



各 位

会 社 名 株式会社デジタルハーツホールディングス  
代表取締役社長 CEO 二 宮 康 真  
代表者名 (コード番号：3676 東証プライム)  
取締役副社長 CFO 筑 紫 敏 矢  
問合せ先 (T E L : 0 3 - 3 3 7 3 - 0 0 8 1)

## 株式会社 GameWith との資本業務提携に関するお知らせ

当社は、本日開催の取締役会において、株式会社 GameWith(以下、「GameWith 社」)と資本業務提携契約を締結することを決議いたしましたので、下記のとおり、お知らせいたします。

### 1. 資本業務提携の理由

当社グループは、創業以来、ゲームの不具合検出を行うデバッグ事業を展開することで高い成長を実現して参りました。現在では、国内ゲームデバッグ市場において圧倒的なシェアを有するとともに、これまで蓄積してきたノウハウや豊富なリソースを強みに、国内ゲームメーカーの品質管理パートナーとして確固たる地位を確立しております。また、昨今、ゲームタイトルの海外展開の活発化や、ブロックチェーン技術を基盤にしてつくられた NFT ゲームの拡大、メタバースを活用したゲームとビジネスの融合等、ゲーム業界が大きく変化する中、当社グループでは、これらの新しいゲームに対応したデバッグ手法の確立や、翻訳・LQA(Linguistic Quality Assurance)、ゲーム開発支援、マーケティング支援、カスタマーサポート等幅広いサービスをワンストップで提供することで、国内外のゲームメーカーの事業の発展を総合的に支援する“グローバル・クオリティ・パートナー”への進化を目指しております。

一方、GameWith 社は、日本最大級のゲームレビュー・攻略サイト「GameWith」をはじめとするメディアを運営しています。GameWith 社では、ゲーム攻略、ゲーム紹介、動画配信等、ゲームを楽しむために必要な情報や機能を提供することで、コアゲーマーだけではなく、ライトユーザーや e スポーツ選手のファン等、ゲームに興味を持つ幅広い層との接点を有している点を最大の強みとしております。また、昨今では、e スポーツの普及拡大に向けた取り組みや NFT ゲーム領域への進出等、ゲーム業界の進化に合わせた新しい領域における事業展開を積極化しております。

当社と GameWith 社は、両社の事業やリソースを相互補完的に組み合わせることで、ゲーム業界全体の発展をより強力に支援することが可能となり、ゲーム業界におけるプレゼンスの飛躍的な向上が見込めることから、この度、資本業務提携契約を締結することといたしました。

本資本業務提携では、両社のサービスのクロスセルを積極化することで、開発支援からターゲットを絞った効果的なマーケティング支援、運営支援までワンストップで提供できる体制を強化するとともに、それぞれの強みを活かした新たなサービスメニューの開発を推進することで、サービスの付加価値向上を目指しています。これにより、国内ゲームメーカーはもとより、海外ゲームメーカーの日本進出に対し、訴求力の高いソリューションの提供が可能になると見込んでおります。また、両社が有するリクルーティング機能や人材プールを共有することで、ゲーマーやゲームに興味を持つ幅広い人材の採用・戦力化が期待できます。さらに、両社のリソースやこれまで培ってきた業界知見・経験等を融合させることで、e スポーツや NFT ゲームといった新たな領域においても、協業の可能性について検討して参ります。

今後も当社グループと GameWith 社は、これらの取り組みを推進することで、両社の中長期的な企業価値の向上に努めるとともに、ゲーム・エンターテインメント業界のさらなる発展への寄与を目指して参ります。

## 2. 資本提携の内容

当社は、YJ1号投資事業組合が保有するGameWith社の普通株式923,600株(2022年5月31日現在の発行済株式総数及び潜在株式総数合計の5.0%)を総額433百万円(1株につき469円、直近6ヶ月間の終値単純平均値)にて取得する予定です。

## 3. 業務提携の内容

今回の業務提携では、当社グループはGameWith社のゲームメディア上の広告枠の提供やゲーム会社に対するサービスを提供し、GameWith社は当社グループのデバッグ、翻訳・LQAをはじめとするサービスを顧客企業に紹介・提供または新たなメニュー開発といった事業連携を行います。

さらに、両社それぞれが有するゲーム人材の共有及び共同でゲーム人材の獲得・活用等を推進することで、両社の企業価値の向上を目指しております。

## 4. 資本業務提携の相手先の概要

(1) 名 称	株式会社 GameWith		
(2) 所 在 地	東京都港区三田一丁目4番1号		
(3) 代表者の役職・氏名	代表取締役社長兼執行役員 今泉 卓也		
(4) 事 業 内 容	ゲーム情報等の提供を行うメディア事業		
(5) 資 本 金	551 百万円		
(6) 設 立 年 月 日	2013 年 6 月 3 日		
(7) 大株主及び持株比率	今泉 卓也		29.77%
	インキュベイトファンド2号投資事業有限責任組合		21.10%
	YJ1号投資事業組合		11.87%
	インキュベイトファンド3号投資事業有限責任組合		6.20%
	日本マスタートラスト信託銀行株式会社(信託口)		3.60%
(8) 上場会社と当該会社との間の関係	資 本 関 係	該当事項はありません。	
	人 的 関 係	該当事項はありません。	
	取 引 関 係	該当事項はありません。	
	関連当事者への該当状況	該当事項はありません。	
(9) 当該会社の最近3年間の経営成績及び財政状態			
決算期	2019年5月期	2020年5月期	2021年5月期
連結純資産(百万円)	—	3,353	3,151
連結総資産(百万円)	—	3,829	4,818
1株当たり連結純資産(円)	—	186.50	174.46
連結売上高(百万円)	—	2,890	2,880
連結営業利益(百万円)	—	408	△209
連結経常利益(百万円)	—	408	△224
親会社株主に帰属する当期純利益(百万円)	—	219	△217
1株当たり連結当期純利益(円)	—	12.23	△12.07
1株当たり配当金(円)	—	—	—

(注) GameWith社は2020年5月期より連結財務諸表を作成しているため、2019年5月期の連結経営成績及び連結財務状況については記載していません。

5. 日程

- (1) 取締役会決議日 : 2022年6月24日
- (2) 契約締結日 : 2022年6月24日
- (3) 株式取得日 : 2022年6月30日(予定)

6. 今後の見通し

当社の2023年3月期の業績に与える影響は軽微であると見込んでおりますが、今後業績予想修正の必要性及び公表すべき事項が生じた場合には、速やかにお知らせいたします。

以上