

2022年7月19日

各 位

会 社 名 ソニーグループ株式会社
代 表 者 名 代表執行役 吉田憲一郎
(コード番号 6758 東証 プライム)
問い合わせ先 財務部 IR グループ
(TEL:03-6748-2111(代表))

Sony Interactive Entertainment による Bungie, Inc.の買収完了のお知らせ

2022年7月15日(米国西部時間)、当社の完全子会社である Sony Interactive Entertainment LLC は、2022年1月31日(米国西部時間)に締結を発表した確定契約に基づき、米国の独立系ゲーム開発会社 Bungie, Inc.の全ての株式の取得を完了しましたので、お知らせします。運転資金その他の調整を経て決定された本取引の対価は、株式取得の対価及び確約された従業員インセンティブの支払いを含め、約37億米ドル(約5,140億円(*1))です。

なお、本取引が当社の連結業績に与える影響は引き続き精査中ですが、2022年5月10日に公表した2022年度通期の連結業績見通しには、一定の仮定に基づき試算した本取引を含む買収関連費用(*2)の見込額を織り込み済みです。ただし、本取引が、かかる試算の前提としていた取引完了の想定時期より早期に完了したこと等により、2022年度に計上される当該買収関連費用の金額は増加する見込みです。当該買収関連費用の増加額を含む最新の連結業績見通しについては、本取引の完了及びその他の要因の影響も含めて現在精査中であり、2022年7月29日の2022年度第1四半期決算発表において公表する予定です。

(*1) 1米ドル=139円として計算した参考値

(*2) 本取引を含め、ゲーム&ネットワークサービス分野において2022年度に取引の完了を想定している買収に伴う費用約440億円(2022年5月10日時点)

以 上