



2022年3月期 第3四半期決算短信〔日本基準〕(連結)

2022年2月3日

上場会社名 任天堂株式会社

上場取引所 東

コード番号 7974 URL <https://www.nintendo.co.jp>

代表者 (役職名) 代表取締役社長 (氏名) 古川 俊太郎

問合せ先責任者 (役職名) 経営統括本部副本部長 (氏名) 武永 豊 (TEL) 075-662-9600

四半期報告書提出予定日 2022年2月10日

配当支払開始予定日 —

四半期決算補足説明資料作成の有無 : 有

四半期決算説明会開催の有無 : 有 (機関投資家・証券アナリスト向け)

(百万円未満切捨て)

1. 2022年3月期第3四半期の連結業績(2021年4月1日～2021年12月31日)

(1) 連結経営成績(累計)

(%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2022年3月期第3四半期	1,320,219	△6.0	472,551	△9.3	513,794	△2.7	367,387	△2.5
2021年3月期第3四半期	1,404,463	37.3	521,108	98.2	528,230	92.9	376,665	91.8

(注) 包括利益 2022年3月期第3四半期 385,895百万円(△0.9%) 2021年3月期第3四半期 389,573百万円(100.7%)

	1株当たり四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり四半期純利益
	円 銭	円 銭
2022年3月期第3四半期	3,106.05	—
2021年3月期第3四半期	3,161.97	—

(2) 連結財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率
	百万円	百万円	%
2022年3月期第3四半期	2,507,333	1,924,720	76.8
2021年3月期	2,446,918	1,874,614	76.6

(参考) 自己資本 2022年3月期第3四半期 1,924,445百万円 2021年3月期 1,874,371百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2021年3月期	—	810.00	—	1,410.00	2,220.00
2022年3月期	—	620.00	—	—	—
2022年3月期(予想)	—	—	—	1,080.00	1,700.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 有

3. 2022年3月期の連結業績予想(2021年4月1日～2022年3月31日)

(%表示は、対前期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		親会社株主に帰属する当期純利益	1株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	円 銭
通期	1,650,000	△6.2	560,000	△12.6	570,000	△16.1	400,000	△16.7
								3,388.54

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 有

※詳細については、本日(2022年2月3日)公表しました「通期業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ」を併せてご覧ください。

※ 注記事項

(1) 当四半期連結累計期間における重要な子会社の異動（連結範囲の変更を伴う特定子会社の異動） : 無

(2) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 有

(3) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 有

② ①以外の会計方針の変更 : 無

③ 会計上の見積りの変更 : 無

④ 修正再表示 : 無

(4) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）

2022年3月期3Q	129,869,000株	2021年3月期	131,669,000株
2022年3月期3Q	12,546,769株	2021年3月期	12,546,233株
2022年3月期3Q	118,281,429株	2021年3月期3Q	119,123,454株

② 期末自己株式数

③ 期中平均株式数（四半期累計）

※ 四半期決算短信は公認会計士又は監査法人の四半期レビューの対象外です

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に含まれる将来の見通しに関する記述は、現時点で入手可能な情報に基づき当社の経営者が判断した見通しであり、潜在的なリスクや不確実性を含んでいます。現実の結果（実際の業績及び配当予想額を含みますが、これに限られません。）は様々な要因の変化により、これら見通しとは大きく異なる結果となる可能性があることをご理解ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	P. 2
(1) 連結経営成績に関する説明	P. 2
(2) 連結業績予想に関する説明	P. 2
2. サマリー情報(注記事項)に関する事項	P. 3
(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用	P. 3
(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示	P. 3
3. 四半期連結財務諸表及び主な注記	P. 4
(1) 四半期連結貸借対照表	P. 4
(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書	P. 5
(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項	P. 7
(継続企業の前提に関する注記)	P. 7
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	P. 7
4. 補足情報	P. 8
(1) 連結販売実績	P. 8
(2) 連結参考情報	P. 8
(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債	P. 9
(4) 連結販売数量及びタイトル数	P. 9

1. 当四半期決算に関する定性的情報

(1) 連結経営成績に関する説明

当第3四半期(2021年4月～12月)の状況は、Nintendo Switchでは、10月に発売した「Nintendo Switch(有機ELモデル)」が好調なスタートを切りました。「Nintendo Switch(有機ELモデル)」の発売後も、「Nintendo Switch」、「Nintendo Switch Lite」はそれぞれ勢いを落とすことなく、3つのモデルがバランスよく販売を伸ばしています。前期は『あつまれ どうぶつの森』(2020年3月発売)がハードウェアの販売を大きく牽引していたことから、前年同期比では販売数量は減少し、ハードウェアの販売台数は1,895万台(前年同期比21.4%減)となりました。ソフトウェアでは、当期に発売した『ポケットモンスター ブリリアントダイヤモンド・シャイニングパール』が1,397万本の販売を記録し、好調な滑り出しを見せているほか、『マリオパーティ スーパースターズ』が543万本、『ゼルダの伝説 スカイウォードソード HD』が385万本の販売となりました。また、『マリオカート 8 デラックス』が796万本(累計販売本数4,335万本)、『あつまれ どうぶつの森』が499万本(累計販売本数3,762万本)の販売を記録するなど、前期以前に発売したタイトルも好調な販売状況が続いています。ソフトメーカー様のタイトルも販売を伸ばし、当期のミリオンセラータイトルはソフトメーカー様のタイトルも含めて29タイトルとなりました。ハードウェアの累計販売台数が1億台を突破し、その普及基盤を活かしてソフトウェア全体の販売が好調に推移した結果、ソフトウェアの販売本数は1億7,929万本(前年同期比1.8%増)となりました。

ゲーム専用機におけるデジタルビジネスでは、Nintendo Switchのパッケージ併売ダウンロードソフトに加えて、ダウンロード専売ソフトやNintendo Switch Onlineによる売上も順調に推移したことで、デジタル売上高は2,550億円(前年同期比0.4%減)となりました。

モバイルビジネスでは、配信済みのアプリを多くのお客様に継続して楽しんでいただいております。また、ロイヤリティ収入も安定的に推移した結果、モバイル・IP関連収入等の売上高は398億円(前年同期比5.2%減)となりました。

これらの状況により、売上高は1兆3,202億円(うち、海外売上高1兆430億円、海外売上高比率79.0%)、営業利益は4,725億円、経常利益は5,137億円、親会社株主に帰属する四半期純利益は3,673億円となりました。

(2) 連結業績予想に関する説明

Nintendo Switchについては、引き続き3つのモデルの魅力をお伝えし、さらなる普及の拡大に努めていきます。ソフトウェアでは、1月に発売した『Pokémon LEGENDS アルセウス』に加えて、3月に『星のカービィ ディスカバリー』の発売を予定しています。ソフトメーカー様からもバラエティに富んだ魅力あるタイトルの発売が予定されており、発売済みの人気タイトルに加えて、魅力あるタイトルを継続的に投入することで販売を強化していきます。

事業のリスクに関しては、新型コロナウイルス感染症による影響や、半導体部品等の世界的な需給逼迫による影響は引き続き不透明な状況であり、今後も生産や出荷に支障をきたす可能性がある等、予見しがたいリスクが存在しますが、必要な措置を講じつつ、事業運営を継続していきます。

なお、2021年11月4日公表の業績予想を修正しました。詳細については、本日(2022年2月3日)公表しました「通期業績予想及び配当予想の修正に関するお知らせ」を併せてご覧ください。

2. サマリー情報(注記事項)に関する事項

(1) 四半期連結財務諸表の作成に特有の会計処理の適用

(税金費用の計算)

一部の連結子会社については、当第3四半期連結会計期間を含む連結会計年度の税引前当期純利益に対する税効果会計適用後の実効税率を合理的に見積り、税引前四半期純利益に当該見積実効税率を乗じて計算しています。

(2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示

(会計方針の変更)

(収益認識に関する会計基準等の適用)

「収益認識に関する会計基準」(企業会計基準第29号 2020年3月31日。以下「収益認識会計基準」という。)等を第1四半期連結会計期間の期首から適用し、約束した財又はサービスの支配が顧客に移転した時点で、当該財又はサービスと交換に受け取ると見込まれる金額で収益を認識することとしています。

これにより、有償支給取引について、従来は、有償支給した支給品について消滅を認識していましたが、支給品を買い戻す義務を負っている場合、当該支給品の消滅を認識しない方法に変更しています。この結果、当第3四半期連結会計期間末日において、棚卸資産と流動負債その他はそれぞれ36,925百万円増加しています。

収益認識会計基準等の適用については、収益認識会計基準第84項ただし書きに定める経過的な取扱いに従っていますが、損益への累積的影響額が発生していないため、利益剰余金の当期首残高の調整を行っていません。なお、四半期連結財務諸表に与える影響は軽微です。

(時価の算定に関する会計基準等の適用)

「時価の算定に関する会計基準」(企業会計基準第30号 2019年7月4日。以下「時価算定会計基準」という。)等を第1四半期連結会計期間の期首から適用し、時価算定会計基準第19項及び「金融商品に関する会計基準」(企業会計基準第10号 2019年7月4日)第44-2項に定める経過的な取扱いに従って、時価算定会計基準等が定める新たな会計方針を、将来にわたって適用することとしています。なお、四半期連結財務諸表に与える影響はありません。

3. 四半期連結財務諸表及び主な注記

(1) 四半期連結貸借対照表

(単位：百万円)

	前連結会計年度 (2021年3月31日)	当第3四半期連結会計期間 (2021年12月31日)
資産の部		
流動資産		
現金及び預金	1,185,151	1,141,278
受取手形及び売掛金	140,570	265,954
有価証券	557,238	392,992
棚卸資産	86,817	169,256
その他	50,692	63,743
貸倒引当金	△94	△173
流動資産合計	2,020,375	2,033,051
固定資産		
有形固定資産	83,569	84,187
無形固定資産	14,922	16,172
投資その他の資産		
投資有価証券	214,832	260,675
その他	113,219	113,246
投資その他の資産合計	328,051	373,921
固定資産合計	426,543	474,281
資産合計	2,446,918	2,507,333
負債の部		
流動負債		
支払手形及び買掛金	114,677	184,158
引当金	5,227	2,105
未払法人税等	157,307	43,380
その他	249,119	303,143
流動負債合計	526,331	532,787
固定負債		
退職給付に係る負債	21,001	22,448
その他	24,970	27,377
固定負債合計	45,972	49,825
負債合計	572,304	582,613
純資産の部		
株主資本		
資本金	10,065	10,065
資本剰余金	15,043	15,041
利益剰余金	1,993,325	2,088,402
自己株式	△156,851	△220,329
株主資本合計	1,861,582	1,893,180
その他の包括利益累計額		
その他有価証券評価差額金	33,571	32,349
為替換算調整勘定	△20,782	△1,084
その他の包括利益累計額合計	12,788	31,265
非支配株主持分	243	274
純資産合計	1,874,614	1,924,720
負債純資産合計	2,446,918	2,507,333

(2) 四半期連結損益計算書及び四半期連結包括利益計算書

四半期連結損益計算書

第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2020年4月1日 至 2020年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2021年4月1日 至 2021年12月31日)
売上高	1,404,463	1,320,219
売上原価	635,646	586,187
売上総利益	768,816	734,032
販売費及び一般管理費	247,707	261,480
営業利益	521,108	472,551
営業外収益		
受取利息	4,940	2,053
持分法による投資利益	7,624	19,497
為替差益	—	16,883
その他	3,113	3,346
営業外収益合計	15,678	41,781
営業外費用		
支払利息	130	222
自己株式取得費用	0	250
為替差損	7,439	—
その他	986	66
営業外費用合計	8,556	538
経常利益	528,230	513,794
特別利益		
固定資産売却益	2,516	—
投資有価証券売却益	40	—
受取和解金	—	3,300
特別利益合計	2,556	3,300
特別損失		
固定資産処分損	178	35
特別損失合計	178	35
税金等調整前四半期純利益	530,608	517,059
法人税等	153,903	149,640
四半期純利益	376,705	367,418
非支配株主に帰属する四半期純利益	40	31
親会社株主に帰属する四半期純利益	376,665	367,387

四半期連結包括利益計算書
第3四半期連結累計期間

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2020年4月1日 至 2020年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2021年4月1日 至 2021年12月31日)
四半期純利益	376,705	367,418
その他の包括利益		
その他有価証券評価差額金	20,232	△1,265
為替換算調整勘定	△6,347	17,434
持分法適用会社に対する持分相当額	△1,017	2,307
その他の包括利益合計	12,867	18,476
四半期包括利益	389,573	385,895
(内訳)		
親会社株主に係る四半期包括利益	389,532	385,864
非支配株主に係る四半期包括利益	40	31

(3) 四半期連結財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

当社は、2021年8月5日開催の取締役会決議に基づき、自己株式1,800,000株の取得を行ったことで、当第3四半期連結累計期間において自己株式が95,055百万円増加しました。また、2021年9月16日付で、自己株式1,800,000株の消却を実施し、当第3四半期連結累計期間においてその他資本剰余金が1百万円、利益剰余金が31,607百万円、自己株式が31,608百万円それぞれ減少しました。

4. 補足情報

(1) 連結販売実績

(単位：百万円)

		日本	米大陸	欧州	その他	合計
当第3四半期 連結累計期間 (自 2021年4月1日 至 2021年12月31日)	ゲーム専用機	261,557	544,009	346,056	126,595	1,278,219
	うち Nintendo Switchプラットフォーム ※1	251,092	534,391	341,045	123,951	1,250,479
	うち その他 ※2	10,465	9,618	5,011	2,644	27,739
	モバイル・IP関連収入等 ※3	14,210	20,353	3,493	1,768	39,825
	その他(トランプ他)	1,404	767	—	2	2,175
	合計	277,173	565,130	349,549	128,366	1,320,219

		日本	米大陸	欧州	その他	合計
前第3四半期 連結累計期間 (自 2020年4月1日 至 2020年12月31日)	ゲーム専用機	296,628	557,621	356,238	150,585	1,361,073
	うち Nintendo Switchプラットフォーム ※1	287,196	548,562	350,426	149,097	1,335,282
	うち その他 ※2	9,432	9,059	5,812	1,487	25,791
	モバイル・IP関連収入等 ※3	16,680	19,595	3,928	1,807	42,011
	その他(トランプ他)	1,267	105	0	5	1,378
	合計	314,576	577,322	360,166	152,398	1,404,463

(参考) ゲーム専用機に含まれるデジタル売上高 ※4

当第3四半期連結累計期間 2,550億円、前第3四半期連結累計期間 2,560億円

※1 Nintendo Switchプラットフォームの内訳は、ハード・ソフト(パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online含む)・アクセサリです。

※2 Nintendo Switch以外のゲームプラットフォームやamiibo等です。

※3 スマートデバイス向け課金収入、ロイヤリティ収入等です。

※4 パッケージ併売ダウンロードソフト、ダウンロード専用ソフト、追加コンテンツ、Nintendo Switch Online等の売上高です。

(2) 連結参考情報

(単位：百万円)

	前第3四半期連結累計期間 (自 2020年4月1日 至 2020年12月31日)	当第3四半期連結累計期間 (自 2021年4月1日 至 2021年12月31日)	当連結会計年度(予想) (自 2021年4月1日 至 2022年3月31日)
有形固定資産減価償却額	4,084	4,441	6,000
研究開発費	70,157	68,969	95,000
広告宣伝費	64,876	75,159	95,000
期中平均レート			
1USドル =	106.04円	111.06円	110.79円
1ユーロ =	122.35円	130.54円	129.15円
連結USドル建売上高	52億USドル	49億USドル	—
連結ユーロ建売上高	28億ユーロ	26億ユーロ	—
提出会社のUSドル建仕入高	46億USドル	46億USドル	—

(3) 提出会社の主な外貨建資産及び負債

(単位：百万USドル、百万ユーロ)

	前事業年度末 (2021年3月31日現在)		当第3四半期末 (2021年12月31日現在)		当事業年度末(予想) (2022年3月31日現在)
	残高	為替レート	残高	為替レート	前提為替レート
USドル建	現預金	3,575	3,535		
	売掛金	769	1,299	115.09円	110.00円
	買掛金	555	983		
ユーロ建	現預金	423	501		
	売掛金	522	954	130.55円	125.00円
	関係会社 借入金	375	325		

(4) 連結販売数量及びタイトル数

		前第3四半期 連結累計期間 (自 2020年4月1日 至 2020年12月31日)	当第3四半期 連結累計期間 (自 2021年4月1日 至 2021年12月31日)	累計	販売数(単位:万台・万本) タイトル数(単位:本) 当連結会計年度(予想) (自 2021年4月1日 至 2022年3月31日)
Nintendo Switch(全体)	ハード	国内	544	432	2,436
		米大陸	905	684	4,012
		欧州	628	540	2,698
		その他	333	238	1,209
		計	2,410	1,895	10,354
うち Nintendo Switch		国内	402	235	1,857
		米大陸	560	411	3,096
		欧州	426	375	2,186
		その他	289	159	1,028
		計	1,677	1,179	8,168
うち Nintendo Switch (有機ELモデル)		国内	—	107	107
		米大陸	—	141	141
		欧州	—	91	91
		その他	—	61	61
		計	—	399	399
うち Nintendo Switch Lite		国内	142	91	472
		米大陸	345	133	774
		欧州	202	75	421
		その他	45	18	119
		計	733	317	1,787
	ソフト	国内	3,169	3,098	14,320
		米大陸	7,954	8,464	34,564
		欧州	5,238	5,085	22,301
		その他	1,250	1,283	5,456
		計	17,610	17,929	76,641
タイトル数		国内	224	251	1,100
		米大陸	281	279	1,325
		欧州	257	285	1,320

- (注) 1 ソフトの販売数量は、パッケージソフト及びパッケージ併売ダウンロードソフトの数量であり、ダウンロード専用ソフト及び追加コンテンツは含みません。
- 2 ソフトのタイトル数は、パッケージソフトの本数です。
- 3 ソフトの販売数量実績は、ハードに同梱して販売した数量を含みます。
- 4 ソフトの販売数量予想は、当第3四半期までの実績部分にはハードに同梱して販売した数量を含みますが、予想部分にはハードに同梱して販売する数量は含みません。