



■ 2022年2月期第1四半期 決算説明会

株式会社クリーク・アンド・リバー社

東証1部 4763

2021年7月8日（木）



四半期として過去最高の業績を達成

総括

- ・クリエイティブ分野(日本)、医療分野を中心に、順調に推移
- ・コロナ影響を吸収

* 当第1四半期におけるコロナ影響

	売上高	営業利益
【医療】医学生向けイベントの開催	▲1億円	▲1千万円
【クリエイティブ/会計・法曹】人材紹介事業	▲2千万円	▲2千万円
計	▲1億2千万円	▲3千万円



単位：百万円

	2022年2月期 1 Q	2021年2月期 1 Q	前期比
売上高	10,599	9,486	111%
売上総利益	4,183	3,760	111%
売上総利益率	39.5%	39.6%	-0.1pt
販売管理費	2,952	2,710	109%
販売管理費率	27.9%	28.6%	-0.7pt
営業利益	1,230	1,049	117%
営業利益率	11.6%	11.1%	+0.5pt
経常利益	1,247	1,062	117%
経常利益率	11.8%	11.2%	+0.6pt
親会社株主に帰属する 当期純利益	881	709	124%



単位：百万円

	2022年2月期 1Q	2021年2月期	前期末比
流動資産	15,052	14,124	106%
現預金	9,188	8,315	110%
固定資産	3,907	3,962	98%
のれん	199	159	125%
投資その他の資産	2,525	2,640	95%
流動負債	6,850	6,636	103%
固定負債	1,203	1,132	106%
株式給付引当金	217	169	128%
純資産	10,905	10,318	105%
利益剰余金	7,665	7,136	107%
負債・純資産合計	18,960	18,087	104%

* 自己資本比率
56.2%→56.6%

2022年2月期 第1四半期 セグメント別業績 [売上高]



単位：百万円

	2022年2月期 1Q	2021年2月期 1Q	前期比	進捗率 (通期計画)	Topics
クリエイティブ分野（日本）	7,180	6,283	114%	25%	・ゲーム/プロデュース/ライツが好調 ・紹介は微減
クリエイティブ分野（韓国）	895	860	104%	26%	・TV局への派遣は横ばい Webtoon,YouTube等も展開
医療分野	1,473	1,312	112%	35%	・医師紹介事業が好調 ・イベント事業はオンラインへ
会計・法曹分野	519	543	95%	24%	・紹介事業の需要減
その他	579	514	112%	23%	・9社のうち6社が増収
計	10,599	9,486	111%	26%	

* 消去の記載は省略しております

2022年2月期 第1四半期 セグメント別業績 [営業利益]



単位：百万円

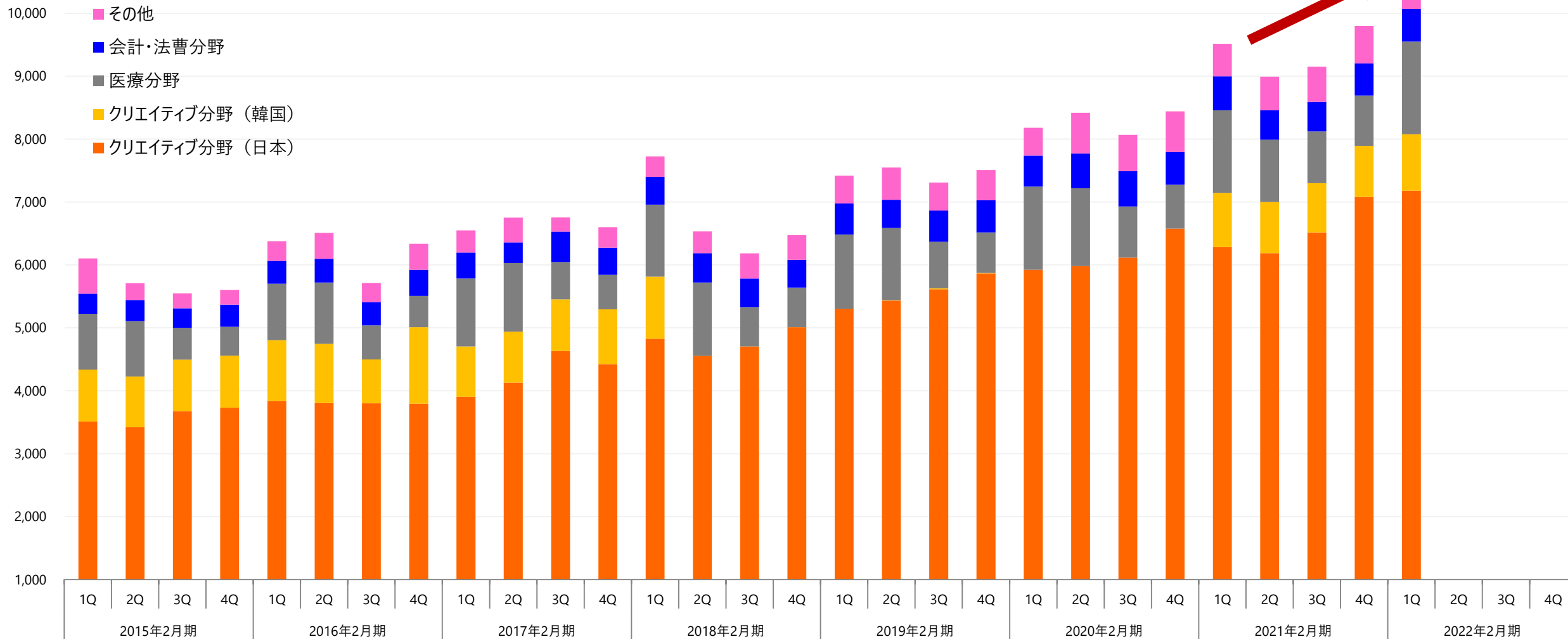
	2022年2月期 1Q	2021年2月期 1Q	前期比	進捗率 (通期計画)	Topics
クリエイティブ分野（日本）	658	546	120%	32%	<ul style="list-style-type: none"> ・ゲーム/プロデュース/ライツ事業が伸長 ・DX投資を吸収
クリエイティブ分野（韓国）	1	▲1	+2	9%	<ul style="list-style-type: none"> ・ゲーム事業を休止し、収益改善
医療分野	556	474	117%	69%	<ul style="list-style-type: none"> ・医師紹介事業が好調 ・新規事業投資を吸収
会計・法曹分野	18	66	27%	16%	<ul style="list-style-type: none"> ・紹介事業の需要減
その他	▲7	▲37	+30	-	<ul style="list-style-type: none"> ・9社のうち7社が増益
計	1,230	1,049	117%	43%	

* 消去の記載は省略しております



四半期として過去最高 前年同期比111%

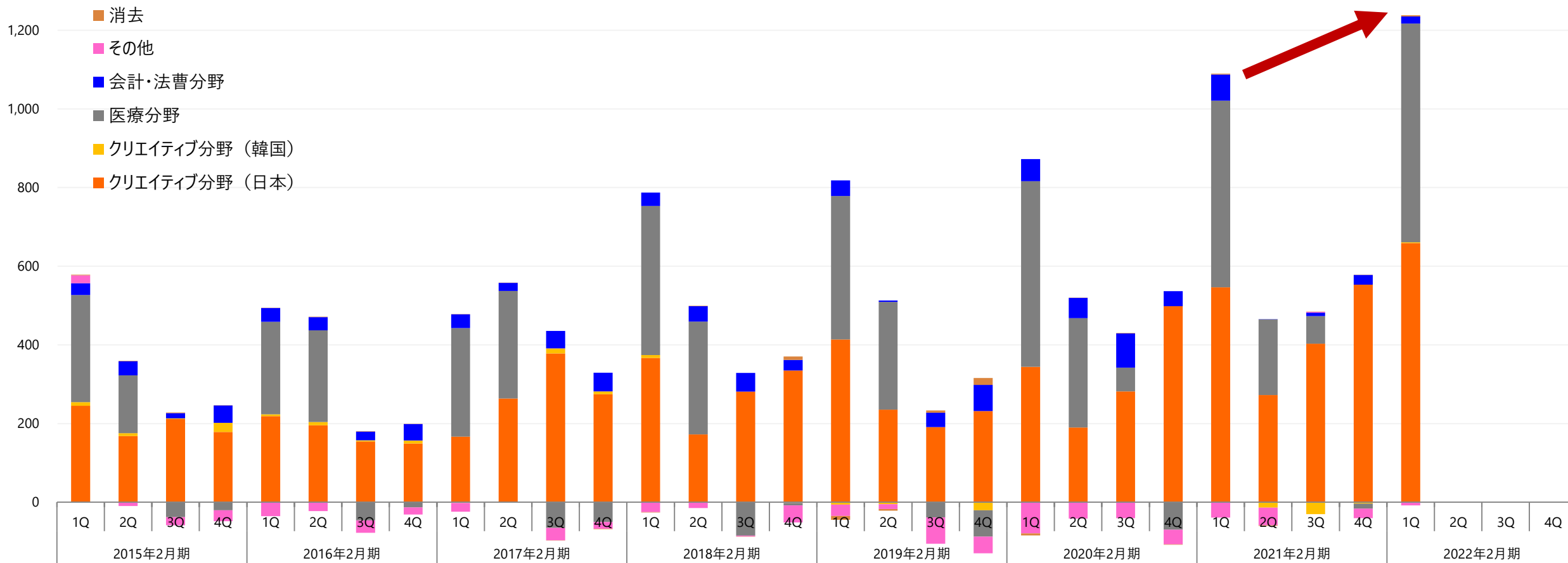
単位：百万円





四半期として過去最高 前年同期比117%

単位：百万円



(200)



売上高

400億円（前期比**107%**） **12期連続の増収**

営業利益

28.5億円（前期比**116%**） **3期連続の増益**

- クリエイティブ分野（日本）、医療分野が中心となり成長
- VR、AI、ドローン等、成長分野に対しては積極的な投資を継続
- リアルとオンラインを組み合わせた営業体制を確立
- DXの推進を加速

2022年2月期 計画 進捗状況



単位：百万円

	2022年2月期 1Q 実績	2022年2月期 (上期)		2022年2月期 (通期)	
		計画	進捗率	計画	進捗率
売上高	10,599	19,700	53%	40,000	26%
営業利益	1,230	1,600	76%	2,850	43%
営業利益率	11.6%	8.1%	-	7.1%	-
経常利益	1,247	1,600	77%	2,850	43%
経常利益率	11.8%	8.1%	-	7.1%	-
親会社株主に帰属する 当期純利益	881	1,050	83%	1,750	50%
配当	-	-	-	17	-

C&Rグループについて



C&Rグループのプロフェッショナル8領域

クリエイティブ	映像／ゲーム／Web／広告・出版／作家／舞台芸術
メディカル・ヘルスケア	医療
コンストラクション	建築
Quality of life	ファッション／食／アスリート
ライフサイエンス	ライフサイエンス／アグリ
コンピュータサイエンス	IT／コンピュータサイエンス
エンジニアリング	
経営支援	会計／法曹／CXO

18分野

プロフェッショナル：320,400人 クライアント：41,520社



グループ資産を活かした商品・サービス・プロジェクト

超建築VR (VR建築展示場)

建築 × VR

低遅延リアルタイム配信システム

VR × IT

遠隔医療教育ソリューション

VR × 医療

Forecasting Experience (AIを用いた需要予測)

AI × IT

JURISTERRA (世界中の弁護士を繋ぐプラットフォーム)

弁護士 × IT

クリニックの経営支援

医療 × CXO

事業承継・M&A事業

会計・法曹 × CXO

漫画家発掘・デジタル配信事業

作家 × IT

グループ資産を活かした商品・サービス・プロジェクト

オープンイノベーション事業

* 東京都「5G技術活用型支援事業」で支援する5社

・株式会社Re-al

力触覚技術を活用した遠隔釣り事業

・株式会社シナスタジオ

VRを活用した観光体験

・株式会社toraru

ARを活用したスポーツ観戦

・エピソテック株式会社

ARを活用した遠隔教育

・有限会社アーティファイ

システム開発、上記4社を技術的に支援



事業シナジーを見越した資本参加

* 直近3年間のもの

株式会社CO2資源化研究所 (バイオベンチャー)

株式会社プラントライフシステムズ (アグリベンチャー)

エージェント・グロース株式会社 (不動産仲介プラットフォーム運営)

* 事業上の通称：ケラー・ウィリアムズ・ジャパン

プライベート少額短期保険株式会社 (弁護士保険)

Digital Entertainment Asset Pte. Ltd. (ブロックチェーンエンターテインメント事業)



■ 2022年2月期 第1四半期

事業Topics

■ 医療分野

「民間医局」メディカル・プリンシプル社 事業拡大

新型コロナワクチン接種の医師・医療機関を紹介、地域医療の新会社設立



【新型コロナワクチン接種特設サイト】

<https://cv.doctor-agent.com/covid-19>

2021年6月1日 地域医療周辺サービス事業
株式会社コミュニティ・メディカル・イノベーション（CMI）設立



進捗状況

- 6月 医療機関・自治体・企業へ向け新型コロナワクチン接種の医師紹介・採用をサポート
- 6月 新型コロナ職域向けワクチン出張接種の医療機関を募集
- スポット・定期非常勤 紹介実績**15,000**件（前年比**140**%）



医療分野

研修病院合同説明会「レジナビFairオンライン」 年1,000回配信

「レジナビFair」はオンラインと会場のハイブリッド開催も今後予定



「レジナビFairオンライン」は
2020年7月の配信開始から1周年

配信回数：約1,000回
(毎日開催) ※2019年は年9回

参加者数：約16,000人
(研修医・医学生) ※2019年は約10,000人

※6月30日時点

進捗状況

- 業界最大級の研修病院合同説明会「レジナビFair」オンラインの医学生満足度は**90%**
- レジナビサイトのコンテンツを見やすく、動画を取り入れリニューアル。更に満足度UP!
- リアルの「レジナビFair」も今秋全国5都市で開催予定



■ クリエイティブ分野（日本）

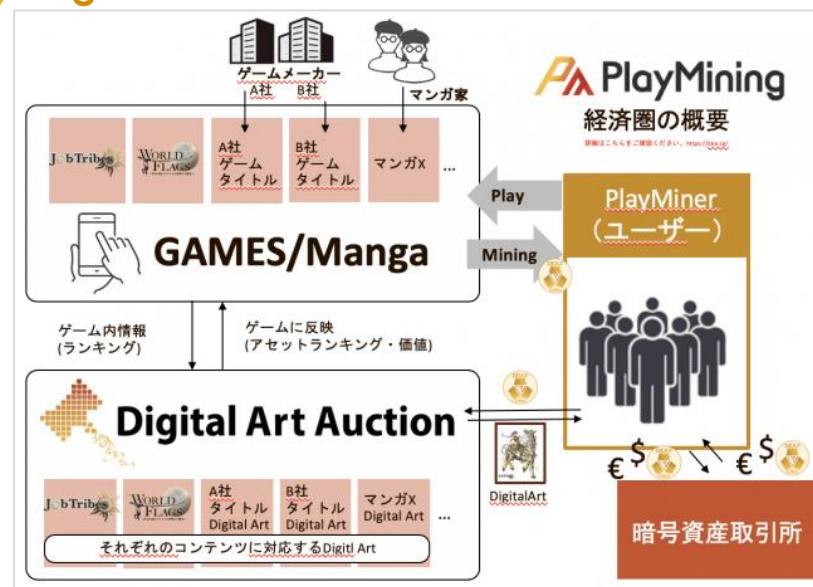
NFT（非代替性トークン）への取り組みを開始

クリエイターの権利と収益を最大化

せきぐちあいみ氏作品



Digital Entertainment Asset



進捗状況

- 3月 せきぐちあいみ氏のVRアート作品がNFTアート国内最高額1,300万円で落札される
- 4月 シンガポールのブロックチェーンエンタメ企業 Digital Entertainment Asset（DEA）に出資
- DEA社にゲーム領域のコンテンツを提供。様々なクリエイターのコンテンツを提携マーケットプレイスへ

■ クリエイティブ分野（日本）

5Gを活用したVR・AR等のスタートアップをプロデュース

東京都より「5G技術活用型開発等促進事業」開発プロモーターを受託



【力触覚技術「リアルハプティクス」を活用した遠隔釣り】



【バーチャル空間でカードを使った疑似会議】



【テレビ東京
『巨大企業の日本改革3.0』
撮影風景 7月放送予定】

進捗状況

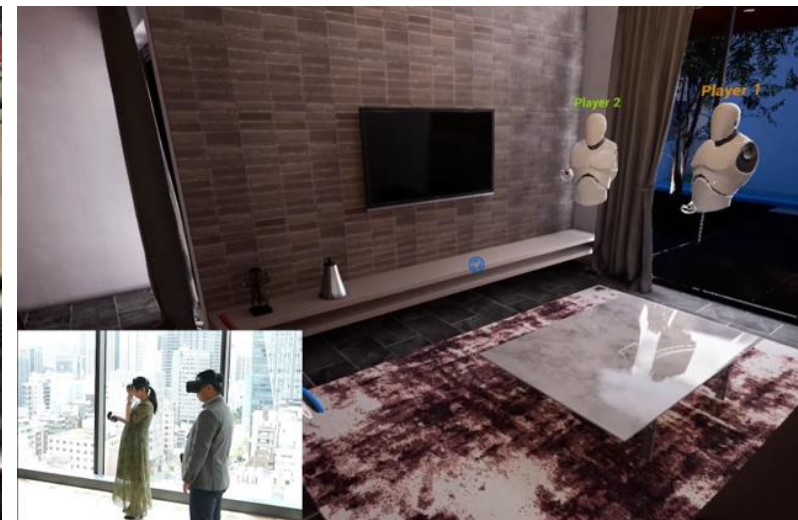
- 重点スタートアップ企業 5社と5G関連事業創出に向け、2020年10月より活動
- 5G環境での実証実験を実施
- 当取り組みが、テレビ東京等のメディアから注目



■ クリエイティブ分野（日本）

XR事業 独自ソリューションを展開

5G時代のXR（VR・AR・MR）サービス開発で新たなビジネスを切り拓く



進捗状況

- 4月 XR総合展に出展、独自VR研修システム「ファストVR」等を紹介
- 5月 「超建築VR」リモートにて体験会を実施、VR物件を集積しVR展示場を建築中
- 「低遅延VRリアルタイム配信」、「遠隔医療教育ソリューション」5G環境下での実証実験



■ クリエイティブ分野（日本）

漫画LABOオリジナル小説 ベストセラーに 当社で発掘した作家による作品を発表。ベトナムにオリジナル小説を拡販



電子書店「Renta!」等で1位獲得
『間違って求婚された女は一年後離縁される』
著者：ほいっぷくりーむ、ヤマトミライ、Amary



電子書店「Renta!」等で常に上位
『双子王子の見分け方』
著者：怜美、笠井、Amary、あましま



2021年4月 ベトナムで書籍として販売
『カフェ・エデンの恋する探偵』
著作：花渡宗二 / 笠井



進捗状況

- 「漫画LABO」オリジナル作品、電子書店「Renta!」で1位。独自マーケティング手法でベストセラー続々
- 4月 「漫画LABO」オリジナル電子書籍『カフェ・エデンの恋する探偵』、ベトナムへ書籍として拡販

■ クリエイティブ分野（日本）

プロフェッショナルの活躍の場 グローバルに

国境も、領域も超えて活躍できる環境を整備



インドネシア大使館主催クリエイティブ・エコノミー・カンファレンス



Grune 新サービス

クリエイティブ分野（日本）で働く外国籍社員は15か国（50名・専門職の4%）

進捗状況

- 4月 インドネシア大使館とクリエイティブエコノミー分野の相互協力覚書を締結
- 5月 在宅勤務特化型のWeb等のプロフェッショナル紹介「リモートクリエイティブ」
- 6月 Grune「ラボ型オフショア開発 by グルネ」サービス開始。インドネシアとIT分野の共同開発

オンラインセミナー開催 前期比14倍

【建築】BIM

BIM未経験 OR アランクの方向け / 徹底講習+転職サポート!

BIMnoba スクール 第1期生募集!

実務経験/課題あり、正社員あり、手厚くサポートします。

株式会社クリーク・アンド・リバー社

派遣のお仕事紹介 直結型!

3/20(土) 14:00~15:00

設備BIM×派遣ってどうなの?

Presenter 現役設備BIMマネージャー (C&R社 営業)

設備CADオペレーター集まれ!!

ZOOMウェビナー | 無料 | 主催 クリーク・アンド・リバー社

■オンラインセミナー開催数

31期1Q：7回 → **32期1Q：99回**

【CXO】

参加費無料 オンライン開催

オンラインセミナー CMO植野氏が語る! パーティカルSaaSを代表するアンドパッドの未来

登壇者 株式会社アンドパッド上級執行役員CMO 植野大輔氏

2021年4月23日(金)12:00~13:00

オンライン開催 参加費無料

CHROアカデミー

オンラインセミナー 未来のHRBP/CHROのためのオンラインセミナー 戦略人事の実践から取り組む人事のキャリア開発

登壇者 株式会社ニューズピックス/人事総務・HRBP 宇尾野 彰大氏

2021年5月21日(金)15:30~16:30

【データ分析】

受講料無料 オンデマンド開催

デジタルマーケターのための データサイエンス講座(第4期募集)

データサイエンススキルでステップアップに挑戦!

【ITエンジニア】

Leading Edge Co., Ltd.

AI 人工知能 Python、AWS... 最新の知識が学べる場所

株式会社リディングエッジ RECRUIT SITE

Out Us Message Work Style Interview Infographics Job Info Corporate ENTRY

【映像】ネット・ライブ配信

ネット番組・オンラインイベントの業界最前線

“Web×映像”を仕事にする! 転職セミナー

3/15(月) 19:00~20:00 無料ウェビナー

MONSTERDIVE 岡島 将人氏

Webinar Vol.01

映像業界人のためのネット配信・ライブ中継入門

ライブ配信時代のディレクターに求められるスキルとは ~年間約2,000件のライブ案件実績を持つJストリームに学ぶ~

2021年4月14日(水)19:00~20:00

登壇者 Jstream 株式会社Jストリーム

ライブプロデュース部 プロデュース課 課長 久原 好景氏

ライブプロデュース部 西日本課 課長 金谷 大介氏

【ゲーム】

22年連続 就活生へ! ゲーム/CG業界 内定率96.2% 受講料無料

オンライン授業開始! 全国から受講可能!

3D/CG/VFXでプロを目指すデザイナー必見 CGブラッシュアップクラス(夜間)説明会

ゲームクリエイター育成講座

関西 無料 ゲーム・遊技機業界 就業率 70%!! (前年実績)

オンラインで受講可能! 対象: 関西で就業希望者

新卒採用・人材投資を積極的に実施

4/1 入社式 113名がC&Rグループ各社へ入社



入社人数

グループ全体で総合職 59名、専門職 54名が入社

C&Rグループ 中期経営計画



テーマ

プロフェッショナルとともに事業を創造することにより 豊かな社会を創る

プロフェッショナルが世界中で
活躍できる環境を構築します

プロフェッショナルのアイデアを
プロデュースし、激変する社会に
新たな事業を創出します

基本戦略

プロフェッショナル分野のさらなる拡大
～プロフェッショナル50分野構想の進展～

新規サービスの創出
～プロフェッショナルの能力を活かす新たな価値の創造～

経営人材の創出

コーポレート・ガバナンスの強化

C&Rグループ 中期経営計画



18のプロフェッショナル分野

9の周辺サービス

32万人のプロフェッショナル

4万社のクライアント

プロフェッショナル・エージェンシー

プロフェッショナル50分野構想

プロフェッショナル
事業クリエイティブ・カンパニー

C&Rグループ 中期経営計画



計数目標

	2021年 2月期	増減率	2022年 2月期	増減率	2023年 2月期	増減率	2024年 2月期
	実績		計画		目標		目標
売上高	373億円	7.2%	400億円	7.5%	430億円	7.0%	460億円
営業利益	24.4億円	16.8%	28.5億円	12.3%	32億円	9.4%	35億円
営業利益率	6.6%		7.1%		7.4%		7.6%

売上高・営業利益の着実な成長とともに利益率の向上を目指す

C&Rグループ 中期経営計画





Appendix



■ C&Rグループが定義する「プロフェッショナル」

1.

世界中で
活躍できる職種



2.

機械では
代わることができない職種



3.

知的財産が
蓄積される職種





■ C&Rグループのミッション

プロフェッショナルの
生涯価値の向上

クライアントの
価値創造への貢献



■ 事業の3つの柱

ライツマネジメント
(知的財産の流通)

プロデュース
(請負・アウトソーシング)

エージェンシー
(派遣・紹介)



事業のマッピング

◎：主力事業として取り組んでいる

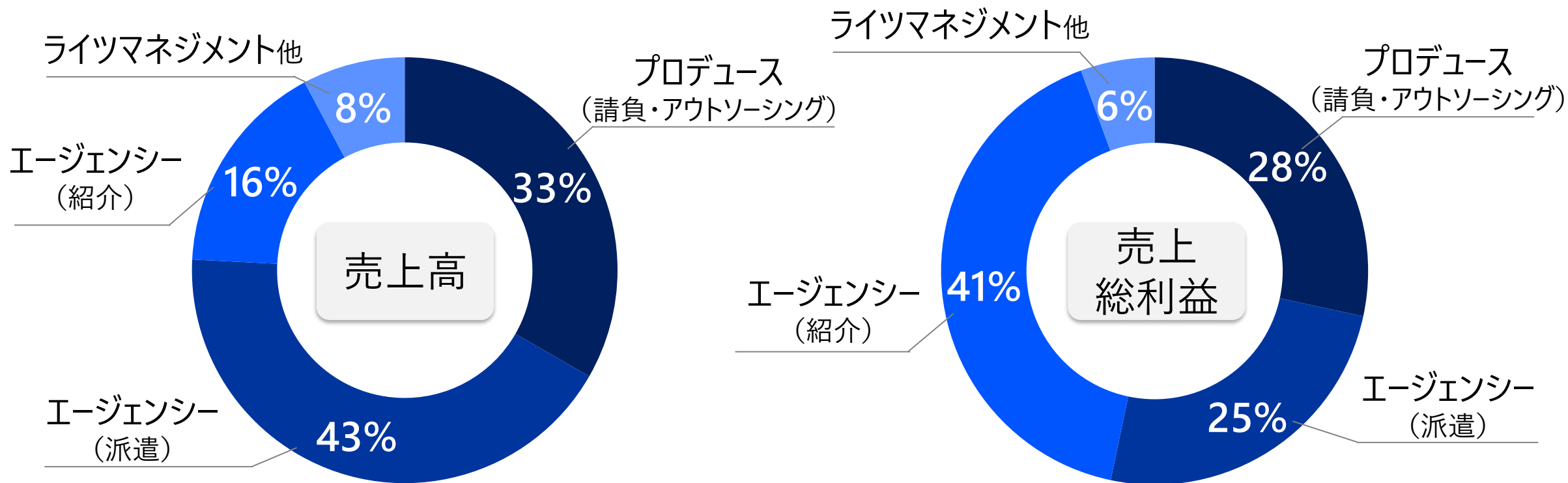
○：新規事業として取り組んでいる

×：法律上事業展開できない

		プロフェッショナル領域															
		TV 映画 映像	ゲーム	Web	広告 出版	建築	シェフ	コンピュ ータサイ エンス	ライフ サイエ ンス	アグリ	CXO	医療	会計	法曹	IT	ファッ ション	
セグメント		クリエイティブ（日本）										医療	会計・法曹		その他		
ライツマネジメント		◎	◎		◎	○		○			○				○	○	○
プロデュース （請負）		◎	◎	◎	◎	◎	○	○	○	○		○	◎	×	◎	○	
エージェンシー （派遣）		◎	◎	◎	◎	◎	○	○	◎		○	×	◎	×	◎	◎	
エージェンシー （紹介）		◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○		○	◎	◎	◎	○	◎	

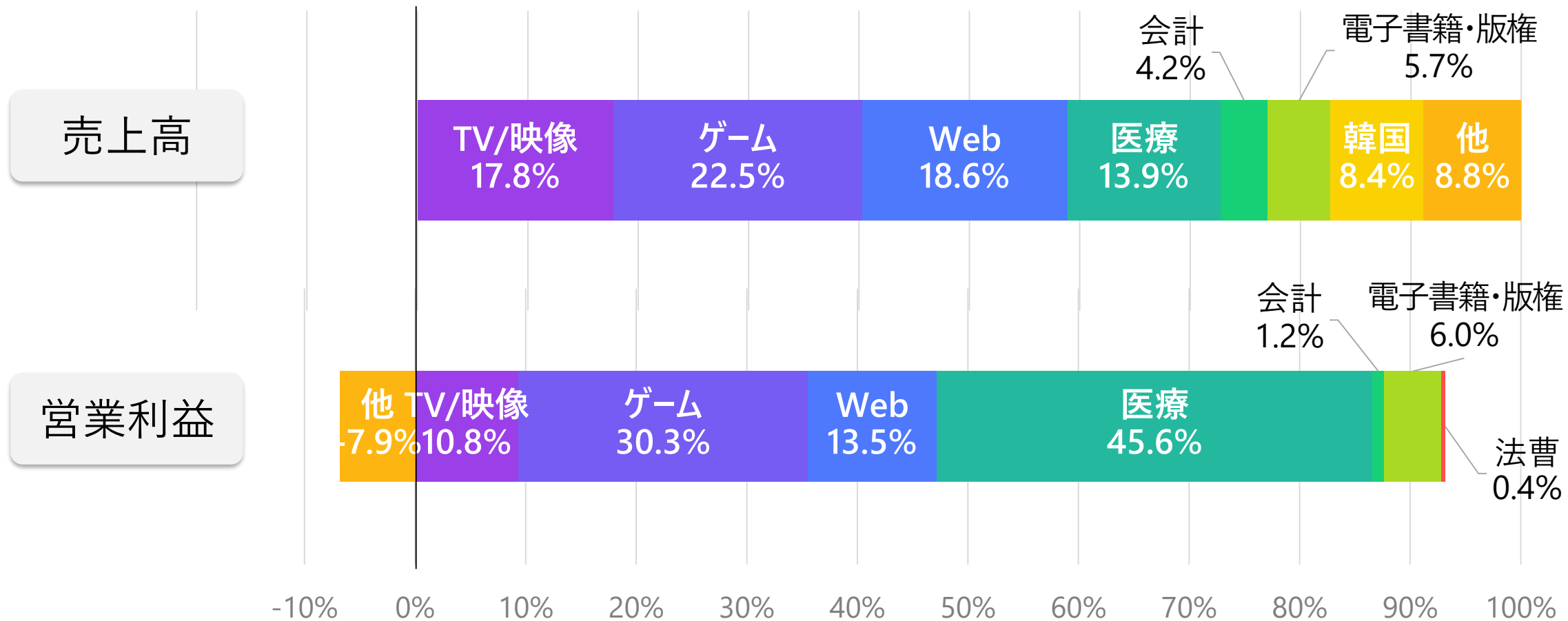


事業割合



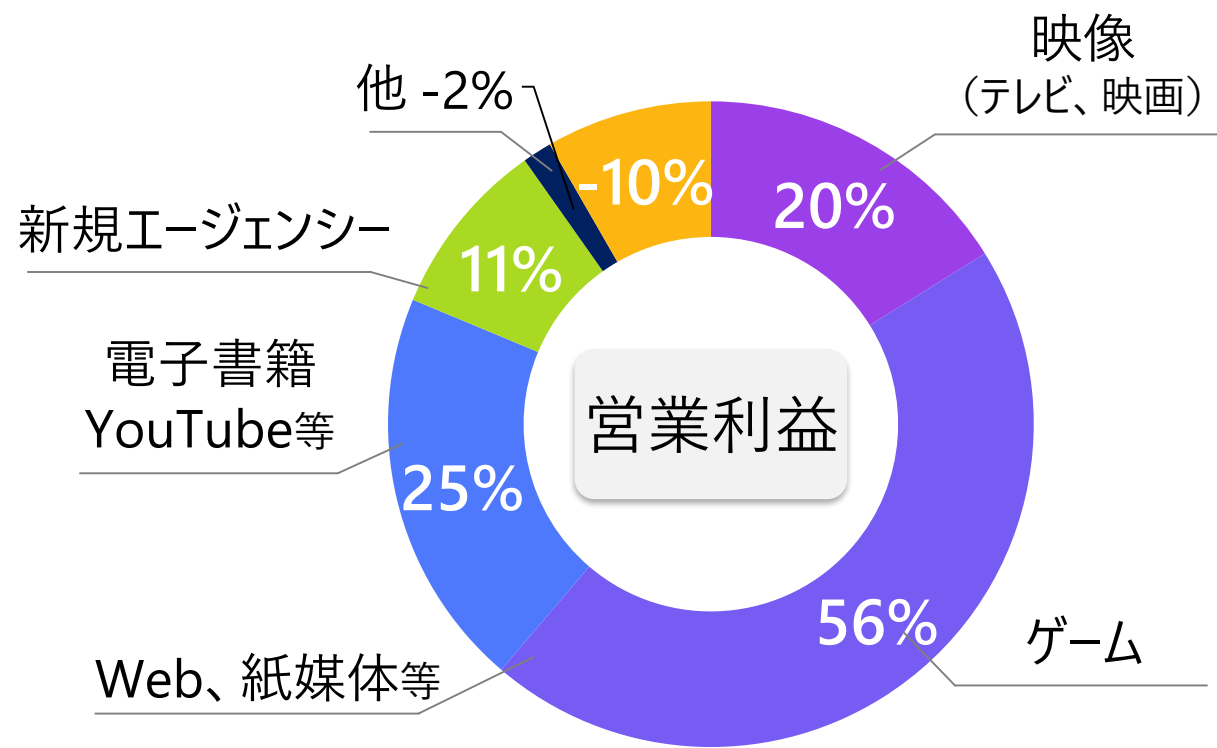
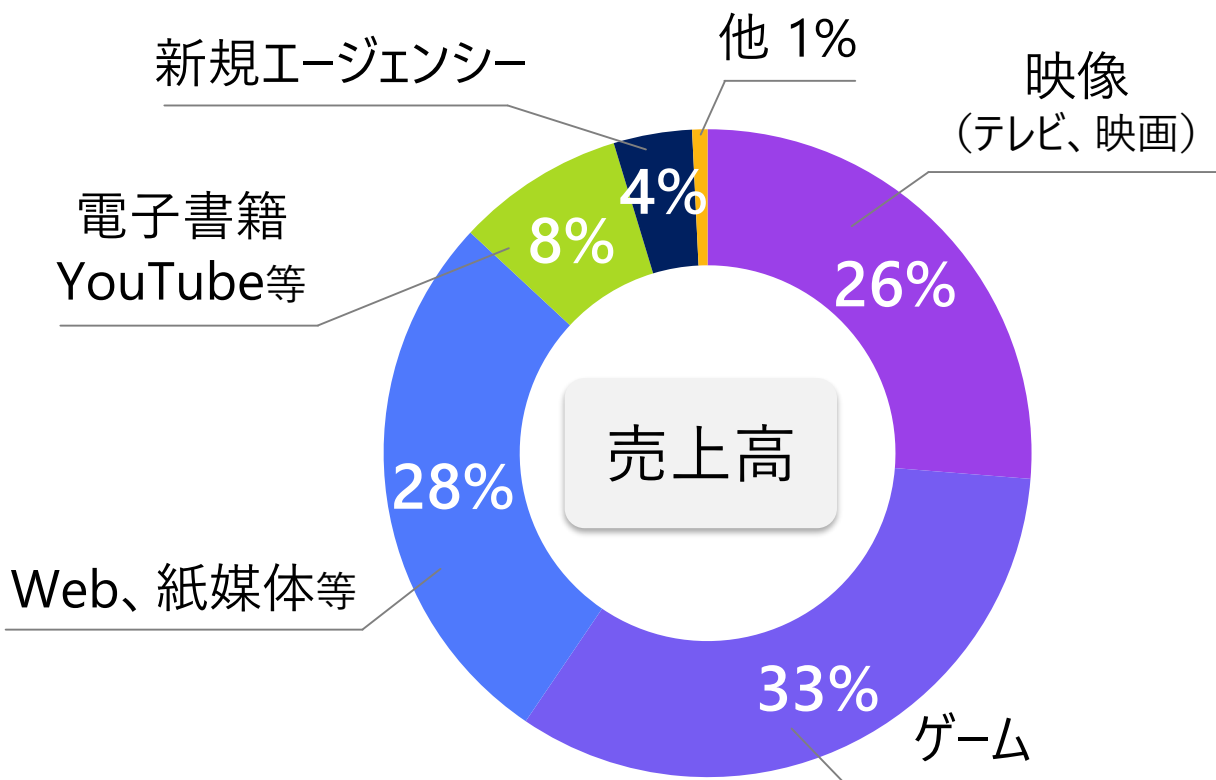


■ 連結構成





クリエイティブ分野（日本）領域別割合





C&RグループのSDGsへの取り組み

C&Rグループは、プロフェッショナルとともに成長し、その叡智を組み合わせることで、新たな価値を生み出す事業を展開してまいりました。C&Rグループの理念と事業活動は国際連合が掲げる持続可能な開発目標SDGs（Sustainable Development Goals）の考え方とその目標そのものであり、プロフェッショナルが世界中で活躍できる環境を構築すること、プロフェッショナルのアイデアをプロデュースし激変する社会に新たな事業を創出することをテーマに掲げ、今後も事業活動を通じて、社会全体の持続的な発展に貢献してまいります。

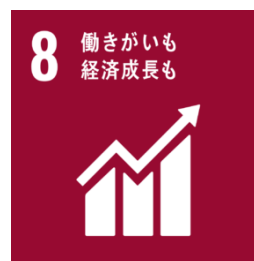
C&R グループは、国際連合が掲げる持続可能な開発目標SDGsの達成に寄与すべく、事業を通じて世界が抱える社会課題に取り組んでいます。



C&RグループのSDGsへの取り組み



- ・医師のエージェンシー事業を通じた医療業界への貢献



- ・プロフェッショナルへの様々な雇用機会の提供



- ・プロフェッショナル向けの教育機関を運営
- ・未経験者の育成による就業支援
- ・プロフェッショナル向けの情報提供
- ・外国籍のプロフェッショナル向けの語学研修



- ・地方自治体と連携した地方活性化施策
- ・国を超えた就業支援



- ・女性が活躍できる環境整備