



2021年10月14日

各 位

会 社 名 株式会社C R I ・ミドルウェア
代表者名 代表取締役社長 押見 正雄
(コード：3698、東証マザーズ)
問合せ先 常務取締役 経営企画室長 田中 克己
(TEL. 03-6823-6855)

通期業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最新の業績動向を踏まえ、2021年9月期（2020年10月1日～2021年9月30日）の連結業績予想を修正いたしましたので、下記のとおりお知らせいたします。

記

1. 当期の連結業績予想数値の修正（2020年10月1日～2021年9月30日）

	連結売上高 (百万円)	連結営業利益 (百万円)	連結経常利益 (百万円)	親会社株主に帰属 する当期純利益 (百万円)	1株当たり 連結当期純利益 (円)
前回発表予想 (A)	2,900 ～3,200	500 ～580	500 ～580	346 ～402	64.72 ～74.56
今回修正予想 (B)	2,900	280	330	205	37.62
増減額 (B - A)	0 ～△300	△220 ～△300	△170 ～△250	△141 ～△197	—
増減率 (%)	0.0% ～△9.4%	△44.0% ～△51.7%	△34.0% ～△43.1%	△40.9% ～△49.1%	—
(参考) 前期連結実績 (2020年9月期)	2,349	457	457	373	70.60

2. 修正の理由

売上高につきましては、国内ゲーム事業が想定を下回ったものの、海外ゲーム事業、特に中国市場での受注が大幅に伸長したこと等により、予想していた範囲内で着地できる見込みです。

利益面につきましては、以下のとおり複数の要因が重なり、営業利益、経常利益、親会社株主に帰属する当期純利益はそれぞれ予想を大きく下回る見込みです。

(ゲーム事業)

- ・第4四半期に見込んでいた大手顧客からの一括ライセンス契約が、次期に先送りとなったこと。
- ・子会社アールフォース・エンターテインメントで見込んでいた新規開発案件の受注が確定しなかったこと。

(エンタープライズ事業)

- ・かねてより継続していたクリニック向け大型開発プロジェクトは検収完了となったものの、ここに至るまでのコストが想定を大きく上回ったこと。

※上記の予想は、本資料の日付時点において入手可能な情報による判断及び仮定を前提にしており、実際の業績は今後様々な要因により当該予想値と異なる結果となる可能性があります。

以 上