

2021年3月期 第3四半期
決算説明資料

Financial Results Briefing

2021年2月10日

ギークス株式会社

東証一部: 7060

Contents

- 1. Corporate Profile** 03
会社概要
- 2. Our Main Business** 08
メイン事業説明
- 3. Financial Results** 15
業績
- 4. Appendix** 22
付録

Corporate Profile

会社概要

1



[geek × tech]

IT・インターネット領域において
卓越した深い知識を持つ技術集団をパートナーに持ち、
その関わる全ての人の働き方を支援し、
保有するテクノロジーを通じて、様々な価値を提供する

*Make the biggest impression
in the 21st century*

21世紀で最も感動を与えた会社になる

当社グループは、「21世紀で最も感動を与えた会社になる」ことをグランドビジョンに掲げ、いかなる環境の変化があろうとも、常に困難な課題に「挑戦」し、そしてその過程を「楽しみ」、自らの「成長」につなげていくこと、このサイクルを繰り返すことで世の中に多くの「感動」を生み出していきます。そして、当社グループの強みであるIT人材領域の事業成長を更に加速させ、変化対応力を強みに、提供サービスの創造、進化を通じて、IT・インターネット分野を軸としたポートフォリオ経営を展開し、永続的な企業価値向上を目指しております。

Group Corporate Profile

グループ会社概要

社名	ギークス株式会社(東証一部: 7060)		
代表者	代表取締役社長 曾根原 稔人		
設立年月日	2007年8月23日		
本社所在地	東京都渋谷区道玄坂2-11-1 G-SQUARE 10階		
資本金	1,089(百万円) (2020年12月31日現在)		
役員構成	代表取締役社長 曾根原 稔人	常任監査役(社外) 佐々木 貴	
	取締役 佐久間 大輔	社外監査役 秦 信行	
	取締役 成末 千尋	社外監査役 花木 大悟	
	社外取締役 松島 俊行	執行役員 桜井 敦	
	社外取締役 花井 健	執行役員 高原 大輔	
		執行役員 川野 尚吾	
事業内容	IT人材事業	IT人材育成事業	ゲーム事業 x-Tech事業
売上規模	3,544(百万円) (2020年3月期)		
従業員数	368名 (2020年12月31日現在)		
拠点	東京本社、渋谷サテライトオフィス、大阪支店、福岡支店、名古屋サテライトオフィス、フィリピン・セブ州		

Our Group Companies

グループ会社



IT人材事業・x-Tech事業

NexSeed

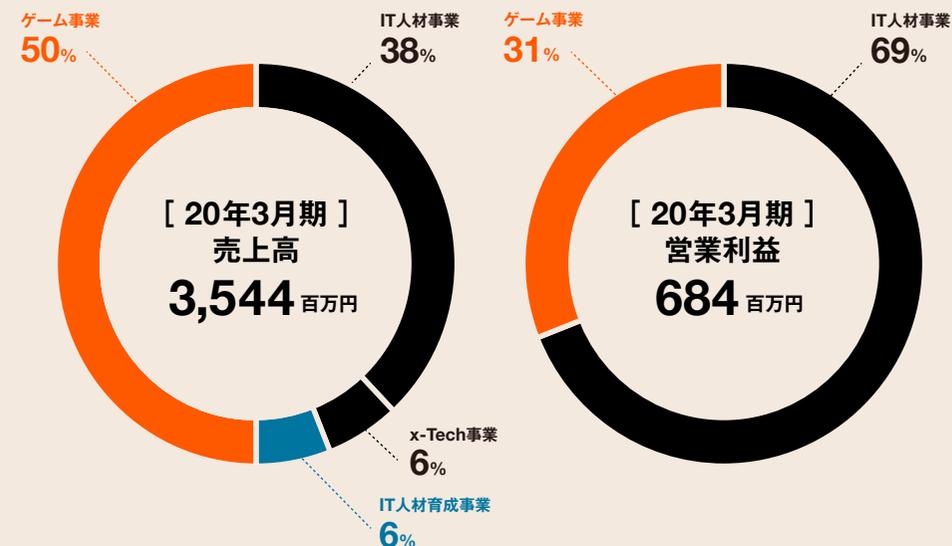
IT人材育成事業

G2Studios

ゲーム事業

Segmentation

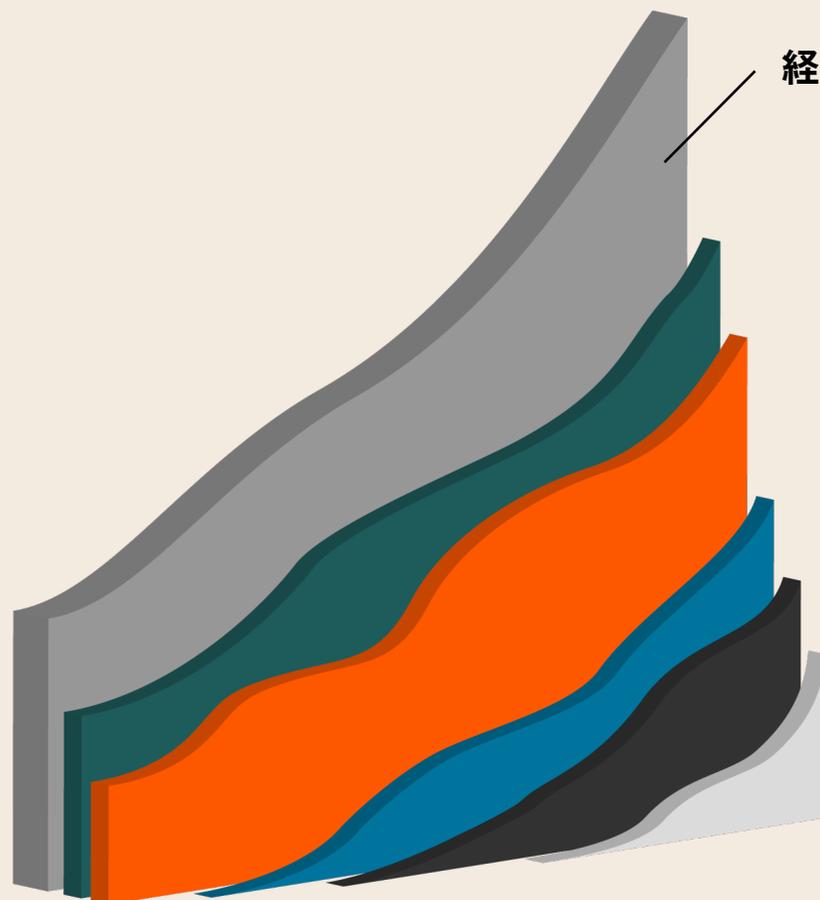
セグメント構成



geechs Group Advantage

ギークスグループの強み

成長・安定性を高めるポートフォリオ経営



経営の安定性を高め、事業シナジーを発揮

IT人材事業

メイン事業としてマーケット牽引しながら、収益の柱として更なる成長

ゲーム事業

ストック型で安定性と成長性を兼ね備える

IT人材育成事業

IT人材の育成とオフショア開発で成長を期待

x-Tech事業

最先端の技術力を活かし新分野へチャレンジ

新規事業

M&Aや投資による新収益源創出に向けたチャレンジ

Our Main Business

2

メイン事業説明

Business Model

ビジネスモデル

「技術リソースのシェアリングプラットフォーム」へ

geechs job

案件情報サイト
常時1,500件以上保有

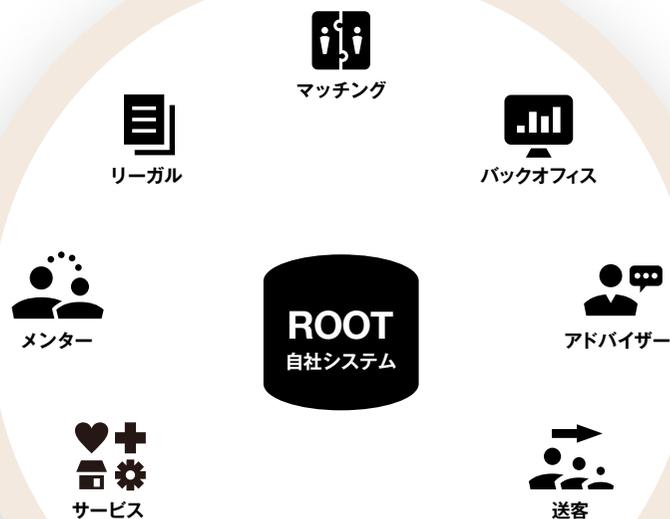


ITフリーランス

年間
約1,000名
新規登録



フリーランス向け
福利厚生プログラム



geechs
プラットフォーム



IT系の成長企業

インターネット事業者

- Ad Tech
- Fin Tech
- HR Tech
- Ed Tech
- Health Tech
- Med Tech
- Real estate Tech
- EC
- ゲーム
- その他 各種SaaS

IT事業者

- 各種事業系システム
- 社内業務システム

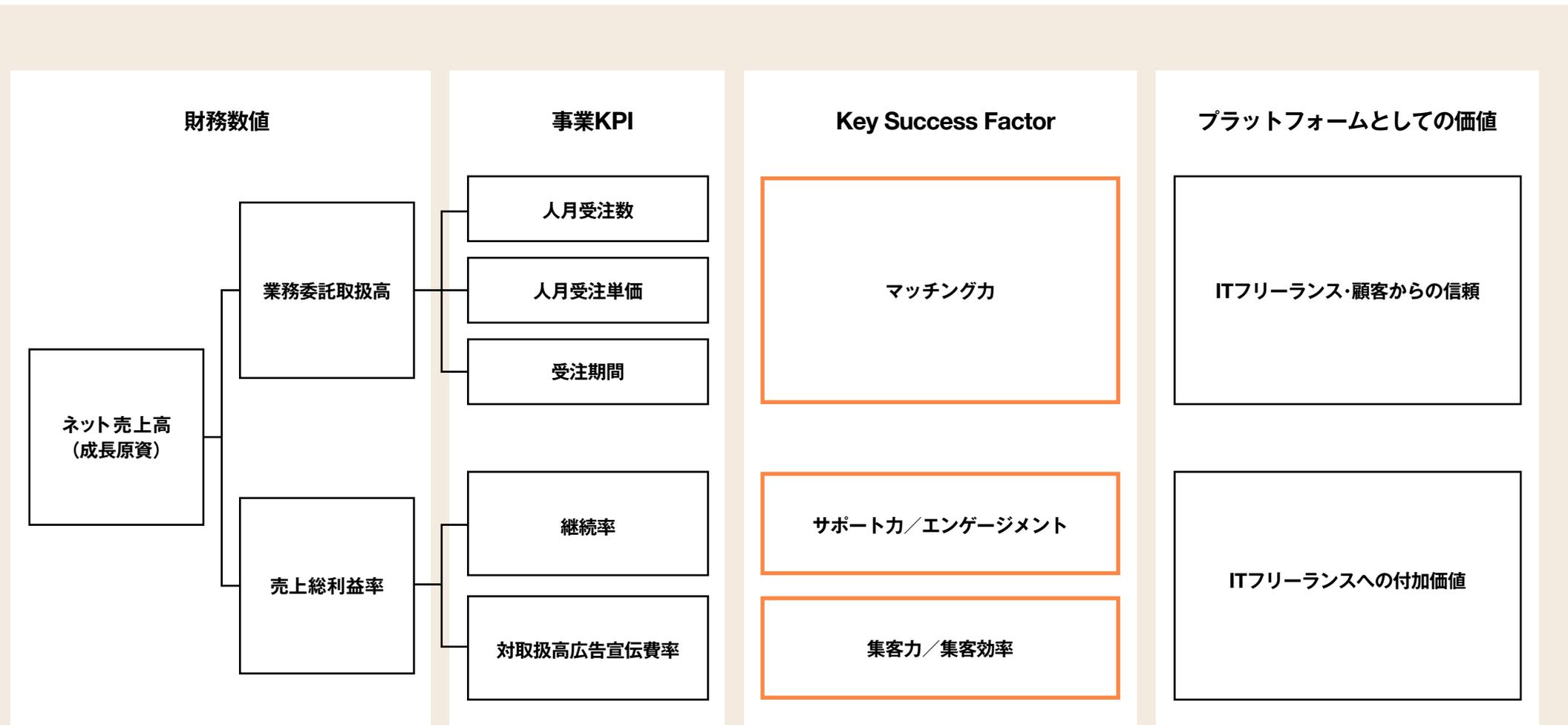
提携企業
26社



(一部抜粋)

Source of growth

成長源泉



〈ネット売上高と業務委託取扱高について〉

- ネット売上高: 顧客からの受注総額とITフリーランスへの発注総額の差分を指しています(会計上の売上高)。
- 業務委託取扱高: 顧客からの業務委託受注総額を指しています。

geechs Strength

ギークスの強み

スピーディかつ最適なマッチング

- 全プロセスのオンライン化によるスピーディなマッチング
- ビックデータ活用により、スキル以外の趣向性まで考慮
- 東京、大阪、福岡、名古屋を繋ぐシームレスなマッチング

マッチング力

geechs
Strength

サポート力

ITフリーランス1名あたり3名の
サポートチーム体制

- プロジェクトメンターとしての手厚いサポート
- キャリアアドバイザーによる手厚いサポート
- フリノベサービス等によるエンゲージメント向上
- ITフリーランスのニーズに沿った各種イベントの定期開催

集客力

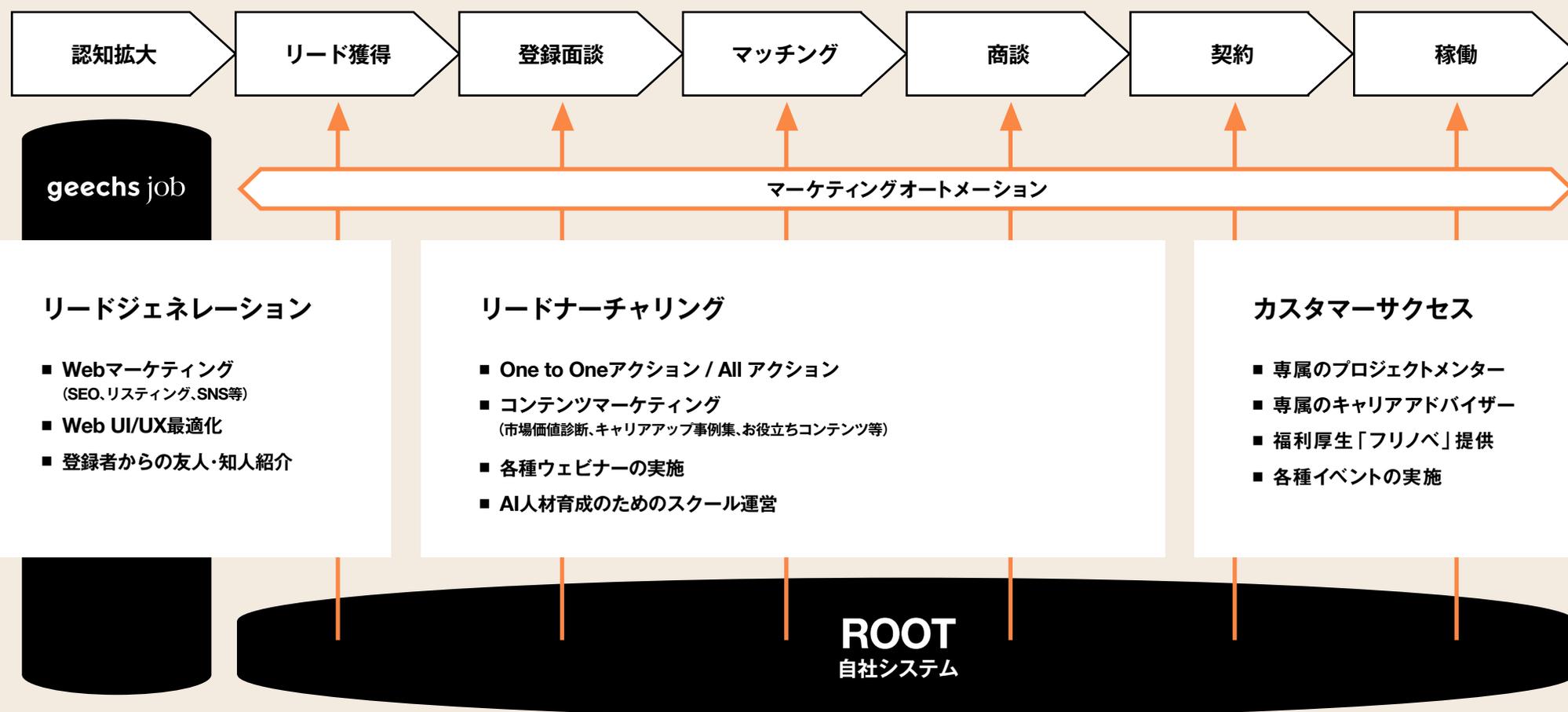
全て内製によるマーケティング

- 高速PDCAによる効率的/効果的なWebマーケティング
- マーケティングオートメーションを用いたリードナーチャリングの実行
- 登録ITフリーランスの声も生かした充実したコンテンツマーケティング
- 登録ITフリーランスからの紹介制度

Relationships with IT Freelance

ITフリーランスとのつながり

ITフリーランスとの効果的な接点を長期的に持つことで、
エンゲージメント向上を図る



Differentiation from Similar Businesses

類似ビジネスとの違い

ミドル～ハイスペックな本業ITフリーランスに 特化したプラットフォームを展開

	当社	クラウドソーシング	IT技術者派遣
登録者	ITフリーランス(本業)	フリーランス(副業/本業)等	派遣労働者
主な顧客	IT系の成長企業	中堅・大手企業	大手SIer企業
契約形態	準委任契約	請負契約	派遣契約
稼働の粒度	人月工数	成果物	時間
契約期間	1・3・6か月～	単発	1か月～
主な業務(案件)内容	インターネットサービス開発	デザイン制作等多種多様な安価案件	・レガシーシステム運用 ・業務システムの開発
雇用関係	なし	なし	派遣元との雇用関係あり

Engagement

エンゲージメント

ITフリーランスとのエンゲージメントを高めることで、
継続的なパートナーシップを強固なものとし、ビジネスの最大化を図る

ITフリーランスの不安要因の解消に尽力し、
安心して長く働ける環境を提供する
39のサービスを展開中

- 確定申告セミナーの開催
 - 名刺作成の割引提供
 - 会計ソフトの割引提供
 - 各種オンライン学習サービス支援
 - 健康診断の優待提供
 - 人間ドック受診の割引提供
 - 英語留学の優待提供
 - 結婚などのライフイベントの特典進呈
 - 住宅ローン事務手数料の割引提供
- etc.



Financial Results

3

業績

Executive Summary FY3/21 3Q

2021年3月期 3Qサマリー

IT人材事業はCOVID-19影響から完全復調
売上高営業利益率(3Q累計)は、引き続き20%と高水準を維持
通期計画に対して順調に推移

売上高

営業利益

3Q累計

(通期計画進捗)

1,933 百万円

(56.0%)

388 百万円

(55.5%)

3Q

(YoY)

585 百万円

(-22.2%)

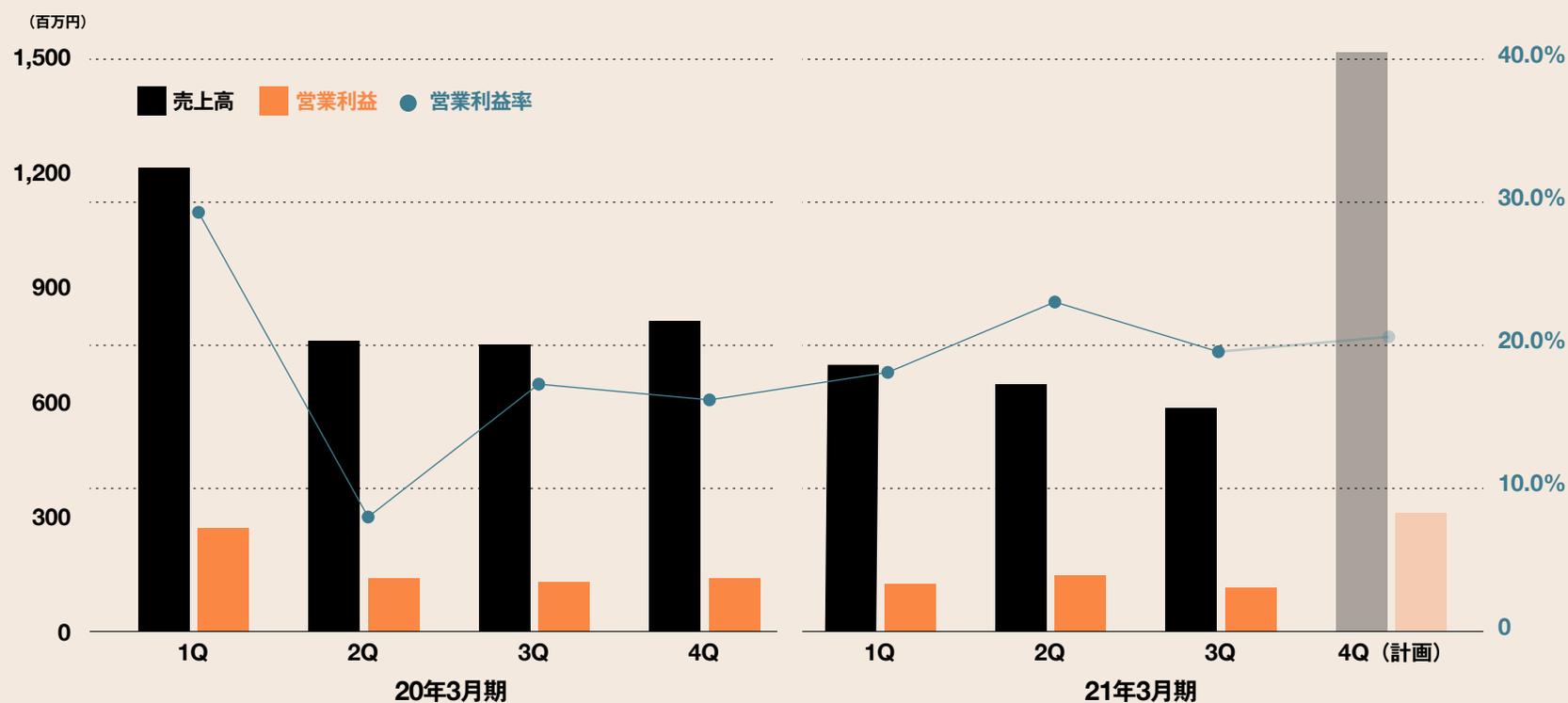
115 百万円

(-11.6%)

Gross Sales & Operating Profit

売上高・営業利益推移

今期は4Q偏重型の計画であり、
3Qは売上高と営業利益とも計画通り進捗



FY3/21 3Q Profit and Loss Statement Summary

2021年3月期 3Q 損益計算書サマリー

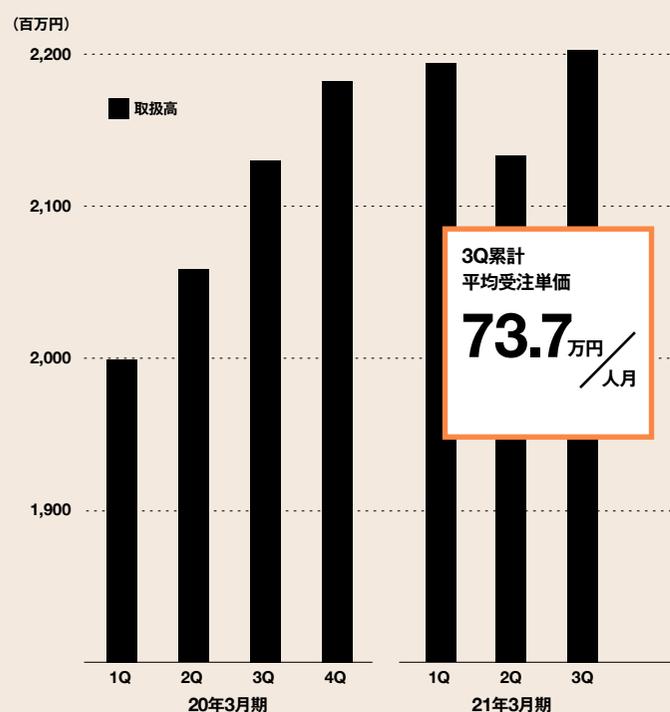
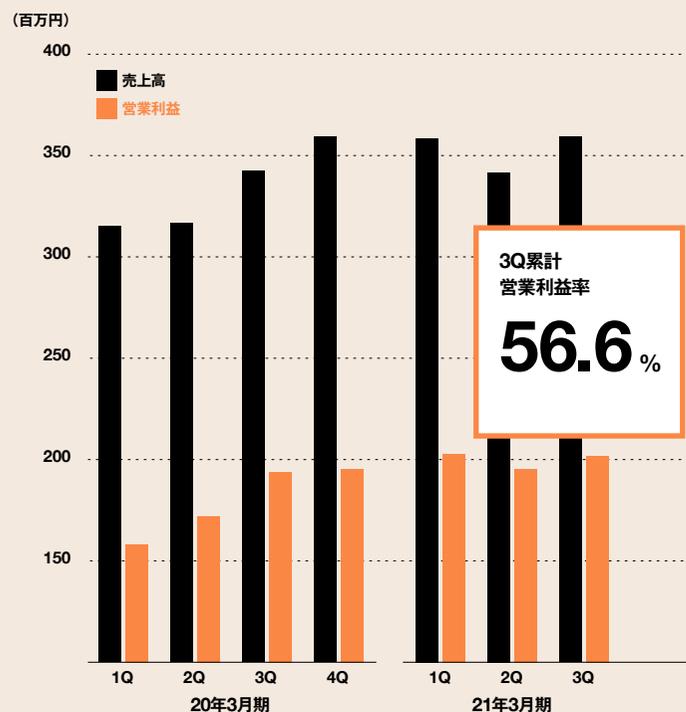
全ての事業において計画通り進捗

(百万円)	実績		通期計画		前年同期	
	3Q累計	3Q	計画値	進捗率	3Q累計	YoY
売上高	1,933	585	3,450	56.0 %	2,730	▲ 29.2 %
IT人材	1,061	359	1,420	74.8 %	970	+9.4 %
IT人材育成	80	22	100	80.5 %	186	▲ 56.7 %
ゲーム	587	127	1,650	35.6 %	1,419	▲ 58.6 %
x-Tech	207	76	280	73.9 %	159	+30.1 %
営業利益	388	115	700	55.5 %	545	▲ 28.8 %
IT人材	601	201	770	78.1 %	524	+14.7 %
IT人材育成	-9	-5	-20	-	16	-
ゲーム	42	5	280	15.3 %	267	▲ 83.9 %
x-Tech	-6	-6	0	-	-17	-
共通費	-239	-78	-330	-	-244	-

Financial Results: IT Freelance Matching

IT人材事業 業績

顧客企業のリモートワーク体制への移行が落ち着いたこともあり、
3Qにおいては成約数が大幅に改善し、取扱高は過去最高を更新



3Q (YoY)

取扱高 **2,205** 百万円 (+3.5%)

売上高 **359** 百万円 (+4.6%)

営業利益 **201** 百万円 (+3.4%)

受注人月 **2,988** 人月 (+1.1%)

3Q累計 (YoY)

取扱高 **6,530** 百万円 (+5.5%)

売上高 **1,061** 百万円 (+9.4%)

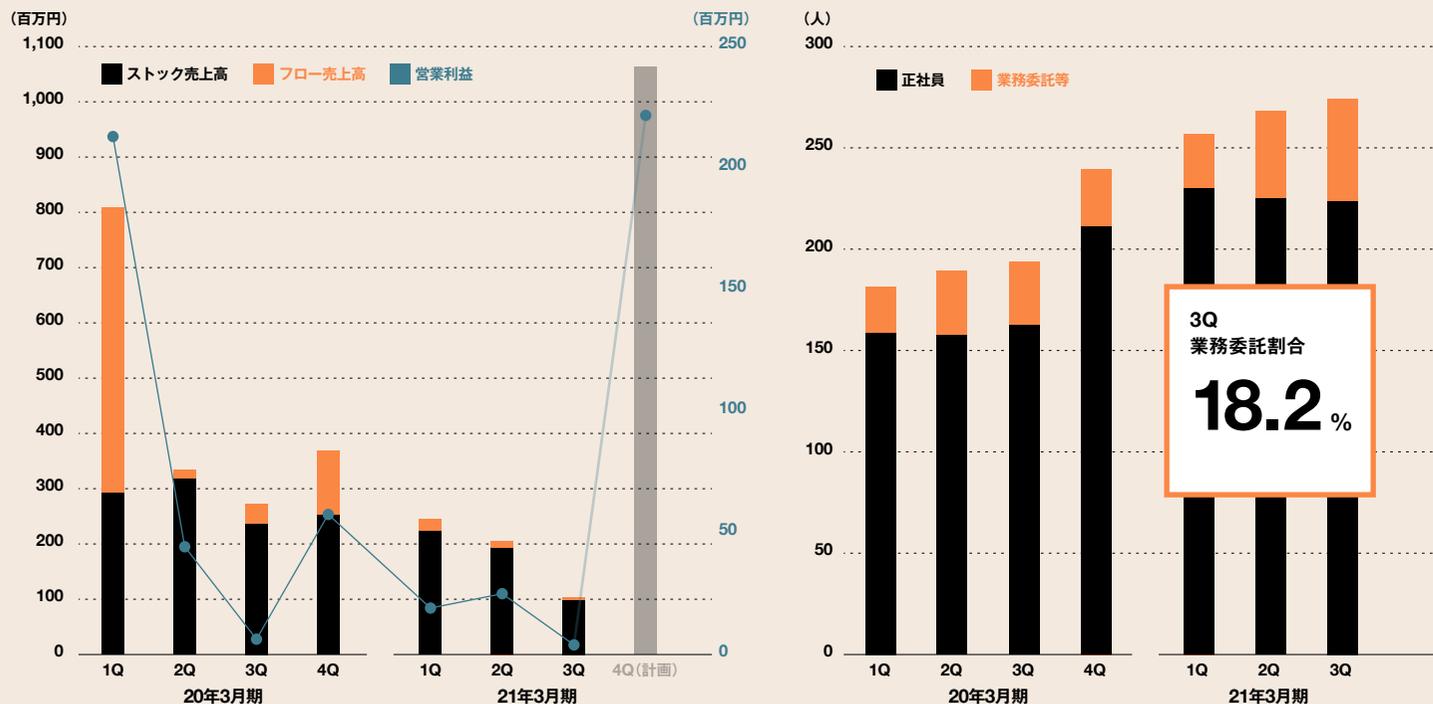
営業利益 **601** 百万円 (+14.7%)

受注人月 **8,861** 人月 (+3.0%)

Financial Results: Game

ゲーム事業 業績

- 3Q中に運営タイトル1本が運営終了
- 1本の新規受注タイトルの開発スタート
- 開発ラインに合わせて適切なリソースコントロールを実施
- 今期4Qに納品予定の2タイトルは順調に開発進捗中



ストック売上高: 運営ゲームの運営受託売上・レベニューシェア売上
 フロー売上高: 新規ゲーム開発受託売上・既存運営ゲームの追加機能開発受託売上・その他の開発受託売上

3Q (YoY)

売上高 **127** 百万円 (-54.0%)

営業利益 **5** 百万円 (-24.5%)

3Q累計 (YoY)

売上高 **587** 百万円 (-58.6%)

営業利益 **42** 百万円 (-83.9%)

運営タイトル **3** 本

開発中タイトル **5** 本

従業員数(3Q末) **274** 人

(正社員:224人、業務委託等:50人)

Financial Results: Other

その他事業 業績

トピックス

IT人材育成事業

- COVID-19影響により引き続きオフラインIT留学は停止中
- オンラインIT留学が好調(受講生200名突破)
- Zuit社と就職保証型スカラシップ制度の協業スタート
- オフショア開発案件の受注が好調(大型案件受注)

x-Tech事業

- AR関連開発案件の受注(建築AR等)が好調
- スポーツメーカーのD2C案件で受注数増加
- 遊技機メーカーPV制作も復調傾向
- アマチュアゴルフ大会「Gridge Cup」の参加者数拡大(延1,300名)

IT人材育成事業

3Q	(YoY)
売上高	22 百万円 (-69.9%)
営業利益	-5 百万円

3Q累計	(YoY)
売上高	80 百万円 (-56.7%)
営業利益	-9 百万円

x-Tech事業

3Q	(YoY)
売上高	76 百万円 (+32.5%)
営業利益	-6 百万円

3Q累計	(YoY)
売上高	207 百万円 (+30.1%)
営業利益	-6 百万円

Appendix

4

付録

Game Business

ゲーム事業



G2 Studios

G2 Studios株式会社
スマートフォン向けゲームアプリの
企画・開発・運営

アソビ創造集団。

ゲーム事業に特化したグループ会社であるG2 Studios株式会社は、
大手のライセンサーやゲームメーカーとパートナーシップを組み、
Unityをベースとしたスマートフォン向けネイティブアプリゲームの企画・開発・運営を行っています。

1. パートナー戦略に特化

Unity/PHPを中心とした確かな技術力で、受託開発・運営により
収益基盤を安定させ、好調タイトルはレベニューシェアを獲得。

2. セールスランキング 最高3位のゲーム運営

自社開発によるリズムゲームエンジンを活用した女性向けゲーム
での運営実績が豊富。

3. IT人材事業との連携による開発ライン確保

グループ内連携により、自社でもITフリーランスを活用しながら、
プロジェクトごとに柔軟に開発ラインを組成。

IT Human Resource Development Business

IT人材育成事業



NexSeed

NexSeed Inc.
グローバルIT人材育成
テックスクール運営
オフショア開発・自社開発



SeedTech
School

IT・英語留学
(オンライン/合宿形式)

1. キャリアチェンジが実現できるIT留学

「プログラミング」と「英語」を同時に学び、エンジニアへのキャリアチェンジを支援。グローバルに活躍できるIT人材を育成。セブ島での合宿形式に加えオンライン形式でのサービスも展開。

2. 企業や学校法人の研修としての活用実績

企業の新卒・中途社員対象の研修や、学校法人のプログラミング研修など、多くの活用実績を誇る。

3. フィリピン・セブ島でオフショア開発

自社のIT留学で育成したIT人材ネットワークと現地フィリピン人エンジニアを活用し、オフショア開発体制を構築。日本企業の開発案件を受託。

グローバルIT人材育成とオフショア開発

オンラインと合宿の各形式でのIT・英語留学の提供を通し、グローバルで活躍できる人材育成を目指したテックスクールを運営しています。また、IT留学で育成したIT人材と現地エンジニアを活用したセブ島でのオフショア開発も行っており、開発リソース不足に悩む日本企業を支援しています。

x-Tech Business

x-Tech事業



Gridge

ゴルフ専門情報サイト・
コミュニティ運営

1. 新たな技術「xR」で未来を切り拓く

スポーツ領域を中心に、xRの需要が進む領域に対し、当社の開発ノウハウでそのニーズに応え、業種問わず変革をサポート。

2. スポーツ領域のデジタルマーケティング支援

自社運営のゴルフメディアを通じ、ゴルフ×ITを推進。蓄積したデータを軸に、デジタルマーケティングを強化し、スポーツ領域のD2Cを支援。

3. 豊富な制作実績と運営ノウハウ

映像制作において、500件を超える実績を持ち、各種PV制作、ARアプリ・VRコンテンツ・3Dホログラムなど多数の実績を誇る。また、自社運営ゴルフメディア「Gridge」は、月間利用者数75万人超に成長し、SNSフォロワー数は業界トップクラス。

ビジネスモデル変革のテクノロジーパートナー

最先端の技術や手法を活用し、「テクノロジー×データ」で、ビジネスモデル変革のテクノロジーパートナーとなり、これまで培った、xRを活用した映像制作技術や、スポーツ領域でのデジタルマーケティングやD2C支援のノウハウを掛け合わせ価値提供します。

Highlights

業績ハイライト

決算年月		2018/3期	2019/3期	2020/3期	2021/3期3Q
売上高	(千円)	2,581,971	3,050,413	3,544,309	1,933,687
経常利益	(千円)	379,270	532,117	675,446	366,067
親会社株主に帰属する当期純利益	(千円)	277,809	411,610	390,651	221,095
包括利益	(千円)	278,707	410,322	391,102	221,952
資本金	(千円)	320,191	972,152	1,086,015	1,089,034
純資産額	(千円)	1,044,139	2,737,377	3,356,232	3,584,188
総資産額	(千円)	2,819,849	4,515,127	4,700,309	6,029,742
1株当たり当期純利益	(円)	33.47	47.96	37.78	21.18
自己資本比率	(%)	37.0	60.6	71.4	59.4
自己資本利益率	(%)	31.6	21.8	12.8	-
営業活動によるキャッシュ・フロー	(千円)	457,454	191,429	39,949	-
投資活動によるキャッシュ・フロー	(千円)	▲ 31,118	124,085	▲ 77,131	-
財務活動によるキャッシュ・フロー	(千円)	42,768	1,058,611	▲ 20,049	-
現金及び現金同等物の期末残高	(千円)	1,244,697	2,615,535	2,559,268	-
従業員数	(名)	263	308	391	368

*Make the biggest impression
in the 21st century*



www.geechs.com

見直しに関する注意事項

当資料に記載されている内容は、いくつかの前提に基づいたものであり、将来の計画数値や施策の実現を確約・保証する趣旨のものではありません。実際の業績等は様々な要因により異なる可能性があることをご了承ください。今後、新しい情報・将来の出来事等があった場合でも、当社は本発表に含まれる「見直し情報」の更新・修正を行う義務を迫るものではありません。