



2021年5月11日

各位

会社名 株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングス
代表者名 代表取締役社長 松田 洋祐
(コード番号 9684 東証第一部)
問合せ先責任者 グループ経理財務部長 松田 敦志
(TEL. 03-5292-8000)

連結業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ

最近の業績動向を踏まえ、2020年11月6日に公表した2021年3月期の通期連結業績予想及び配当予想を下記の通り修正しましたので、お知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正について

2021年3月期通期連結業績予想数値の修正

(2020年4月1日～2021年3月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想(A)	百万円 290,000	百万円 40,000	百万円 40,000	百万円 24,000	円 銭 201.14
今回修正予想(B)	332,500	47,200	49,900	26,900	225.75
増減額(B-A)	42,500	7,200	9,900	2,900	
増減率(%)	14.7%	18.0%	24.8%	12.1%	
(ご参考)前期実績 (2020年3月期)	260,527	32,759	32,095	21,346	179.02

2. 修正の理由

2021年3月期の通期連結業績予想に関して、デジタルエンタテインメント事業が全般的に堅調に推移したことに加えて、出版事業における紙媒体及び電子媒体の販売が好調であったこと等により、売上高、営業利益、経常利益及び親会社株主に帰属する当期純利益が前回予想を上回る見込みです。

※ 上記の業績予想につきましては、本資料発表時点で入手可能な情報に基づき作成したものであり、様々な不確定要素が内在しておりますので、実際の業績は予想数値と異なる場合があります。

3. 配当予想の修正について

2021年3月期 期末配当予想修正の内容

	年間配当金		
	第2四半期末	期末	合計
前回予想	—	51円00銭	61円00銭
今回修正	—	58円00銭	68円00銭
当期実績	10円00銭		
前期実績 (2020年3月期)	10円00銭	44円00銭	54円00銭

4. 配当予想修正の理由

当社グループは、株主の皆様に対する利益還元を経営の重要政策の一つとして位置づけ、2021年3月期に係る株主還元政策としては、連結配当性向30%を目安としております。

当期の期末配当金予想については、上記業績予想の修正を踏まえ、1株につき58円(年間配当金は1株につき68円)に修正いたします。

以 上