



2021年6月16日

各位

会社名 株式会社 Game With
 代表者名 代表取締役社長 兼 執行役員 今 泉 卓 也
 (コード番号: 6552 東証第一部)
 問合せ先 取締役 兼 執行役員 伊 藤 修次郎
 (TEL. 03-5860-5698)

業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向等を踏まえ、2021年6月16日開催の取締役会において、2020年10月7日に公表した2021年5月期の連結の業績予想を修正することを決議しましたので、下記の通りお知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正について

2021年5月期通期連結業績予想数値の修正(2020年6月1日~2021年5月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に帰属 する当期純利益	1株当たり 当期純利益
前回発表予想 (A)	百万円 2,936	百万円 △417	百万円 △424	百万円 △353	円 銭 △19.63
今回修正予想 (B)	2,880	△209	△223	△215	△11.94
増減額 (B-A)	△56	208	200	138	—
増減率 (%)	△1.9	—	—	—	—
(ご参考)前期実績 (2020年5月期)	2,890	408	408	219	12.23

2. 修正の理由

2021年5月期の通期連結業績につきまして、当社は国内最大級のゲーム情報サイト「GameWith」の更なる知名度の向上と、主に「ゲーム紹介」の売上に寄与するテレビCM並びにWebマーケティングを継続的に実施するため、広告宣伝費として863百万円を計上しておりました。しかしながら、「ゲーム紹介」の事業戦略について改めて見直しを行い、従来の注力分野であるモバイルゲームだけでなく、家庭用ゲームやPCゲームの紹介にも注力する方針に変更いたしました。これに伴い、プロモーション戦略についても見直した結果、当初見込んでいた広告宣伝費の一部削減を実施いたしました。

その結果、売上高においては、広告宣伝による増分を見込んでいたため一部で未達となり、予想を下回る結果となりました。一方、広告宣伝費の一部削減により、営業利益、経常利益及び親会社株主に帰属する当期純利益は増加し、予想を上回る結果となりました。

(注) 業績予想につきましては、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。

以上