

各 位

会 社 名 ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社  
 代表者名 代表取締役社長 CEO 森下 一喜  
 (コード番号：3765 東証一部)  
 問合せ先 取締役 CFO 財務経理本部長 坂井 一也  
 (TEL：03-6895-1650 (代表))

### 2021年12月期決算の前年同期実績との差異に関するお知らせ

2021年12月期決算（2021年1月1日～2021年12月31日）の前年同期実績との差異に関しまして、下記のとおりお知らせいたします。

#### 記

#### 1. 2021年12月期決算（連結）と前年同期実績（連結）との差異

(単位：百万円)

	売上高	営業利益	経常利益	親会社株主に 帰属する 当期純利益	1株当たり 当期純利益
今回発表業績 (A) (2021年12月期)	104,626	32,802	33,629	22,883	341.44円
前年同期実績 (B) (2020年12月期)	98,844	30,157	30,202	16,369	239.94円
増減額 (A) - (B)	5,782	2,645	3,427	6,514	101.50円
増減率 (%)	5.8%	8.8%	11.3%	39.8%	42.3%

#### 2. 差異が生じた理由

既存ゲームにつきまして、「パズル&ドラゴンズ」（以下「パズドラ」）は引き続き長期的にお楽しみいただくことを主眼に、新ダンジョン等の追加やゲーム内容の改善、他社有名キャラクターとのコラボレーションなど、継続的にアップデート及びイベントを実施し、MAUは引き続き堅調に推移いたしました。「パズドラ」は、2021年10月からパズドラ大感謝祭を実施した他、2022年2月20日にサービス開始から10周年を迎えたことから、10周年を記念したイベントを実施しており、アクティブユーザーの活性化に取り組んでおります。Nintendo Switch™向け対戦ニンジャガムアクションゲーム「ニンジャラ」は、コラボレーションイベントやオンライン大会の実施、新マップや新武器の実装、幅広いクロスメディア展開の実施、グッズの販売等、ユーザー層の拡大に引き続き取り組んでおり、2022年1月8日からはテレビアニメ「ニンジャラ」の放送を開始いたしました。

新規ゲームにつきまして、2021年6月28日に日本でサービスを開始したスマートフォン向けMMORPG「ラグナロクオリジン」は、引き続きアップデート及びイベントの開催を行ったことで、アクティブユーザー数は安定推移し、業績に寄与いたしました。

子会社の事業につきまして、Gravity Co.,Ltd.及びその連結子会社が配信しているRagnarok関連タイトルは継続的なアップデート及びイベントの開催により、MAUは引き続き堅調に推移しております。また、2021年6月18日に東南アジアでサービスを開始したスマートフォン向けMMORPG「Ragnarok X: Next Generation」は、引き続き好調な売上を記録しております。2021年11月10日には、北米でスマートフォン向けMMORPG「Ragnarok Origin」のサービスを開始いたしました。

この結果、当連結会計年度における売上高は104,626百万円（前連結会計年度比5.8%増）、営業利益32,802百万円（前連結会計年度比8.8%増）、経常利益33,629百万円（前連結会計年度比11.3%増）、親会社株主に帰属する当期純利益22,883百万円（前連結会計年度比39.8%増）となりました。

以 上