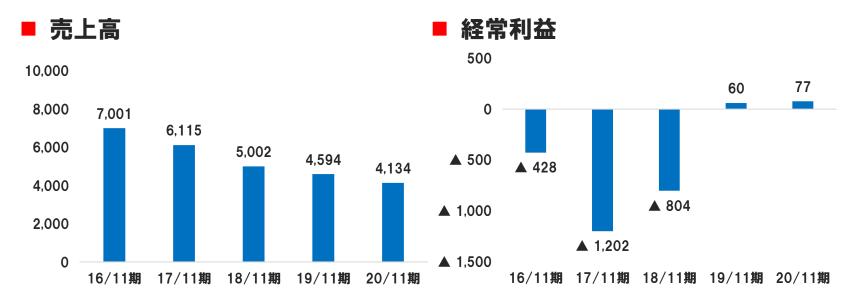
■ ゲーム、WEB、映像業界のクリエイター、エンジニアに特化した登録型 人材派遣、有料職業紹介サービス



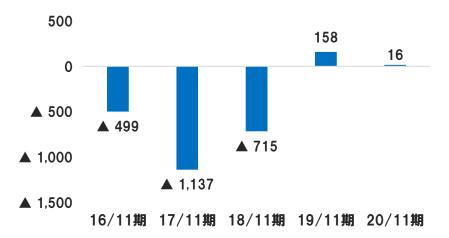
@Silicon Studio Corp., all rights reserved.



# 連結業績推移(単位:百万円)



#### ■ 当期純利益





## 主なミドルウェア製品







- ポストエフェクトミドルウェア「YEBIS」 製品紹介サイト https://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/
- **「リアルタイムレンダリングエンジン「Mizuchi」** 製品紹介サイト https://www.siliconstudio.co.ip/middleware/mizuchi/
- グローバルイルミネーション(GI)のリアルタイム処理「Enlighten」 製品紹介サイト https://www.siliconstudio.co.jp/middleware/enlighten/jp/

#### 本資料における注意事項等

- 本資料に掲載している情報は、シリコンスタジオ株式会社(以下、当社)の財務情報、経営指標等の提供を目的としておりますが、内容についていかなる表明・保証を行うものではありません。また、本資料の情報の掲載は、投資勧誘を目的にしたものではありません。実際に投資を行う際は、本資料の情報に全面的に依拠して投資判断を下すことはお控えいただき、投資に関するご決定は皆様ご自身のご判断で行うようにお願いいたします。
- 本資料に掲載している情報に関して、当社は細心の注意を払っておりますが、掲載した情報に誤りがあった場合や、第三者によりデータ改ざん、データダウンロード等によって生じた障害等に関し、事由の如何を問わずに一切責任を負うものではありません。
- 本資料に含まれる将来の見通しに関する記述等は、現時点における情報に基づき判断したものであり、マクロ経済動向及び市場環境や当社の関連する業界動向、その他内部・外部要因等により変動することがあります。従いまして、実際の業績が本資料に記載されている将来の見通しに関する記述等と異なるリスクや不確実性がありますことを、予めご了承ください。

【IRに関するお問い合わせ】 シリコンスタジオ株式会社 IR担当

E-mail: ir@siliconstudio.co.jp