

2021年10月19日

各 位

会 社 名 ソニーグループ株式会社  
代 表 者 名 代表執行役 吉田憲一郎  
(コード番号 6758 東証 第1部)  
問い合わせ先 財務部 IR グループ  
(TEL:03-6748-2111(代表))

Sony Pictures Entertainment による  
Game Show Network の一部事業譲渡に関するお知らせ

2021年10月18日(米国太平洋時間)に、当社の完全子会社である Sony Pictures Entertainment Inc. (以下「SPE」)及び Scopely, Inc. (以下「Scopely」)は、Scopely が SPE の完全子会社である Game Show Network, LLC の一部門である GSN Games を買収することで合意した旨を発表しました。本取引の対価は約10億米ドル(約1,100億円\*)で、今後一定の運転資金その他の調整を経て決定されます。SPE は当該対価の半分を現金で受け取り、残り半分を Scopely の優先株式で受け取ります。なお、本取引の完了は、関係当局の承認及び許可の取得等を条件としています。詳細は、別添プレスリリースをご参照ください。

当社は本取引の完了時に譲渡益を営業利益として計上する見込みですが、2021年度通期の連結業績見通しへの影響については、かかる譲渡益の金額及びその他の要因も含めて現在精査中です。

\* 1米ドル=110円として計算

以 上

2021年10月19日

Scopely

Sony Pictures Entertainment

本文書は、米国太平洋時間10月18日付で発表した **SCOPELY TO ACQUIRE GSN GAMES FROM SONY PICTURES ENTERTAINMENT** の日本語抄訳です。

### Scopely が Sony Pictures Entertainment から GSN Games を買収

2021年10月18日（米国太平洋時間）に、モバイルを中心としたゲームを提供する最大規模の非公開会社の1つである Scopely と Sony Pictures Entertainment（以下、「SPE」）は、Scopely が SPE の完全子会社である Game Show Network, LLC（以下、「GSN」）の一部門である GSN Games を買収すること（以下、「本取引」）で合意した旨を発表しました。GSN Games は「Solitaire TriPeaks」や「Bingo Bash」など、無料で楽しめるモバイル及びオンラインゲームのポートフォリオを運営しています。

本取引における買収金額は約10億米ドルであり、その半分は現金で支払われ、残りは Scopely の優先株式の交付を受けます。本取引により、SPE は Scopely の少数株主持分を取得し、成長が期待される同社及びモバイルゲーム業界からの便益を享受する機会を得ることになります。なお、本取引の完了は、関係当局による承認の取得等を条件としています。

本取引により、Scopely の事業を補完するゲームのポートフォリオが追加されるだけでなく、GSN Games の才能あるゲーム制作チームが、Scopely のエコシステムに加わるようになります。現在、GSN Games には全世界で約400名の社員がおり、GSN Games のゲームは、世界中で何百万人ものプレイヤーを魅了し続けています。本取引の完了後は、GSN の Chief Executive Officer であるマーク・フェルドマンが引き続き、Scopely における GSN Games の事業を監督します。

Scopely は、今日最も急成長している非公開のモバイルゲーム会社の1つであり、2018年から2020年にかけてその売上高は3倍になっています。同社は業界で最も多様なモバイルゲームポートフォリオの1つを持ち、ソーシャルのプレイヤー対プレイヤー（PVP）からミッドコアロールプレイングゲーム（RPG）、大規模マルチプレイヤーオンライン（MMO）戦略まで、カジュアルゲーム及びコアゲームの領域において、成功を収めています。また、同社は、長期的にユーザー重視の体験を提供することにより、忠実で熱心なプレイヤーコミ

ユニティを構築できていることが広く知られています。

#### **Scopely Chief Revenue Officer ティム・オブライエンのコメント**

「GSN Games は卓越したチームであり、私たちは一丸となりさらに大きな成果を出すことに胸を熱くしています。GSN Games はすでに強固なビジネスを展開していますが、我々の販売とテクノロジーのインフラを通じてさらにビジネスを加速し、より多くの価値をもたらしていきたいと思います。本取引を通じて、“inspire play, every day”という私たちのミッションの一環として、熱心なプレイヤーの基盤を広げ続けていきます。チームが構築し続けている、世界中のプレイヤーに対するダイナミックな体験が、非常に強固な GSN Games のビジネスと一貫した高い収益性を支えています。共に素晴らしい未来を築くことを楽しみにしています。」

#### **SPE, Global Television Studios and Corporate Development, Chairman ラヴィ・アフジャのコメント**

「GSN Games は、この 14 年間、素晴らしいビジネスとしてソニーに貢献し、現在も世界中のプレイヤーに多くの体験を提供し続けていることを誇りに思います。Scopely のチームと出会ったとき、彼らが GSN Games のビジネスをサポートし、加速させてくれる最適な組織だということを実感しました。彼らが GSN Games を新たな高みへと導いてくれるものと確信しており、本取引により SPE が Scopely の少数株主となることを喜ばしく思います。」

#### **GSN CEO マーク・フェルドマンのコメント**

「GSN Games の全チームが、ゲームのポートフォリオを構築し、強化しながら利益成長を続けていることを非常に誇りに思います。過去 4 年間、そしてこの世界的なパンデミックの中で、GSN Games はプレイヤーに素晴らしいゲームの体験を提供するというコミットメントを実現するために、技術とプロダクトの大きな改善を行ってきました。GSN Games が、Scopely のダイナミックでグローバルなモバイルゲーム事業の一部となることを光栄に思います。」

Game Show Network ブランドは、2007 年にオンラインゲームの領域に進出し、ゲーム制作及び買収を進めながら、ポートフォリオを構築しました。それ以来、GSN Games は、Solitaire と Bingo の両ブランドをオンライン及びモバイルで普及させてきました。「Bingo Bash」は、従来のビンゴの遊び方を再定義したオリジナルのビンゴブランドで、2011 年にローンチされ、2014 年に GSN Games が買収しました。同年、GSN Games のチームは、「Solitaire TriPeaks」もローンチしました。現在までに、「Bingo Bash」は 7,000 万人以上の人々がプレイし、累積のプレイ時間は 6 万年以上になります。また、「Solitaire TriPeaks」

は、毎週 1 億回以上プレイされています。

本取引の合意は、ライブ中継型のタイトルの成功と効果的な買収戦略により Scopely が実現してきた長年の変革的な成長に続くものです。同社は、2020 年に「MARVEL Strike Force」のスタジオを Disney から買収し、同タイトルを前年比 70%増で成長させました。Scopely の最も長い歴史を持つシリーズの一つである「Yahtzee® With Buddies」は、ローンチ後 6 年目の 2020 年に記録的な成果を出しました。また、幅広い投資家層からの戦略投資が集まるようになり、2020 年 10 月には、シリーズ E 資金調達においては 3 億 4,000 万米ドルを調達しました。

**Scopely について：** Scopely は、インタラクティブ・エンタテインメント及びモバイルゲームを制作するグローバル企業です。「Star Trek™ Fleet Command」、「MARVEL Strike Force」、「Scrabble® GO」、「WWE Champions」及び「Yahtzee® With Buddies」など、数々のヒット作や受賞歴のあるシリーズを有しています。Scopely 社は、Directed-by-Consumer™ 体験を可能にする没入型ゲームの制作・発表、ライブ運営を行っています。2011 年に設立された Scopely は、ワールドクラスのチームと、モバイルゲーム業界で最も多様性のあるポートフォリオを支える独自の技術プラットフォーム Playgami によって支えられています。Scopely は、Fast Company 誌による「World's Most Innovative Companies（世界で最も革新的な企業）」の一つとして複数回選出されており、プレイヤーが長期的に楽しめるゲーム体験を創出することにより、数十億ドル規模のビジネスを展開しています。Scopely 社は、バルセロナ、ボールダー、ダブリン、ロンドン、ロサンゼルス、ソウル、セビリア、上海、シンガポール、東京でグローバルに事業を展開する他、四大陸の 7 カ国にゲームスタジオを有しています。

**Sony Pictures Entertainment について：** Sony Pictures Entertainment は、東京に本社を置くソニーグループの子会社です。SPE は、映画やテレビ番組の制作・買付け・配給/配信、テレビジョンネットワークやスタジオの運営、デジタルコンテンツの制作・配給、新しいエンタテインメント商品・サービス・技術の開発などをグローバルに展開しています。ソニー・ピクチャーズ・テレビジョンは、世界中で数十もの自社又はジョイントベンチャーの制作会社を運営しています。SPE のモーションピクチャーグループには、コロンビア ピクチャーズ、スクリーン ジェムズ、トライスター ピクチャーズ、3000 ピクチャーズ、ソニー・ピクチャーズ アニメーション、ステージ 6 フィルムズ、アフアーム フィルムズ、ソニー・ピクチャーズ インターナショナルプロダクションズ、ソニー・ピクチャーズ クラシックスの制作スタジオがあります。

**Game Show Network, LLC** について : Game Show Network, LLC (以下「Game Show Network」) は、マルチメディアを利用したゲームショーエンタテインメントのリーダーであり、同社のケーブルネットワークやデジタル広告ネットワーク、Game Show Central、GameShowNetwork.com のウェブサイト及び世界有数のソーシャルカジノゲーム企業としての地位を確立している GSN.com において、オリジナルゲームやクラシックゲーム及びこれらに関するテレビ番組を提供しています。Game Show Network のクロスプラットフォーム・コンテンツには、無料で楽しめるモバイル向けカジュアルゲームやソーシャルゲームの GSN Games のポータルサイトも含まれています。ネットワークの制作部門である Game Show Enterprises は、何百時間にも及ぶオリジナルエピソードを開発・制作しており、Game Show Network を家族向けの楽しい番組を提供するプレミアム・デスティネーションにしています。Game Show Network は、米国やカリブ海諸国、カナダのすべての大手 CATV 事業者、衛星放送及び電気通信事業者によって配信されています。Game Show Network は、東京に本社を置くソニーグループ株式会社の子会社である Sony Pictures Entertainment が所有しています。

Scopely、SPE 及び Game Show Network については、以下の URL をご参照ください。

Scopely: [www.scopely.com](http://www.scopely.com)

SPE: <http://www.sonypictures.com/corp/divisions.html>

Game Show Network: [GameShowNetwork.com](http://GameShowNetwork.com)