



2021年9月14日

各位

会社名 株式会社アピリッツ
代表者名 代表取締役社長執行役員 CEO 和田 順児
(コード: 4174、東証 JASDAQ)
問合せ先 取締役執行役員 CFO 永山 亨
(TEL. 03-6690-9870)

合同会社の出資持分の取得に伴う子会社化に関するお知らせ

当社は、2021年9月14日開催の取締役会において、以下のとおり、合同会社ムーンラビットの全持分を取得し、完全子会社化することについての契約締結を行うことを決議いたしましたので、お知らせいたします。

1. 持分の取得の理由

当社は、「ザ・インターネットカンパニー」という理念に基づき、「セカイに愛されるインターネットサービスをつくり続ける」ことを目指し、デジタル・トランスフォーメーション時代へのシフトを支援するWebソリューション事業と、オンラインゲーム事業を展開しております。

合同会社ムーンラビットは、オンラインゲームの運用・企画を主な事業としており、主に台湾上場企業のX-Legend Entertainment Co., Ltd. (本社: 台湾台北市、代表取締役会長: 張峰旗) のゲームタイトルを日本国内へと供給しております。しかしながら今後の成長性を鑑みた際に単独での成長ではなく、当社の国内ゲーム事業のノウハウと資本力を活かし成長をすることが望ましいと判断し、今回の子会社化を選択しております。

当社としても同社は設立間もない会社ではありますが、同社代表者はX-Legend Entertainment Co., Ltd. の100%子会社として設立した日本法人「X-LEGEND ENTERTAINMENT JAPAN 株式会社」における取締役COOとして事業運営に従事していたことから、海外オンラインゲーム事業における運営ノウハウを十分に有していること、それによる当社が望む海外展開方針にふさわしいと判断し子会社化の決断をしております。

オンラインゲームにつきましては、世界規模でマーケットが存在しておりますが、合同会社ムーンラビットは今後、当社が海外市場進出を実現するために必要な国を跨いだ流通に対するノウハウを有していることから、当社タイトルの海外での販売や、海外ゲームのライセンス等の国内販売等、これらノウハウ活用し、オンラインゲーム事業の成長を目指すものであります。

2. 異動する子会社 (合同会社ムーンラビット) の概要

(1) 名称	合同会社ムーンラビット	
(2) 所在地	東京都渋谷区渋谷 2-2-2 青山ルカビル 8 階	
(3) 代表者の役職・氏名	陳 建文	
(4) 事業内容	オンラインゲームの配信サービス	
(5) 資本金	5,000,000 円	
(6) 設立年月日	2020年3月10日	
(7) 大株主及び持株比率	陳 建文 100%	
(8) 上場会社と当該会社との間の関係	資本関係	当社と当該会社との間には、資本関係はありません。
	人的関係	当社と当該会社との間には、人的関係はありません。
	取引関係	当社と当該会社との間には、取引関係はありません。
(9) 当該会社の経営成績及び財政状態		

決算期	2021年2月期
純 資 産	34 百万円
総 資 産	76 百万円
売 上 高	157 百万円
営 業 利 益	45 百万円
経 常 利 益	45 百万円
当 期 純 利 益	29 百万円

3. 持分取得の相手先の概要

(1) 氏 名	陳 建文		
(2) 住 所	東京都江戸川区		
(3) 上 場 会 社 と 当 該 個 人 の 関 係	資 本 関 係	当社と陳氏との間には、資本関係はありません。	
	人 的 関 係	当社と陳氏との間には、人的関係はありません。	
	取 引 関 係	当社と陳氏との間には、取引関係はありません。	
	関 連 当 事 者 へ の 該 当 状 況	陳氏は、当社の関連当事者には該当しません。	

4. 取得前後の持分の状況及び取得価額

(1) 異動前の持ち分比率	0.0%
(2) 取得する持分	100.0%
(3) 取得価額	未確定 (確定次第公表いたします)
(4) 異動後の持分比率	100.0%

5. 日 程

(1) 取締役会決議日	2021年9月14日
(2) 出資持分譲渡契約締結日	2021年9月30日 (予定)
(3) 出資持分譲渡日	2021年10月1日 (予定)

6. 今後の見通し

出資持分の取得に伴い、ムーンラビットを完全子会社化することによる今期（2022年1月期）の業績への影響は現在精査中であり、今後、公表すべき事項が生じた場合には速やかに開示いたします。

以 上