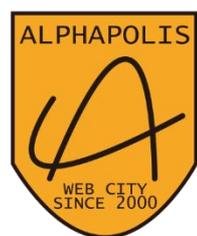


2022年3月期 第2四半期決算説明資料



A L P H A P O L I S

アルファポリス

株式会社アルファポリス
(東証マザーズ：9467)

2021年11月11日

経営理念

新しい時代のエンターテインメントの追求へ

「これまでのやり方や常識に全くとらわれず」「良いもの面白いもの望まれるものを徹底的に追求していく」というミッションの下、インターネットを軸に新しいエンターテインメントを生み出し、提供する、最強のエンターテインメント企業を目指します。

コーポレートスローガン

Entertainment & **E**ngineering
エンターテインメント&エンジニアリング

当社にとって二つの大事なもの。

この二つのEが混じりあって、新しいアイデアを創出し、当社およびそれをとりまく全体を増強、進化させ、それによりはじめて経営理念を実現できると考えております。

1. 決算概要

2. 事業の取り組み状況（第2四半期）

3. 今後の取り組み

業績ハイライト (2Q累計：2021年4月 - 9月)

- ◎ 売上高 ——— 4,499百万円 (前年同期比 + 18.9%)
- ◎ 経常利益 ——— 957百万円 (前年同期比 ▲ 8.6%)

トピックスハイライト (2Q：2021年7月 - 9月)

- ◎ 複数の人気シリーズの好調に加え、当期7月からアニメ放送を開始した『月が導く異世界道中』の原作小説・漫画の販売が大きく伸長したこと等により、四半期単位の売上高は過去最高を更新。
- ◎ 2021年度計画として予定していた大型成長投資を実施。TVCMをはじめとしたプロモーション強化により、販管費が大幅に増加。
- ◎ 当社Webサイトの月間ユニークユーザー数は、プロモーション強化の効果等により1Qから大きく増加。510万人を突破し、過去最高を更新。

大型成長投資(1) ～テレビCM～

当社投稿サイトの魅力を紹介するオリジナルアニメーションCMを制作。当2Qにおいて、全国90局以上の地上波テレビCM放映やYouTube等におけるデジタル広告の配信を実施。

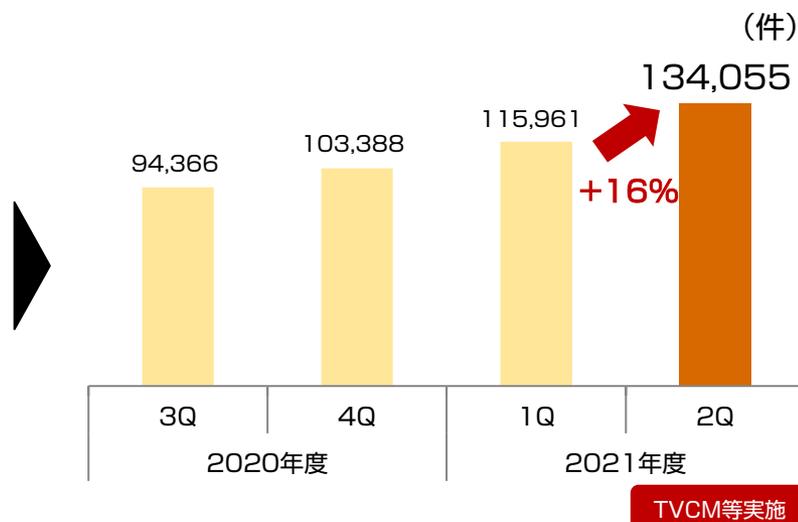
当社サービスを紹介するTVCMの放映等



当社サイトの認知度を向上させることで下記の効果を狙い、事業成長のさらなる加速に繋げる。

- ✓ サイトユーザー（作家・読者）の増加
- ✓ 投稿作品数、良質な作品の増加
- ✓ ブランディングによる販売強化

当社投稿サイトへの投稿作品数



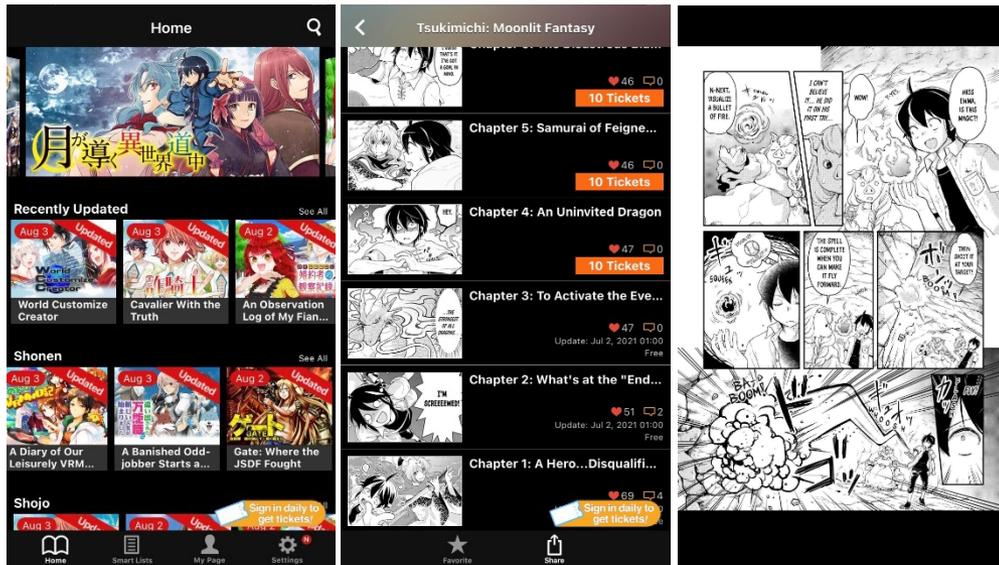
ユニークユーザー数等のサイト訪問に関する各種指標は軒並み増加。

特にKPIとして重視している当社投稿サイトへの投稿作品数は、2Qでの伸びが大きく、CM効果が強く表れた。

大型成長投資(2) ～海外向け漫画アプリ～

海外向け漫画アプリ『Alpha Manga (アルファマンガ)』をリリース。
英語圏ユーザーをターゲットに、2021年7月よりサービス提供開始。

海外向け漫画アプリの開発・配信



Alpha Manga
Japanese Manga App
Alphapolis Co., Ltd.

アプリ概要

アプリ名：Alpha Manga - Japanese Manga App
内容：アルファポリスの公式漫画の英語翻訳版の配信
言語：英語
配信対象：日本及び、英語圏のユーザー対象（欧州を除く）
対応OS：iOS 14.0以降のiPhone、iPad、Android 6.0以降
AppStoreダウンロードページ
<https://apps.apple.com/us/app/alpha-manga/id1561914474>
Google Playダウンロードページ
https://play.google.com/store/apps/details?id=com.alpha_manga.alphamanga

リリースの狙い

- 活況を呈している漫画の海外市場に向けて漫画配信を展開することで、レンタル課金サービスの売上拡大を図る。
- 漫画配信により、当社IPの海外認知度を向上させ、作品の映像化を更に加速させる。

損益計算書の概要 ～サマリ～

売上高は18.9%の増収となり、2Q累計売上の**過去最高を更新**。
利益に関しては、大型成長投資の実施により販売費及び一般管理費が大幅に増加したことから、前年同期比で減益。

(単位：百万円、下段は構成比)

	2022年3月期	2021年3月期2Q累計		
	2Q累計		増減率	増減額
売上高	4,499 (100.0%)	3,782 (100.0%)	+ 18.9%	+ 716
売上総利益	3,489 (77.6%)	2,973 (78.6%)	+ 17.4%	+ 516
営業利益	953 (21.2%)	1,043 (27.6%)	▲ 8.6%	▲ 90
経常利益	957 (21.3%)	1,047 (27.7%)	▲ 8.6%	▲ 89
四半期純利益	593 (13.2%)	659 (17.4%)	▲ 10.0%	▲ 66

売上高の内訳

複数の人気シリーズが好調に推移したことに加え、『月が導く異世界道中』のアニメ放送に伴って原作小説・漫画の販売が大きく伸びたことにより、「①ライトノベル」「②漫画」で、前年同期の売上高を上回る着地となった。

(単位：百万円、下段は構成比)

	2022年3月期	2021年3月期2Q累計		
	2Q累計		増減率	増減額
売上高	4,499 (100.0%)	3,782 (100.0%)	+ 18.9%	+ 716
①ライトノベル	1,238 (27.5%)	1,088 (28.8%)	+ 13.7%	+ 149
②漫画	3,137 (69.7%)	2,486 (65.7%)	+ 26.2%	+ 651
③文庫	101 (2.3%)	131 (3.5%)	▲ 22.8%	▲ 29
④その他	22 (0.5%)	77 (2.0%)	▲ 71.4%	▲ 55

販売費及び一般管理費の内訳

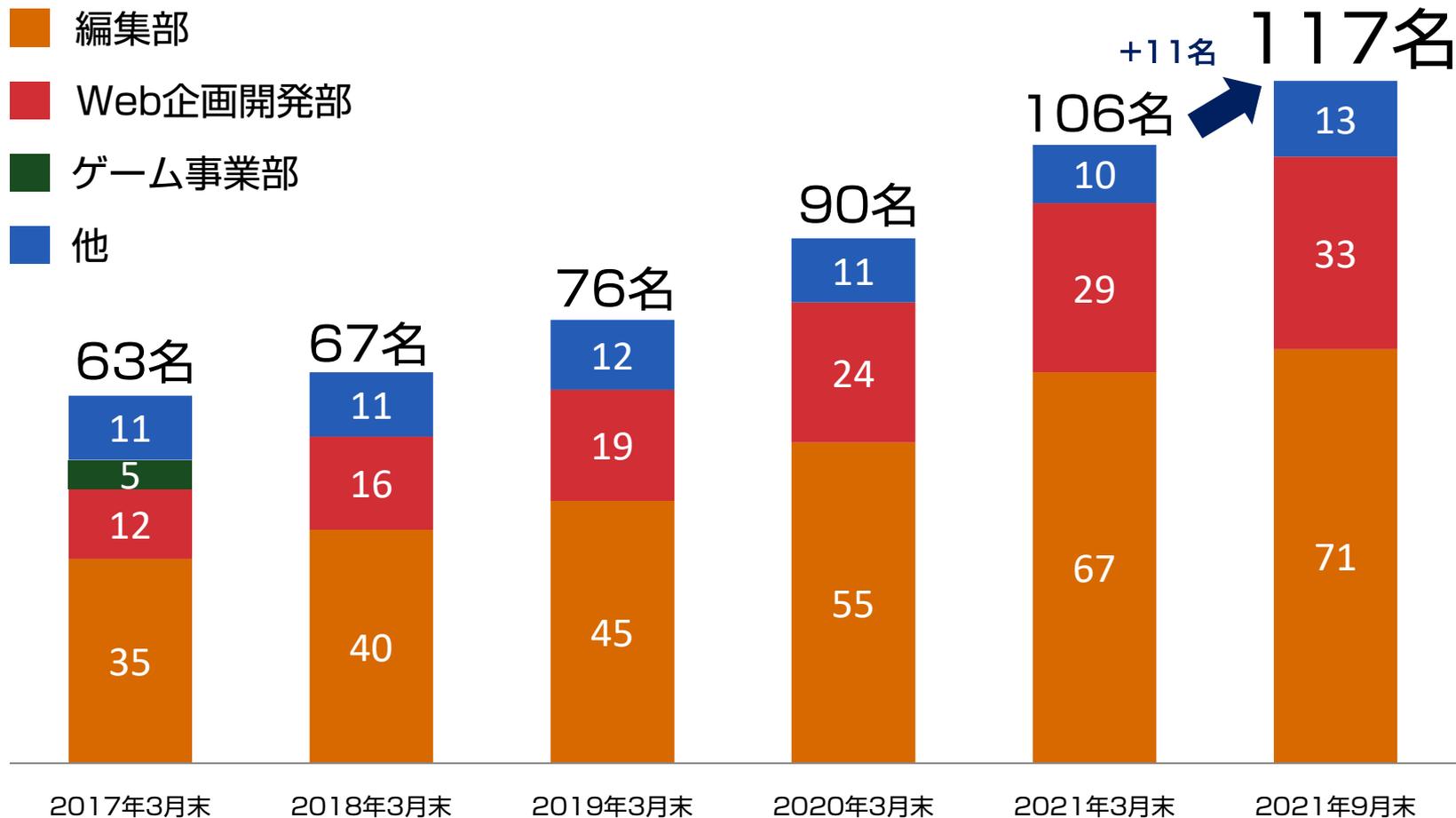
TVCM等のプロモーション活動に係る大型成長投資の実施により、
 「④販売促進費・広告宣伝費」が前年同期比で大幅に増加。
 「①販売手数料等」は主に電子書籍売上の拡大に連動して増加。

(単位：百万円、下段は構成比)

	2022年3月期	2021年3月期 2Q累計		備考	
	2Q累計		増減率		増減額
販売費及び一般管理費	2,535 (100.0%)	1,929 (100.0%)	+ 31.4%	+ 606	
①販売手数料等	1,621 (63.9%)	1,338 (69.4%)	+ 21.1%	+ 283	好調な電子書籍の販売に連動して増加。
②人件費 (引当金・役員報酬含む)	299 (11.8%)	312 (16.2%)	▲ 3.9%	▲ 12	人件費の原価振替額の増加やソフトウェアの内製振替により、販管人件費は減少。
③採用活動費	11 (0.5%)	12 (0.6%)	▲ 0.9%	▲ 0	
④販売促進費 ・広告宣伝費	385 (15.2%)	63 (3.3%)	+ 504.4%	+ 321	TVCMなど大型成長投資の実施による増加。
⑤その他	217 (8.6%)	203 (10.5%)	+ 6.9%	+ 13	

従業員数の推移

編集部、Web企画開発部における新卒採用等により、前期末比で11名の増員。



※ 従業員数はパートタイマーの年間平均人員数を含めております。

1. 決算概要

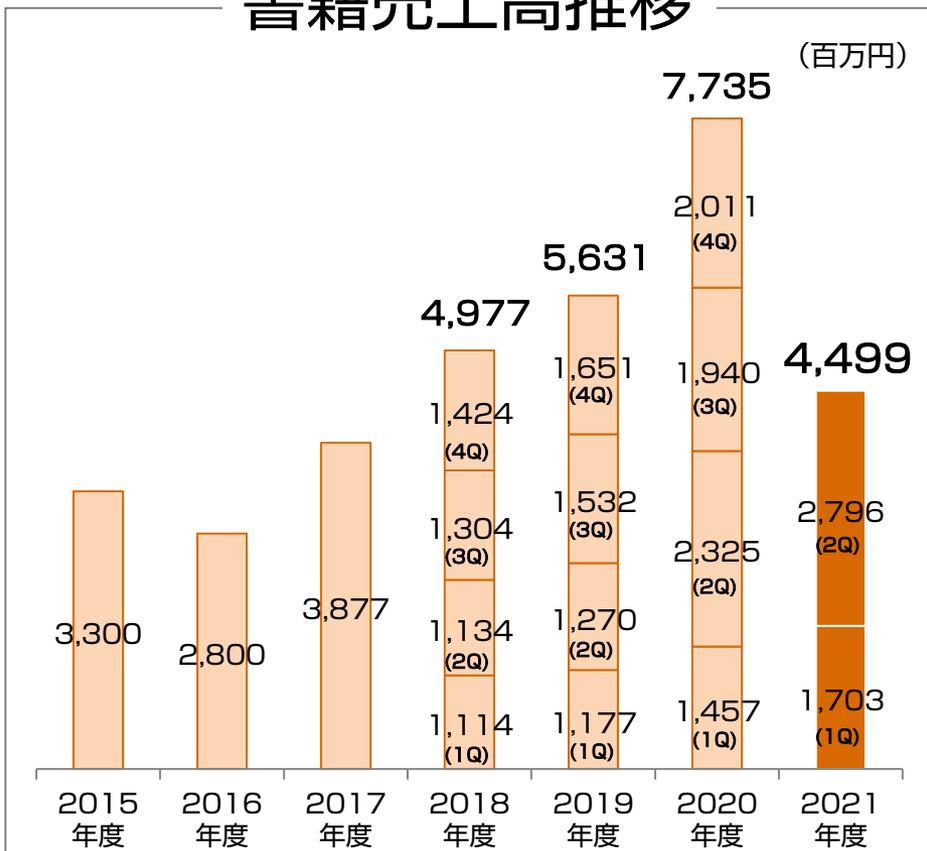
2. 事業の取り組み状況（第2四半期）

3. 今後の取り組み

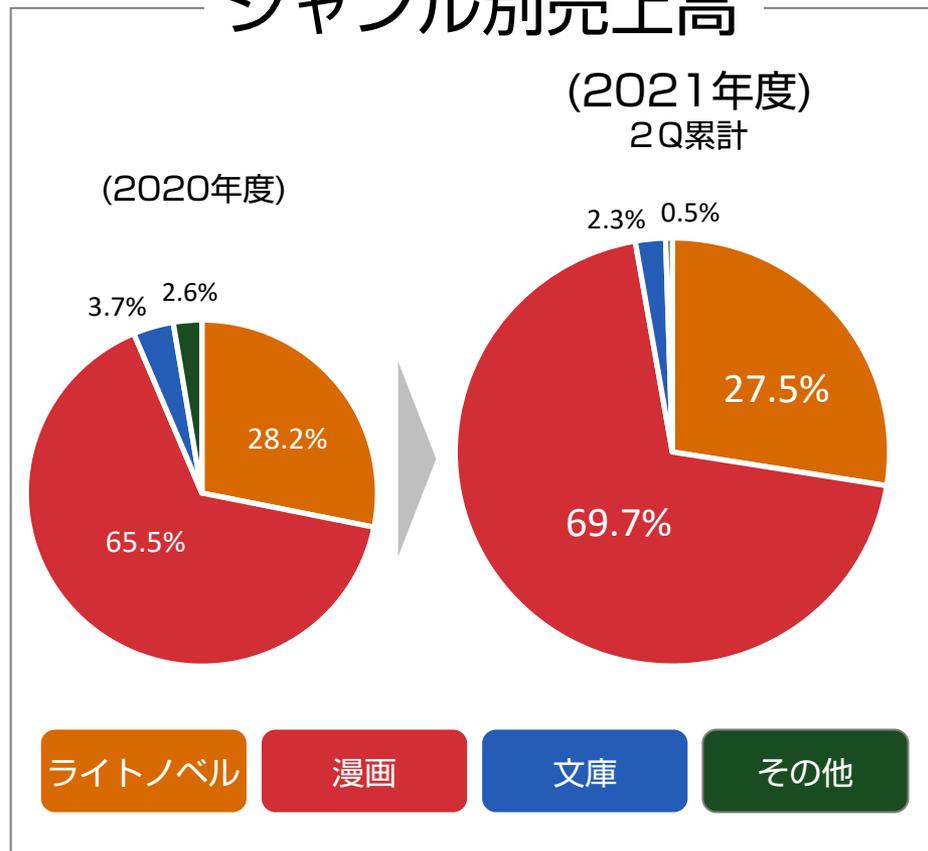
①書籍出版事業

四半期単位の売上高は27.9億円。前期2Qを上回り**過去最高を更新。**
ジャンル別売上高では「漫画」が伸長し、構成割合69.7%に拡大。

書籍売上高推移



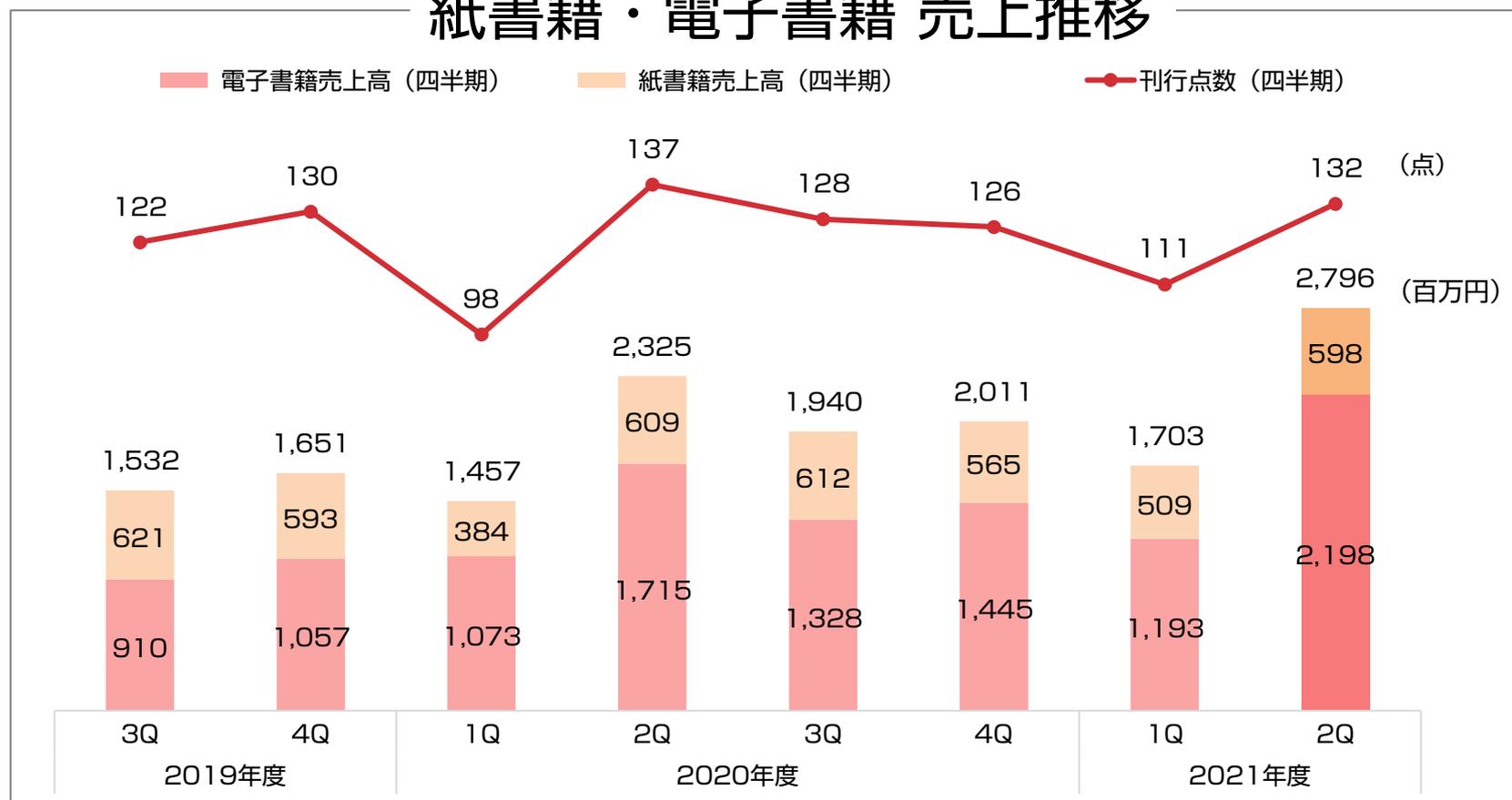
ジャンル別売上高



①書籍出版事業

刊行点数の増加等により、紙書籍、電子書籍ともに前四半期から増加。
特に電子書籍は引き続き好調に推移し、四半期単位で過去最高売上を更新。

紙書籍・電子書籍 売上推移



※ 広告収入等のその他の売上については、紙書籍と電子書籍の売上割合により、それぞれに按分して集計しております。

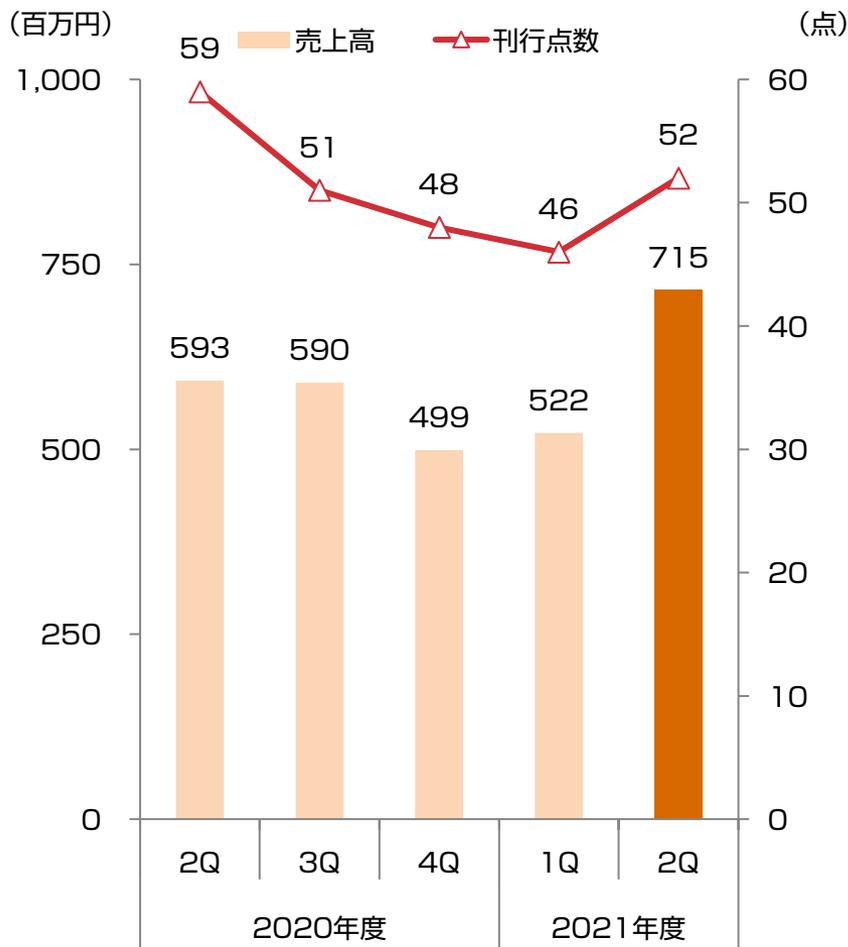
①書籍出版事業 ～ライトノベル～

ライトノベル



当四半期トピックス

- 7月からTVアニメ放送を開始した『月が導く異世界道中』の最新17巻を刊行。新刊の好調に加え、電子書籍販売における既刊売上が大幅に伸長し、売上を大きく牽引。
- 『異世界ゆるり紀行』等の人気シリーズの続刊も引き続き好調に推移。四半期単位での売上高は過去最高を更新。



当四半期刊行の主なヒット作



2.6万部



2.2万部



1.0万部

漫画



当四半期トピックス

- 人気シリーズの続刊を中心に過去最多の44点を刊行。四半期単位での売上高は20億円を突破し、過去最高を大幅に更新。
- 漫画と親和性が高い電子書籍も引き続き好調。特にTVアニメ化した『月が導く異世界道中』は新規読者の獲得により、既刊の販売数が大きく伸長。

当四半期刊行の主なヒット作



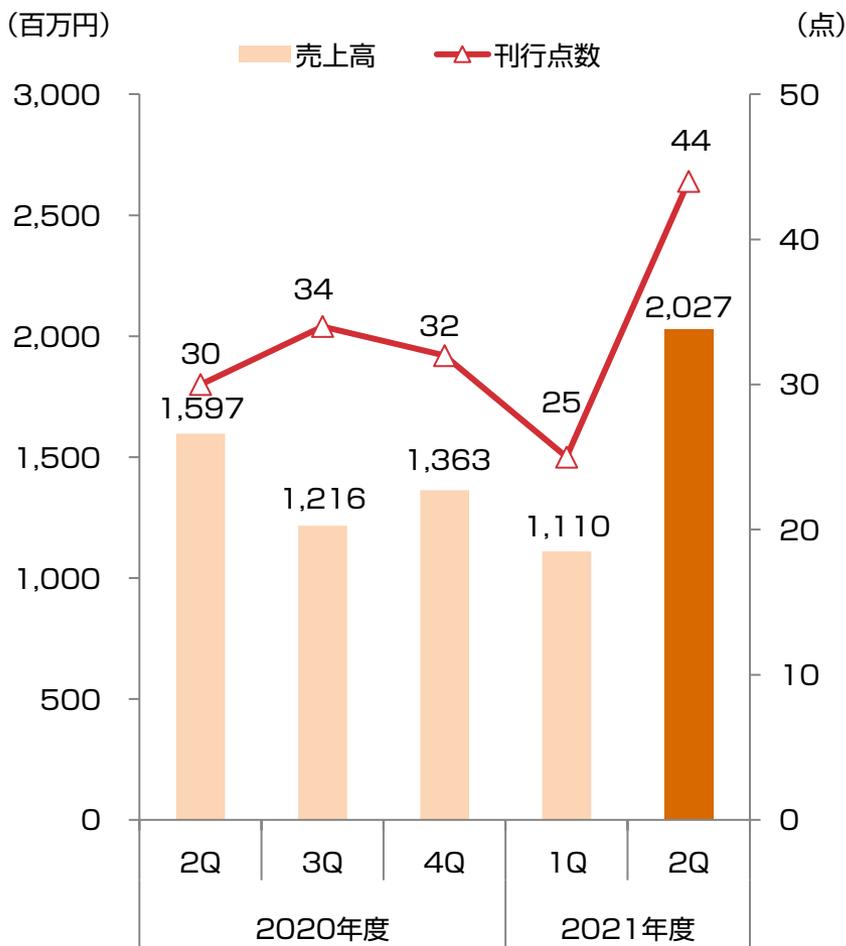
5.5万部



4.5万部



4.5万部



①書籍出版事業 ～文庫～

文庫



当四半期トピックス

- 人気シリーズ『居酒屋ぼったくり』著者初の時代小説『きよのお江戸料理日記』の第2巻を刊行。当ジャンルの売上を牽引。
- キャラ文芸ジャンルからは『迦国あやかし後宮譚』の続巻を刊行。引き続き、取り扱いジャンルの拡大に注力。

当四半期刊行の主なヒット作



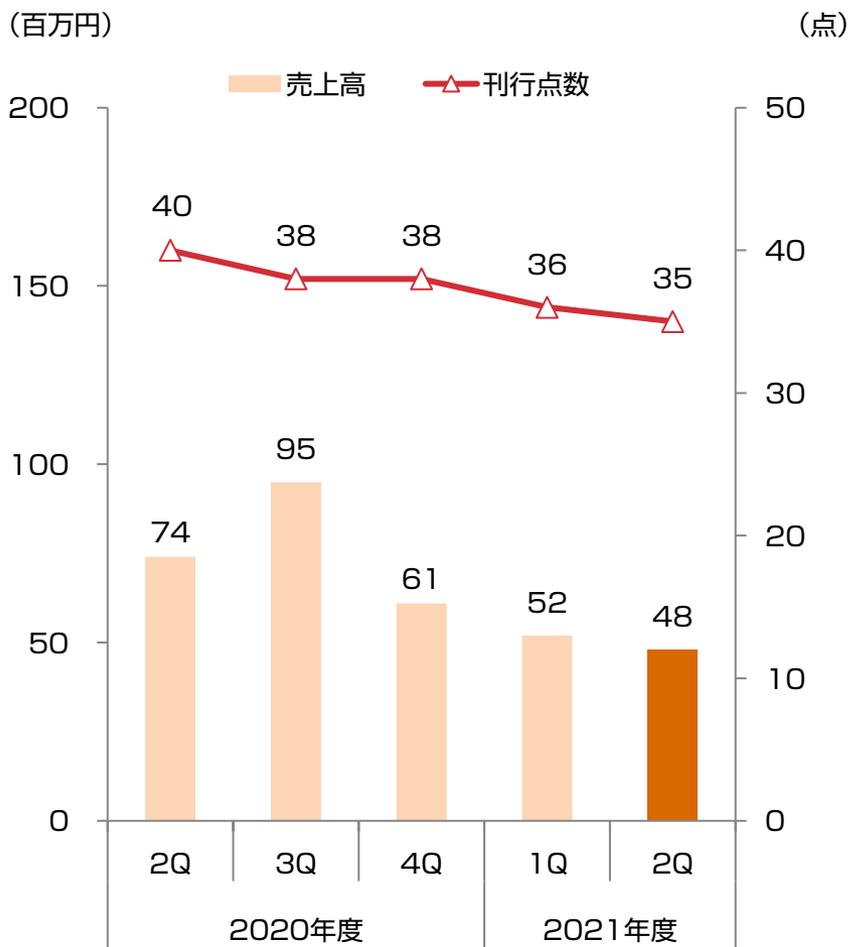
1.9万部



1.0万部



1.0万部



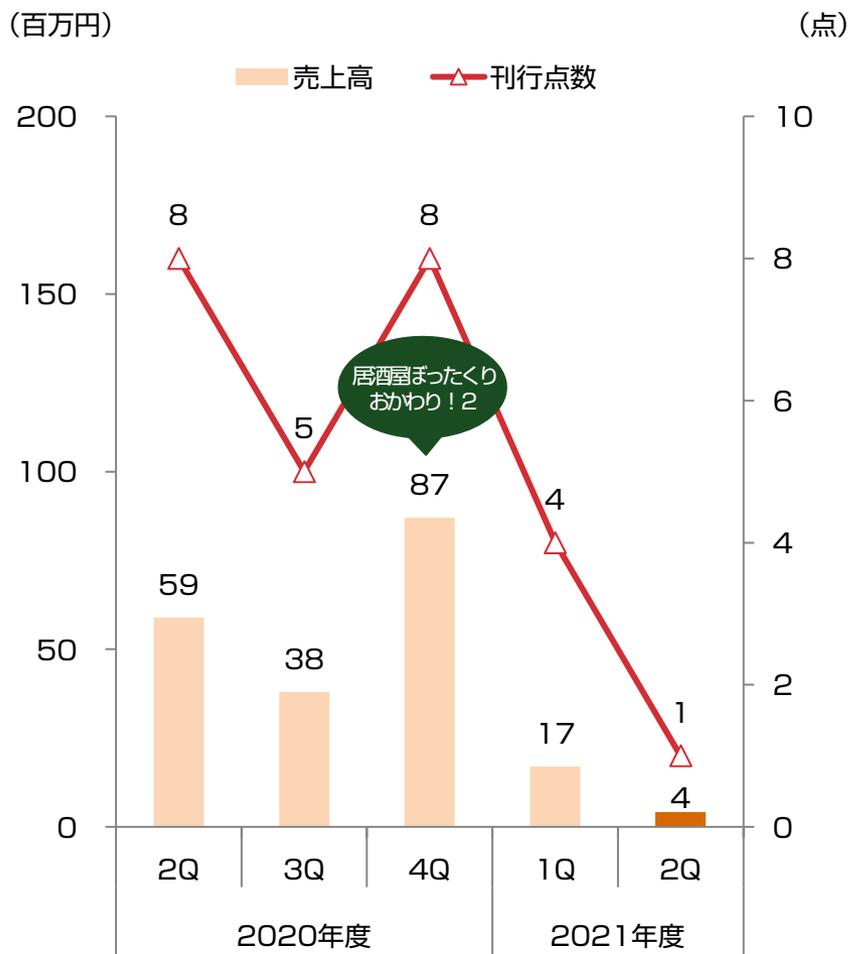
①書籍出版事業 ～その他～

その他



当四半期トピックス

- 第12回絵本・児童書大賞において、優秀賞を受賞した『だんごむしコーロコロ』を刊行。同ジャンルの強化を推進。
- 刊行計画上、当四半期における刊行点数は1点と谷間になったため、売上高は前四半期から減少。



第12回 絵本・児童書大賞
優秀賞 受賞作

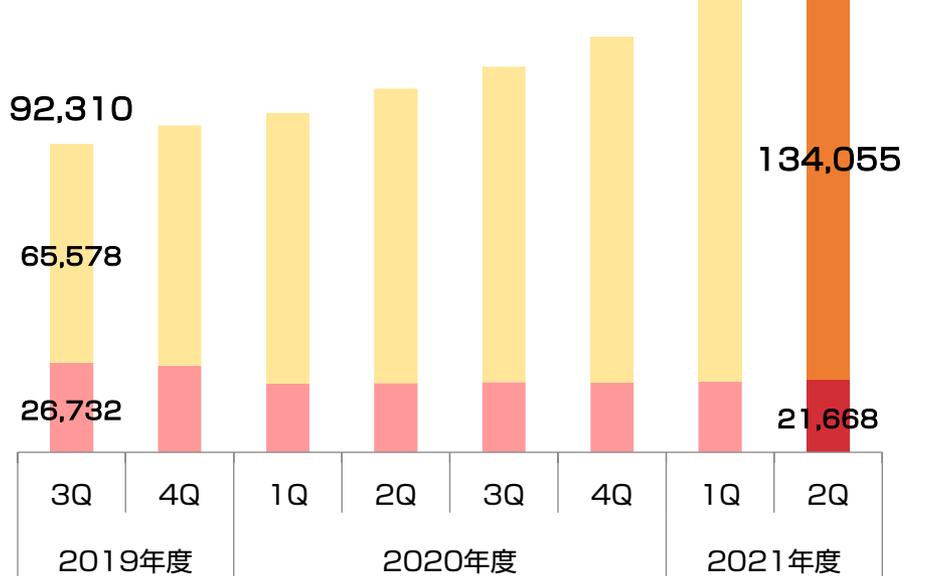
②Webサイト運営 ～KPI推移～

当社サイト投稿数は、TVCM効果により大幅に増加。
 月間ユニークユーザー数も510万人を突破し、過去最高を更新。

総コンテンツ数

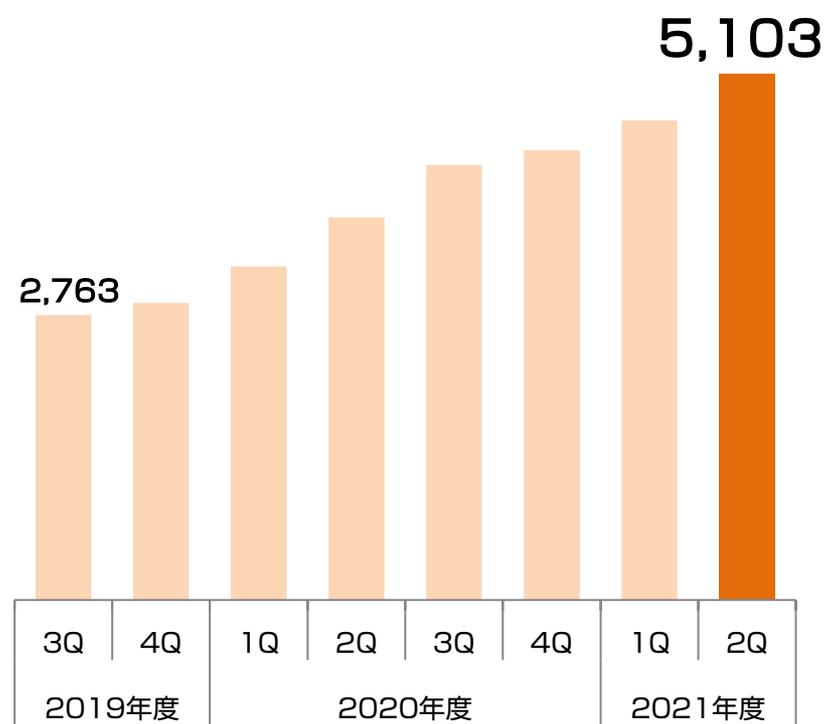
(件)

■ 当社サイト投稿数
 ■ 外部URL登録



月間ユニークユーザー数

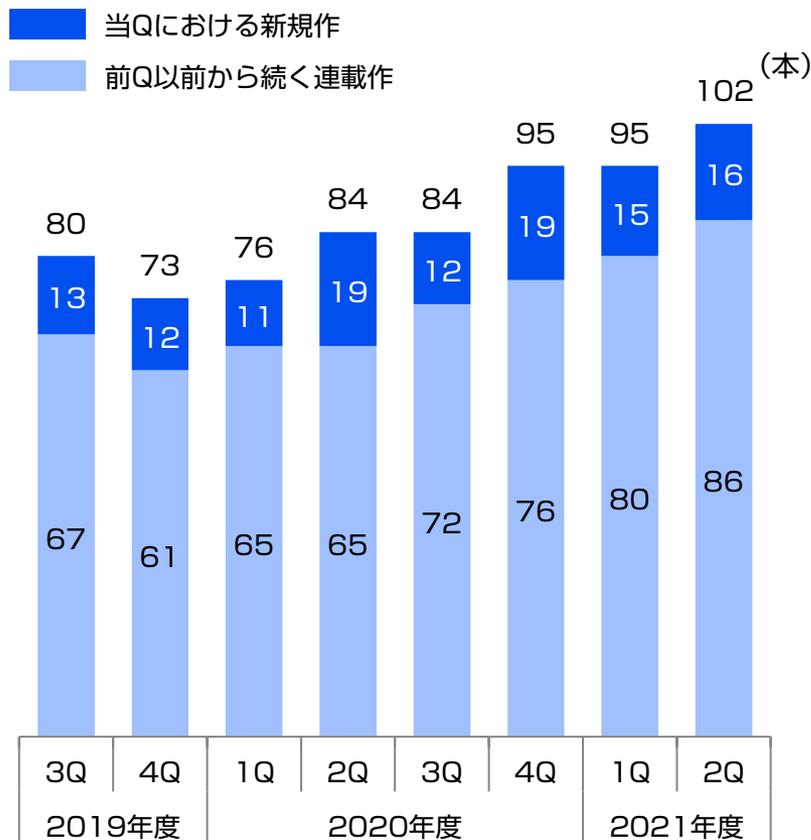
(千人)



②Webサイト運営 ～Web連載漫画～

オリジナル作品7本を含んだ16本の新規連載を開始。
連載漫画本数は **100本を突破** し、2Q末では過去最多の102本で着地。

Web連載漫画本数



<当四半期の主な新規連載漫画>



※ アクセス数は、最新話公開日のアクセス数を記載。

②Webサイト運営 ～Webコンテンツ大賞～

2Q募集のWebコンテンツ大賞はすべて前回を上回るエントリー数で着地。引き続き、賞レースを活性化を図り、ヒット作の基となる良作の調達手段を強化する。

2Q募集のWebコンテンツ大賞

7月募集	第4回 ほっこり・じんわり小説大賞 前回 628作品 → 843作品 (134%) 	 <p>募集期間：7月1日～末日 第4回 ほっこり・じんわり大賞 心ほっこり賞 涙じんわり賞 優秀短編賞 エントリー募集！ 大賞 賞金20万円 読者賞 賞金10万円 開催期間：8月 結果発表：9月末頃</p>
8月募集	第14回 ファンタジー小説大賞 前回3,120作品 → 3,614作品 (116%) 	 <p>募集期間：8月1日～末日 第14回 ファンタジー小説大賞 エントリー募集！ 前年度は書籍化決定作が18作品 大賞 賞金50万円 読者賞・テーマ別賞など 賞金総額100万円 開催期間：9月 結果発表：10月末頃</p>
9月募集	第17回 漫画大賞 秋の陣 前回 895作品 → 996作品 (111%) 	 <p>募集期間：9月1日～末日 第17回 漫画大賞 秋の陣 エントリー募集！ 参加特典 1作品につき最大2,000スコアプレゼント！ 大賞 賞金50万円 優秀賞・読者賞など 賞金総額100万円 開催期間：10月 結果発表：11月末頃</p>

1. 決算概要
2. 事業の取り組み状況（第2四半期）
3. 今後の取り組み

①書籍出版事業 ～刊行計画（1/3）～

シリーズ累計20万部超の人気作などを続々と刊行予定。

ライトノベル

3Q

ゲート0
銀座編

シリーズ
累計 **610万部**



1.8万部

3Q 4Q

とあるおっさんの
VRMMO活動記24、25

シリーズ
累計 **127万部**

第6回ファンタジー
小説大賞・特別賞受賞



1.6万部

3Q

いずれ最強の
錬金術師？11

シリーズ
累計 **56万部**

第10回ファンタジー
小説大賞・読者賞受賞



1.5万部

3Q

余りモノ異世界人の
自由生活2

第13回ファンタジー
小説大賞・特別賞受賞



1.2万部

3Q Regina

ほっといて
下さい4

第12回ファンタジー
小説大賞・読者賞受賞



1.1万部

4Q

異世界ゆるり紀行
12

シリーズ
累計 **64万部**

第9回ファンタジー
小説大賞・特別賞受賞



2.2万部

4Q

素材採取家の
異世界旅行記11

シリーズ累計 **67万部**

第9回ファンタジー
小説大賞
大賞・読者賞の **W受賞**



1.5万部

3Q Regina

転移先は薬師が
少ない世界でした
6

第11回ファンタジー
小説大賞・特別賞受賞



0.9万部

4Q

追い出された万能職に
新しい人生が始まりました
6

シリーズ累計 **41万部**

第11回ファンタジー
小説大賞・大賞受賞



1.1万部

(注)・  内の数値は、当四半期末時点における紙書籍の初版発行予定部数
・シリーズ累計部数は電子書籍販売数を含む
・刊行タイミングは2021年11月11日現在における予定
・イラストは当四半期末時点の最新巻を表示

①書籍出版事業 ～刊行計画（2/3）～

初版3万部を超えるヒット作を続々と刊行予定。

漫画

3Q

ゲート20
自衛隊
彼の地にて、斯く戦えり

シリーズ
累計 **610万部**



8.0万部

3Q

THE NEW GATE
11

シリーズ
累計 **177万部**



3.9万部

3Q

異世界ゆるり紀行
5

シリーズ
累計 **64万部**



3.6万部

3Q

追い出された万能職に
新しい人生が
始まりました4

シリーズ
累計 **41万部**



3.5万部

3Q

とあるおっさんの
VRMMO活動記9

シリーズ
累計 **127万部**



3.2万部

4Q

のんびり
VRMMO記8

シリーズ
累計 **65万部**



2.8万部

4Q

月が導く異世界道中
10

シリーズ
累計 **200万部**



6.0万部

4Q Regina

最後にひとつだけ
お願いしてもよろしい
でしょうか5

シリーズ
累計 **45万部**



4.5万部

4Q Regina

異世界でカフェを
開店しました。
11

シリーズ
累計 **145万部**



3.2万部

(注)・内丸の数値は、当四半期末時点における紙書籍の初版発行予定部数
・シリーズ累計部数は電子書籍販売数を含む
・刊行タイミングは2021年11月11日現在における予定
・イラストは当四半期末時点の最新巻を表示（漫画未刊行の場合は原作の1巻）

①書籍出版事業 ～刊行計画（3/3）～

時代小説、絵本、ビジネス書など複数タイトル刊行予定。

文庫

3Q 4Q

ゲート
SEASON2
3、4



シリーズ累計
610万部

突破 3.0万部

3Q 

ほっといて
下さい1



第12回ファンタジー
小説大賞・読者賞受賞

1.0万部

4Q

きよのお江戸
料理日記
3



シリーズ累計
1.5万部

4Q

居酒屋
ぼったくり
おかわり！2



シリーズ累計
126万部

突破 2.0万部

その他

3Q 絵本

だいかぞく



絵本ひろば
第1回読み聞かせ
絵本大賞・大賞受賞

3Q 絵本

メロンパンツ



第10回絵本・児童書
大賞・特別賞受賞

3Q 4Q ビジネス

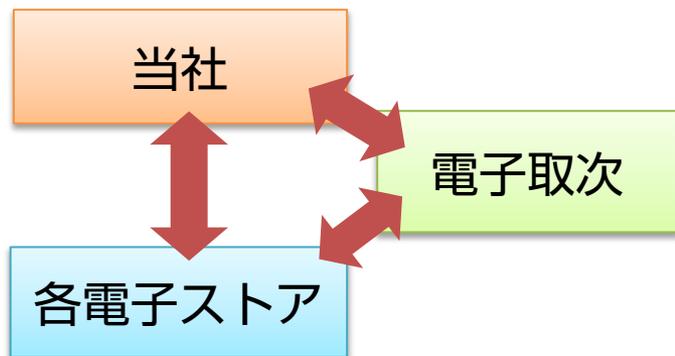
タイトル未定

×1～2点

(注) ・  内の数値は、当四半期末時点における紙書籍の初版発行予定部数
 ・ シリーズ累計部数は電子書籍販売数を含む
 ・ 刊行タイミングは2021年11月11日現在における予定
 ・ イラストは当四半期末時点の最新巻を表示（文庫未刊行の場合は原作の1巻）

①書籍出版事業 ～電子書籍～

電子書籍売上高は、販売体制の強化やキャンペーン等による作品露出の強化により、高成長を維持。引き続き環境変化に応じた施策を推進し、更なる規模拡大を図る。



➤ 電子取次、各電子ストアと深いコミュニケーションを図り、電子ストアごとの特色やユーザー層等を考慮した効果的なキャンペーン・特集を提案、協議。

様々なキャンペーンの実施



- ・レーベル単位での期間限定1巻無料キャンペーン。
- ・人気作の新刊配信にあわせた試し読み増量。

※過去に実施した一例

販売形態の多様化

巻単位の販売のほか、1話単位の販売を実施する等、読者ニーズを捉えた販売形態を展開。



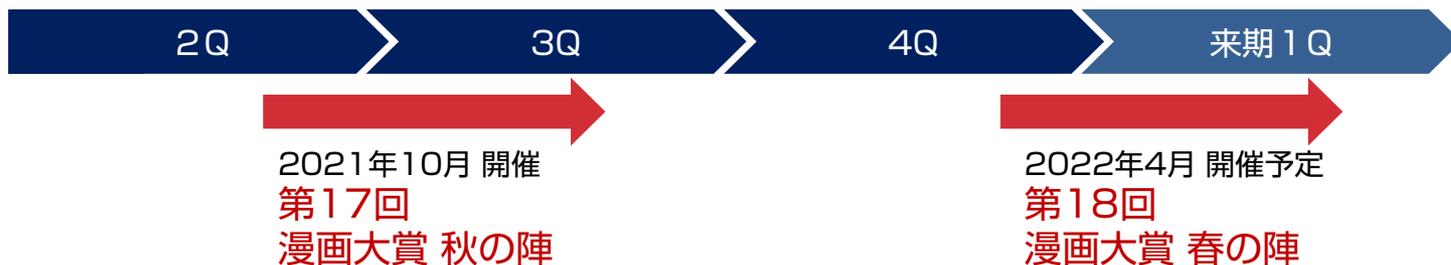
定期連載の実施

複数の人気シリーズの定期連載を実施。露出を強化することで、新規読者の獲得を見込む。



②Webサイト運営 ～漫画強化～

「漫画大賞」のエントリー数は、引き続き順調に増加。
有望な作品や作家の発掘を進め、漫画サイト・漫画アプリとしての
メディアパワーを強化することで、さらなる事業成長に繋げる。



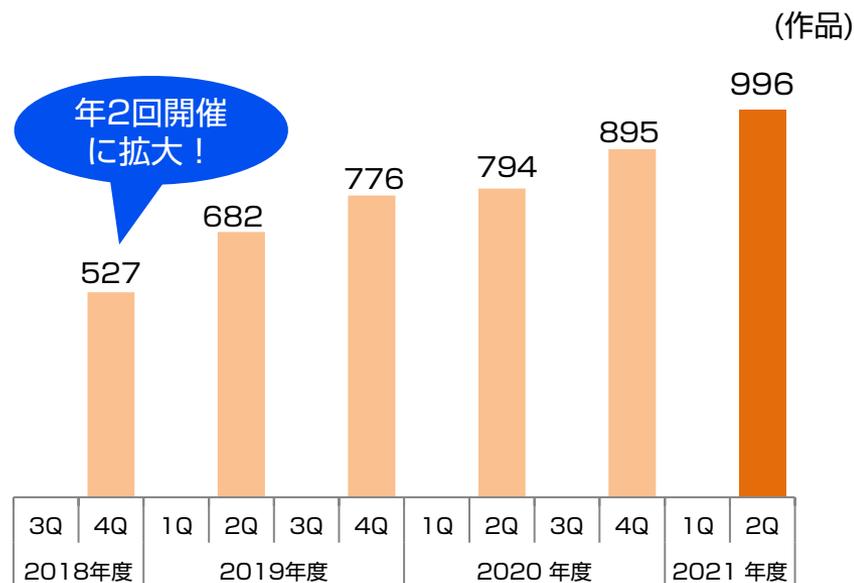

募集期間：3月1日～末日
第16回 漫画大賞 春の陣
エントリー募集中!
副賞 「編集長賞」「ネコ部長賞」には CLIP STUDIO PAINT を贈呈!
参加特典 1作品につき最大2000スコアプレゼント

大賞 賞金50万円 優秀賞・読者賞など 賞金総額100万円
応募数：895作品

募集期間：9月1日～末日
第17回 漫画大賞 秋の陣
エントリー募集中!
副賞 「編集長賞」「ネコ部長賞」には CLIP STUDIO PAINT を贈呈!
参加特典 1作品につき最大2,000スコアプレゼント

大賞 賞金50万円 優秀賞・読者賞など 賞金総額100万円
応募数：996作品

■ 漫画大賞エントリー数推移



②Webサイト運営 ～サイト強化～

Webサイトユーザー数及びコンテンツ数の増加に向けた様々な施策を絶え間なく実施していく。

Webサイトのプロモーション強化



事業規模のさらなる拡大に向け、当社サービス、当社作品の認知度向上を図る。

引き続き効果的な媒体において、継続的なプロモーション活動を実施することで、事業成長の加速に繋げていく。

Webコンテンツ大賞・イベントの活性化



新賞創設や賞金増額等も引き続き実施し、参加意欲の引き上げ、イベント全体の活性化を図る。

投稿インセンティブ 広告収入100%還元



投稿者及び良質な作品の増加並びにサイトユーザー増加の好循環を狙う。

②Webサイト運営 ～ジャンル拡大～

幅広いジャンルでのWebコンテンツ大賞を開催。
新たなジャンルの開拓・強化に引き続き注力する。

ライト文芸



キャラ文芸



ほっこり・じんわり



絵本・児童書



歴史・時代



BL小説



ジャンル開拓・拡大を目的とした
Webコンテンツ大賞を多数開催予定

11月
開催

第9回 BL小説大賞

12月
開催

第14回 絵本・児童書大賞

1月
開催

第5回 キャラ文芸大賞

3月
開催

第5回 ホラー・ミステリー大賞

※ 開催月は現時点での計画を記載しております。

②Webサイト運営 ～レンタル強化～

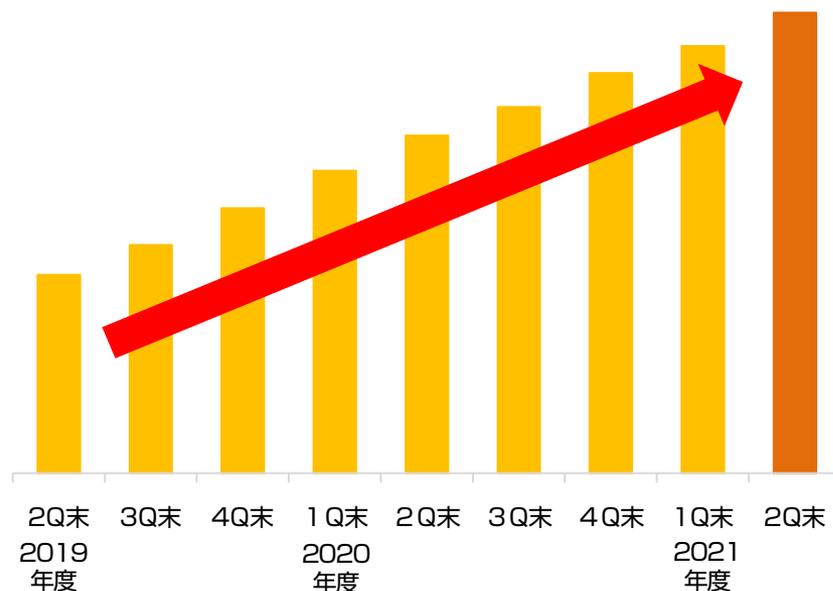
無料話増量キャンペーン等によるレンタルサービスの充実やアプリの
プロモーション強化等による新規ユーザーの獲得に注力。
引き続きレンタル課金サービスの拡大を図っていく。

無料話増量キャンペーンの実施



- ✓ 毎月、小説・漫画の人気シリーズにつき無料話増量キャンペーンを実施。
- ✓ 新規読者の獲得、レンタル課金サービスの伸長に効果を発揮。

ビューワアプリのユーザー登録数増加



- ✓ 認知度向上等のプロモーション施策により、アプリのユーザー登録数は継続して順調に増加。
- ✓ 引き続き新規ユーザーの獲得に注力し、アプリ内におけるレンタル課金サービスの拡大を図る。

③その他 ～メディア展開の強化 (1/2) ～



ALPHAPOLIS
アルファポリス

2021年7月より放送され、各動画配信サービスのランキングでも上位を席卷したTVアニメ『月が導く異世界道中』。本作のTVアニメ第2期の制作が決定！



続報はアニメ公式サイトおよびTwitterなどで順次お知らせしてまいります。ご期待ください。

【原作】

月が導く異世界道中

©あずみ圭/アルファポリス

【アニメ権利表記】

©あずみ圭・アルファポリス/
月が導く異世界道中製作委員会

【アニメ『月が導く異世界道中』公式サイト】

<https://tsukimichi.com/>

【『月が導く異世界道中』アニメ公式Twitter】

https://twitter.com/tsukimichi_PR/

©あずみ圭・アルファポリス/月が導く異世界道中製作委員会

③その他 ～メディア展開の強化 (2/2) ～

当社が保有するIPの活用を更に拡大させるため、他社との協業や当社独自の展開によるメディア化事業を一層強化していく。

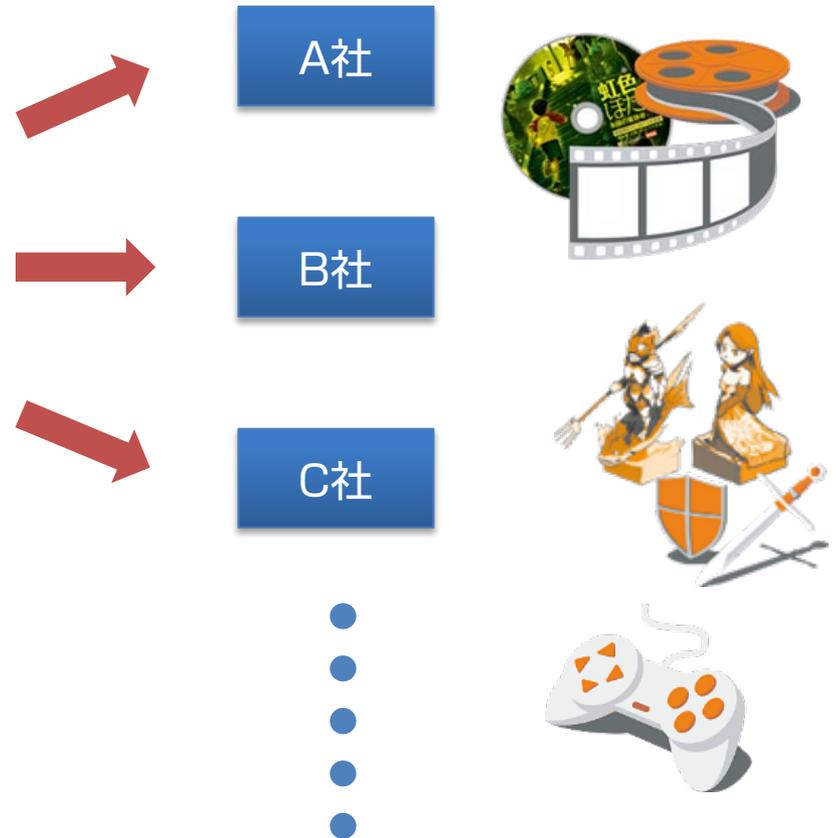
当社IP



※当社IPの画像は一例

当社独自の展開を企画・開発

メディア企業との協業強化



説明資料の内容は、本資料の発表日において入手可能な情報に基づき判断したものです。

本資料に含まれる将来の見通しに関する部分は、多分に不確定な要素を含んでいるため、実際の業績等は、さまざまな要因の変化等により、これらの見通しと異なる場合がありますことをご了承ください。