

各位

会社名	K L a b株式会社
代表者名	代表取締役社長 森田 英克 (コード番号：3656)
問合せ先	専務取締役 高田 和幸 E-mail ir@klab.com

### 2021年12月期 通期業績予想の修正及び役員報酬の減額に関するお知らせ

最近の業績動向等を踏まえ、2021年8月5日に公表いたしました通期業績予想を修正するとともに、今般の修正の内容を真摯に受け止め、経営責任を明確にするべく、本日開催の取締役会において役員報酬の減額を決議いたしましたので、下記の通りお知らせいたします。

#### 記

#### 1. 通期業績予想の修正

2021年12月期 通期業績予想 (2021年1月1日～2021年12月31日)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
	百万円	百万円	百万円	百万円	円 銭
前回発表予想 (A)	25,500 ～28,500	△1,600 ～1,000	△1,500 ～1,100	△2,000 ～20	△52.17 ～0.52
今回修正予想 (B)	24,000	△1,600	△1,700	△2,300	△59.94
増減額 (B - A)	△1,500 ～△4,500	0 ～△2,600	△200 ～△2,800	△300 ～△2,320	
増減率	△5.9% ～△15.8%	-	-	-	
(ご参考) 前期連結業績	33,952	2,149	1,564	767	20.08

#### [修正の理由]

第3四半期までの実績及び第4四半期の見通しを踏まえ、通期業績予想数値をレンジ形式から特定値へ変更いたしました。

第3四半期は複数のタイトルにおいて周年キャンペーンを実施したことによる売上高への寄与があったものの、期初からの大きな減衰トレンドは継続していたことから、第4四半期においても同様に減衰で推移すると想定しております。また「ラピスライツ」のリリース日につきましても、前回予想時点から後ろにスライドしております。

以上のことから、売上高は、前回予想の下限を下回る24,000百万円に修正いたしました。

営業利益につきましては、コスト削減の効果などにより前回予想の下限値での着地を想定しております。

経常利益及び親会社株主に帰属する当期純利益につきましては、為替変動の影響を受けたことから、いずれも前回予想の下限値を下回ることとなりました。

その他の修正根拠につきましては、以下の「修正後業績予想の考え方」をご確認下さい。

[修正後業績予想の考え方]

(売上高)

- ・新規タイトル「ラピスライツ」については、第4四半期以内でのリリースを想定しております。
- ・売上高の増減については、各タイトルの売上ライフサイクルを勘案して設定しております。
- ・当社単体事業としてのカジュアルゲームについては、保守的に売上を見込んでおりません。

(費用)

- ・「ラピスライツ」のリリースに伴う運営費用（労務費、外注費/業務委託費、減価償却費）の増加を想定しております。
- ・その他固定費に関しましては、第4四半期は第3四半期と概ね同程度で推移する見通しです。

(その他)

- ・第1四半期において、減損損失 1,540 百万円を特別損失として計上しております。
- ・4月12日付で連結子会社となった(株)グローバルギアに関しては、前事業年度と同程度を取り込んでおります。

2. 役員報酬の減額

(1) 役員報酬減額の内容

代表取締役	月額報酬の20%を減額
その他の取締役（監査等委員である取締役を除く）	月額報酬の10%を減額

(2) 対象期間

2021年12月から2022年3月まで（4ヶ月間）

(将来に関する記述等についてのご注意)

本資料に掲載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。

以上