



2022年3月期 決算補足説明資料

株式会社ガーラ
JQ: 4777

2022年5月13日

1. FY2022 4Q 決算資料
2. FY2022 通期 決算資料
3. トピックス
4. ツリーハウス事業
5. グループ会社の構成

1. FY2022 4Q 決算資料

1. FY2022 4Q 決算資料

四半期連結財務諸表（要約）

単位：百万円

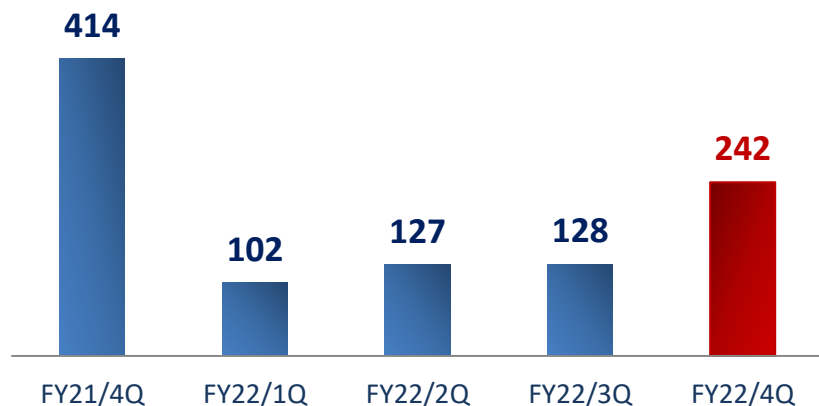
| | FY2022 4Q | FY2021 4Q | 増減率 |
|------------------|-----------|-----------|------|
| 売上高 | 242 | 414 | △41% |
| 売上原価 | 27 | 37 | △26% |
| 売上総利益 | 214 | 376 | △43% |
| 販売費及び一般管理費 | 149 | 210 | △29% |
| 営業利益 | 65 | 165 | |
| 経常利益 | 71 | 230 | |
| 親会社株主に帰属する四半期純利益 | 79 | △ 2 | |

1. FY2022 4Q 決算資料

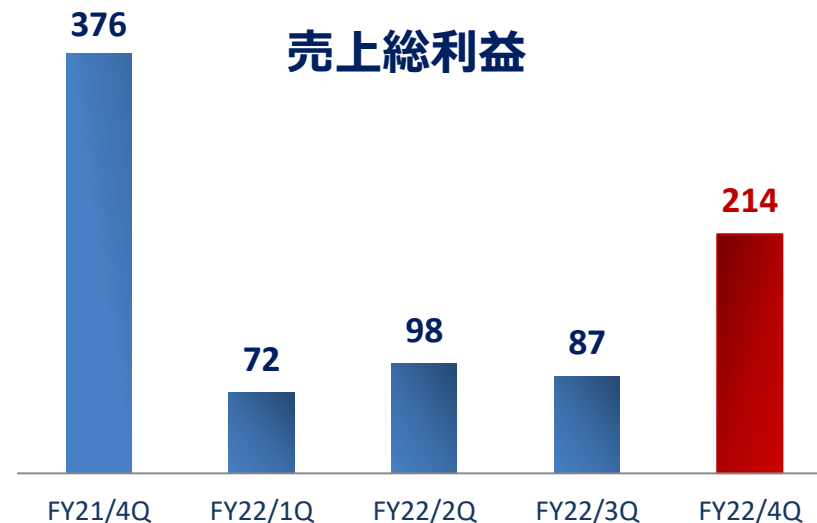
四半期毎推移

単位：百万円

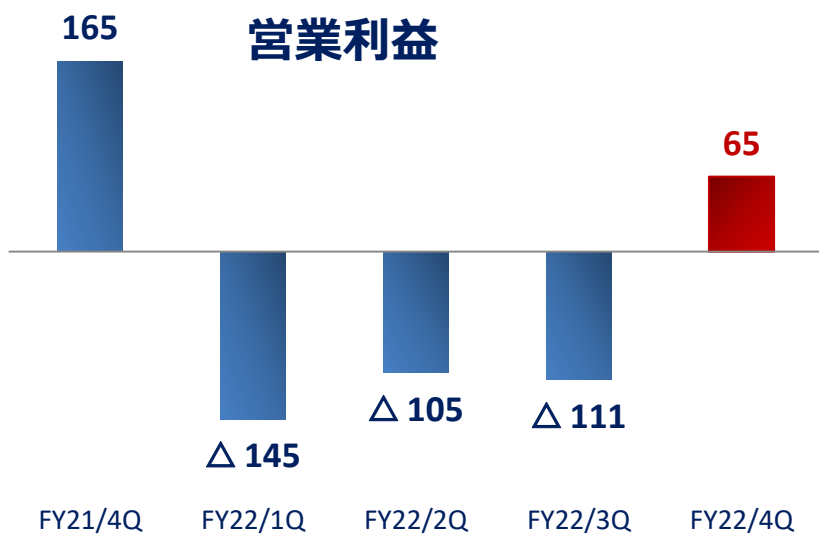
売上高



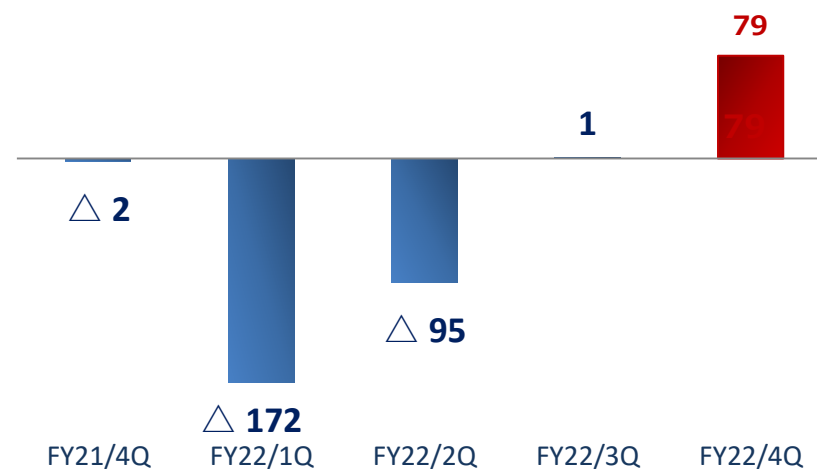
売上総利益



営業利益



親会社株主に帰属する四半期純利益



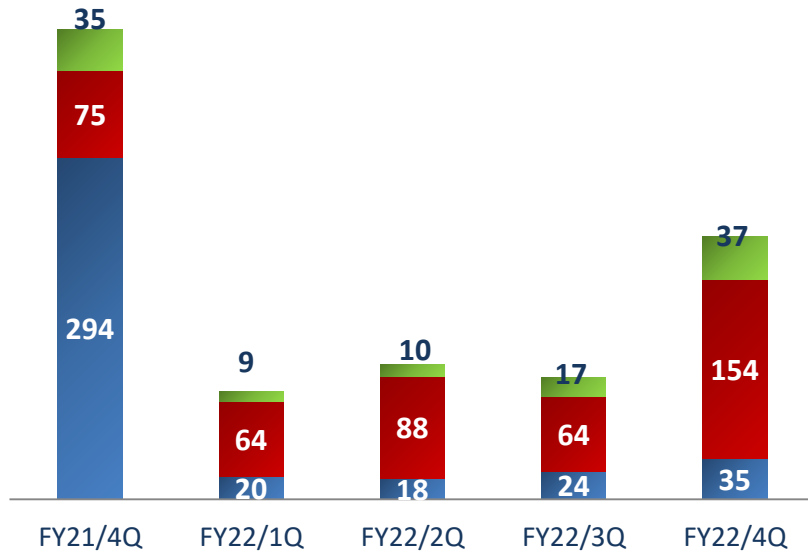
1. FY2022 4Q 決算資料

セグメント別業績

単位：百万円

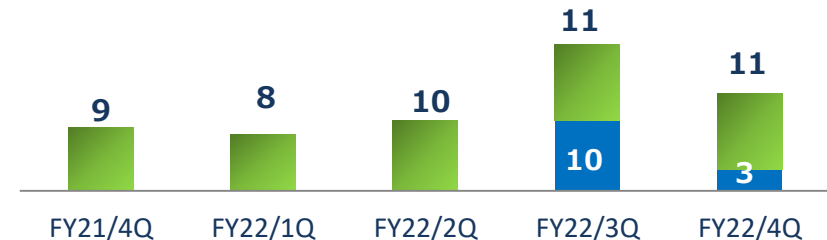
韓国セグメント売上

■ その他 ■ PCオンラインゲーム ■ スマートフォンアプリ



日本セグメント売上

■ スマートフォンアプリ事業 ■ その他



【韓国セグメント】

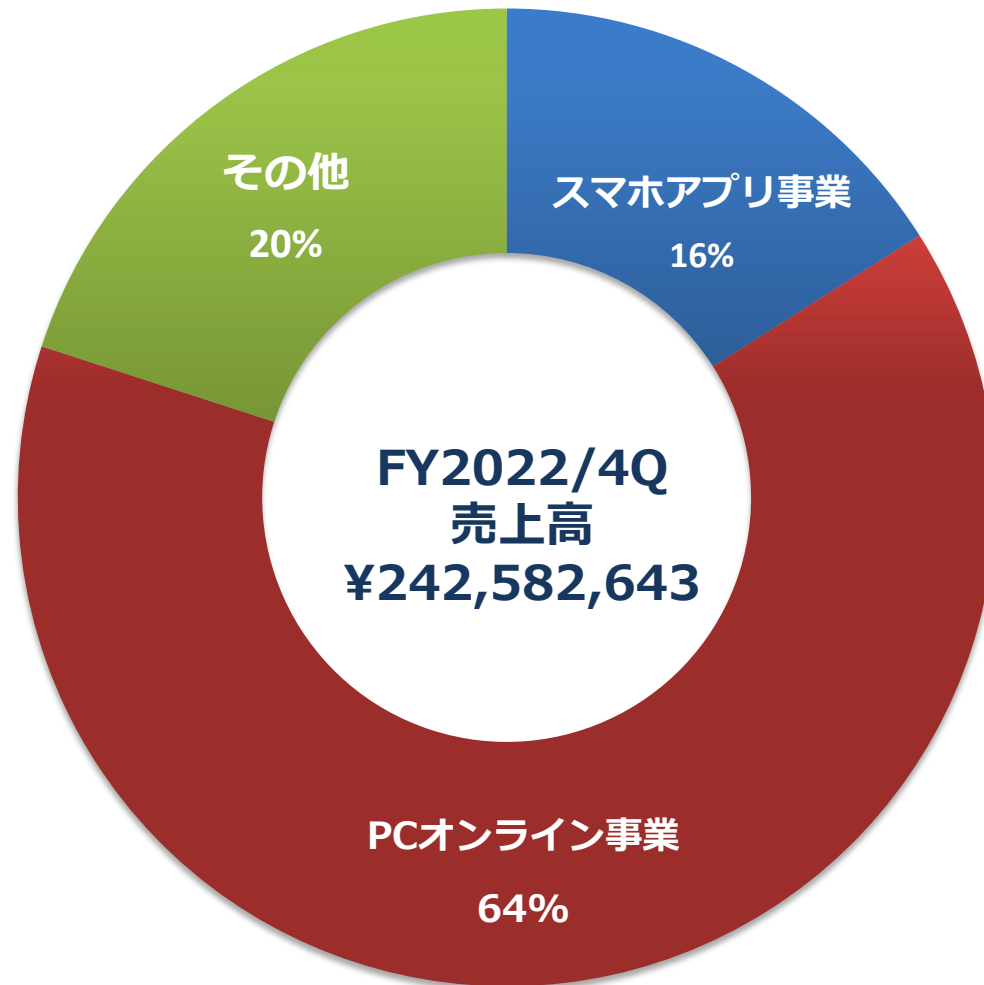
- ・ PCオンラインゲーム事業
前年同期と比較して売上高が増加⇒ライセンス契約の終了に伴うライセンスフィーの収益化による一時的な売上高が発生（FY2022 4Q）
- ・ スマートフォンアプリ事業
前年同期と比較して売上高が減少⇒前期（FY2021 4Q）に「Flyff Legacy（フリフレガシー）」ライセンス及び運営権の譲渡を行った為。
なお、前期（FY2021 4Q）のスマートフォンアプリ事業の売上の主なものは、上記ライセンス及び運営権の譲渡による一時的な売上です。

【日本セグメント】

- ・ スマートフォンアプリ事業⇒「Rappelz（ラペルズモバイル）」が2021年10月にアメリカ・カナダでのサービス提供を開始したことから売上が計上されています。その他事業として新規事業であるツリーハウスリゾート事業に係る売上高及びクラウド関連事業に係る売上高が計上されています。

1. FY2022 4Q 決算資料

事業別業績

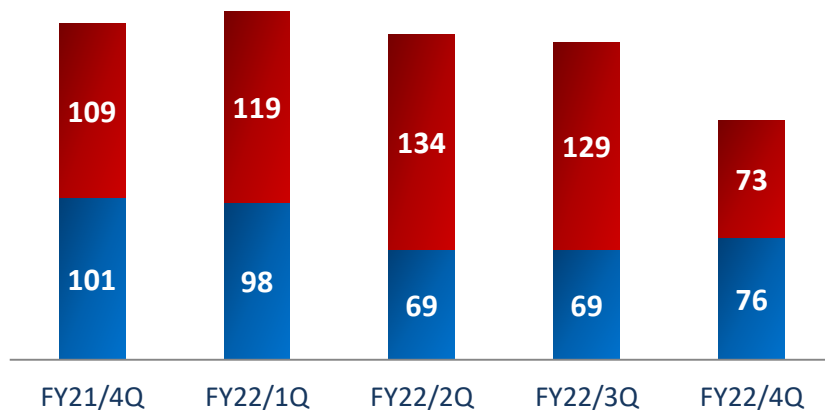


1. FY2022 4Q 決算資料

販売費及び一般管理費・人員数(連結)

販売費及び一般管理費

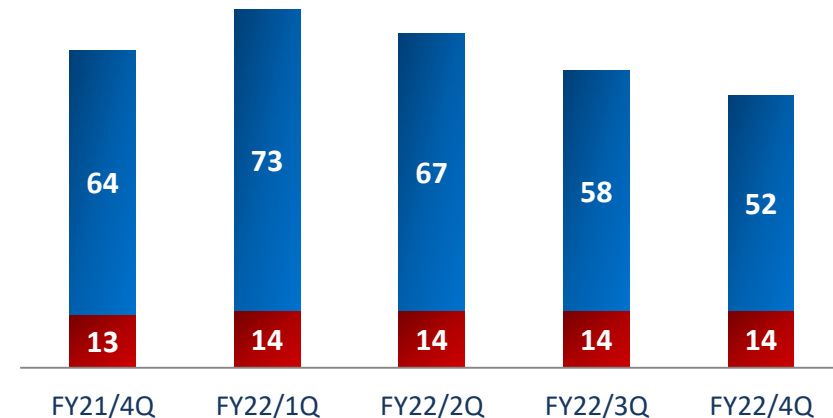
■ その他経費 ■ 人件費



単位：百万円

人員数 (連結)

■ 役員 ■ 従業員



単位：人

- 販売費及び一般管理費

主に退職給付費用の減少により前年同期と比較して販売費及び一般管理費が減少いたしました。

- 人員数

開発人員の減少により人員が減少いたしました。

2.FY2022 通期 決算資料

2. FY2022 通期決算資料

通期連結損益前年比較

単位：百万円

| | FY2022 | FY2021 | 前期比 増減額 | 増減率 |
|---------------------|--------|--------|------------|------|
| 売上高 | 600 | 985 | △384 | △39% |
| 売上原価 | 128 | 167 | △38 | △23% |
| 売上総利益 | 472 | 818 | △345 | △42% |
| 販売費及び一般管理費 | 770 | 791 | △21 | △3% |
| 営業利益 | △297 | 26 | | |
| 経常利益 | △220 | 93 | | |
| 当期純利益 | △230 | △128 | | |
| 非支配株主に帰属する 当期純利益 | △44 | 2 | | |
| 親会社株主に帰属する 当期純利益 | △186 | △131 | | |

連結売上高は大幅な減収。これは主にスマートフォンアプリ事業において、前期にライセンス譲渡による一時的な売上高が発生したこと及び当該ライセンス譲渡によるスマートフォンアプリ事業の売上高が減少した為。

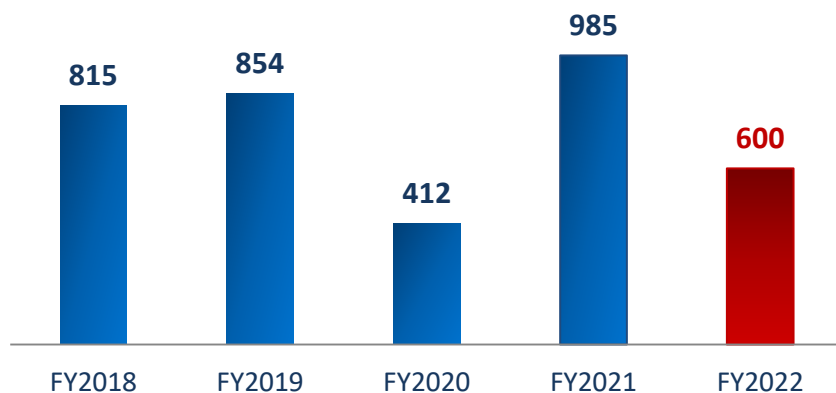
販売費及び一般管理費は「Rappelz（ラベルズモバイル）」に係るアウトソーシング費用が増加したものの、ソフトウェア償却費が減少したことから減少となりました。

2. FY2022 通期決算資料

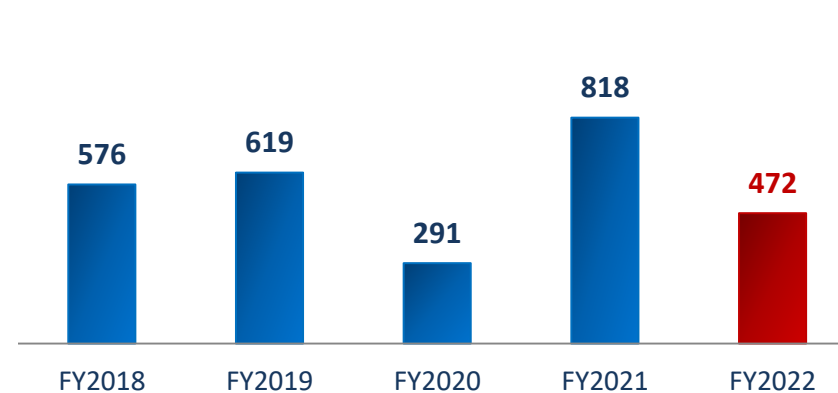
通期連結損益推移

単位：百万円

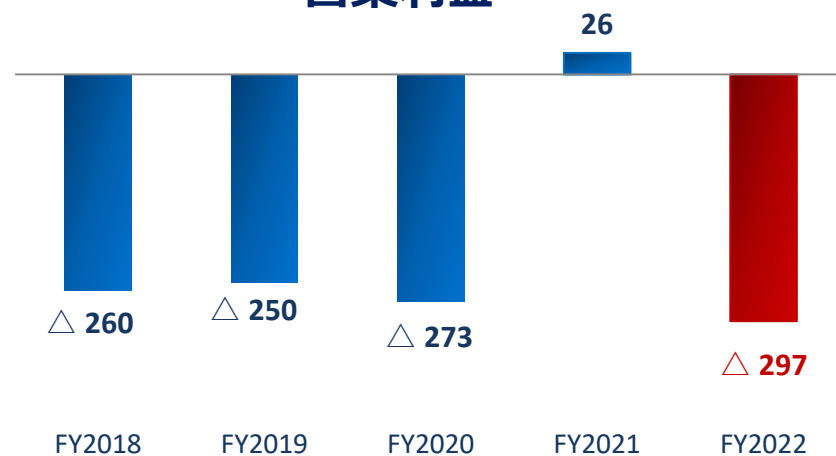
売上高



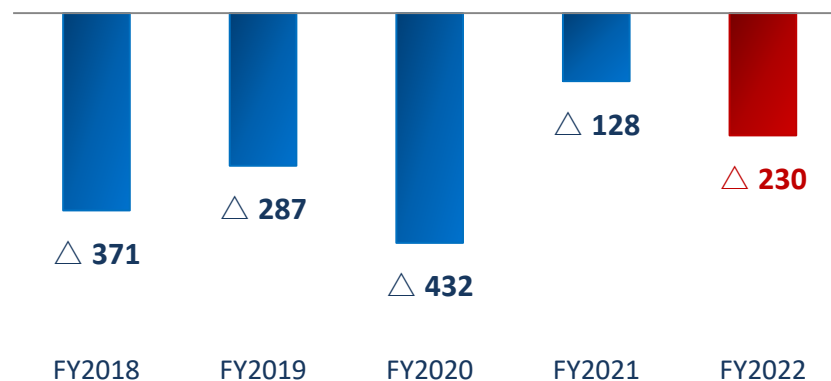
売上総利益



営業利益



当期純利益



2. FY2022 通期決算資料

連結貸借対照表前年比較（要約）

単位：百万円

| | FY2022 | FY2021 | 増減率 |
|----------------|--------------|--------------|-------------|
| 流動資産 | 500 | 901 | △45% |
| 有形固定資産 | 243 | 4 | - |
| 無形固定資産 | 119 | 0 | - |
| 投資その他資産 | 184 | 178 | 3% |
| 固定資産 | 547 | 183 | 198% |
| 流動負債 | 191 | 303 | △37% |
| 固定負債 | 417 | 478 | △13% |
| 純資産 | 438 | 303 | 44% |
| 資産合計 | 1,047 | 1,085 | △4% |

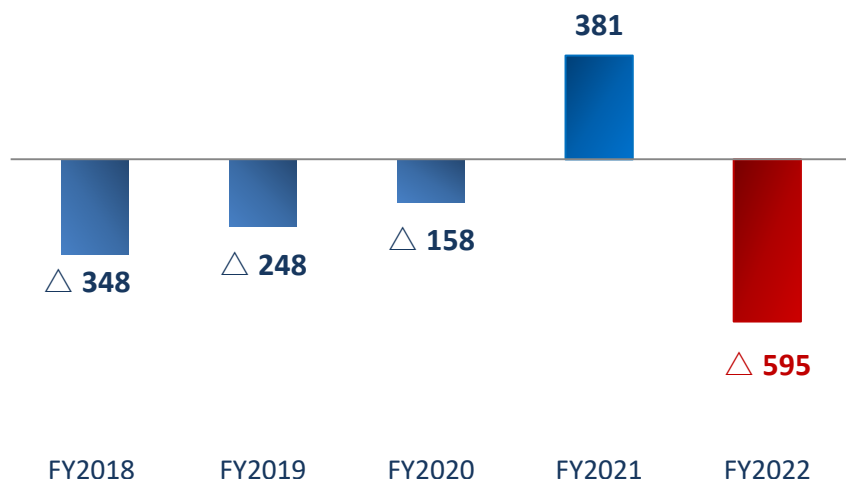
- ・流動資産：主に現金及び預金が536百万円減少、暗号資産が126百万円増加したことにより45%減少。
- ・固定資産：主に建物及び構築物が152百万円、のれんが108百万円増加したことにより198%増加。
- ・流動負債：主に前受収益が116百万円減少したことにより37%減少。
- ・固定負債：主に長期借入金が48百万円増加、長期前受収益が64百万円減少したことにより13%減少。
- ・純資産：主に非支配株主持分が353百万円増加、親会社株主に帰属する当期純損失により利益剰余金が186百万円減少したことにより44%増加。

2. FY2022 通期決算資料

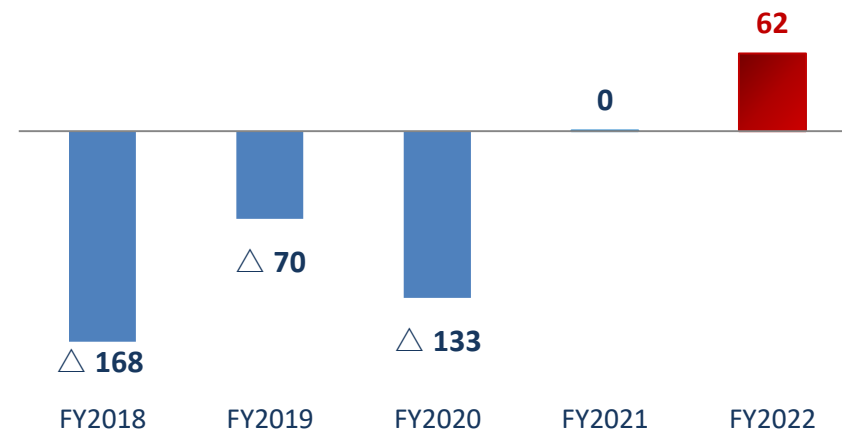
年間キャッシュフロー推移

単位：百万円

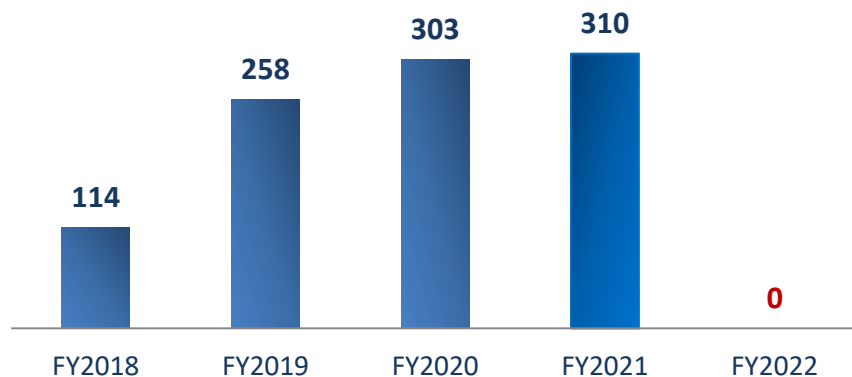
営業キャッシュフロー



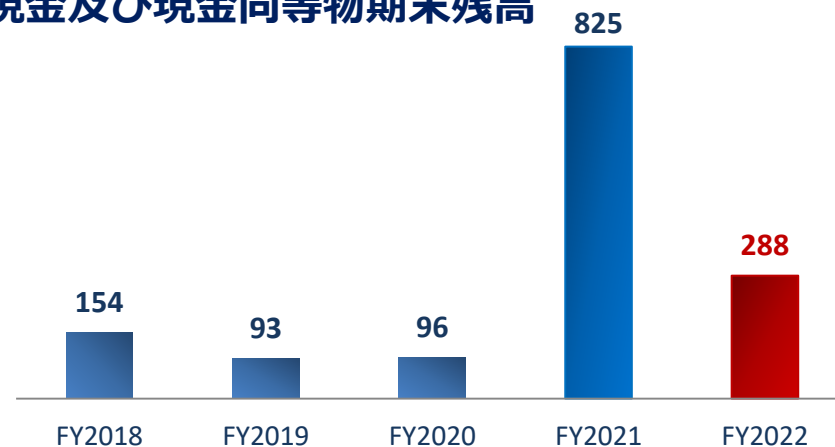
投資キャッシュフロー



財務キャッシュフロー



現金及び現金同等物期末残高

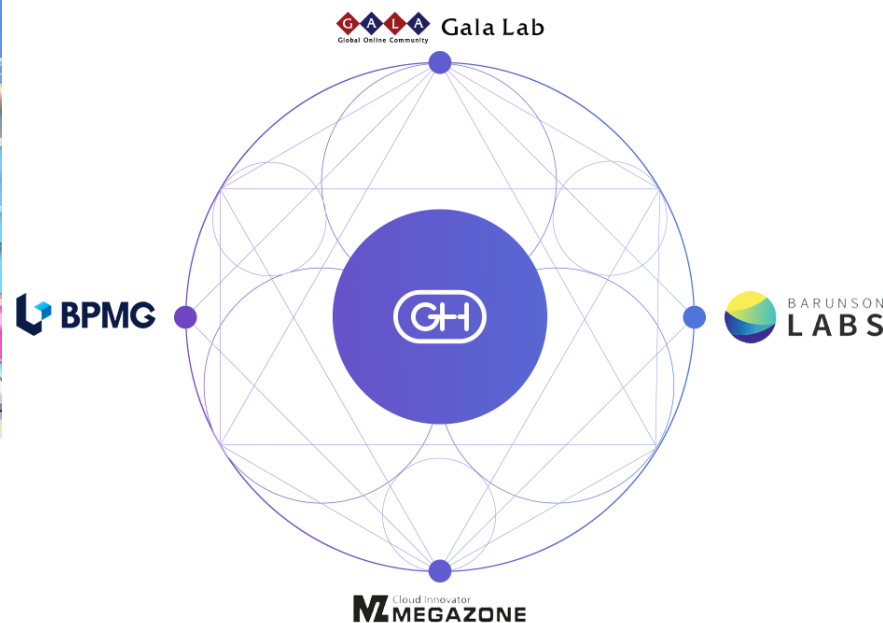


3. トピックス

3. NFT/ブロックチェーンゲーム

2022年5月13日 News

「BPMG Co., Ltd」及び「GCP Limited」と NFT/ブロックチェーンゲームにおける共同事業契約締結



Flyff Universe(フリフユニバース)
Rappelz(ラペルズモバイル)
暗号資産が利用可能 (予定)

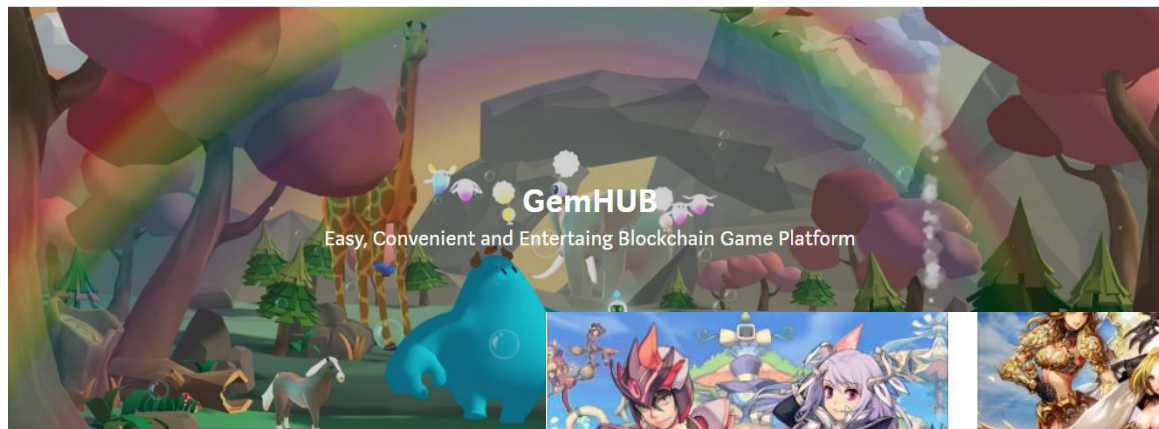
※詳細は本日のリリースをご確認ください。

3. NFT/ブロックチェーンゲーム

Flyff Universe (フリフユニバース) & Rappelz(ラペルズモバイル) ブロックチェーンゲームプラットフォームでサービス開始予定 <https://www.gemhub.net>

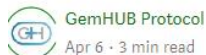


Sign in Get started



Introducing GemHUB Games : Flyff Universe

Games to be released on GemHUB in 2022 will be announced in sequence!



Introducing GemHUB Games : HEROES 9

Games to be released on GemHUB in 2022 will be announced in sequence!



Introducing GemHUB Games : RAPPELZ M

Games to be released on GemHUB in 2022 will be announced in sequence!



3. NFT/ブロックチェーンゲーム

Flyff Universe

(フリフユニバース)

◇HTML5版 5月18日サービス開始予定

- ・ダウンロード不要
- ・PC/モバイル/Mac対応
- ・地上での戦いだけでなく空での大規模な空中戦
- ・かわいいおとぎ話のような世界観
- ・Play2Earn※モデル(予定)
- ・暗号資産利用可能 (予定)

■サービス開始予定日は5月18日としておりますが、まずはHTML5版としてサービス提供され、後日 Play To Earn (P2E) 機能が実装されNFTゲーム/ブロックチェーンゲームとしてサービス開始予定です。
※Play2Earnとは、ブロックチェーンゲーム内で得た収入やポイントを暗号資産に変えて取引所等で売買が可能であり、このゲームで遊んで収入が得られることからPlay2Earnと呼ばれています。



3. NFT/ブロックチェーンゲーム

Rappelz (ラペルズモバイル)

Play To Earn (P2E) 版 準備中
暗号資産利用可能予定



今後スケジュール



3.PCオンラインゲーム

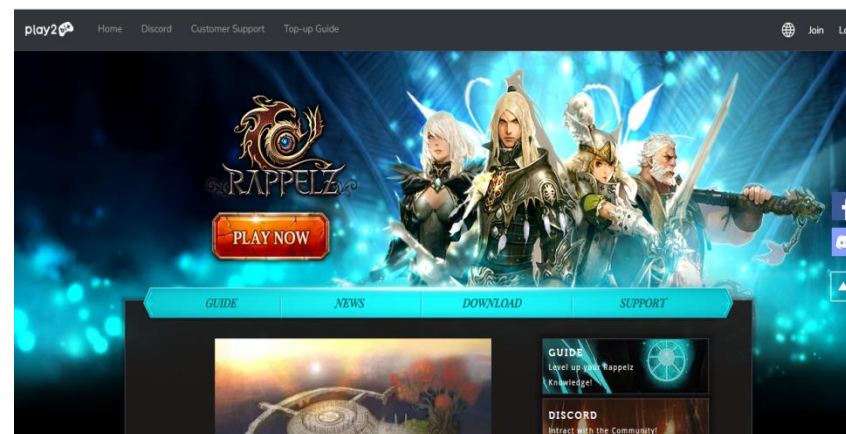
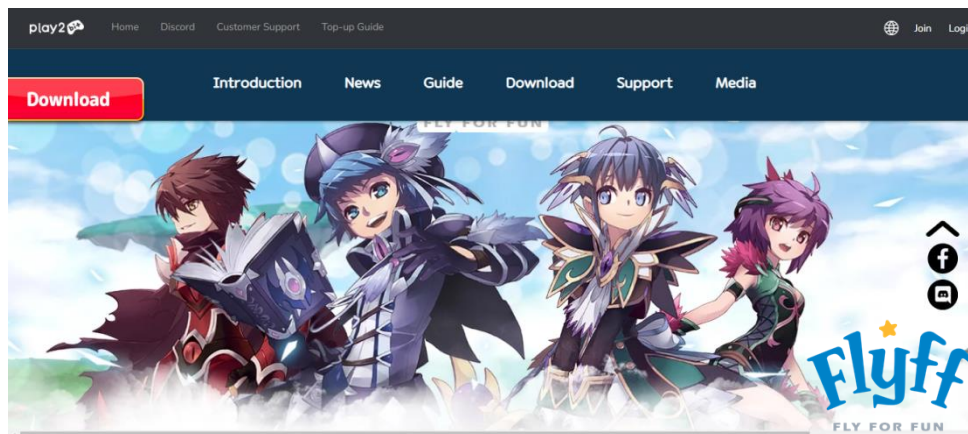
「Flyff Online」 「Rappelz Online」

2022年4月12日 NEWS

BPMG Co,. Ltd (韓国) とチャネリング契約締結

提供エリア：

北アメリカ (英語)、ヨーロッパ (英語・ドイツ語・フランス語)、韓国、日本



3.モバイルゲーム

2022年4月12日リリース
「Flyff Legacy」(フリフレガシー)
ライセンス及び運営権の権利再取得

提供エリア：中東を除くグローバルエリア



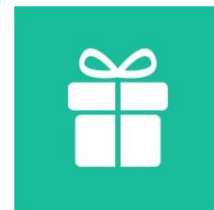
モバイルアプリ



winwalk ・ **wingift** ・ **winQuiz**



winwalk
・ 欧米16ヶ国提供中

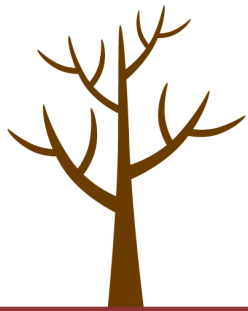


winwalk
・ 欧米17ヶ国提供中



winQuiz
・ 欧米7ヶ国提供中

3. ガーラグループビジョン



1st STAGE
1993~2005年
ウェブコミュニティ



2nd STAGE
2005年~
オンラインゲーム
モバイルコミュニティ



Next STAGE
メタバースコミュニティ
ツリーハウスコミュニティ



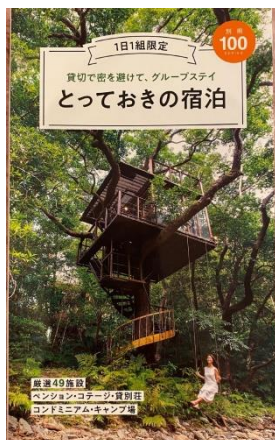
NFT



4. ツリーハウス事業

4. ツリーハウス事業

Sustainable Earth (SDG s 持続可能な社会を)



現在建築中New ツリー
ハウス



エアロハウス内観



沖縄ツリーハウス
リゾート営業開始

～FY2022

新ツリーハウス8棟

エアロハウス9棟

建設予定

FY2023～

国内及び海外へ

ツリーハウス事業

展開

5. グループ会社の構成

4. グループ会社の構成



*株式会社ガーラの持株比率。

経営の責任を明確化するために、株式会社ガーラの経営陣自らがグループ会社に出資しています。

なお、Treeful Inc.は2021年4月30日付で株式会社ガーラの連結子会社となりました。

本説明資料につきましては、株主・投資家の皆様への情報提供のみを目的としたものであり、株式の売買の勧誘を目的としたものではありません。

本説明資料における将来予想に関する内容は現時点での入手可能な情報や一定の前提条件に基づいており実際の業績等は今後の様々な要因によってこれらの見通しは大きく変動する場合があります。