# Feedforce Group Inc.

### 2022年5月期第1四半期 決算説明資料

(事業計画及び成長可能性に関する事項)

2021年9月30日

### 目次

01	決算ハイライト	2			
02	事業計画及び成長可能性に関する事項	14			
	ビジネスモデル	15			
	市場環境	32			
	37				
	事業計画	40			
	リスク情報	60			
Anr	pendix	63			
Appendix					

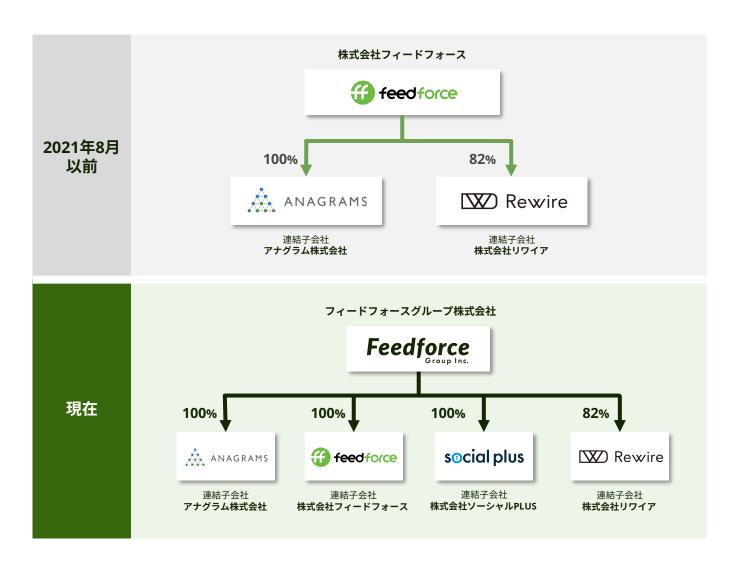


#### 01

決算ハイライト

Financial Result Highlight

### 主要グループ会社関係図



2021年9月1日以降、純粋持株会社へ 体制移行

### 2022年5月期1Q 連結業績概要

/-		<b>π</b> \
( 🖹	תו	H)

	2021/5 <sub>期</sub> <b>1Q</b> 連結	2Q 連結	3Q 連結	4Q 連結	2022/5期 <b>1Q</b> 連結	YoY	QoQ
取扱高	2,188	2,361	3,107	3,363	2,868	+31.0%	△14.7%
売上高	551	594	713	727	672	-	_
売上高 (2021/5期収益認識基準遡及後)	524	568	680	727	672	+22.0%	△7.6%
EBITDA*	169	229	325	334	293	+72.7%	△12.4%
営業利益	128	187	282	291	250	+95.7%	△14.0%
<sup>税金等調整前</sup> 当期純利益	120	185	279	289	242	+101.5%	△16.2%
親会社株主に帰属する <b>当期純利益</b>	27	110	173	160	154	+454.1%	△3.8%

連結業績

YoYで増収増益

QoQで減収減益

特別損失として投資有価証券評価 損8百万円を計上

※ EBITDA = 営業利益 + 減価償却費 + のれん償却額



### 2022年5月期1Q 連結セグメント業績概要

							(百万円)
	2021/5 <sub>期</sub> <b>1Q</b> 連結	2Q 連結	3Q 連結	4Q 連結	2022/5 <sub>期</sub> <b>1Q</b> 連結	YoY	QoQ
PS事業 <sup>※</sup>							
売上高	411	450	556	562	503	-	-
売上高 (2021/5期収益認識基準遡及後)	384	424	523	562	503	+22.2%	△10.5%
セグメント損益	107	160	250	272	227	+111.3%	△16.6%
SaaS事業							
売上高	139	144	157	160	166	+19.7%	+3.8%
セグメント損益	25	37	50	41	62	+144.2%	+49.8%
DX事業							
売上高	_	_	0	4	2	_	△65.5%
セグメント損益	△5	△10	△17	△22	△39	-	-

PS事業

QoQで減収減益

SaaS事業

QoQで増収増益

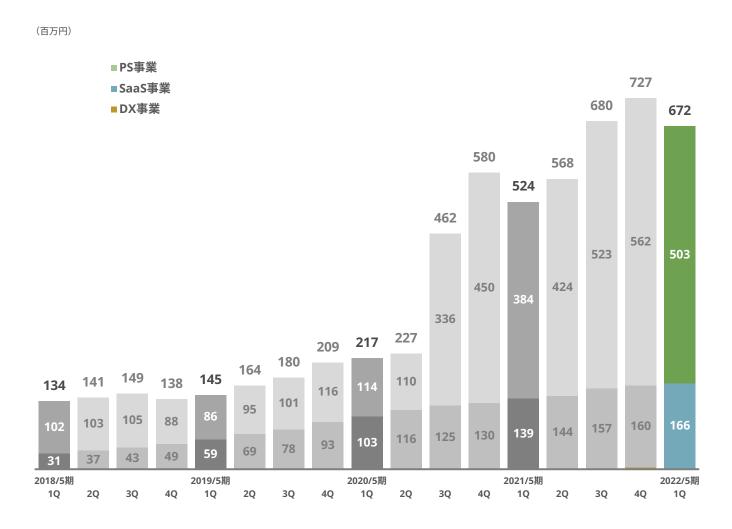
DX事業

Shopifyアプリ等による売上計上

※ PS事業はプロフェッショナルサービス事業の略



### 売上高四半期推移 (収益認識基準遡及適用後)

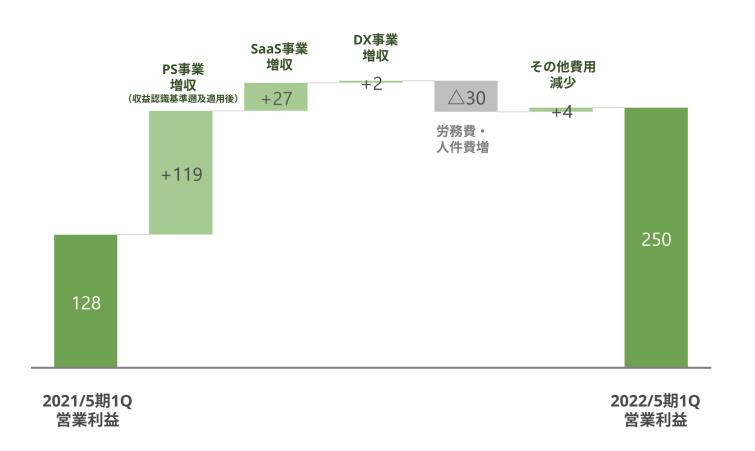


#### SaaS事業では増収基調継続



### 2022年5月期1Q 営業損益増減要因 YoY

(百万円)

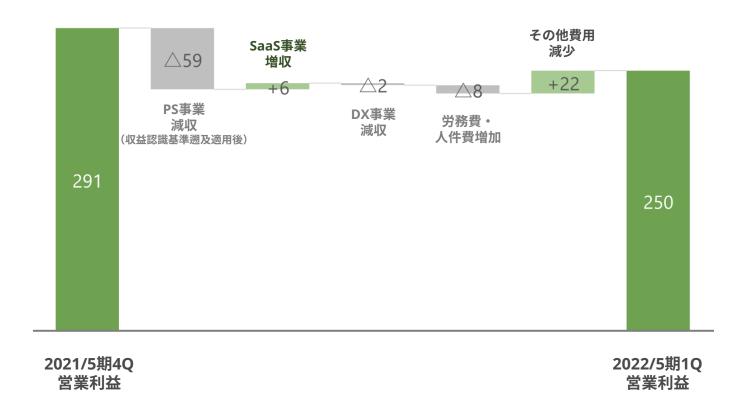


YoYでは各事業セグメントでの増 収が増益に寄与

### 2022年5月期1Q 営業損益増減要因 QoQ

(百万円)

#### QoQではPS事業減収影響により減益





### サービス別売上高

							(百万円)
	2021/5 <sub>期</sub> <b>1Q</b> 連結	2Q 連結	3Q 連結	4Q 連結	2022/5期 <b>1Q</b> 連結	YoY	QoQ
PS事業	411	450	556	562	503	+22.2%	△10.5%
Anagrams	307	338	422	431	372	+21.1%	△13.6%
Feedmatic	60	67	86	81	84	+38.7%	+3.5%
DF PLUS	37	38	44	46	43	+17.9%	△6.7%
その他	6	6	3	2	2	△59.3%	△4.4%
SaaS事業	139	144	157	160	166	+19.7%	+3.8%
EC Booster	18	13	15	13	13	△27.5%	△2.2%
dfplus.io	37	41	46	48	50	+36.5%	+4.3%
ソーシャルPLUS	83	89	95	98	102	+22.8%	+4.3%

0

2

PS事業

(<del>\*</del> = = = = )

△65.5%

QoQで10.5%減収

SaaS事業

YoYでは 19.7%増収、 QoQでは 3.8%増収



DX事業

### 営業費用

(百万円)

	2021/5 <sub>期</sub> <b>1Q</b> 連結	2Q 連結	3Q 連結	4Q 連結	2022/5 <sub>期</sub> <b>1Q</b> 連結	YoY	QoQ
営業費用	423	407	431	436	421	△0.3%	△3.3%
売上原価	203	203	213	182	192	△5.5%	+5.4%
労務費	145	146	150	148	163		
経費	58	57	63	34	29		
販売費及び一般管理費	219	203	217	253	229	+4.6%	△9.6%
人件費	109	104	113	128	122		
経費	109	98	104	124	107		
研究開発費	6	7	10	14	5		
採用研修費	6	5	5	11	3		
広告宣伝費	4	1	4	5	5		
減価償却費	29	29	30	30	30		
のれん償却額	11	11	11	11	11		
その他	50	42	42	51	51		

DX事業展開に伴い 労務費・人件費が増加傾向

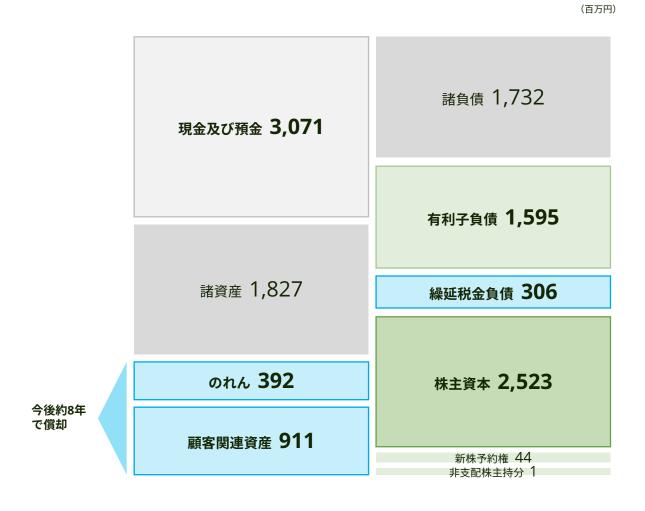
### 財政状態

						2022/5#8	(百万円)
	2017/5末 個別	2018/5末 個別	2019/5末 個別	2020/5末 連結	2021/5末 連結	2022/5期 <b>1Q末</b> 連結	QoQ
流動資産	394	320	426	3,528	4,915	4,597	△318
固定資産	28	25	44	1,690	1,552	1,606	+53
資産合計	422	345	470	5,219	6,467	6,203	△264
流動負債	205	192	322	1,370	2,255	1,902	△352
固定負債	134	99	50	2,018	1,810	1,731	△79
負債合計	339	291	373	3,389	4,065	3,634	△431
株主資本	83	54	97	957	2,366	2,523	+156
新株予約権	_	_	_	-	32	44	+11
非支配株主持分	_	_	_	872	2	1	△0
純資産合計	83	54	97	1,829	2,401	2,568	+167

投資有価証券(ハックルベリー株式) を取得したことで、固定資産は増加

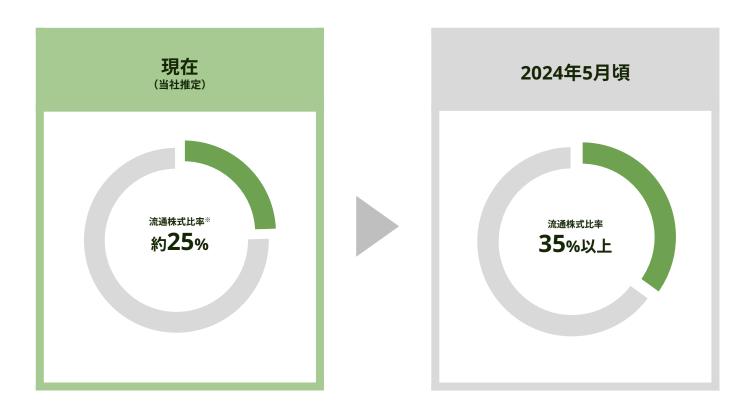


#### 連結貸借対照表内訳 2021年8月31日現在



現金及び預金は 3,071百万円 無形固定資産は 1,304百万円 有利子負債は 1,595百万円 株主資本は 2,523百万円

### 当社流通株式比率の見通し



2024年5月頃に流通株式比率35% 以上を目指す

<sup>※</sup> 上場株式数に対する流通株式数(上場株式数から、「上場株式数の10%以上を所有する株主が所有する株式数」、「役員所有株式数」、「自己株式数」、「役員以外の特別利害関係者が所有する株式数」、「国内の普通銀行、保険会社及び事業法人等」及び「その他固定的と認める株式数」も除いた株式数)の比率



#### 02

事業計画及び成長可能性に関する事項

Our Business Plan and Growth Potential

#### ビジネスモデル

Business Model

### (1) 事業の内容 主要サービス一覧と料金体系

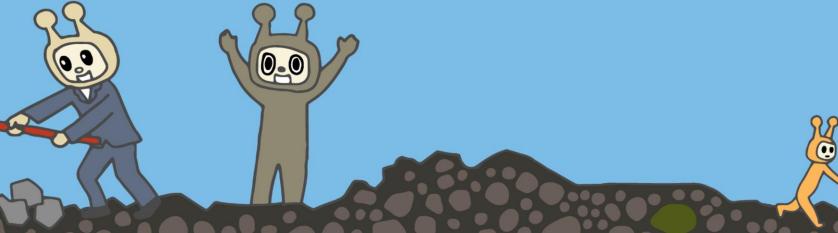


広告運用代行サービスは月次の広 告出稿額に対する一定の料率を売 上計上



# 会社の隠れた魅力を発掘し ビジネスにつなげる伴走者 それが アナグラム

アナグラムはリスティング広告やFacebook広告などを筆頭とする運用型広告を専門に取り扱うプロフェッショナル集団です。経験豊かで運用型広告の仕組みを熟知した担当者が、アナグラム独自の視点でアカウントを構築し、常に最新のトレンドを反映したアカウントの運用を行なっております。アナグラムが目指すのは、常にお客様の相談役となりうる、参謀と言えるような存在です。





私たちが叶えたいことは、お客さま自身も気づいていない「会社の隠れた魅力を発掘」し、ビジネスを成功に導くこと。運用型広告の運用だけにとどまらず、お客さまのビジネスを成功につなげるためにあらゆることをサポートするパートナーのような存在でありたいとアナグラムは考えています。

#### - アナグラムの特徴と強み -

#### 運用型広告に圧倒的に強い マーケターがいる



#### ビジネス全体、マーケット全体 の相談ができる



#### 営業と運用を分けない、 一気通貫な体制





# ·II feedmatic

フィードフォースが有するデータフィードのノウハウを活かし、特にEコマース、リテール、人材、不動産における、デジタルアセット(商品データ)を活用した デジタルマーケティングを得意としています。







Feedmaticでは、データフィード広告を中心に、リスティング広告やスタティック 広告、最新の広告メニューなど幅広い広告を組み合わせることで、お客様のKPIに 合わせて、最適な媒体・配信設計・ファネル全体の戦略をご提案いたします。

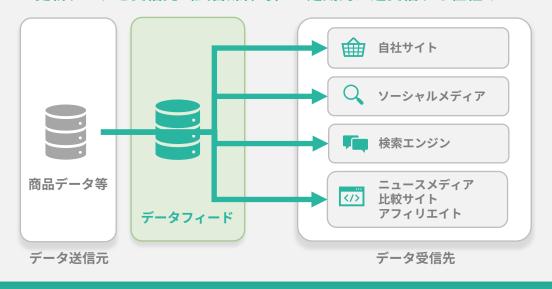
# DF PLUS

### データフィード運用の アウトソース型サービス

自社開発ではコストのかかるフィード専用配信システムと フィード作成を代行&サポート

#### データフィードとは

インターネット上で、送信元(広告主等)から商品データなどの 更新データを受信先(広告媒体等)へ定期的に送受信する仕組み



#### データフィード広告の代表例

#### Google ショッピング広告



#### Facebook ダイナミック広告



#### Criteo ダイナミック リターゲティング広告



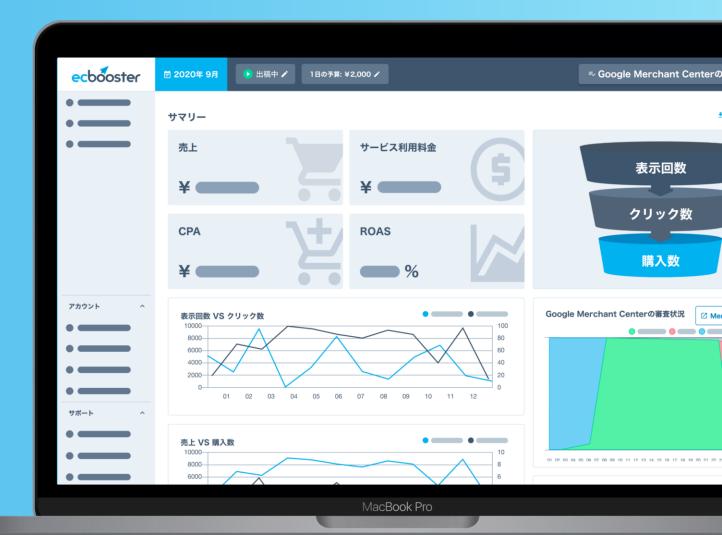
# ecbooster

最短5分、

完全無料で

Googleに商品掲載

Google ショッピング広告・無料リスティングの 自動運用サービス



### ecbooster

最短5分、 完全無料で Googleに商品掲載



#### EC Boosterとは

「EC Booster」は、中小規模のEC 事業者をターゲットにした、ECの集客 業務を自動化するサービスです。 現在は、「Google 無料リスティング」 「Google ショッピング広告」への 掲載・運用を自動化しており、EC事業者 様が手がけるこだわりの商品を、 Google検索におけるECの一等地へ 簡単に掲載できます。



#### 簡単出稿・自動運用機能



最短5分の初期設定でお使いのECサイトから 自動出稿!運用の手間もかかりません。 難しい審査対応などを全自動で対応! 日々の運用も全て自動で行われるので安心です。

#### 出稿ステータス通知機能



Google上で掲載されていない商品はあるのか? を自動的にお知らせ。

Google上で不承認が発生していた場合、対応 方法も一緒にご連絡するので、すぐにECシステム 上で改善でき、機会損失を最小化できます!

#### カイゼンカード



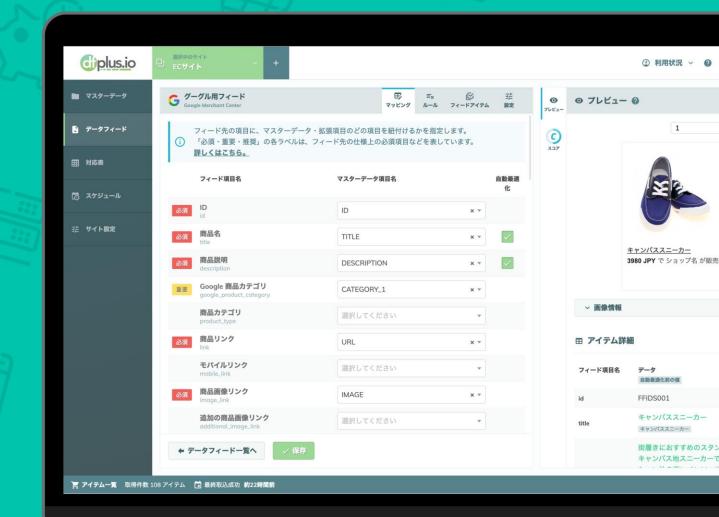
EC Boosterが持つ、膨大な広告配信、商品掲載実績を元に、「商品データ改善アドバイス」を行う機能です。

売れるECサイトが必ず実践している、 ユーザビリティを向上させるための商品情報の 改善の成功ノウハウを提供します。

# Ci)plus.io

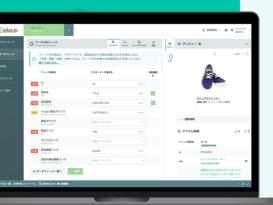
データフィードで 商品データを トップセールスに。

Google、Criteo、Facebook、Yahoo!、LINE、Indeed など主要媒体に標準対応 利用継続率 98.0% のデータフィード管理ツール



# G)plus.io

データフィードで 商品データを トップセールスに。



継続率 98.0%の

データフィード管理ツール

fdfplus.io

「dfplus.io」は、ECの商品データ、人材の求人票データ、不動産の物件データ などをマーケティングにフル活用するためのデータフィード管理ツールです。 Googleショッピング広告、Criteo、Facebook、Indeedなどのデータフィード 広告はもちろん、レコメンド、提携サイトとのデータ連携、ソーシャルコマースまで、 少人数チームでも無理なく成果を出しやすい運用環境を実現します。



#### 手元で完結

手元でデータフィード作成・管理が完結する ため、コミュニケーションコストを大幅削減。 スピーディな施策実施が可能です。



#### 強力な機能

自動最適化をはじめ、フィード自動作成、 人的ミス回避など、年100回以上の機能改善 を行っています。主要媒体に標準対応。



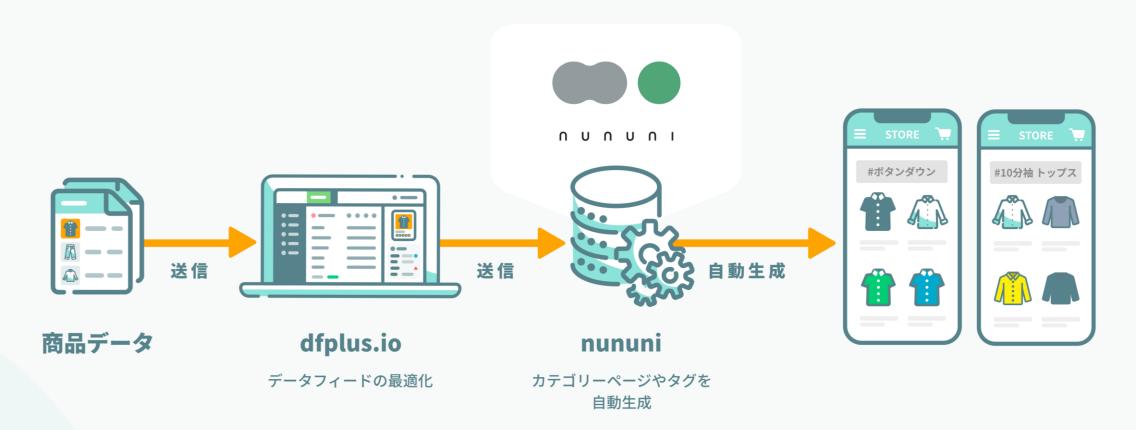
\*\*

#### 初心者も安心

データフィード初心者の方にもわかりやすい UIで、"詳しい人"に属人化しない運用体制を 実現します。サポートも充実。

### **Topics**

### 「nununi」とデータ連携を開始!



# social plus

ソーシャルログイン導入を、 もっと手軽に。

複数のプラットフォームに対応したソーシャルログイン機能を、 既存のWebサイトに導入できるID連携サービスです。



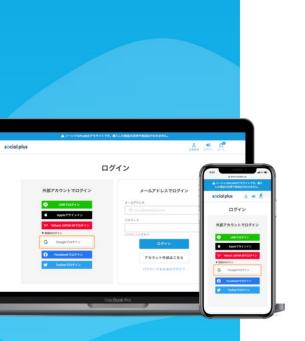


LINE株式会社の販売・開発のパートナーに認定されています



### social plus

ソーシャルログイン導入を、 もっと手軽に。







#### LINEログインによる 友だち追加とID連携促進



ユーザー体験を重視した メッセージ配信の最適化

#### 会員登録・購入フローの簡略化



ソーシャルログインで取得した個人情報を会員 登録フォームに自動入力させることで、会員登録 がグッと簡単に。

また、会員IDとSNSアカウントのIDを紐付ける ことで、ユーザーは使い慣れたSNSアカウントで 簡単にログインができます。

#### LINE公式アカウントを活用したCRM



LINEログインによる友だち追加とID連携の促進 から、メッセージ配信の最適化まで。

LINE株式会社のTechnology Partnerおよび SMB Sales Partnerに認定されている技術力 とノウハウをもとに、ユーザー体験と売上の向上 をサポートします。

#### ShopifyとLINEを連携

トーク画面から 1タップでログイン



ソーシャルログインの導入と、ShopifyとLINEを 連携したCRM施策を手軽に実現。 Shopifyの顧客情報や購入履歴に応じた セグメント配信はもちろん、購入・発送完了を トリガーにしたLINE通知メッセージの自動配信 等の実現もサポートします

### **Topics**

## LINE公式アカウントから さらに3つの通知がお届け可能に!

申込完了通知



再入荷通知



近日リリース

カゴ落ちリマインド





# オムニチャネル 会員連携アプリ



#### 会員連携



Shopifyの会員情報をスマレジの 会員情報として追加できる ECサイト上に 会員バーコードを表示!



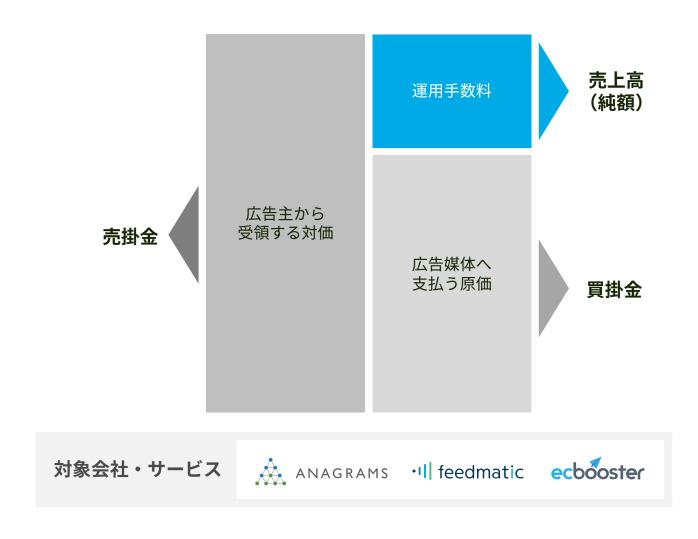
#### 売上連携



オンライン/オフラインの購入状況を一元化 チャネルを横断した分析やCRMを実現!



#### (2) 事業の収益構造 広告運用サービスの収益構造と売上計上方法



Anagrams・Feedmatic・EC Booster では、純額ベースで売上高を計上

### (2) 事業の収益構造 主要サービス料金体系

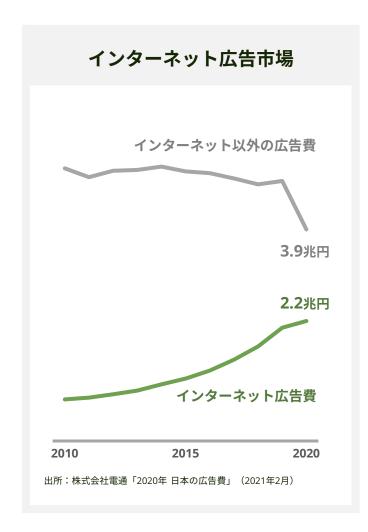


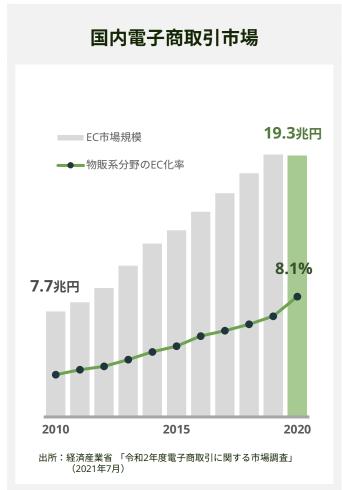


### 市場環境

Market Environment

### (1) 市場規模

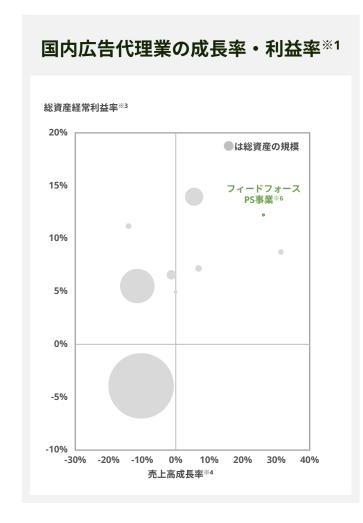


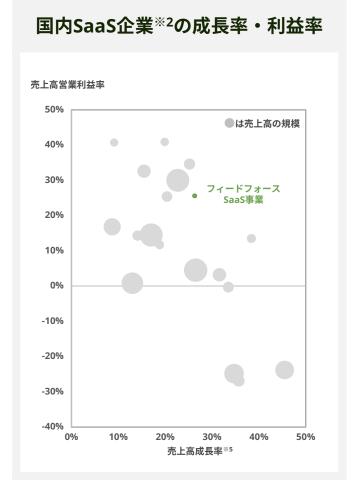


インターネット広告費は、2020年 もプラス成長

EC取引市場は、2020年にサービス系分野(旅行・飲食・チケット等)で大きく落ち込むものの物販系分野では拡大

### (2) 競合環境 国内主要広告代理業・SaaS企業との比較





国内主要広告代理業・SaaS企業との比較では、資産・売上規模は劣るものの高成長かつ高利益率を堅持



<sup>※1</sup> 国内上場する広告代理業を主力とする主要企業の直近決算に基づき算出

<sup>※2</sup> 国内上場するSaaS事業を主力とする主要企業の直近決算に基づき算出

<sup>※3</sup> IFRS決算は資産合計税引前利益率にて算出

<sup>※4</sup> 実績売上高に基づき算出

<sup>※5</sup> 会社予想売上高に基づき算出

<sup>※6</sup> フィードフォースPS事業の売上高成長率は、2020年5月期のアナグラムにおける企業結合前売上高も含めて算出

### (2) 競合環境 データフィードサービスを提供する主要企業



海外では主要企業が複数存在するもの のいずれも未上場

### (2) 競合環境 ソーシャルログインサービスを提供する主要企業

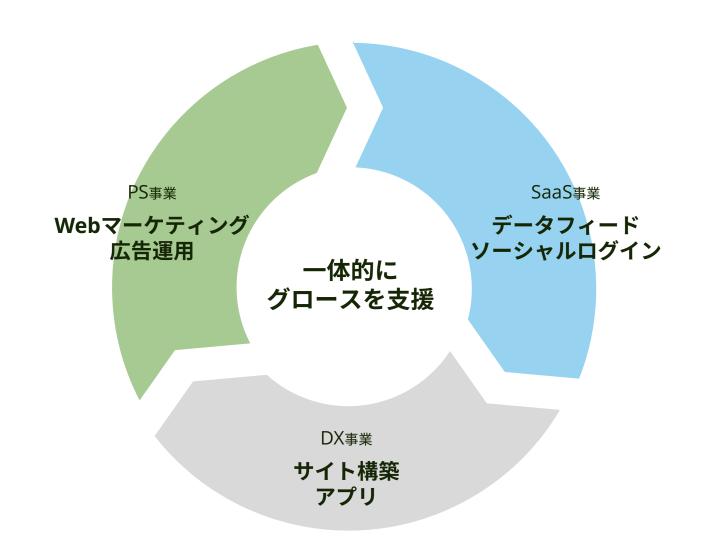


海外ではOkta (NASDAQ上場) 子会社のAuth0がソーシャルPLUSと同様のサービスを展開

## 競争力の源泉

Source of competitiveness

#### (1) 経営資源・競争優位性 事業セグメントのシナジー



販売促進(PS事業) ツール提供(SaaS事業) サイト構築・連携(DX事業)

を通じて、Eコマース・Webサービス事業者のグロースを支援

#### (1) 経営資源・競争優位性 経営メンバー

代表取締役社長 塚田 耕司



1992年京都大学工学部卒業後、安田信託銀行を経て、1996年に株式会社ルートコミュニケーションズ設立。 2006年3月株式会社フィードフォース設立

**取締役** アナグラム㈱ 代表取締役社長

阿部 圭司



2001年3月文化服装学院卒業。 卒業後はアパレル・EC事業を対 象としたフリーランスとして活 動。

2010年4月アナグラム株式会社 設立 代表取締役就任(現任) 社外取締役 (常勤監査等委員)

佐藤 爲昭

1978年中央大学商学部卒業後、等 松青木監査法人(現有限責任監査法 人トーマツ)などを経て、2017年8 月監査役就任、2018年8月取締役 (監査等委員) 就任 公認会計士

取締役 事業統括本部長

喜多 宏介



2002年東海大学工学部卒業後、 株式会社日本システムディベロップメント(現株式会社 NSD)、大和証券を経て、 2006年9月入社

**取締役** (株)リワイア 代表取締役社長

岡田 吉弘



2001年成城大学文芸学部卒業後、 株式会社エム・ケイ・ソフト サービス、アウンコンサルティ ング、グーグル、アタラ合同会 社を経て、2018年8月取締役 (監査等委員) 就任。

社外取締役 (監査等委員)

浦 勝則

2002年 - 橋大学法学部卒業後、ブレークモア法律事務所を経て、東京丸の内法律事務所入所。 2017年8月監査役就任、2018年8月取締役(監査等委員)就任弁護士

#### 取締役 経営管理本部長

西山 真吾



2000年京都大学工学部卒業後、建設省(現国土交通省)、日興シティグループ証券株式会社(現SMBC日興証券株式会社)を経て、2017年1月入社

#### 社外取締役 (監査等委員)

佐藤 康夫

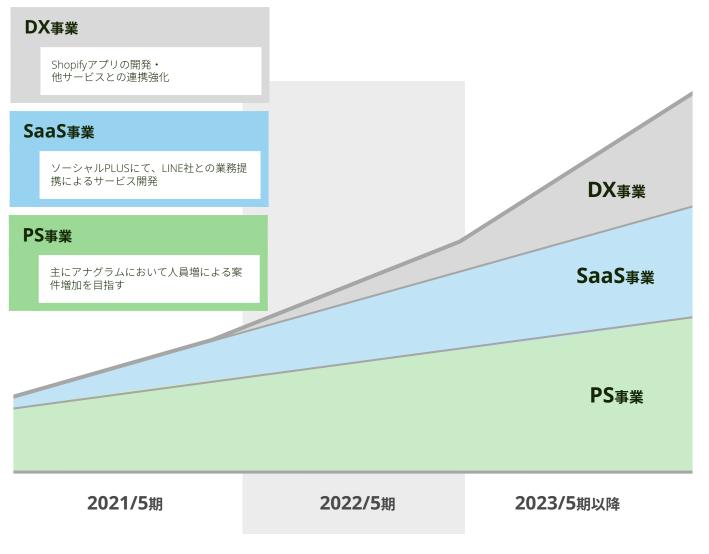
大学卒業後、㈱旭通信社(現㈱ADKホールディングス)、(㈱デジタルガレージ、インフォシーク、グーグル㈱、アタラ合同会社会長(現任)などを経て、2020年8月取締役(監査等委員)就任



## 事業計画

Our Business Plan

### (1) 成長戦略 成長に向けた中期の事業展開の方針



長期の成長を見据えて、 DX事業とSaaS事業の展開を加速

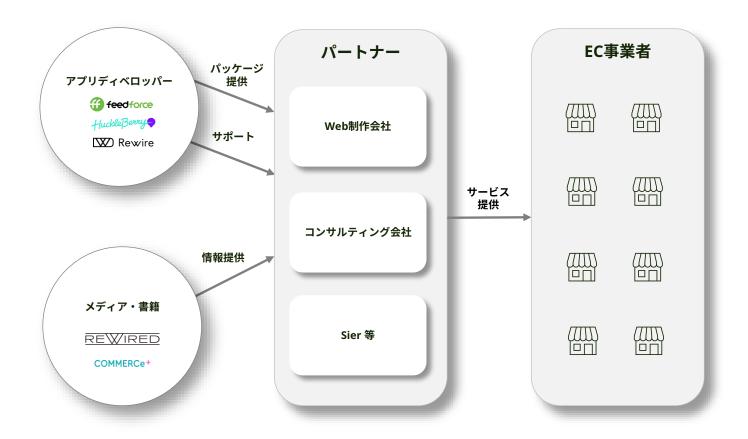
#### (1) 成長戦略 アプローチの方向性



Shopify・LINEのプラットフォームを活用し、DX事業とSaaS事業のシナジー追求で成長を目指す

### (1) 成長戦略 DX事業:App Unityアプリディストリビューション

## **A**e appunity



アプリディストリビューション チャンネルとしてEC構築パート ナー等とのアライアンスを推進

#### (1) 成長戦略 DX事業・SaaS事業:Shopifyアプリ提供実績



Shopifyは2004年にカナダで創業 されたECプラットフォーム

2020年12月以降、Shopifyアプリ を続々リリース

### アプリ、パートナー、 メディアともに順調に増加

#### アプリ

2021年10月に新アプリ提供予定

#### パートナー

EC構築パートナー5社(予定)

#### Shopify関連書籍

いちばんやさしいShopifyの教本 Shopify運用大全

#### Shopify・ECメディア運営

Rewired.cloud COMMECe+





く81の活用法』

営のはじめ方

判別する方法

s護価格 1,680円+税

最強の教科書 オールカラー解説

最先端ECサイトを成功に導く

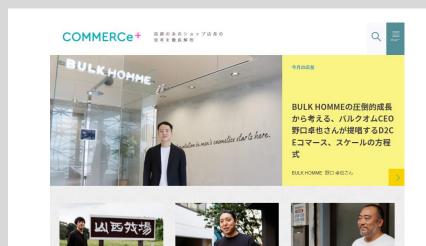
Shopify

81の活用法

Shopify公認の







#### (1) 成長戦略 DX事業:資本業務提携·新会社設立

 年月
 会社名
 目的

 2021年8月
 資本提携 (2021年5月業務提携)
 Hucklef Berry Right App UnityでのShopify アプリ開発・連携強化

2021年8月にApp Unityでのさらなる連携強化を目的として、㈱ハックルベリーと資本提携

2021年10月にオフショア開発等を目的としてベトナムに法人設立予定

2021年10月

海外拠点設立



オフショア開発等

FEEDFORCE VIETNAM COMPANY LIMITED

#### (1) 成長戦略 SaaS事業:LINE社との業務提携によるサービス開発

EC事業者向け LINEログインパッケージ

powered by Social plus



実店舗事業者向け会員証パッケージ

powered by social plus



2021年5月にLINE社と業務提携

ソーシャルPLUSを活用した 事業者向けサービスを提供予定

### (2) 経営指標 財務関連指標

	2017/5期 個別	2018/5期 個別	2019/5期 個別	2020/5期 連結	2021/5期 連結	2022/5期 1Q 連結
売上高成長率	+46.2%	+15.6%	+24.5%	+118.0%	+69.5%	+22.0%
PS事業	-	+1.8%	△0.3%	+162.6%	+88.7%	+22.2%
SaaS事業	-	+74.4%	+86.3%	+58.6%	+26.4%	+19.7%
売上高営業利益率	△5.9%	△4.6%	6.6%	27.2%	34.4%	37.3%
PS事業	32.0%	34.6%	28.0%	35.5%	40.0%	45.2%
SaaS事業	△157.2%	△94.6%	△19.5%	8.6%	24.4%	37.4%
ROA*1,*2	-	_	11.2%	14.6%	15.2%	n.a.
ROE*2,*3	_	_	57.2%	31.0%	28.5%	n.a.
自己資本比率※4	19.7%	15.7%	20.7%	18.3%	36.6%	40.7%
D/Eレシオ*5	2.1x	2.6x	1.6x	1.1x	0.7x	0.6x

SaaS事業の売上高成長率は19%、 営業利益率は37%

※1 ROA: 営業利益 / {(期首資産合計+期末資産合計)/2}

※2 マイナス値の場合は、「-」で表記

※3 ROE:親会社株主に帰属する当期純利益÷ {( 期首自己資本合計+ 期末自己資本)/2}

2020/5期は親会社株主に帰属する当期純利益÷{((個別)期首自己資本合計+(連結)期末自己資本)/2}

※4 自己資本比率:(株主資本+ その他包括利益累計額) ÷ 総資産

※5 D/Eレシオ:有利子負債÷純資産

### (2) 経営指標 [売上関連データ] サービス別利用案件数

	2017/5末 個別	2018/5末 個別	2019/5末 個別	2020/5末 連結	2021/5末 連結	2022/5期 1Q末 連結	前期末比
PS事業	123	112	136	225	242	242	_
Anagrams	_	_	_	96	115	116	+1
Feedmatic	24	23	45	48	45	46	+1
DF PLUS	88	82	85	76	79	77	△2
その他	11	7	6	5	3	3	_
SaaS事業	140	293	648	755	787	801	+14
EC Booster <sup>※1</sup>	_	57	313	344	303	294	△9
dfplus.io	7	48	98	139	175	185	+10
ソーシャルPLUS	133	188	237	272	309	322	+13
DX事業 <sup>※2</sup>	_	_	_	_	3	166	+164

263

405

784

980

1,032

1,197

+165

利用件数はEC Boosterでは減少した もののSaaS事業全体で増加継続

(件)

DX事業でのShopifyアプリアクティブ アカウント数も160件を上回る

合計

<sup>※1</sup> EC Boosterフリープラン利用アカウントは含まない

<sup>※2</sup> サイト構築等案件数及びDX事業における提供アプリのアクティブアカウント数の合計

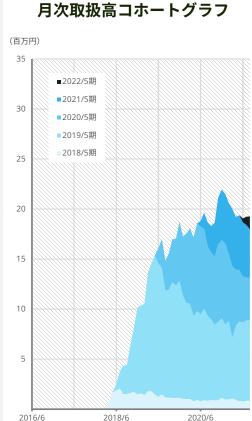
### (2) 経営指標 [売上関連データ] SaaS業績指標

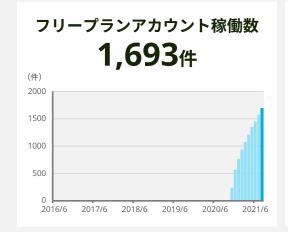


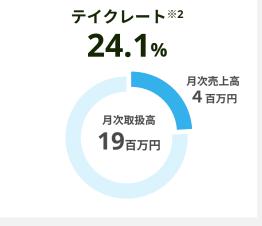












<sup>※1</sup> 各月次取扱高に12を乗じて算出
※2 取扱高に占める売上高の割合。売上高は、取扱高から媒体広告費・パートナーへの紹介手数料等を控除して算出

### (2) 経営指標 [売上関連データ] SaaS業績指標







リカーリング売上比率

100.0%

月次売上高

17百万円



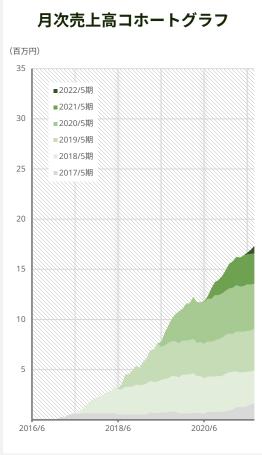
解約率※4

2019/6

2020/6



MRR







※2 各月次リカーリングレベニュー(継続的な固定収益)に12を乗じて算出

※31アカウント当たり平均ARR

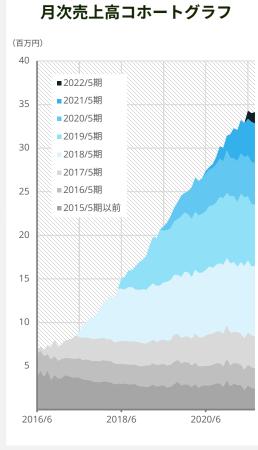
<sup>※4</sup> 月次リカーリングレベニューに対する月次解約金額の直近12ヶ月加重平均値を記載

#### (2) 経営指標 [売上関連データ] SaaS業績指標 social plus















<sup>※4</sup>月次リカーリングレベニューに対する月次解約金額の直近12ヶ月加重平均値を記載

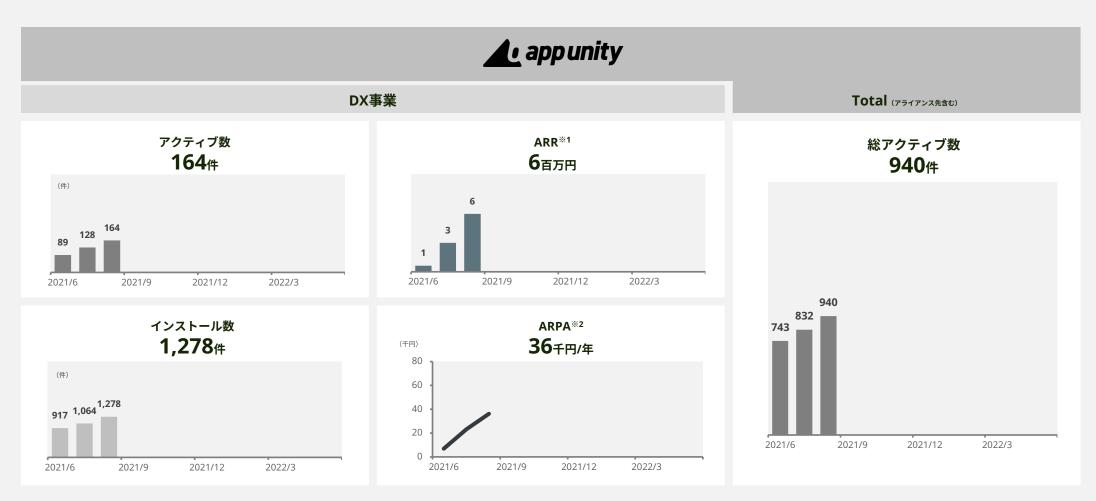


<sup>※1</sup> ソーシャルPLUSサービスを通じて登録されているユーザーID総数

<sup>※2</sup> 各月次リカーリングレベニュー (継続的な固定収益) に12を乗じて算出 ※31アカウント当たり平均ARR

### (2) 経営指標 [売上関連データ] DX業績指標 **appunity** Shopifyアプリ





※1各月次リカーリングレベニュー(継続的な固定収益)に12を乗じて算出。共同事業開発アプリでは当社収益額のみ計上 ※21アカウント当たり平均ARR



## (2) 経営指標 [費用関連データ] グループ従業員数(正社員のみ)

	2017/5末 個別	2018/5末 個別	2019/5末 個別	2020/5末 連結	2021/5末 連結	2022/5期 1Q末 連結	QoQ
従業員数	64	64	73	122	138	138	_
PS事業	n.a.	23	24	66	76	80	+4
アナグラム	-	_	_	41	52	55	+3
フィードフォース	n.a.	23	24	25	24	25	+1
SaaS事業	n.a.	29	33	35	37	38	+1
DX事業	_	_	_	_	4	9	+5
リワイア	_	_	_	_	1	2	+1
フィードフォース	-	_	_	_	3	7	+4
全社(共通)※	n.a.	12	16	21	21	11	△10

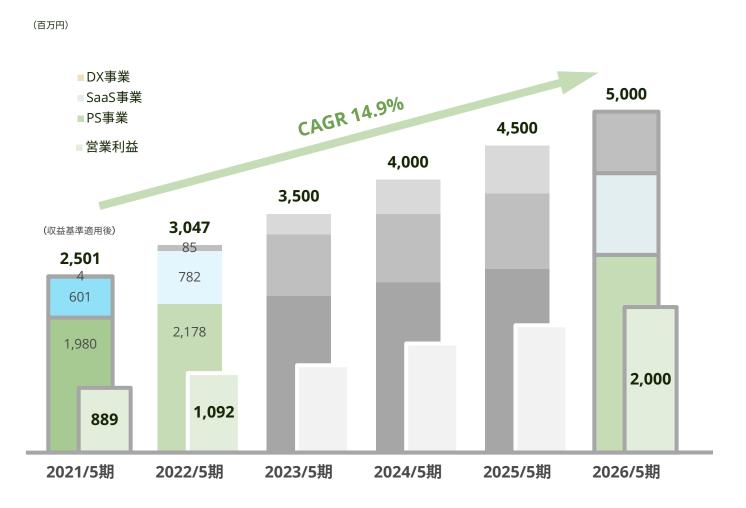
グループ従業員数(正社員のみ)は 138人

(人)

※ 従来の役職員数(役員・正社員のみ)から、従業員数(正社員のみ)の人数の開示に変更(過年度末を含む)



#### (3) 利益計画及び前提条件 2026年5月期までの中期目標



#### 2026年5月期までに以下を目指す

- □ 売上高50億円
- □ 営業利益20億円

2026年5月期のSaaS事業・DX事業 の合計売上割合は4割程度を想定

#### 具体的な成長ドライバー

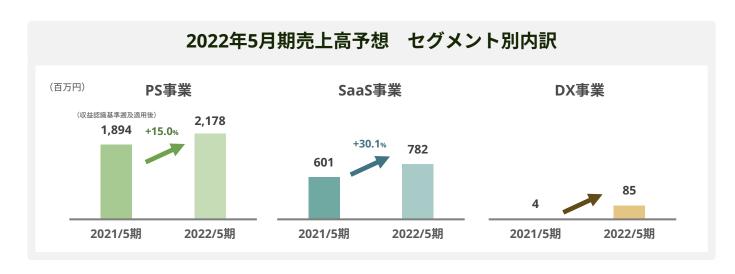
SaaS事業:ソーシャルPLUS

(LINE社との共同サービス含む)

DX事業:Shopifyを利用したシステム

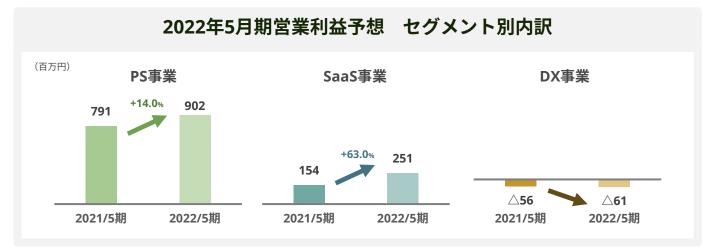
構築・アプリ開発

#### (3) 利益計画及び前提条件 2022年5月期業績予想の前提条件



DX事業の投資額 (営業費用) は1.5億 円程度で主に人件費 (開発・マーケティ ング・サポート)。

DX事業は2022年5月期も損失計上 見込み





#### (4) 進捗状況 2022年5月期業績予想の進捗

	2022/5期 1Q実績 連結	2022/5期 2Q累計予想 連結	2Q予想対比 進捗率	2022/5期 通期予想 連結	通期予想対比 進捗率
売上高	672	1,415	+47.5%	3,047	+22.1%
EBITDA	293	565	+51.8%	1,266	+23.1%
営業利益	250	478	+52.3%	1,092	+22.9%
経常利益	251	474	+52.9%	1,083	+23.2%
親会社株主に帰属する <b>当期純利益</b>	154	295	+52.3%	675	+22.9%

2Q累計予想対比で1Q売上高は50% を下回るも、1Q営業利益は50%を 上回る

今後も四半期毎に「事業計画及び 成長可能性に関する事項」をアッ プデートし開示予定 (次回は2021年12月を予定)

#### (4) 進捗状況 2022年5月期業績予想の月次進捗

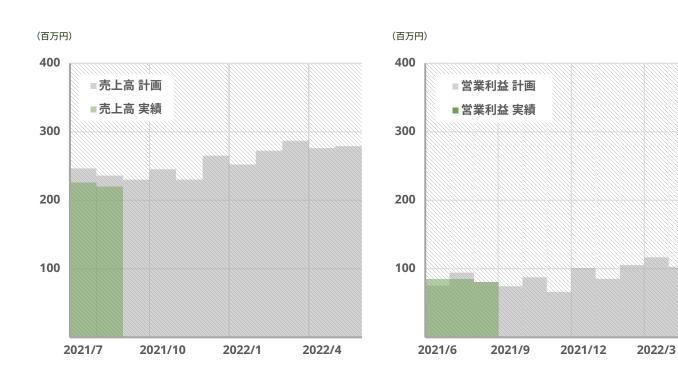
1Q 計画対比進捗率

<sub>売上高</sub>94.8%

1Q 計画対比進捗率

営業利益 100.1%

季節的要因により下半期の寄与が 大きくなることを想定





#### (4) 進捗状況 2022年5月期業績予想のセグメント別月次進捗

PS事業 1Q 計画対比進捗率

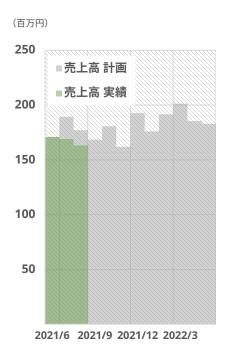
SaaS事業 1Q 計画対比進捗率

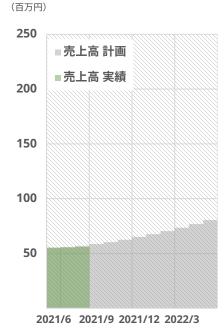
DX事業 1Q 計画対比進捗率

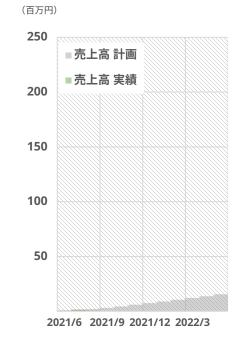
<sub>売上高</sub>93.7% <sub>売上高</sub>99.4% <sub>売上高</sub>56.1%

PS事業で計画を下回る

SaaS事業は概ね計画通りに進捗







## リスク情報

Risk Information

#### (1) 認識するリスク

ビジネスリス	ク・外部環境	
リスクと顕在化時期	内容	リス
新型コロナ ウイルス <b>感染症</b> <sup>短期</sup>	新型コロナウイルス感染症の影響が長期継続し、国内経済停滞 顕在化した場合は、特に既存事業の成長が停滞する可能性	; [
インターネット 広告市場 短期~長期	景気変動の影響や企業 の広告戦略の変化によ る影響大きい 顕在化した場合は、PS 事業の業績が低迷する 可能性	; [
<b>技術革新</b>	新技術への対応が遅れ、 提供しているサービス・技術の陳腐化 顕在化した場合は、解 約が増加し主にSaaS事 業の既存サービスが継 続できなくなる可能性	
<b>法的規制</b>	インターネットにおける個人の購買・閲覧履歴を利用した販促手法に対する規制の可能性顕在化した場合は、PS事業の業績が低迷する可能性	

#### ビジネスリスク・内部環境 スクと顕在化時期 内容 特定のデジタルプラッ トフォーマーのサービ スへの依存 特定媒体への 集中度 顕在化した場合は、ポ リシー変更で計画どお 長期 りのサービス提供がで きなくなる可能性 広告運用サービスでは、 特定顧客に対する売上 割合が大きい 特定顧客への 集中度 顕在化した場合は、PS 事業の業績が低迷する 短期~長期 可能性 外部からの不正アクセ ス等の発生による情報 の外部流出可能性 情報 セキュリティ 顕在化した場合は、事 業の停止等によりSaaS 短期~長期 事業の業績が低迷する 可能性

#### 財務リスク 成長の実現や事業計画の遂行に重 要な影響を与える「主要なリス リスクと顕在化時期 内容 ク」は左記のとおり 当初想定した収益が得 られない 新規事業の いずれのリスクも顕在化した場合 投資回収 顕在化した場合は、機 動的な投資ができなく には成長実現・事業計画遂行に大 なる可能性 長期

M&Aによるのれん・顧

客関連資産計上額が大

顕在化した場合は、財

政状況悪化により機動

的な投資ができなくな

きい

る可能性

のれん等の減損

長期

きな影響を及ぼす

※ 上記以外の「主要なリスク」は、有価証券報告書を参照ください



## (2) リスク対応策

ビジネスリスク・外部環境		ビジネスリスク・内部環境			財務リスク		
リスク	対応策	リスク	対応策		リスク	Ż	
新型コロナ ウイルス感染症	オンライン面談・リ モートワーク継続実施 Eコマースへの注力	特定媒体への 集中度	Shopify・LINE等 GAFA以外とも連携強 化		新規事業の 投資回収	リーン・ プ方式に ト低減	
インターネット 広告市場	案件数増加・顧客業種 の多様化によるリスク 分散	特定顧客への 集中度	案件数・業種多様化 新規顧客提案力強化		のれん等の減損	10年以内	
技術革新	継続的なサービス改 善・エンジニア採用	情報 セキュリティ	アクセス権限限定・定 期的な脆弱性検査等				
法的規制	IDマーケティングへの 取り組み						

リスクが顕在化する前から 対応を実施

対応策

リーン・スタートアッ プ方式による初期コス ト低減

10年以内での定額償却





### 沿革





#### 企業理念・ミッションとサステナビリティへの取り組み





ミッション

「働く」を豊かにする。

~B2B領域でイノベーションを起こし続ける~



企業理念

マーケティングを通して より豊かな未来を創造する

---幸せな出会いがより豊かな未来を創る---

両社ともに類似した企業理念・ミッションを掲げ、共通のカルチャーを 醸成

デジタル技術を通じ、ECとリテール を変革



デジタル技術を通じ、ECとリテールを変革

テクノロジーにより創造性豊かに働き、 個性を持つスモールビジネスが輝く社会へ

# 「働く」を豊かにする。 Feedforce Group Inc.