

2021年3月期 決算説明資料

2021年5月12日
株式会社ディー・エル・イー



1. 決算概況 P 2

2. 第4四半期の取り組み P 7

3. 通期業績予想 P11

4. 経営体制の変更（予定） P13

1. 決算概況

決算ハイライト(連結・前年同期比)

前年同期比で3億円(46.4%)の増収、営業損失改善

単位：百万円	2021年3月期	2019.4-2020.3	増減額	前年同期比
売上高	1,117	763	353	+46.4%
営業損失	△ 514	△ 603	88	-
経常損失	△ 510	△ 656	145	-
親会社株主に帰属する 当期純損失	△ 477	693	△ 1,170	-

*前期は9ヶ月の変則決算となっているため、2019年4月から12ヶ月の数字と比較しております。

領域別売上・売上総利益(連結)

<ソーシャル・コミュニケーション領域>

- ・セールスプロモーション WEB会議・ウェビナー等のICT活用による商談数増加と単価向上により増収
- ・ゲーム関連 21年度リリースの大型タイトルの開発注力により減収
- ・新規連結子会社amidus 広告制作プロデュースの大型案件獲得など増収に貢献 (20年7月～)

<IPクリエイション領域>

- ・デジタルサイネージメディアの映像制作、SNSマンガの制作等新規IP開発により増収

単位：百万円	2021年3月期	2019.4-2020.3	増減額	前年同期比
売上高	1,117	763	+353	+46.4%
ソーシャル・コミュニケーション	1,073	746	+326	+43.8%
IPクリエイション	44	16	+27	+160.2%
売上総利益	435	112	+322	+285.8%
ソーシャル・コミュニケーション	421	101	+319	+313.6%
IPクリエイション	14	11	+3	+29.0%

*前期は9ヶ月の変則決算となっているため、2019年4月から12ヶ月の数字と比較しております。

連結貸借対照表

投資有価証券の取得および純損失の計上により現金及び預金が減少

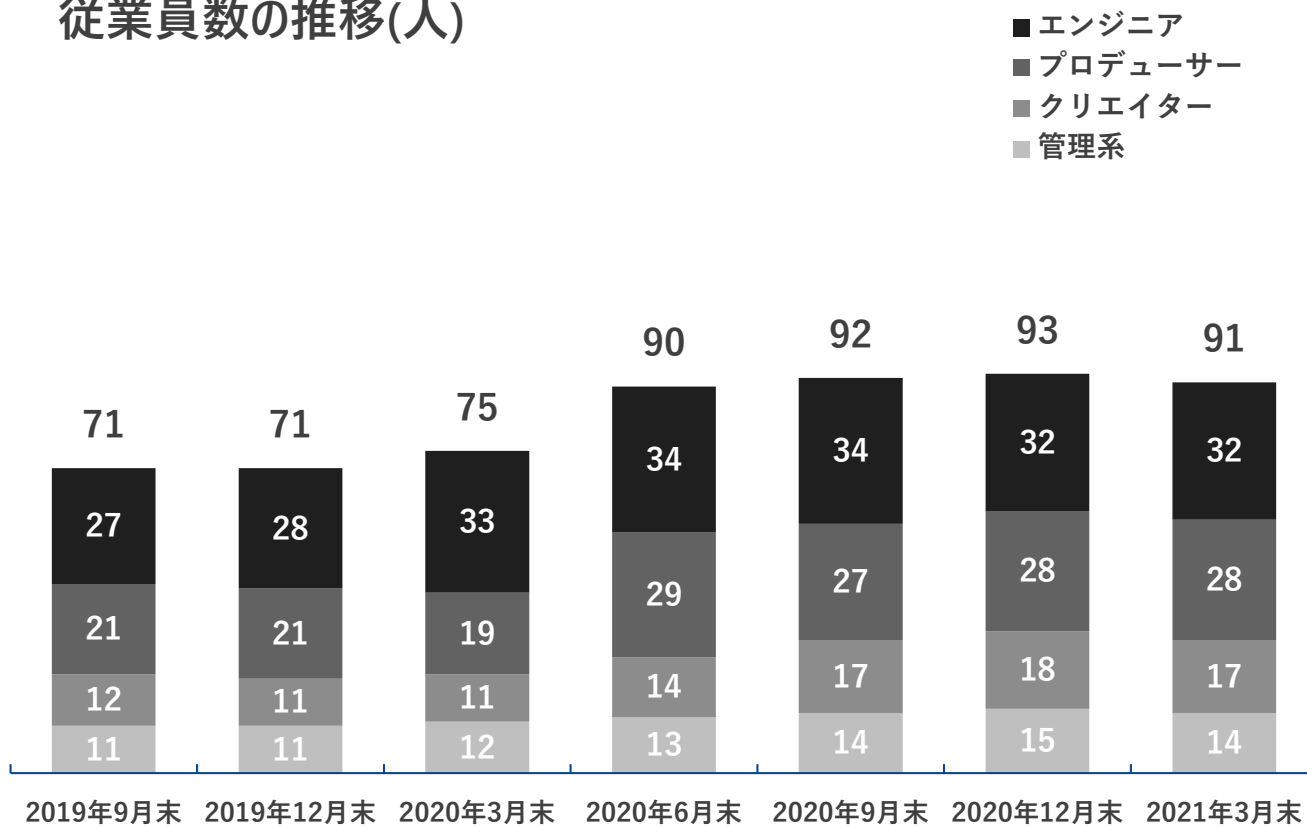
単位：百万円	2021年3月期	2020年3月期	増減額	前期末比
流動資産	3,156	4,274	△1,118	△26.2%
現金及び預金	2,593	3,953	△1,360	△34.4%
受取手形及び売掛金	366	130	+236	+180.9%
その他	195	190	+5	+2.8%
固定資産	771	187	+583	+310.2%
投資有価証券	622	24	+597	+2459.9%
関係会社株式	18	53	△34	△65.2%
その他	130	110	+20	+18.3%
資産合計	3,927	4,462	△535	△12.0%
買掛金	155	78	+77	+98.3%
借入金	138	274	△136	△49.6%
その他	211	215	△3	△1.7%
負債合計	505	568	△62	△11.0%
資本金	2,917	2,916	0	+0.0%
資本剰余金	1,542	3,254	△1,712	△52.6%
利益剰余金	△1,039	△2,275	+1,235	-
為替換算調整勘定	17	-	+17	-
非支配株主持分	7	-	+7	-
純資産合計	3,421	3,894	△473	△12.1%
負債純資産合計	3,927	4,462	△535	△12.0%



従業員数の推移(連結)

2020年6月での人員投資による増を維持

従業員数の推移(人)



2. 第4四半期の取り組み

第4 四半期の取り組み

『キングダムDASH!!』配信10日目で新規登録者数100万人を突破

株式会社セガ エックスディーと戦略的業務提携契約を締結

『キングダムDASH!!』配信10日目で新規登録者数100万人を突破

DLEの100%子会社であるちゅらっぷす株式会社とエイベックス・テクノロジーズ株式会社が、2021年4月20日(火)よりサービスを開始した『キングダムDASH!!』が4月30日の15時の時点で新規登録者数が100万人を突破致しました。



株式会社セガ エックスディーと戦略的業務提携契約を締結

DLEとDLEの100%子会社であり、IPを活用したゲーム・アプリの企画開発・運営を手掛けるちゅらっぷすは、エンタテインメントソリューション事業を展開する株式会社セガ エックスディーと、IPやキャラクターをDXへ活用した「エンタメIP x DX」におけるソリューション事業を共同展開していく戦略的業務提携契約を締結いたしました。



3. 通期業績予想



通期業績予想

増収、損失幅の縮小

- セールスプロモーションにおけるウェビナー等、ICT活用強化
- 新作ゲームアプリの継続的育成による運営収益獲得、新規ゲーム開発案件の受託
- 他社IPを含めたファストアニメIPのプロデュースへの注力

将来の収益獲得のための投資を継続

- 既存IPを活用した新規ビジネスモデル構築、新規IP開発などの投資を継続

単位：百万円	2022年3月期 業績予想	2021年3月期 実績	増減額	増減率
売上高	1,830	1,117	+712	63.8%
営業利益	△ 240	△ 514	+274	—
経常利益	△ 240	△ 510	+270	—
親会社株主に帰属する 当期純利益	△ 250	△ 477	+227	—

4. 経営体制の変更（予定）

監査等委員会設置会社へ移行

- 取締役会の監督機能強化、コーポレート・ガバナンスの一層の充実
- 経営の効率性を高め、迅速な意思決定を可能に

役員の変動

- 現代表取締役社長の勝山倫也が退任し、新代表取締役社長に小濱直人が就任（2021年2月24日開示済）
- 新役員体制は下記のとおり（括弧内は現職）

■常勤取締役

代表取締役社長	小濱 直人	（新任）
取締役	椎木 隆太	（取締役）
独立社外監査等委員	佐竹 正幸	（監査役）

■非常勤取締役

取締役	安田 卓生	（取締役）
独立社外取締役	渡瀬 ひろみ	（取締役）
	[戸籍名：大塚 ひろみ]	
独立社外監査等委員	山岸 洋一	（取締役）
独立社外監査等委員	佐藤 有紀	（監査役）
	[戸籍名：砂田 有紀]	

■執行役員

社長執行役員 CEO	小濱 直人	（新任）
執行役員 COO	高倉 喜仁	（取締役）
執行役員 CFO	小澤 大輔	（新任）
執行役員 CCO	小野 亮	（取締役）
執行役員 CIO	椎木 隆太	（取締役）

新体制発足後に中期経営計画の開示を予定

The logo consists of a pink semi-circle on the left, followed by a blue triangle pointing right, and three horizontal yellow bars stacked vertically. To the right of these symbols is the text "DLE" in a bold, black, sans-serif font.

DNE DLE