



2021年12月1日

各 位

会社名 株式会社 A i m i n g  
代表者名 代表取締役社長 椎葉 忠志  
(コード番号：3911 東証マザーズ)  
問合せ先 取締役 経営管理部  
ディビジョンディレクター 田村 紀貴  
(E-mail. ir@aiming-inc.com)

## LiTMUS 株式会社 (UUUM 子会社) との共同事業契約締結に関するお知らせ

当社は、UUUM株式会社（本社：東京都港区／代表取締役 社長執行役員 兼 CEO：鎌田 和樹、以下「UUUM」という）の子会社であるLiTMUS株式会社（本社：東京都港区／代表取締役社長：笠原 直人、以下「LiTMUS」という）との間で、オンラインゲームの制作・運営を共同で行うことを目的として共同事業契約を締結いたしましたので、下記の通りお知らせいたします。

### 記

#### 1. 共同事業契約の目的

当社は、スマートフォン向けオンラインゲームの企画・開発・運営を主たる事業としております。家庭用ゲームや PC 向けオンラインゲームの企画・開発・運営などに携わってきた豊富な経験と実績をもったメンバーが多く在籍しており、リアルタイムで他のプレイヤーと会話を楽しんだり、一緒にゲームを楽しむ仕組みを提供することで、長期間楽しめる MMO ジャンル（注1）のゲーム開発を得意としております。

当社が事業展開を行うスマートフォン向けオンラインゲーム市場は、スマートフォンの普及に伴い、急激に市場規模が拡大し、現在も緩やかな拡大を続けております。一方で、国内市場には、日本発のゲームだけでなく、海外発の品質の高いゲームも多数進出してきており、さらにマンガアプリなどゲーム以外のコンテンツも競合となりえる状況となり、市場競争はますます激化しております。

こうしたスマートフォン向けオンラインゲーム市場において、当社は、お客様の興味を引き、手に取って遊んでいただけるような IP (Intellectual Property) の創出やマーケティングなどが大きな課題の一つとなっております。

一方で、UUUM は、YouTuber を中心とする多くのクリエイター・インフルエンサーをマネジメント・サポートするとともに、世の中に多様なコンテンツを届ける企画力・発信力を有しており、ゲーム分野においては、ゲーム実況者を活かしたプロモーションやユーザーエンゲージメントの向上を実現し、『青鬼オンライン』（600 万 DL 突破）や『脱獄ごっこ』（800 万 DL 突破）

といったヒット作を生み出しております。

本共同事業契約は、UUUM よりゲーム事業を専業とする子会社として本日 12 月 1 日付で設立された LiTMUS に継承されることを前提に、当社と UUUM 間での締結に至り、当社が持つゲーム作りのノウハウと LiTMUS の持つ企画力・発信力という両社の強みを合わせて新たなオンラインゲームの制作・運営を行うことで、両社の一層の収益向上、企業価値向上を目指すものであります。

(注1) MMO とは Massively Multiplayer Online の略称。日本語で、「大規模多人数同時接続型(ゲーム)」と表され、ゲーム内の仮想世界に何百人、何千人が同時に集まってプレイする種類の大規模なゲームのこと。

## 2. 共同事業契約の内容

当社と LiTMUS は、オンラインゲーム市場の状況を勘案しながら UUUM 所属のクリエイターや保有する IP などを含む企画構想力と当社が持つゲーム開発の知見を合わせて両社で十分な企画検討を行い、ゲーム開発においては当社内の開発ラインを用いて行い、運営に至っては LiTMUS のプロモーション力を活かしてより多くのお客様に遊んでいただくことを目的に、新たなオンラインゲームの制作・運営を共同で行うものであります。なお、オンラインゲームのリリースにあたっては、LiTMUS より配信する予定としております。

## 3. 日程

共同事業契約締結日 (UUUM からの契約譲渡日) 2021 年 12 月 1 日

共同事業開始日 2021 年 12 月 1 日

なお、新規オンラインゲームの詳細につきましては、制作の進捗に応じて適宜開示してまいります。

