

2021年7月20日

各 位

上場会社名	株式会社ドリコム	
代表者	代表取締役社長	内藤 裕紀
(コード番号:	3793)	
問合せ先責任者	取締役	後藤 英紀
(TEL:	050-3101-9977)	

業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向を踏まえ、2021年5月13日に公表いたしました2022年3月期第1四半期の連結業績予想を修正する見込みとなりましたので、下記の通りお知らせいたします。

記

1. 業績予想の修正について

(1) 2022年3月期第1四半期連結業績予想数値の修正 (2021年4月1日～2021年6月30日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 四半期純利益	1株当たり 四半期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	2,700	350	350	250	8.76
今回修正予想 (B)	2,660	500	500	300	10.51
増減額 (B-A)	△40	150	150	50	
増減率 (%)	△1.4	42.8	42.8	20.0	
(ご参考) 前期実績 (2021年3月期第1四半期)	3,303	623	609	467	16.41

(2) 修正の理由

2022年3月期第1四半期連結会計期間(2021年4月1日～2021年6月30日)におきましては、4月～5月にリリース周年イベントを迎えたIPタイトルが、一部運用タイトルの不振を補い、前回発表予想を上回る好調な推移となりました。その結果、売上高は前回発表予想と同水準となる見通しです。

利益については、前述のとおり好調だったIPタイトルの利益貢献の他、強力な競合タイトルの登場により競争が激化する足元の市場環境を意識し、一層のコスト最適化を意識したオペレーションに努めた結果、前回発表予想の水準からもう一段固定費が抑制されました。その結果、営業利益、経常利益、および親会社株主に帰属する四半期純利益が前回発表予想を上回る見込みです。

当社では、運営中タイトルの収益性向上による利益安定化を推進するとともに、下半期にリリースが想定される新作タイトルのヒットを通じた売上拡大を追求し、主力ゲーム事業の拡大に全社を挙げて注力してまいります。

以上