

2021年8月10日

各 位

会 社 名 ソニーグループ株式会社
代 表 者 名 代表執行役 吉田憲一郎
(コード番号 6758 東証 第1部)
問い合わせ先 財務部 IR グループ
(TEL:03-6748-2111(代表))

Sony Pictures Entertainment による

アニメ事業「Crunchyroll」の運営会社 Ellation Holdings, Inc.の買収完了に関するお知らせ

2021年8月9日(米国太平洋時間)に、当社の完全子会社である Sony Pictures Entertainment Inc. (以下「SPE」)及び AT&T Inc. (以下「AT&T」)は、2020年12月9日(米国太平洋時間)に発表した確定契約に基づき、Funimation Global Group, LLC *1 が、AT&T の子会社でアニメ事業「Crunchyroll」を運営する Ellation Holdings, Inc.の持分の100%の取得を完了したことを発表しました。本取引の対価は11.75億米ドル(約1,300億円*2)で、今後一定の運転資金その他の調整を行います。詳細は、別添プレスリリースをご参照ください。

なお、本取引が当社の2021年度連結業績見通しに与える影響は軽微です。

*1 SPE と株式会社アニプレックス(当社の完全子会社である株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメントの完全子会社)の合弁会社です。

*2 1米ドル=110円として計算

以 上

2021年8月10日

AT&T Inc.
Sony Pictures Entertainment Inc.

本文書は、米国太平洋時間8月9日付で発表した **Sony's Funimation Global Group Acquires Crunchyroll from AT&T** の日本語抄訳です。

ソニーグループの Funimation Global Group が、AT&T からの Crunchyroll の買収を完了

2021年8月9日(米国太平洋時間)に、Sony Pictures Entertainment Inc.(以下「SPE」として「AT&T」)は、SPE が Funimation Global Group, LLC(以下「Funimation」)を通して、AT&T のアニメ事業「Crunchyroll」の買収を完了したことを発表しました。Funimation は、SPE と株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント(以下「SMEJ」)の子会社である株式会社アニプレックス(以下「アニプレックス」)との合弁会社です。本取引にかかる確定契約の締結は2020年12月に発表済みです。

Crunchyroll は、500万人以上のSVODサービス加入者を有し、成長を続けているアニメのDTC(Direct to Consumer)サービスです。200以上の国と地域で1億2千万人を超える登録ユーザーに対し、AVOD、モバイルゲーム、マンガ、イベント、キャラクターグッズ、配信サービスを提供しています。本取引により、Funimation および Crunchyroll、それぞれのコンテンツパートナーが利用できる配信網が拡大し、アニメファンを重視したサービスをより広く提供することが可能となります。

ソニーグループ株式会社 会長 兼 社長 CEO 吉田憲一郎のコメント

Crunchyroll がソニーグループの一員となることを大変嬉しく思います。アニメは急速に成長している領域であり、世界中の視聴者を魅了し、感動を与えています。Crunchyroll と Funimation の連携により、アニメコミュニティの中心であるクリエイターやファンにさらに近づくことができます。アニメを通して、世界を感動で満たす、一層素晴らしいエンタテインメントを提供していきたいと思っております。

Sony Pictures Entertainment Inc. 会長 兼 CEO トニー・ヴィンシクエラのコメント

Crunchyroll は、Funimation 及び、我々の素晴らしいパートナーであるアニプレックス、SMEJ を含むソニーグループの既存のアニメビジネスに多大な価値をもたらします。Crunchyroll と Funimation により、ファンに向けて究極のアニメ体験を生み出し、パートナー、パブリッシャー、そして才能溢れるクリエイターが優れたコンテンツを世界中のファンに届けられるようユニークな機会を提供することに尽力していきます。Crunchyroll が加わることで、これまでにないようなサービスをアニメファンに提供し、劇場、イベント、ホームエンタテインメント、ゲーム、ストリーミング、テレビ放送など、あらゆるプラットフォームを通じて、ファンがどの場所でも好きな方法でアニメ体験を楽しむことが可能になります。我々は統一感のあるアニメサブスクリプションを通じた顧客体験創出に向けた取り組みを加速していきます。

本買収の対価は11.75億米ドルで、今後一定の運転資金その他の調整を行います。AT&T はこの取引からの収益により債務を削減し、2023年末までに調整後 EBITDA に対する純債務を2.5倍未満とする予定です。

以上