



■ 2022年2月期第2四半期 決算説明会

株式会社クリーク・アンド・リバー社

東証1部 4763

2021年10月7日（木）



半期として過去最高の業績を達成

売上高	210.3億円	前年比 114%
営業利益	21.5億円	前年比 148%
経常利益	21.7億円	前年比 147%
親会社株主に帰属する 四半期純利益	14.0億円	前年比 145%

【2021年9月30日発表】

第2四半期及び通期業績予想を修正



「中期経営計画」における2期目の利益目標を1年前倒しで達成へ

	2021年 2月期	— 1期目 —		— 2期目 —	— 3期目 —
	実績	2022年 2月期 当初計画	修正計画	2023年 2月期 目標	2024年 2月期 目標
売上高	373億円	400億円	413億円	430億円	460億円
営業利益	24.4億円	28.5億円	32億円	32億円	35億円
営業利益率	6.6%	7.1%	7.7%	7.4%	7.6%

- ・クリエイティブ分野（日本）・医療分野を中心に好調
- ・DX化推進等による生産性向上及び業務効率化により利益率が向上
- ・上期上振れ利益の一部を既存事業の伸長を狙いとした事業投資費用として計上することを織り込む



単位：百万円

	2022年2月期 2Q	2021年2月期 2Q	前期比	進捗率 (修正計画)
売上高	21,035	18,454	114%	51%
売上総利益	8,114	6,888	117%	
売上総利益率	38.6%	37.3%	+1.2pt	
販売管理費	5,955	5,433	109%	
販売管理費率	28.3%	29.4%	-1.1pt	
営業利益	2,157	1,455	148%	67%
営業利益率	10.3%	7.9%	+2.4pt	
経常利益	2,173	1,476	147%	68%
経常利益率	10.3%	8.0%	+2.3pt	
親会社株主に帰属する 四半期純利益	1,406	966	145%	72%



単位：百万円

	2022年2月期 2Q	2021年2月期	前期末比
流動資産	14,790	14,124	105%
現預金	9,003	8,315	108%
固定資産	4,242	3,962	107%
のれん	185	159	116%
投資その他の資産	2,914	2,640	110%
流動負債	6,422	6,636	97%
固定負債	1,182	1,132	104%
株式給付引当金	217	169	128%
純資産	11,428	10,318	111%
利益剰余金	8,190	7,136	115%
負債・純資産合計	19,032	18,087	105%

* 自己資本比率
56.2%→59.1%

2022年2月期 第2四半期 セグメント別業績 [売上高]



単位：百万円	2022年2月期 2Q	2021年2月期 2Q	前期比	進捗率 (修正計画)	通期計画 (修正計画)	Topics
クリエイティブ分野（日本）	14,509	12,470	116%	50%	29,000 (+1,000)	・プロデュース/ライツ事業が好調 ・ゲーム分野が伸長
クリエイティブ分野（韓国）	1,743	1,674	104%	50%	3,500 (+100)	・TV局への派遣は横ばい Webtoon,YouTubeが伸長
医療分野	2,618	2,302	114%	60%	4,400 (+200)	・医師紹介事業が好調 ・ワクチン接種のスポット需要増 ・イベント事業はオンラインへ
会計・法曹分野	1,037	1,010	103%	49%	2,100	・派遣事業が伸長 ・紹介事業に遅れ
その他	1,224	1,049	117%	49%	2,500	・9社のうち5社が増収
計	21,035	18,454	114%	51%	41,300 (+1,300)	

* 消去の記載は省略しております

* ()内計数は期初計画との差異

2022年2月期 第2四半期 セグメント別業績 [営業利益]



単位：百万円	2022年2月期 2Q	2021年2月期 2Q	前期比	進捗率 (修正計画)	通期計画 (修正計画)	Topics
クリエイティブ分野（日本）	1,301	817	159%	58%	2,250 (+250)	・プロデュース/ライツ事業が好調 ・DX投資を推進、効率化進展
クリエイティブ分野（韓国）	2	▲15	+17	13%	20	・Webtoon、YouTubeが伸長
医療分野	826	666	124%	92%	900 (+100)	・医師紹介事業が好調 ・新規事業投資を吸収 (クリニック経営支援)
会計・法曹分野	39	66	59%	36%	110	・紹介事業が遅れ ・2Qのみでは増益に
その他	▲14	▲82	+68	-	▲50	・9社のうち7社が収益改善
計	2,159	1,455	148%	67%	3,200 (+350)	

* 消去の記載は省略しております

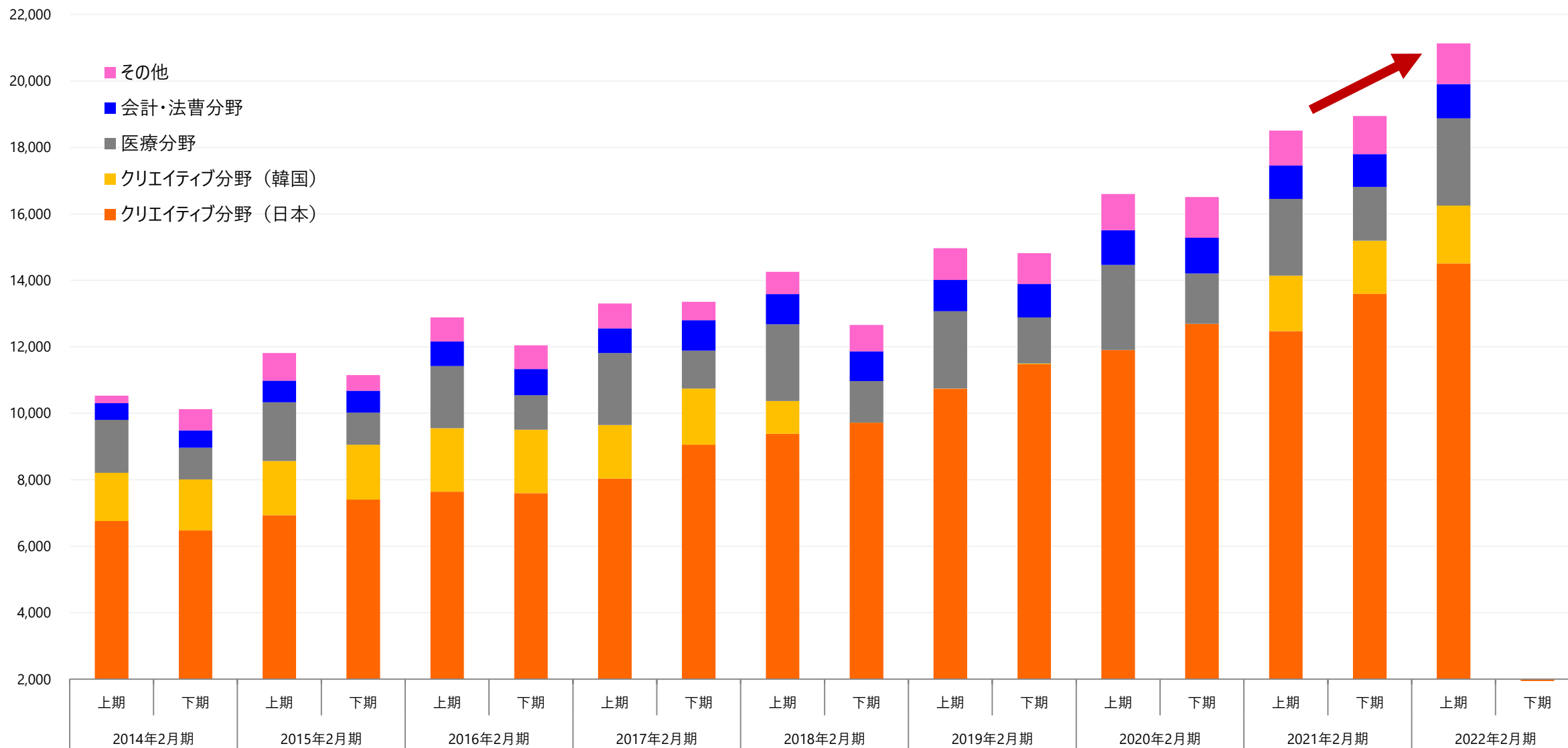
* ()内計数は期初計画との差異

連結売上高の推移（半期）



半期として過去最高 前年同期比114%

単位：百万円

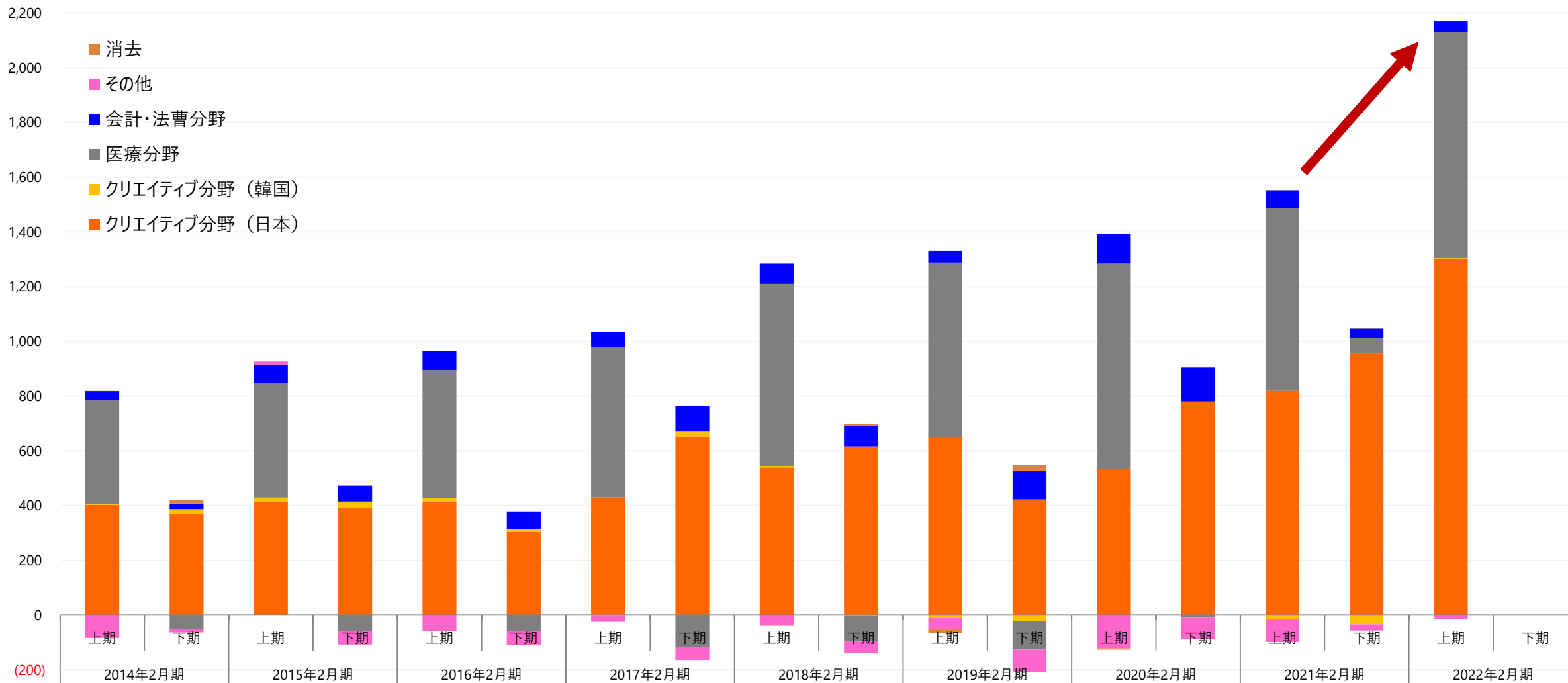


連結営業利益の推移（半期）



半期として過去最高 前年同期比148%

単位：百万円



【2021年9月30日発表】

新市場区分における「プライム市場」選択申請

2022年4月4日に移行が予定されている東京証券取引所の新市場区分

2021年7月9日付、東京証券取引所の通知により、「プライム市場」の上場維持基準への適合を確認。

2021年9月30日開催の取締役会において、「プライム市場」選択を決議。
今後、所定の手続きを進めてまいります。

C&Rグループについて



C&Rグループのプロフェッショナル8領域

コンピュータ
サイエンス

クリエイティブ

メディカル
ヘルスケア

エンジニアリング

ライフサイエンス

クオリティ オブ
ライフ

コンストラクション

経営支援

C&Rグループのプロフェッショナル8領域

領域	分野
クリエイティブ	映像／ゲーム／Web／広告・出版／作家／舞台芸術
メディカル・ヘルスケア	医療
コンストラクション	建築
クオリティ オブ ライフ	ファッション／食／アスリート
ライフサイエンス	ライフサイエンス／アグリ
コンピュータサイエンス	IT／コンピュータサイエンス
エンジニアリング	
経営支援	会計／法曹／CXO

18分野

プロフェッショナル：320,400人 クライアント：41,520社

グループ資産を活かした商品・サービス・プロジェクト

漫画LABO (漫画家発掘・デジタル配信事業)	ベストセラー作品誕生 「Renta!」「ピッコマ」で 1位獲得	作家 × IT
クリニックの経営支援	2施設を支援	医療 × IT × CXO
超建築VR (VR建築展示場)	今冬オープン予定	VR × 建築
低遅延リアルタイム配信システム	展開中	VR × IT
遠隔医療教育ソリューション		VR × 医療
Forecasting Experience (AIを用いた需要予測)		AI × IT
事業承継・M&A事業	グループ全体で進行中	会計・法曹 × CXO
JURISTERRA (世界中の弁護士を繋ぐプラットフォーム)	開発中	弁護士 × IT



事業シナジーを見越した資本参加

* 直近3年間のもの

シナジー

株式会社CO2資源化研究所 (バイオベンチャー)

ライフサイエンス

株式会社プラントライフシステムズ (アグリベンチャー)

アグリ・IT

エージェント・グロース株式会社 (不動産仲介プラットフォーム)

* 事業上の通称：ケラー・ウィリアムズ・ジャパン

IT

プリベント少額短期保険株式会社 (弁護士保険)

医療・法曹

Digital Entertainment Asset Pte. Ltd.

(ブロックチェーンエンターテインメント)

ゲーム・出版

HATARAKUエルダー株式会社 (エルダー人材)

医療・ライフサイエンス



■ 2022年2月期 第2四半期

事業Topics

C&Rグループ 20社
(子会社・関連会社)



クリエイティブ分野（日本）

C&Rグループオリジナル

漫画LABOオリジナル作品 ベストセラーに

新人漫画家や作家を発掘！独自マーケティングノウハウで拡販

電子書店「Renta!」「ピッコマ」等で1位獲得！

『間違いで求婚された女は一年後離縁される』

著者：ほいっぷくりーむ、ヤマトミライ、Amary



電子書店「Renta!」等で上位

『双子王子の見分け方』

著者：怜美、笠井、Amary、あましま



2021年4月 ベトナムで書籍販売

『カフェ・エデンの恋する探偵』

著作：花渡宗二 / 笠井





■ クリエイティブ分野（日本）

YouTube チャンネル数250・月7.4億再生に拡大 「The Online Creators」のサポートプログラム拡充

ゲームソフト・著作物利用に関する包括的許諾契約



株式会社クリーク・アンド・リバー社



Online Creator GAMES

ゲーム実況者・プログラマー
サポートプログラム



怪気宴

ホラー・オカルトクリエイター
サポートプログラム

ライフスタイル系インフルエンサー支援・育成



機材保管スペース、引越し無料提供



■ クリエイティブ分野（日本）

クレイテックワークス開発『ブレイブリーデフォルトII』大人気

スクウェア・エニックス発売 ファンタジーRPG シリーズ

Nintendo Switch版	:	好評発売中
PC (Steam) 版	:	9/3 (金) 発売
発売	:	株式会社スクウェア・エニックス
開発	:	株式会社クレイテックワークス

ブレイブリーシリーズの全世界累計出荷・ダウンロード販売本数は
240万本を突破。（2020年6月末時点、4 Gamer.netより）

クリエイティブ分野 (日本)

C&Rグループ オリジナル

ジェイアール東日本企画と共同配信 「トレすごタウン」好評配信中



位置情報+街づくりのゲームアプリ「トレすごタウン」東日本・西日本エリアで展開中

■ クリエイティブ分野（日本）

NFT（非代替性トークン）への取り組み クリエイターの権利と収益を最大化

■ シンガポールのブロックチェーンエンターテインメント企業 Digital Entertainment Asset（DEA）に出資（2021年4月）



・DEAプラットフォームに、コミックやゲーム等のコンテンツ提供準備中

■ 当社所属のVRアーティスト せきぐちあいみ氏の作品
国内最高額1300万円で落札（2021年3月）



【せきぐちあいみ】
みなみそうま みらい描き大使
「WBS」、「めざまし8」等多数出演



1300万円で落札されたせきぐちあいみ氏作品
『Alternate dimension 幻想絢爛』



■ 医療分野

コロナ禍、「民間医局」の活動は順調に拡大

メディカル・プリンシプル社 新型コロナワクチン接種の医師・医療機関を紹介



ワクチン接種の紹介実績14,000件（※9月末日時点）



■ 医療分野

医療機関の経営・運営支援開始

メディカル・プリンシプル社子会社、クリニック立ち上げ・運営のサポート

地域医療周辺サービス事業
株式会社コミュニティ・メディカル・イノベーション
*メディカル・プリンシプル社子会社（出資比率100%）



10/1「オトクリニック東京」開設・運営支援、他1施設経営・運営支援
* 東京・千駄ヶ谷 * 東京



医療分野

研修病院合同説明会「レジナビFairオンライン」約1,300回配信

「レジナビFair」はオンラインと会場との併催を来期予定



TOP > レジナビFair

レジナビFairオンライン日程			
05/10(月) ~06/28(月)	初期研修探し 関東・甲信越 5/10~6/28 オンライン開催	> 詳細情報 > 参加申込み	
06/10(木) ~07/06(火)	初期研修探し 関西 6/10~7/6 オンライン開催	> 詳細情報 > 参加申込み	

「レジナビFairオンライン」
2020年7月の配信開始から1周年

配信回数：約**1,300**回
* 2019年は**9**回の会場開催

参加者数：約**20,000**人
(研修医・医学生：2020年7月～2021年9月末まで)
* 2019年は会場開催約**10,000**人



■ クリエイティブ分野（日本）・医療分野

8/2 「HATARAKUエルダー」に共同出資

製薬等、ライフサイエンス領域のエルダー人材に多様な働き方を提案

HATARAKUエルダー株式会社

設立日：2021年8月2日

事業内容：ビジネス・プロセス・アウトソーシング事業、
業務請負事業、
セカンドキャリアコンサルティングサービス 他

資本金：300百万円



【株主及び出資比率】

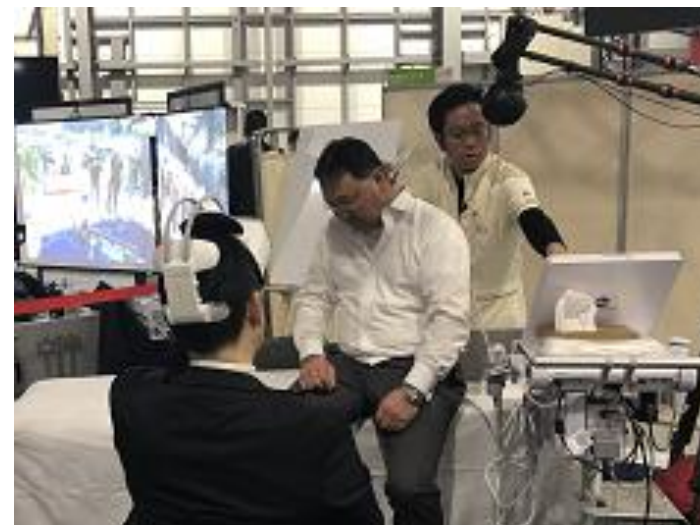
EPSホールディングス株式会社（医薬品開発業務受託）	51.7%
株式会社ワールドホールディングス(人材サービス)	16.7%
SBSホールディングス株式会社（物流サービス）	16.7%
株式会社クリーク・アンド・リバー社(プロフェッショナル・エージェンシー)	3.3%
他	

医療分野でXR事業を推進

5G時代のXR（VR・AR・MR）サービス開発で新たなビジネスを切り拓く



「VR遠隔医療教育システム」



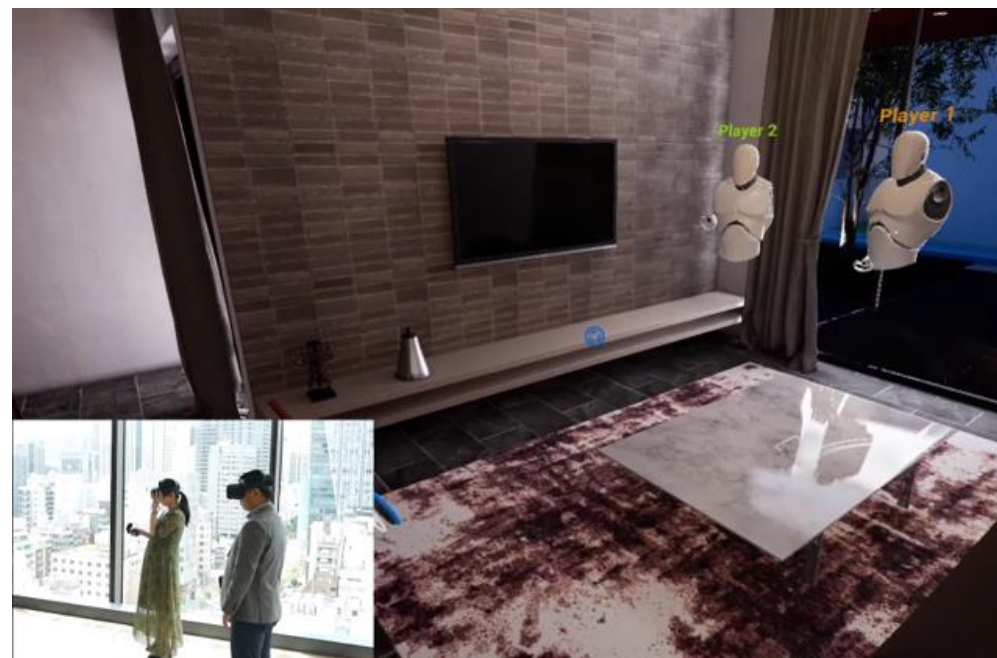
「遠隔医療 低遅延VRリアルタイム配信システム」

クリエイティブ分野 (日本)

C&Rグループ オリジナル

VR建築展示場「XR EXPO」今冬オープン

「超建築VR」等で構築された、VRモデルハウスが集結



VR空間での集客・内覧・販売システム「超建築VR」



■ クリエイティブ分野（日本）

5Gを活用したVR・AR等のスタートアップをプロデュース

東京都「5G技術 活用型開発等促進事業」開発プロモーターとして、きづき アーキテクトと



【淡路島観光ホテルとの連携で遠隔釣り検証（8月4日・5日）】



【テレビ東京『巨大企業の日本改革3.0』7月～9月OA】

■ その他

C&Rグループ オリジナル

DXニーズに対応「Forecasting Experience」

■ Idrasys



AIソリューションで
人に、社会に、「輝ける未来」を

 **Forecasting Experience**

AIによる高速処理を可能にした予測プラットフォーム
「Forecasting Experience」

■ グループ全社

10/1 グループ内定式

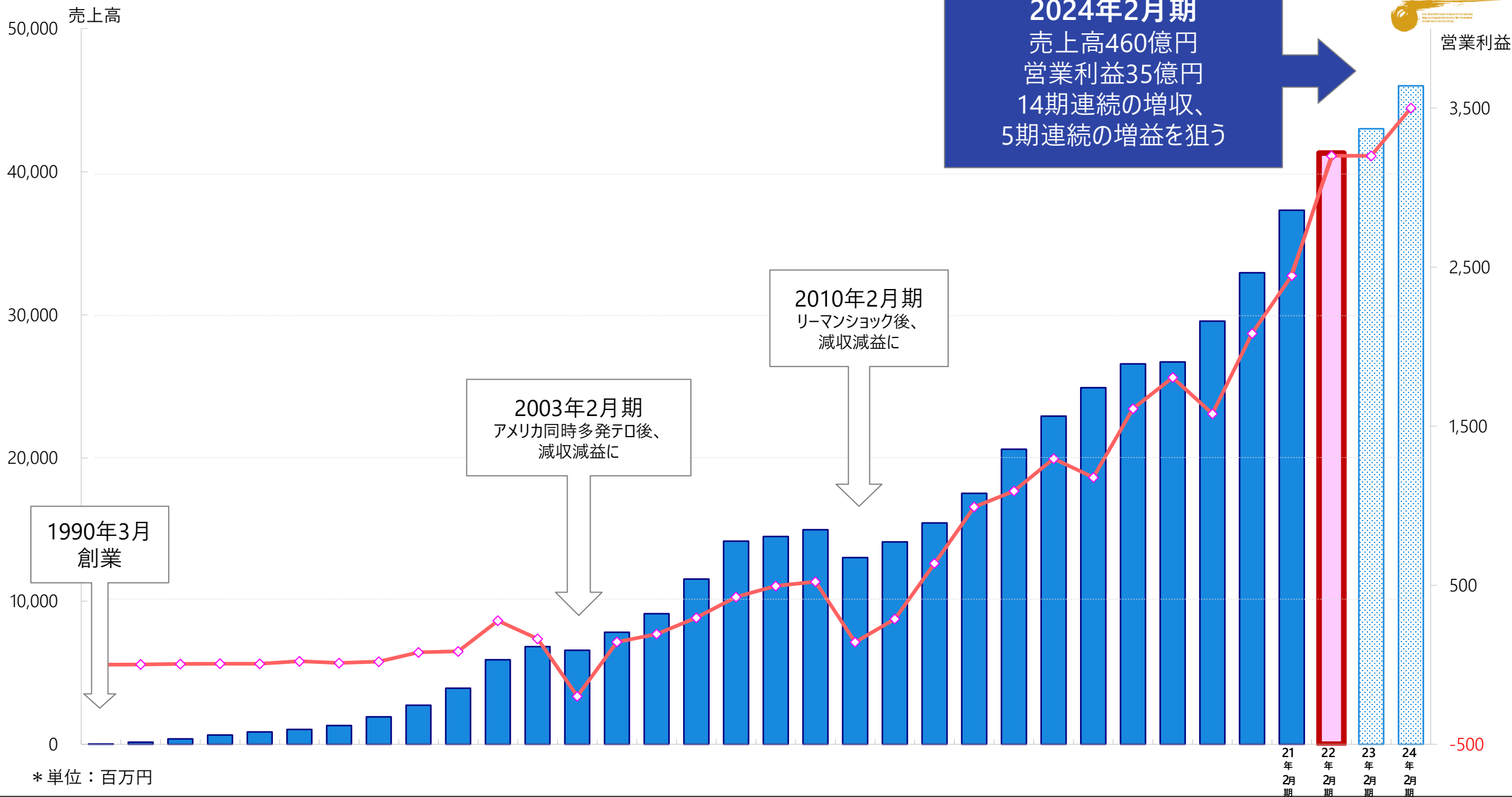
2022年4月入社予定の新卒内定者 144名が参加



クリーク・アンド・リバー社／メディカル・プリンシプル社／ジャスネットコミュニケーションズ／インター・ベル／リーディング・エッジ社 5社共同

* 採用活動は現在も継続中

C&Rグループ 中期経営計画（1期目変更）







Appendix



■ C&Rグループが定義する「プロフェッショナル」

1.

世界中で
活躍できる職種



2.

機械では
代わることができない職種



3.

知的財産が
蓄積される職種





■ C&Rグループのミッション

プロフェッショナルの
生涯価値の向上

クライアントの
価値創造への貢献



■ 事業の3つの柱

ライツマネジメント
(知的財産の流通)

プロデュース
(請負・アウトソーシング)

エージェンシー
(派遣・紹介)



事業のマッピング

◎：主力事業として取り組んでいる

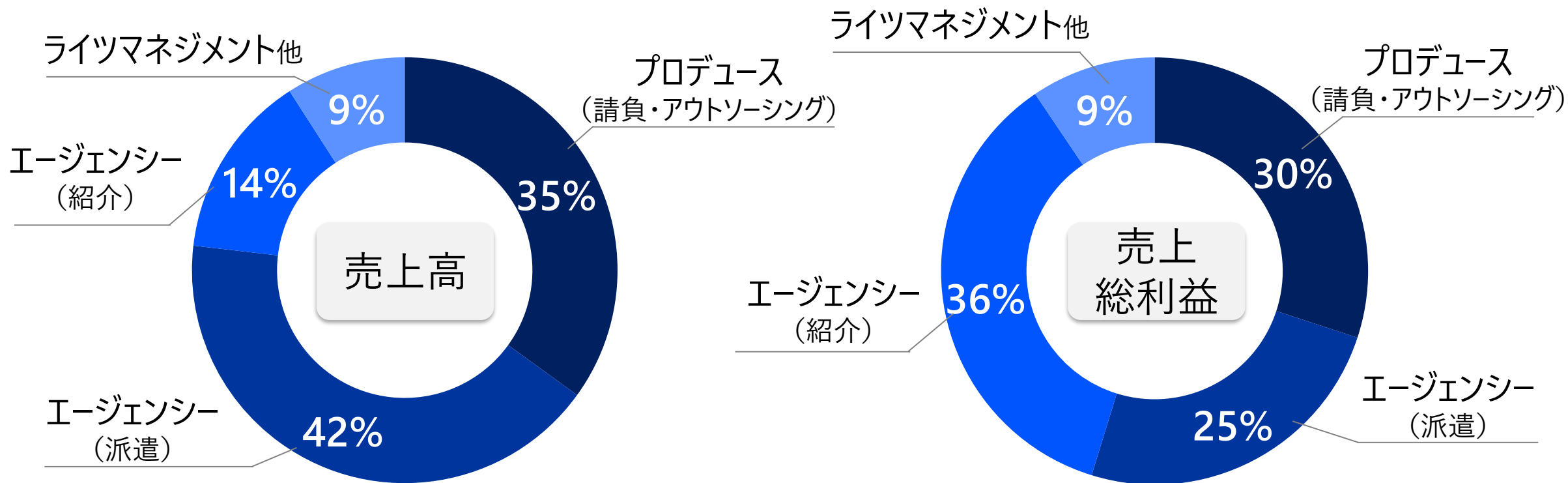
○：新規事業として取り組んでいる

×：法律上事業展開できない

		プロフェッショナル分野															
		TV 映画 映像	ゲーム	Web	広告 出版	建築	シェフ	コンピュ ータサイ エンス	ライフ サイエ ンス	アグリ	CXO	医療	会計	法曹	IT	ファッ ション	
セグメント		クリエイティブ（日本）										医療	会計・法曹		その他		
ライツマネジメント		◎	◎		◎	○		○			○				○	○	○
プロデュース （請負）		◎	◎	◎	◎	◎	○	○	○	○		○	◎	×	◎	○	
エージェンシー （派遣）		◎	◎	◎	◎	◎	○	○	◎		○	×	◎	×	◎	◎	
エージェンシー （紹介）		◎	◎	◎	◎	◎	◎	◎	○		○	◎	◎	◎	○	◎	

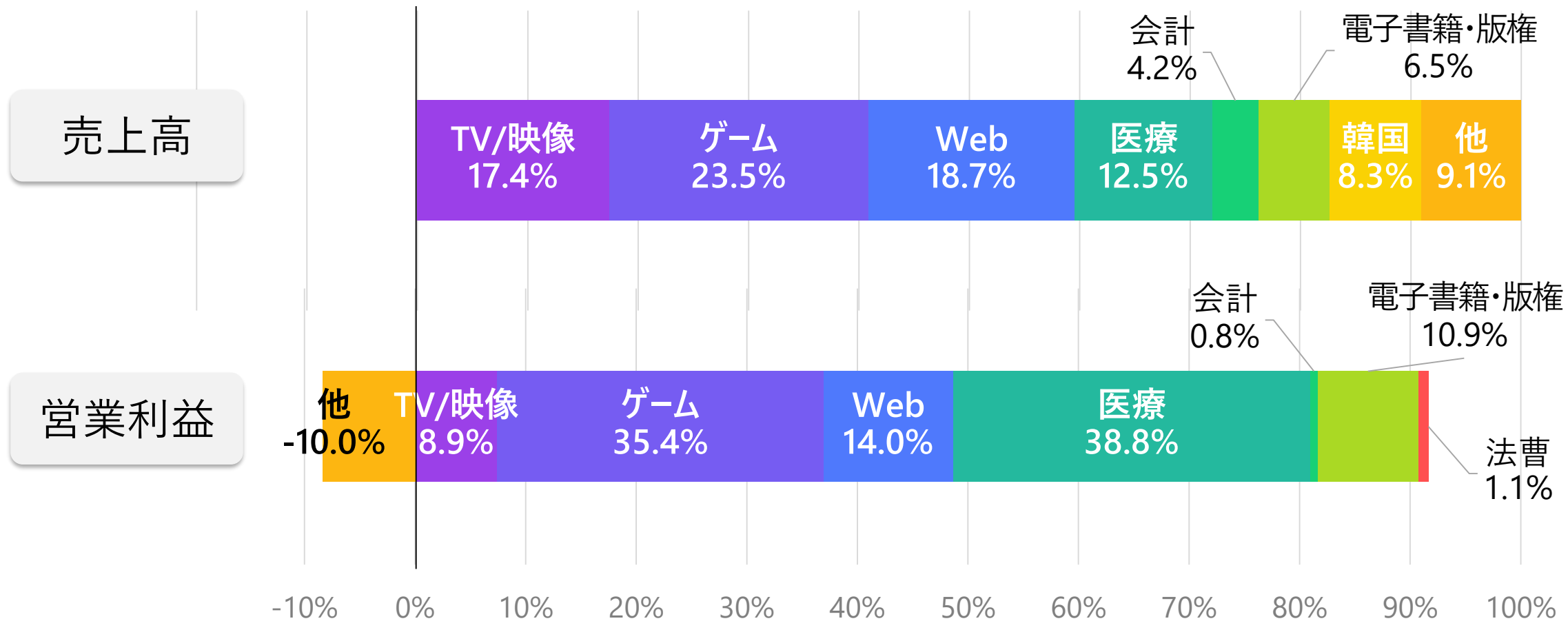


事業割合



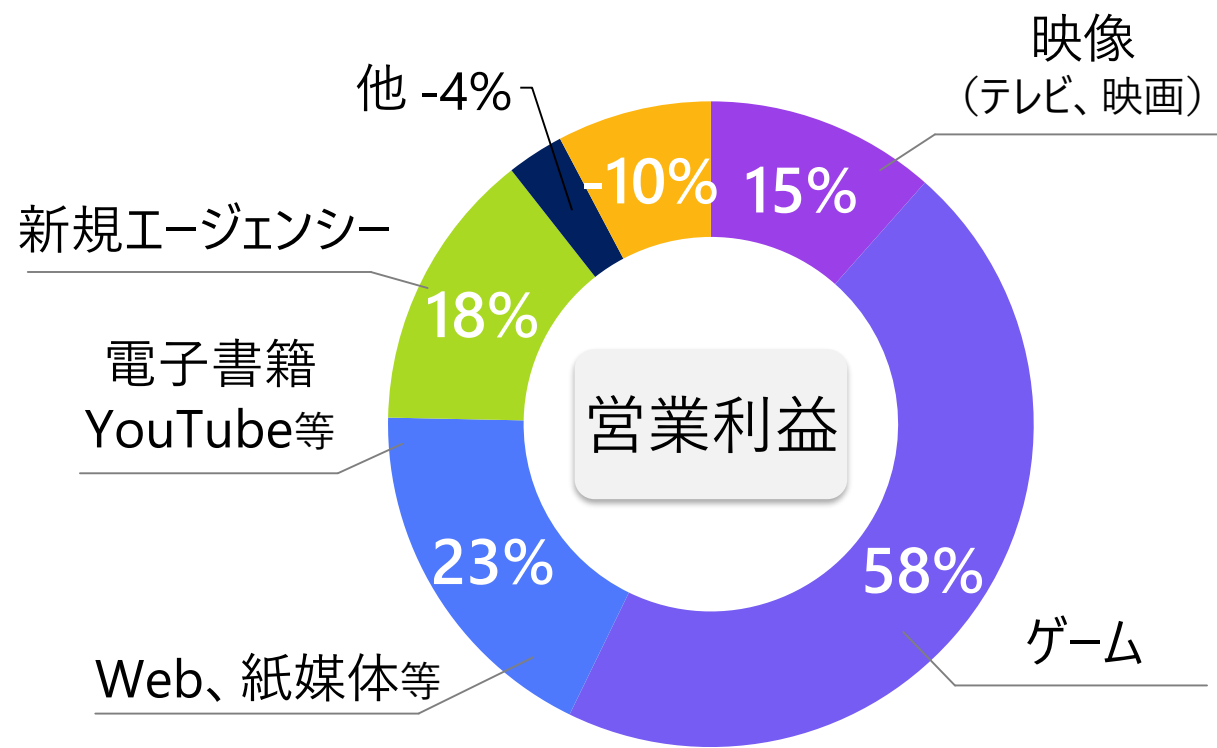
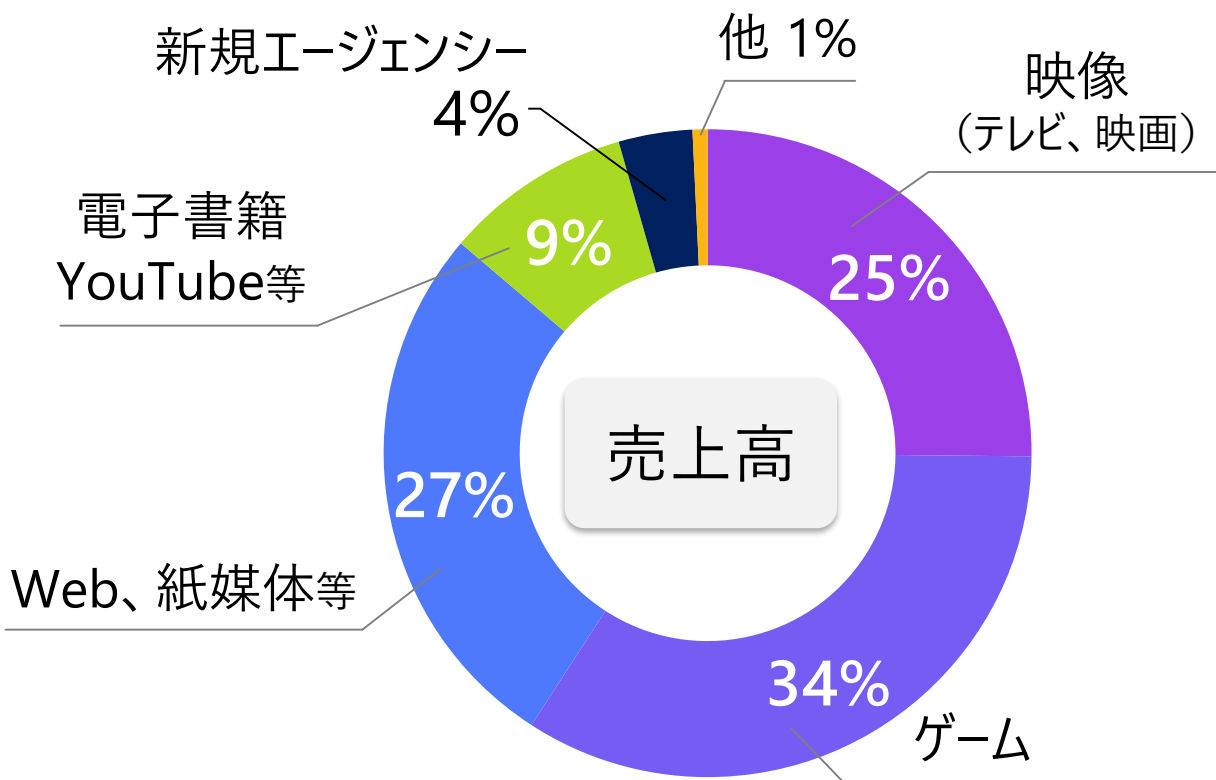


■ 連結構成

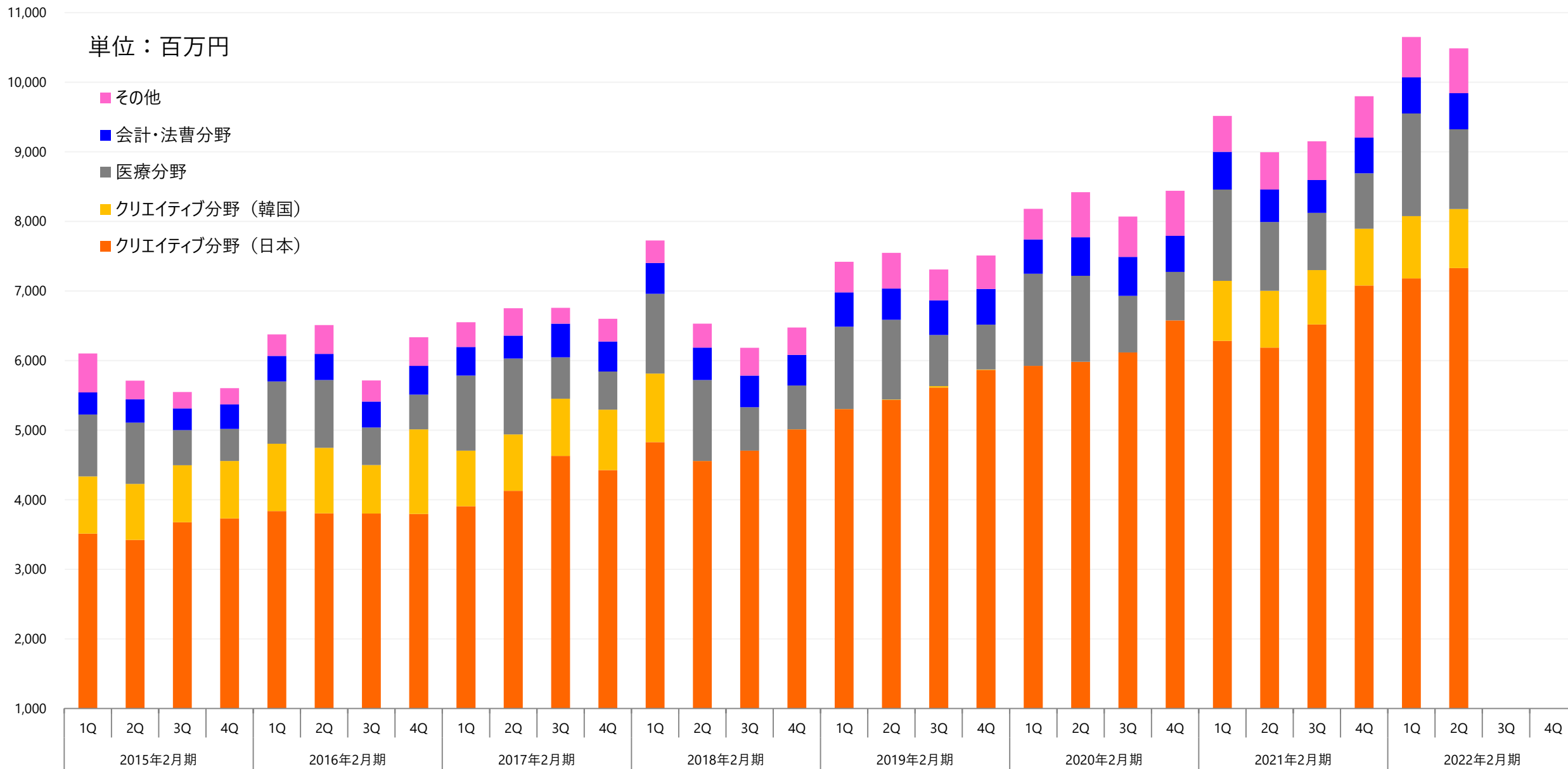




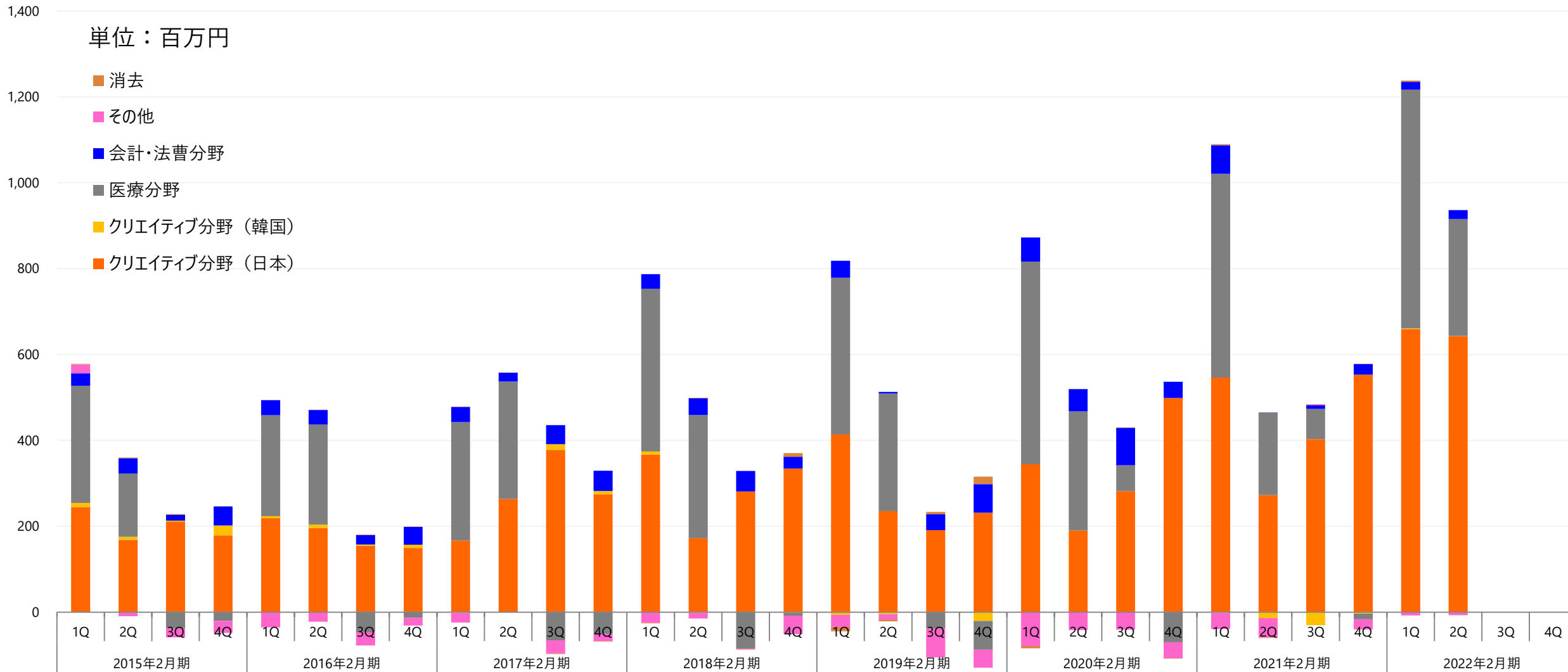
クリエイティブ分野（日本）領域別割合



連結売上高の推移（四半期）



連結営業利益の推移（四半期）



(200)



C&RグループのSDGsへの取り組み

C&Rグループは、プロフェッショナルとともに成長し、その叡智を組み合わせることで、新たな価値を生み出す事業を展開してまいりました。C&Rグループの理念と事業活動は国際連合が掲げる持続可能な開発目標SDGs（Sustainable Development Goals）の考え方とその目標そのものであり、プロフェッショナルが世界中で活躍できる環境を構築すること、プロフェッショナルのアイデアをプロデュースし激変する社会に新たな事業を創出することをテーマに掲げ、今後も事業活動を通じて、社会全体の持続的な発展に貢献してまいります。

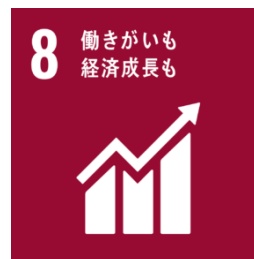
C&Rグループは、国際連合が掲げる持続可能な開発目標SDGsの達成に寄与すべく、事業を通じて世界が抱える社会課題に取り組んでいます。



C&RグループのSDGsへの取り組み



- ・医師のエージェンシー事業を通じた医療業界への貢献



- ・プロフェッショナルへの様々な雇用機会の提供



- ・プロフェッショナル向けの教育機関を運営
- ・未経験者の育成による就業支援
- ・プロフェッショナル向けの情報提供
- ・外国籍のプロフェッショナル向けの語学研修



- ・地方自治体と連携した地方活性化施策
- ・国を超えた就業支援



- ・女性が活躍できる環境整備

ESG経営の取り組み

C&Rグループは、環境（Environment）、社会（Social）、ガバナンス（Governance）の観点によるESG経営を推進し、永続的な発展を可能とする強固な経営基盤を構築してまいります。

1：環境

・気候変動への対応

温室効果ガス排出量（スコープ2）として
電力消費による温室効果ガスの算定

・ペーパーレスの推進

<出資・支援>

株式会社CO2資源化研究所 (バイオベンチャー)
株式会社プラントライフシステムズ (アグリベンチャー)

2：社会

・人材開発（社員の教育）

・ダイバーシティ（社員の多様性）

・リモートワークの推進

・労働環境改善への取り組み

・健康経営の推進（社員の健康）

・障がい者雇用

・女性活躍推進

・ワークライフバランス

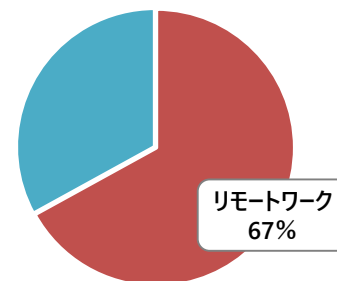
3：ガバナンス

経営機構における監督機能を強化するとともに、透明性の確保、迅速な職務執行体制、リスク管理体制の確立を図っています。

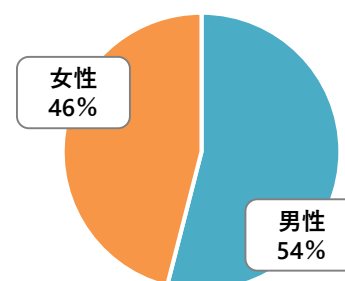
※詳細はコーポレートサイト「サステナビリティ」をご覧ください。

<https://www.cri.co.jp/sustainability/>

リモートワーク比率



男女比率
(総合職社員)



男女比率
(管理職)

