

2021年5月11日

各位

東京都港区六本木六丁目8番10号  
会社名 株式会社モブキャストホールディングス  
代表者名 代表取締役CEO 藪 考 樹  
(コード番号: 3664 東証マザーズ)  
問合せ先 取締役CFO管理本部長 岡 田 晋  
(TEL.03 - 5414 - 6830)

## 連結子会社における新規プロジェクト開始に関するお知らせ

当社の連結子会社である株式会社モブキャストゲームスによる新規プロジェクト開始につき、本日の取締役会にて決議をいたしましたので、お知らせ致します。

### 1. 新規プロジェクトの概要

株式会社コーエーテクモゲームスが著作権及び関連する知的財産権を保有する『信長の野望・天道』に関する使用許諾を受け、日本及びアジア地域におけるスマートフォン向けゲームアプリの開発を進める事となりました。ゲーム概要の詳細については順次お知らせしてまいります。

#### 1) 新規プロジェクトの内容

スマートフォン向けゲームアプリの内容につきましては、開示できる時期になりましたら開示致します。配信の予定地域は、日本と中国を含むアジア地域となっております。

#### 2) 新規プロジェクトの連結売上高への影響

本プロジェクトによる2021年12月期連結売上高への影響は軽微と考えておりますが、中長期的には下記3)に記載します「新規プロジェクトのために特別に支出する金額」を上回る売上高を見込んでおります。開示すべき事項が発生した場合には速やかに開示致します。

#### 3) 新規プロジェクトのために特別に支出する金額

相手先との取り決めにより非開示とさせていただきますが、当社の直前連結会計年度の末日における固定資産の帳簿価額の10%に相当する額以上を見込んでおります。

### 2. 日程

- 1) 取締役会決議日: 2021年5月11日
- 2) 新規プロジェクト開始日: 2023年後半(予定)

### 3. 『信長の野望・天道』とは

『信長の野望・天道』は、株式会社コーエーテクモゲームスが手掛ける歴史シミュレーションゲームの代名詞「信長の野望」シリーズの13作目。本作のテーマは「道」。街道を敷き自らの城と集落を繋げる事で国境を越えて領土を削り取れる新システムを導入したことにより、城を巡る戦いから領地を巡る戦いまで幅広い戦略を選べるようになりました。戦闘についても、陣形や軍事施設など多彩な戦術要素が加わり、よりダイナミックな合戦を実現しています。3Dで美しく再現された日本全国一枚マップの上で、リアルタイム制のもと「城の奪い合い」だけでなく、「領地の削り合い」という新たな戦略性が好評を博した作品です。

### 4. 連結子会社の概要

- |               |  |
|---------------|--|
| (1) 商号        | 株式会社モブキャストゲームス   |
| (2) 代表者の役職・氏名 | 代表取締役社長 阪野 哲   |
| (3) 本店所在地     | 東京都港区六本木六丁目8番10号   |
| (4) 主な事業内容    | IPを用いたゲーム及びデジタルコンテンツ等のプロデュース事業、<br>ゲームプラットフォーム「mobcast」の運営 |
| (5) 設立年月日     | 2018年2月15日   |
| (6) 資本金の額     | 10百万円(2020年12月末日時点)  |
| (7) 事業年度の末日   | 12月31日   |
| (8) 株主構成      | 株式会社モブキャストホールディングス 100%                                    |

### 5. 今後の見通し

本件に伴う2021年12月期連結業績への影響は軽微と考えておりますが、今後開示すべき事項が生じた場合には速やかに開示致します。

(参考) 当期連結業績予想及び前期連結実績

(単位：百万円)

	連結売上高	連結営業利益	連結経常利益	親会社株主に帰属する当期純利益
当期連結業績予想 (2021年12月期)	5,500	20	—	—
前期連結実績 (2020年12月期)	6,658	△618	△816	△721

以 上